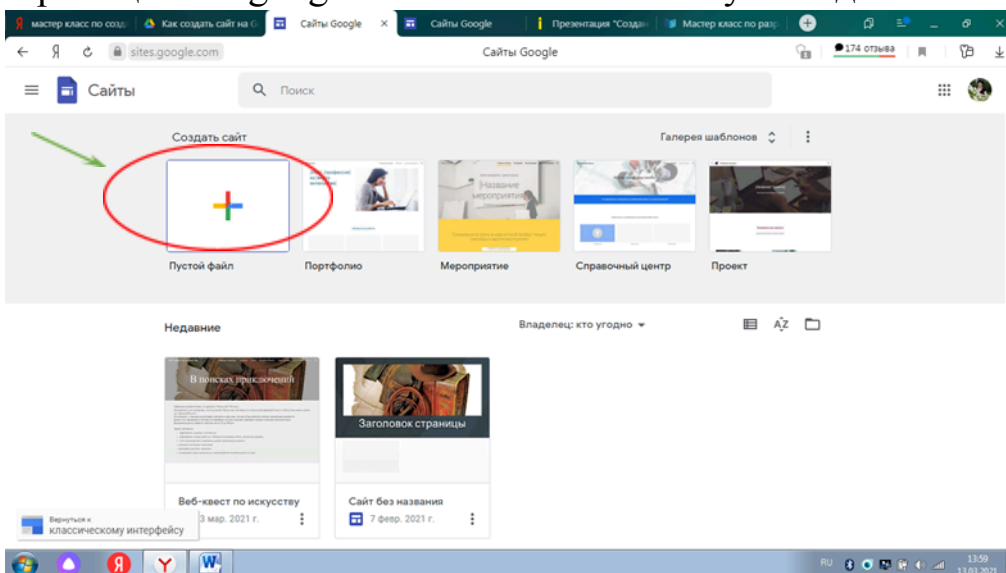
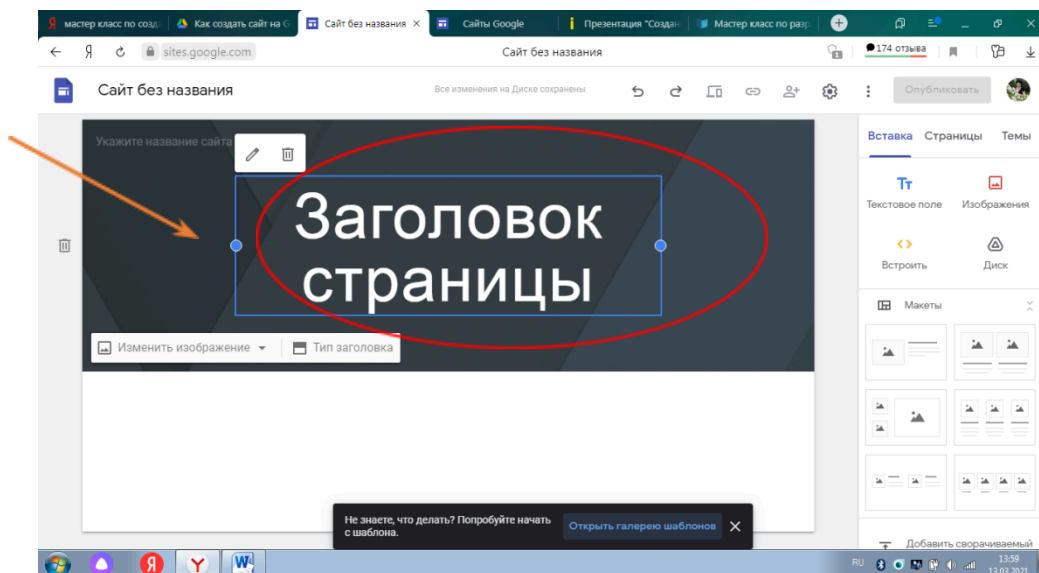


# Памятка «Как создать веб-квест».

Найдите ссылку <https://sites.google.com/>. Войдите в аккаунт на странице sites.google.com. Нажмите кнопку «Создать».

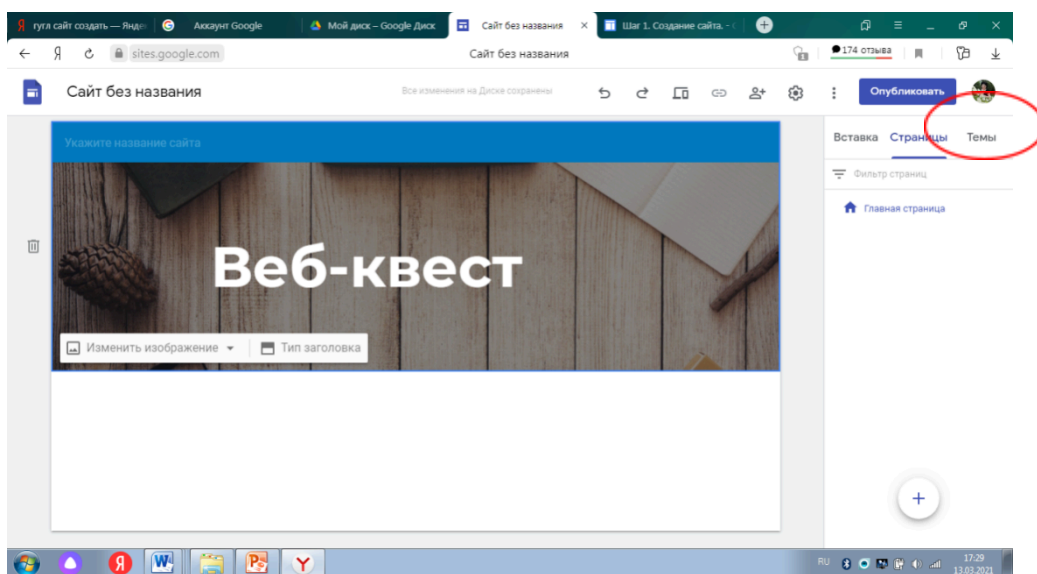


Создайте Google-сайт своего веб-квеста.



