

1. Visão Geral

Nome do jogo: Entre Mundos

Gênero: estratégia

Plataformas: GX

Público-alvo: gamejam

Resumo curto: um jogo de tabuleiro onde o objetivo é chegar ao final da trilha, no caminho encontra-se frutas e armas, e quando está no mundo astral precisa lutar contra inimigos

2. Conceito Principal

Ideia central: um jogo de tabuleiro que munda para o mundo astral e o mundo real

Diferencial do jogo: divertido e ideia unica

Objetivo do jogador: chegar ao final da trilha

Loop principal de gameplay: jogar dado, pegar itens e batalha

3. Mecânicas de Jogo

- Movimento: move-se com o número sorteado no dado
 - Combate: ataca ou se cura usa sino para passar turno
 - Progressão: jogando o dado ganha frutas e armas
 - Condições de vitória: chegar ao final da trilha sem morrer
 - Condições de derrota: morrer
-

4. Controles

Mouse para controlar tudo

5. Arte e Estilo Visual

- Estilo gráfico: desenhado a mão
 - Paleta de cores: preto e branco e colorido
-

5. Áudio

- Música: feito com a voz
 - Efeitos sonoros: feito com a voz
-

Prints de rascunhos



