ジジニャーゴ ネコとネズミのチューレース - サマリー

終了条件・勝利条件

- 3レース行い、最終精算後に一番チーズを獲得していたプレイヤーの勝利。タイブレーク無し

進行

- 所持チーズの最小プレイヤーがワーカープレイスフェイズのスタートプレイヤー。同点時の記載無し
- スタプレスペースにプレイスしたプレイヤーがレースフェイズのスタプレ。居なければワーカープレイスフェイズで最初にパスしたプレイヤー(記録しておくと良い)
- 自分のワーカーは1プレイスに1回しか置けず追加不可。1回に複数置くのは可。
- Bet場には1マスにつき全プレイヤー通算で5ワーカー上限。また、全プレイヤーが1Bet場に置く事も出来ない。
- 🐟スペースに配置された分、毎ターン速度が上がる。最初に配置したプレイヤーが1チーズを獲得する。
- ジョッキは移動先のマスに他のネコが居た時に限り、一手番で一回だけネコを1マス先に進められる。連鎖はしない。1~3 着になれれば 3~1 チーズを貰えるが、最下位だとゲームから除外
- 3着が決まった瞬間にレースは終了し、他のネコはその場所のままの順位。同地点の場合は同順位となる。
- 最終レースでの払い戻しは2倍。選択ルールでジョッキーの獲得チーズも2倍にして良い。

レースフェイズの詳細

1. BOOST!!(賭けフェイズで使わなかったワーカーを1つ、ゲームから除外する事でBOOST ZONE の1ネコに対して実行可能。手番に1回だけ) - May
2. ダイスロール - Must
3. 1ダイス破棄 or 2ダイスの入れ替え x 1 - Must
4. ネコ能力での出目変化 - Must
5. 🐟へのプレイス数分歩数追加 - Must
6. 最後尾のネコから、同地点の場合は出目の大きいネコ、それも同値の場合は手番プレイヤーの選択で、ダイスの出目分ネコを進める - Must
7. 移動後の地点に他のネコも居た場合、+1マス進める - Must
8. ゴールを越えた順が順位。越えたマス数は関係無い

終了時得点

1. 最終レースの順位に応じてオーナーにトロフィーカードを授与。4位以下の同地点は上の順位で同着扱い。
2. 除外されなかった自分のワーカー数分のチーズを失う

2021-11-07 - https://tabletops.games/