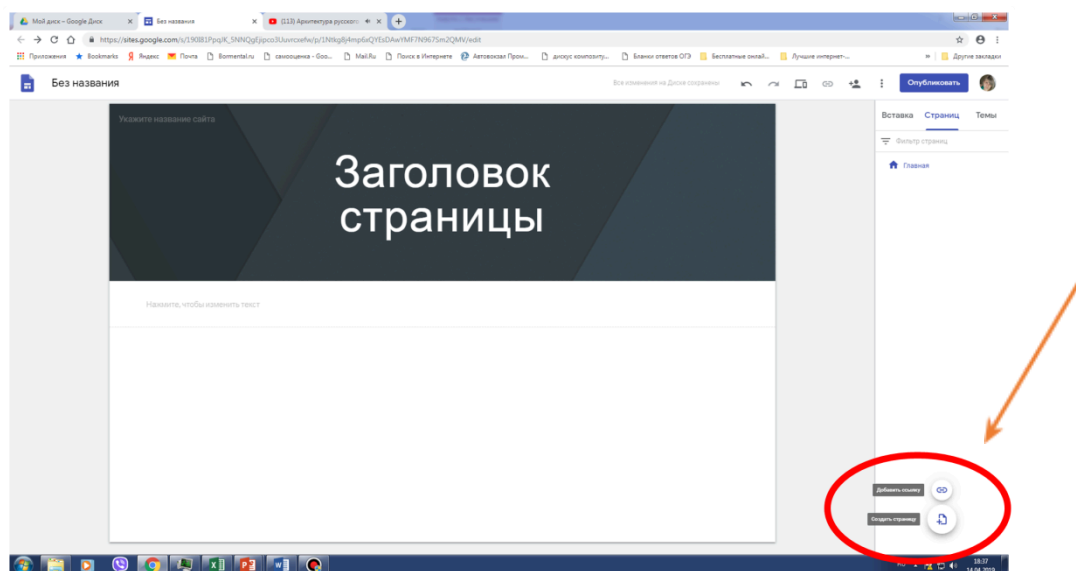
Выберите шаблон сайта и дайте название веб-квесту. При необходимости название можно будет изменить в любое время.

Вы можете выбрать тему (цветовое оформление страниц сайта) или оставить шаблон без изменений. В любое время цвет и макет сайта можно изменить, дополнить логотипом и др.



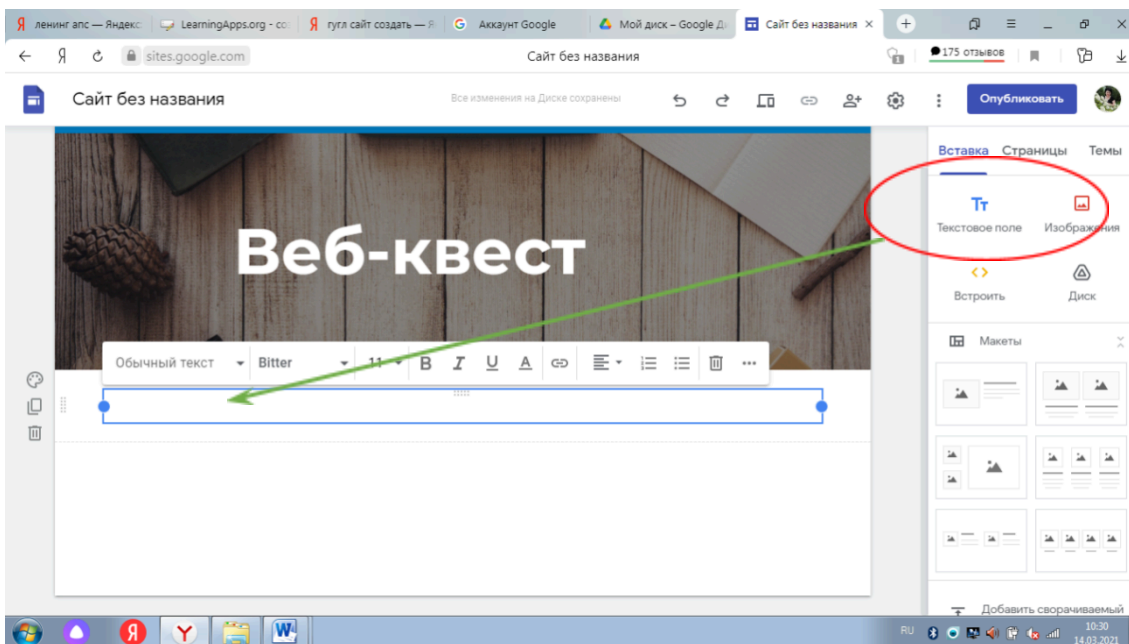
Описание сайта поможет другим пользователям находить ваш сайт в Интернете, например, можно написать краткую аннотацию веб-квеста. Сохраните информацию, нажав на кнопку «Создать».

Теперь мы можем создавать новые страницы веб-квеста, менять дизайн сайта, добавлять текстовые файлы, изображения, видео и многое другое.

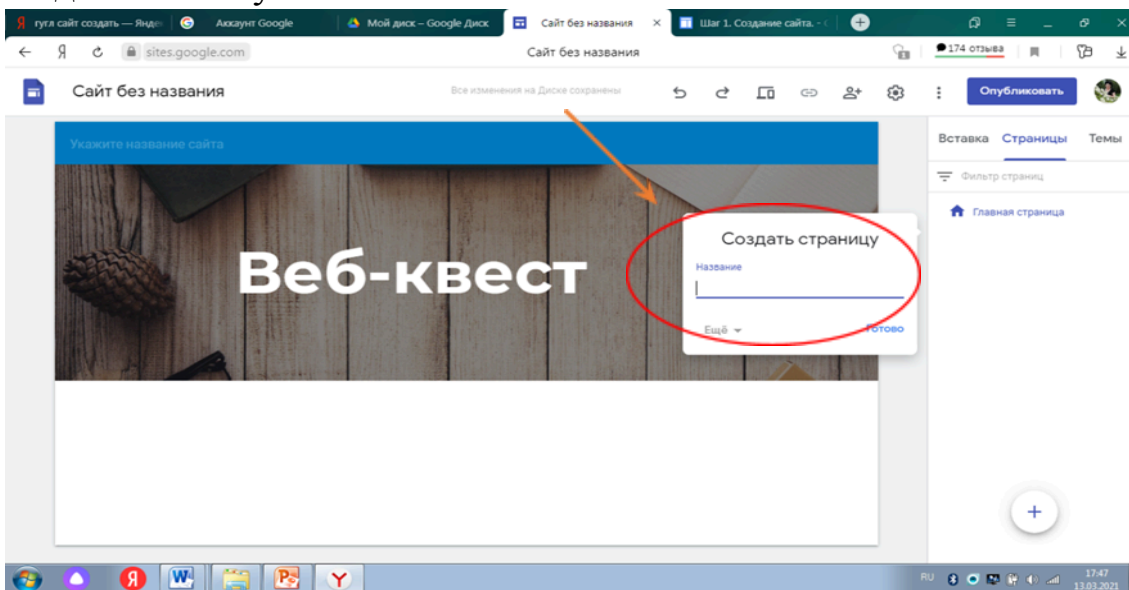


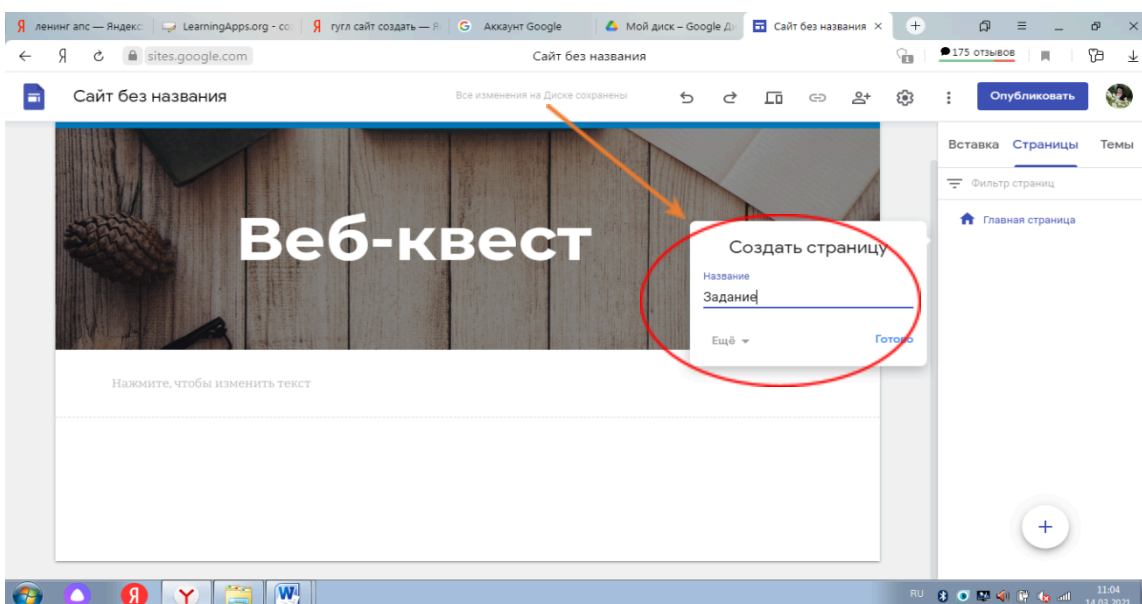
Например. Тема «Искатели приключений». Учебный веб-квест состоит из следующих этапов работы: *Главная страница, Задание, Роли, Результат работы, Анкета или Оценивание, Заключение.*

**Главная страница.** Данный раздел содержит задачи веб-квеста, определение возраста участников и тему разделов, по которым будет осуществлено повторение.

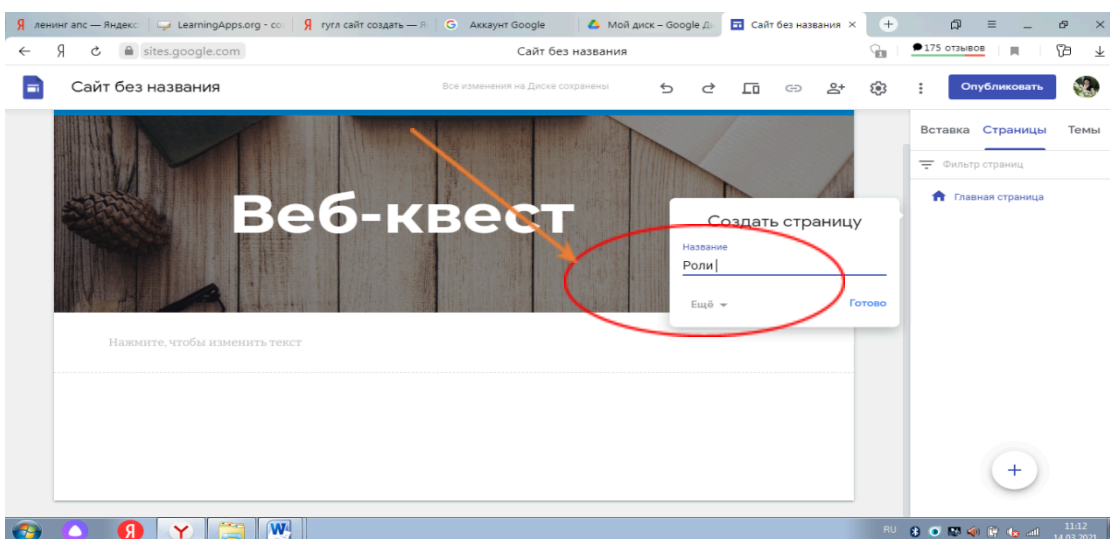


**Задание.** Здесь пропишем главные роли участников, сценарий квеста, предварительный план работы. Сценарий представляет собой вымышленную историю о событиях или личностях, предшествующую началу игры. При ее разработке приветствуется творчество: преувеличение событий, изменение известных героев и т. п. Так, благодаря фантазии, в квесте можно оказаться в любом месте или создать планету.

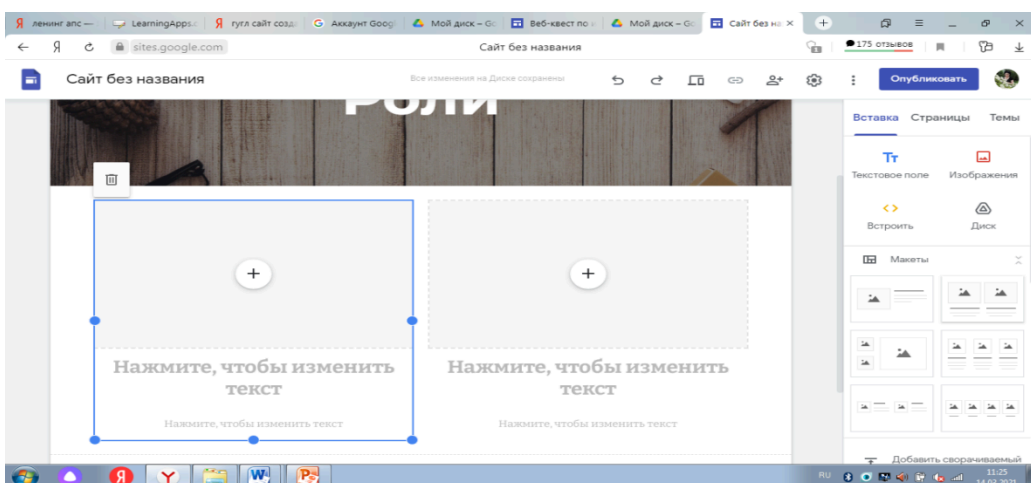




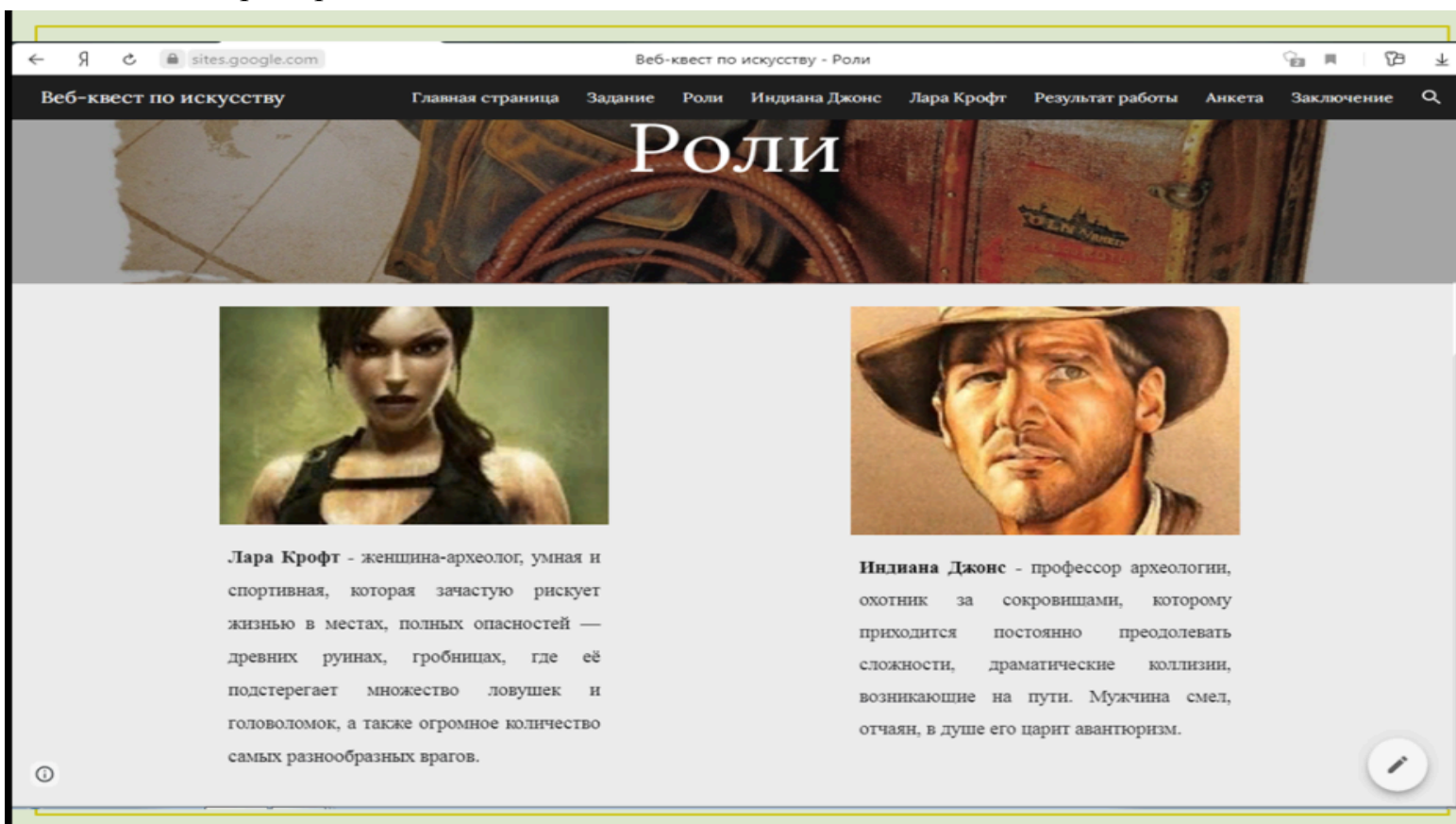
Персонажи квеста могут быть как полностью вымышленными, так и реальными. Выбор ролей участников квеста прописывается правилами: жеребьевка, разделение по какому-либо признаку в зависимости от цели и содержания квеста. Роли вы можете придумать свои. Например, «Лара Крофт» и «Индиана Джонс».



На этой странице прописываем краткое описание персонажа и его фотографию.




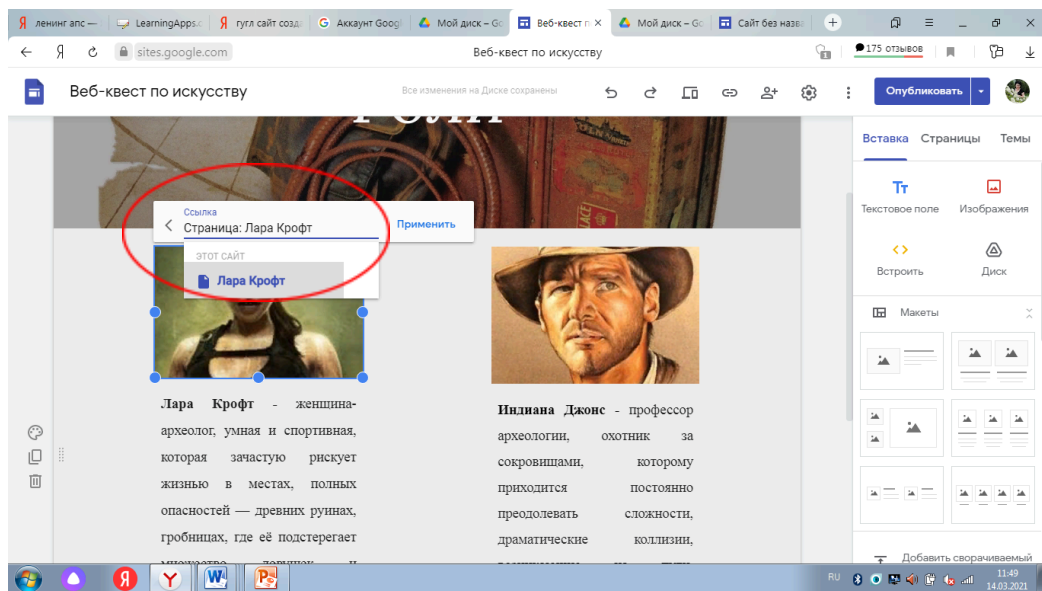
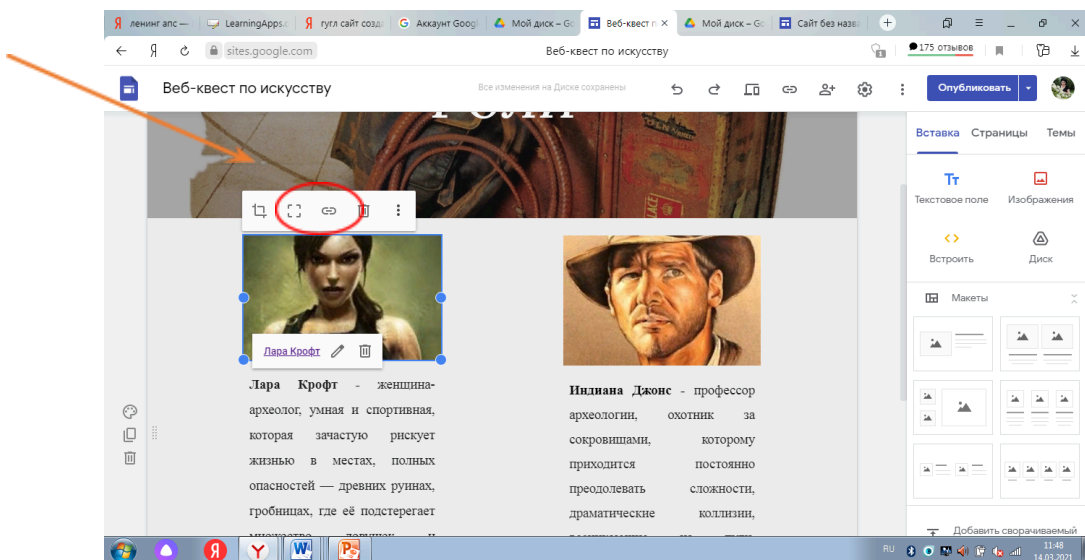
Например:



Когда учащиеся выберут роль, пройдя по ссылке, они знакомятся с заданиями своей роли.

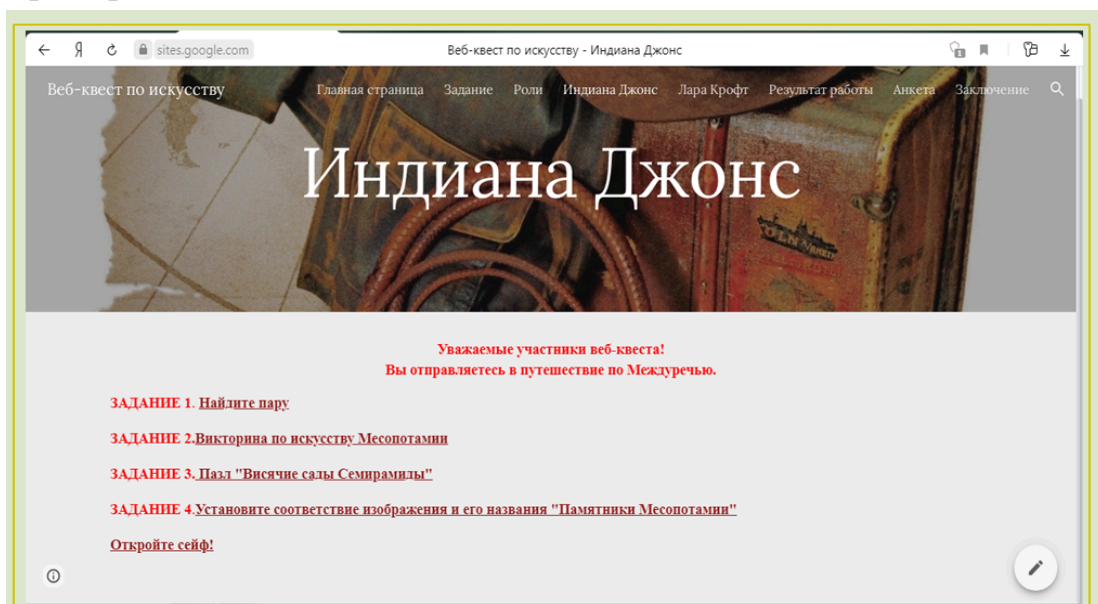
Как создать ссылки:

– нажмите на фотографию вашего персонажа, сверху появятся значки, выберите знак  ;



- выберите страницу с именем персонажа;
- нажмите «Применить»;
- сделайте ссылку на второго персонажа;
- нажав на персонажа, по ссылке переходите на страницу роли например Индиана Джонс, для разработки заданий.

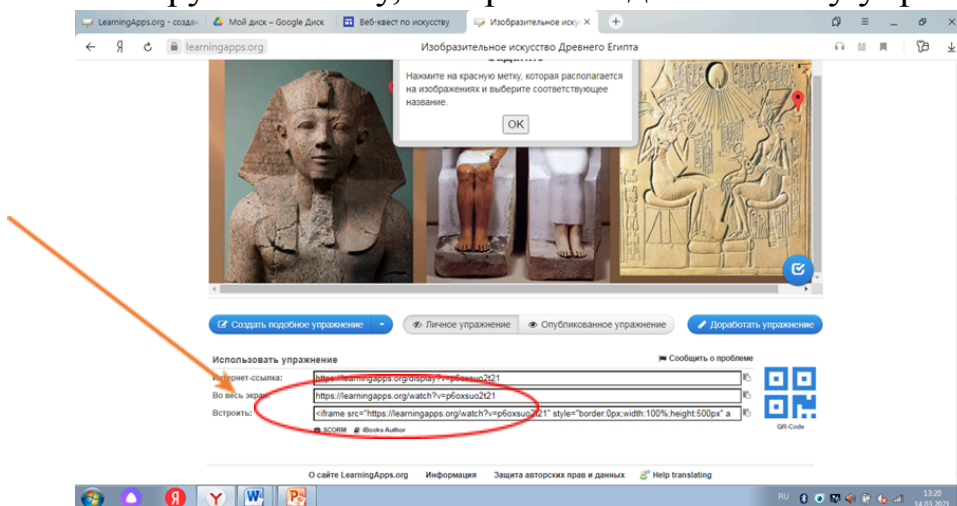
Пример:



В квесте можно использовать доступные и простые сервисы, содержащие инструкции для выполнения заданий, которые предлагаются в очень удобном в использовании приложении **Web 2.0 LearningApps.org**. Основная идея интерактивных заданий заключается в том, что обучающиеся могут проверить и закрепить свои знания в игровой форме, что способствует формированию познавательного интереса учащихся.

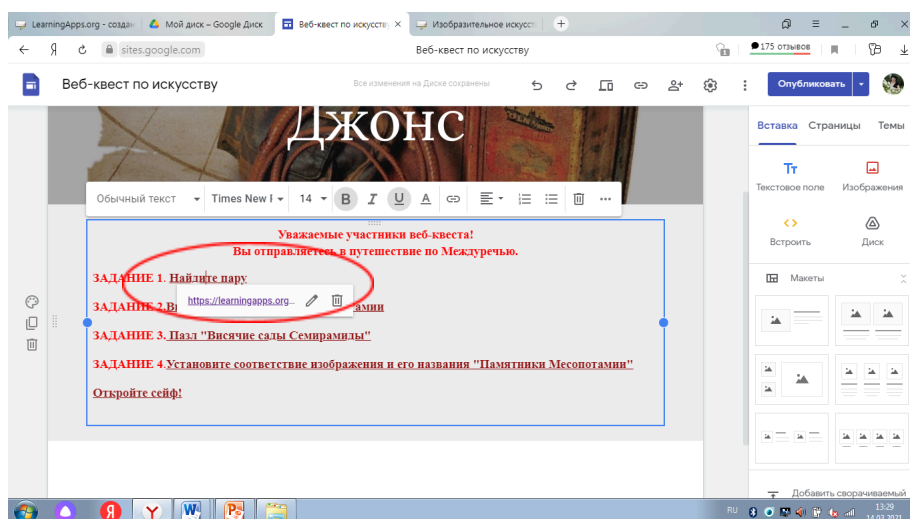
<http://learningapps.org/>.

скопируйте ссылку, которая находится внизу упражнения;



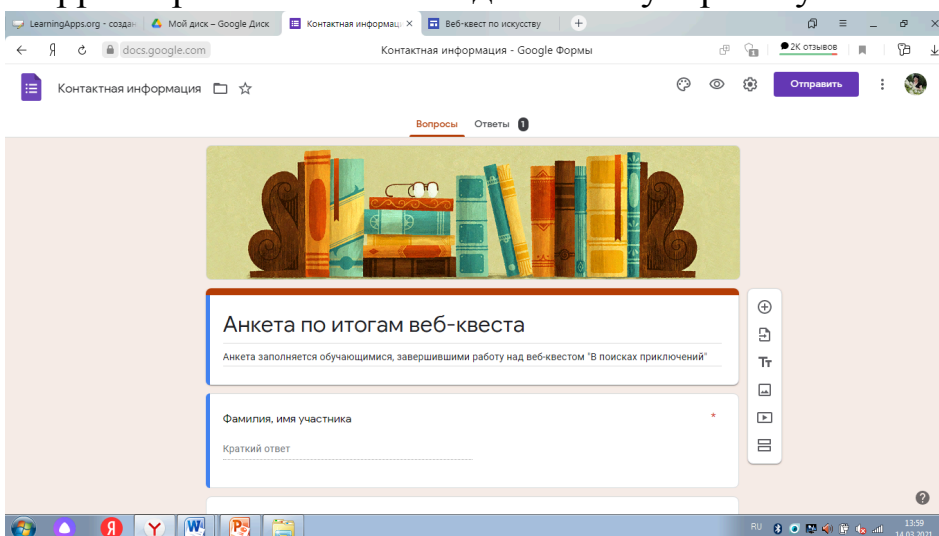
– откройте страницу веб-квеста, нажмите на первое задание, которое вы напечатали;

– вверху появится значок для ссылки, вставьте ссылку, которую вы скопировали.

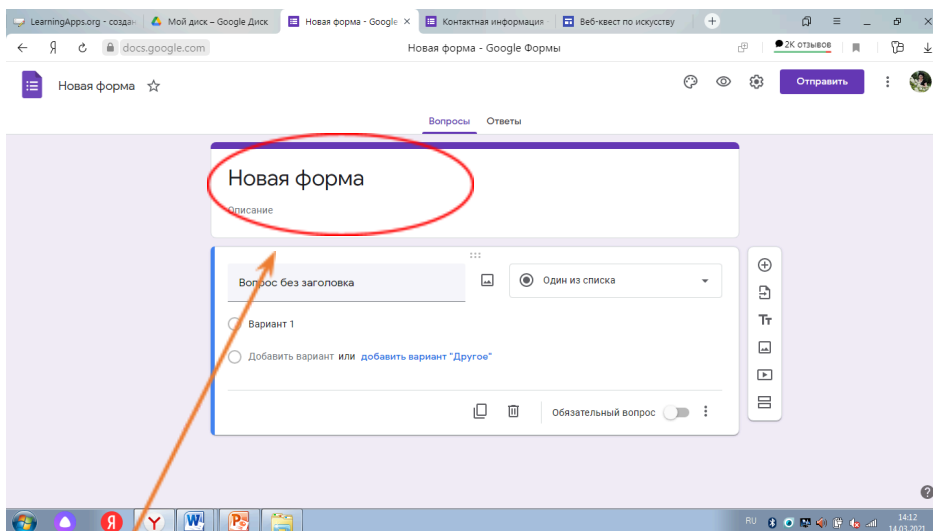
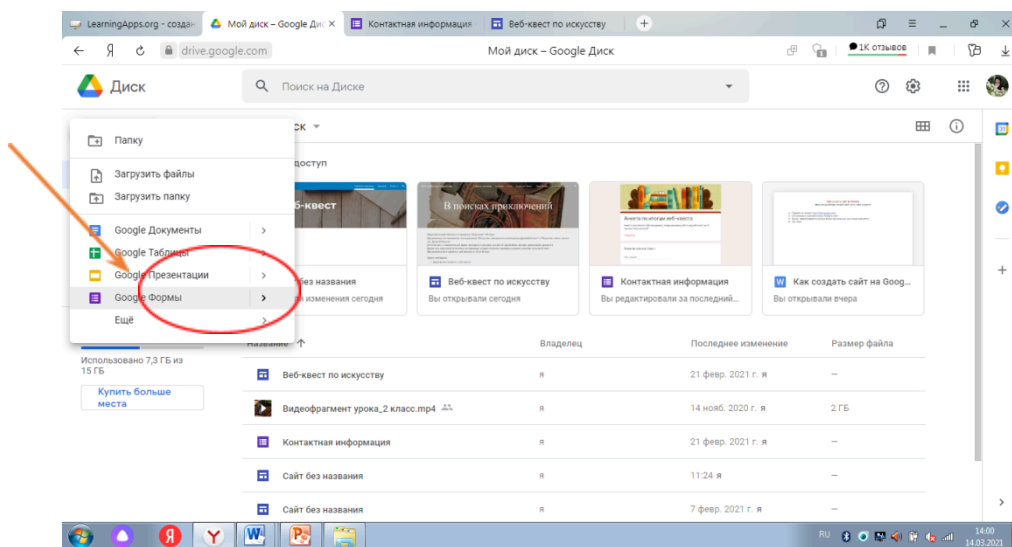
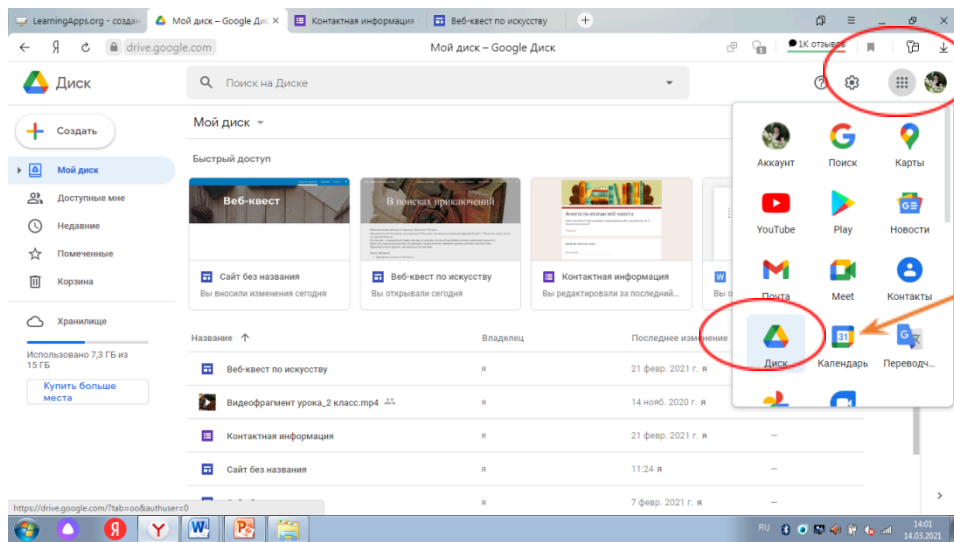


После выполнения всех предложенных заданий, учащиеся получают цифры кода к сейфу или др. Результатом деятельности являются новые знания, которые получают обучающиеся, просмотрев любой обучающий фильм, когда откроют сейф.

Следующая страница – «Оценивание» или «Анкета». Можно предложить участникам по завершению игры поделиться впечатлениями от участия в веб-квесте, заполнить [анкету](#). Для создания анкеты лучше использовать **GoogleForms** – это универсальный и совершенно бесплатный инструмент от Google. С помощью него можно создавать опросы, приложения, регистрации, анкеты, викторины, управлять ответами и комментариями и многое другое. В самом начале необходимо настроить оповещения об изменениях в таблице, что позволяет узнать проблемы учащихся при прохождении квеста и скорректировать свою и их дальнейшую работу.

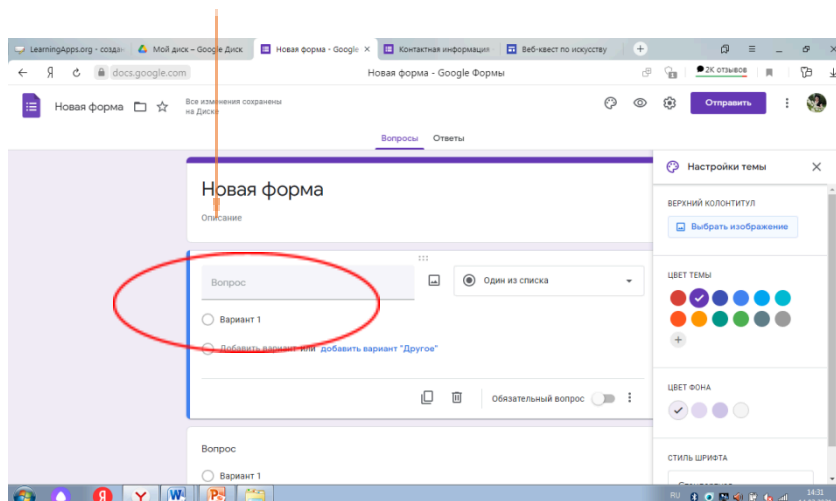


- Войдите в приложение Googl.
- Нажмите «Диск», далее «Создать Googl Формы».

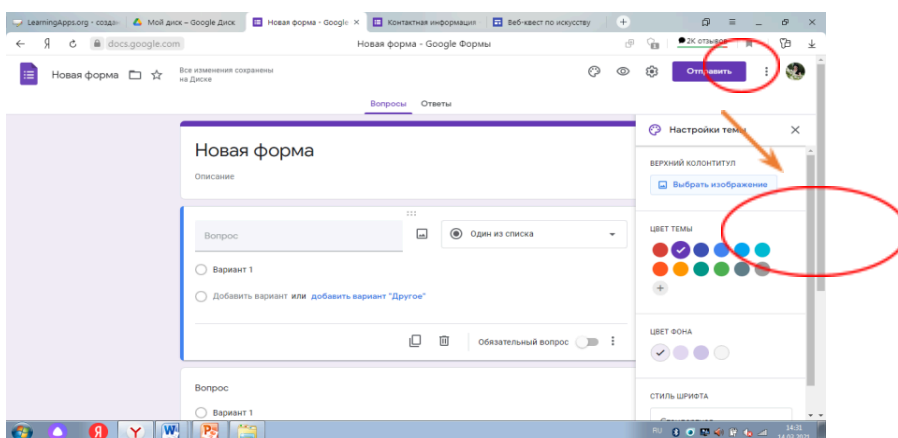


– В «Описании» пропишите слово «Анкета», с какой целью проводится.

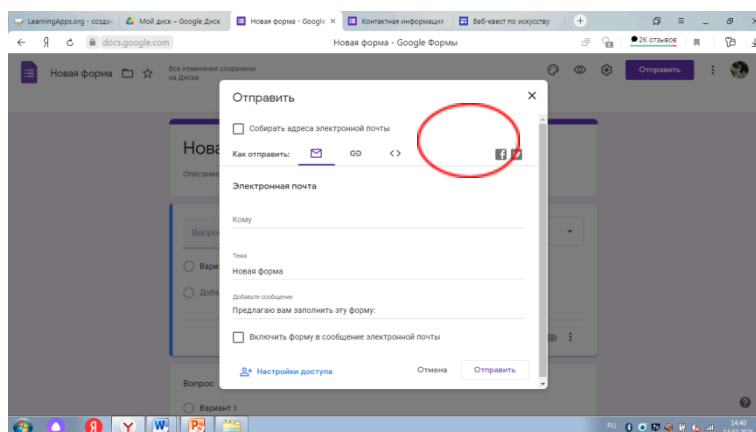
– Введите вопрос и варианты ответов.



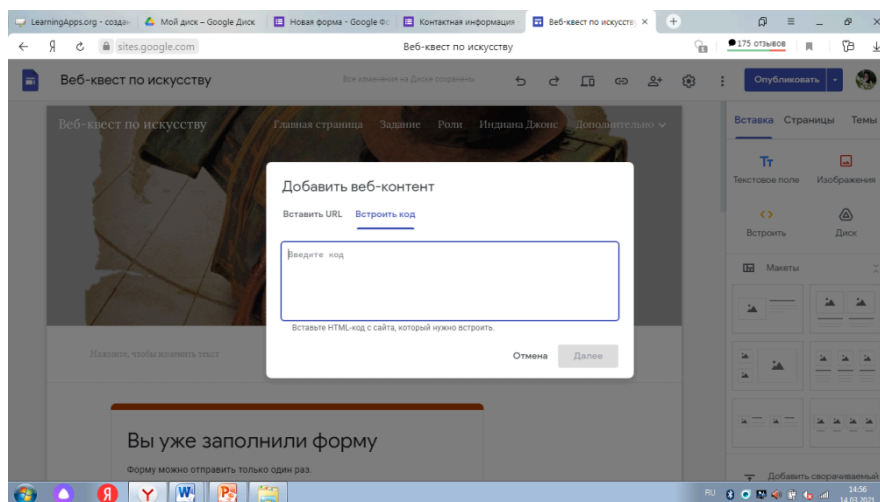
Также вы можете менять темы и вставлять изображения, видео.



– Нажмите отправить.



- Выберите значок  $\langle \rangle$ , скопируйте HTML-код.
- Откройте страницу веб-квеста, подстраницу «Анкета».
- Нажмите на текстовое поле, в правой панели на слово «Встроить».

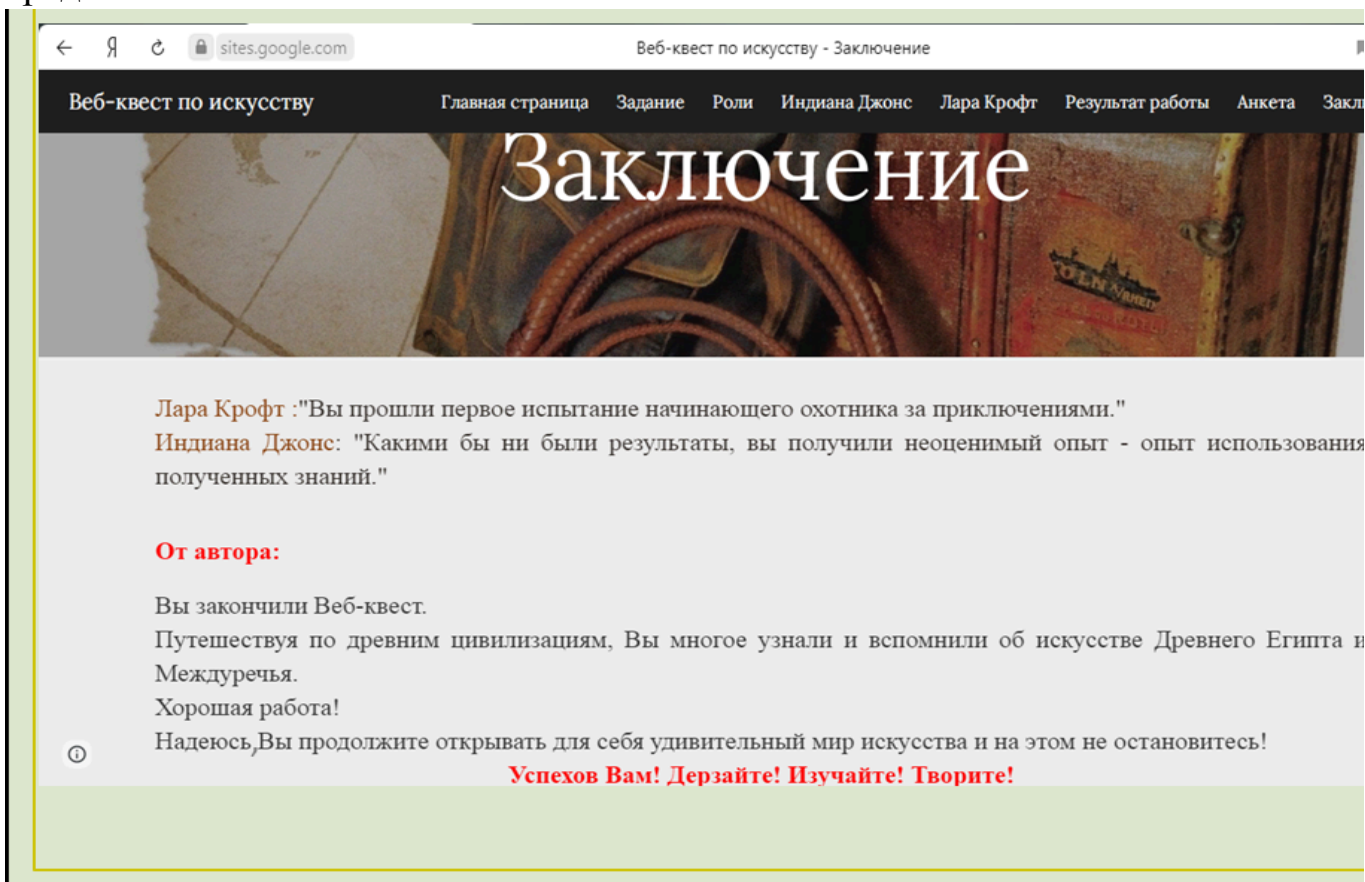


– Вставьте код, анкета появится на вашей странице.

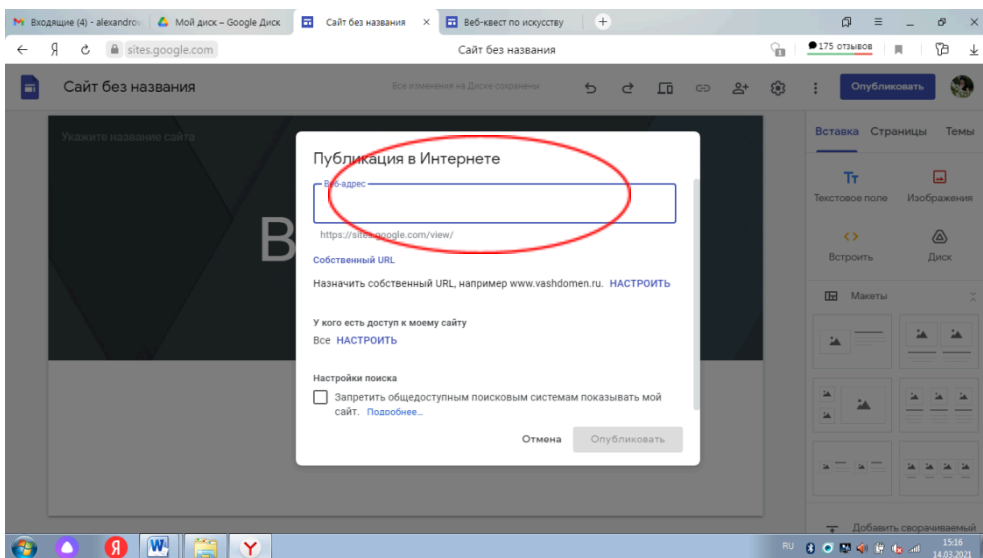
Последний этап веб-квеста – «Заключение» – краткое описание того, чему смогут научиться учащиеся, выполнив данный веб-квест. Можно включить в раздел и риторические вопросы или дополнительные ссылки, чтобы побудить учащихся расширить свои знания по теме веб-квеста.

– Нажмите на страницу «Заключение».

– Нажмите на текстовое поле и введите текст, который предлагается в папке веб-квеста.



Когда все страницы заполнены, веб-квест готов к размещению на сайте, его можно опубликовать. Веб-квест станет доступен для других только после опубликования.



Надо ввести свой придуманный адрес.

