



POINT BLANK OFFICIAL TOURNAMENT 2026

(TH VERSION)

(PBCW BOMB MISSION)

เอกสารฉบับนี้เป็น กฎการแข่งขันอย่างเป็นทางการของ Point Blank ปี 2026
ซึ่งจะถูกนำไปใช้ใน การแข่งขัน Official ทุกรายการตลอดปี 2026

กฎนี้สามารถใช้ได้ทั้ง:

- การแข่งขัน Online
- การแข่งขัน Offline

PART 1: OVERVIEW

1.1 รูปแบบการแข่งขัน (Match Format)

- โหมด: ESPORT BOMB MISSION
- จำนวนผู้เล่น: 5 vs 5
- จำนวนรอบ:
 - ชนะ 7 Round
 - สูงสุด 12 Round
- เวลา: 3 นาที / Round

ระบบเวลา

- เปลี่ยนฝั่ง (Side Change): 60 วินาที
- Overtime: 30 วินาที

ระบบการแข่งขัน

- Single Elimination (BO1 / BO3 / BO5)
- Double Elimination (BO1 / BO3 / BO5)

1.2 เงื่อนไขการแข่งขัน

1.2.1 Single / Double Elimination

- การเลือกฝั่ง (Side):
 - ใช้ Toss Coin (โดยทีมด้านบนสายจะได้เลือกหน้าเหรียญก่อน)
- การชนะ:
 - ทีมที่ชนะ 7 Round ก่อน = ชนะทันที

กรณีเสมอ (6-6)

เข้าสู่ Overtime

- ระบบ: (ชนะ 4 จาก 6 Round)
- ถ้ายังเสมอ (3-3)
 - เข้าสู่ Sudden Death
- แข่ง 1 Round เท่านั้น

หมายเหตุ:

- ห้ามเปลี่ยน Slot เมื่อเข้า Overtime หรือ Sudden Death

การแข่งขันใช้ระบบ **Single Elimination (แพ้คัดออก)** ตลอดการแข่งขัน เว้นแต่ผู้จัดการแข่งขันจะกำหนดเป็นอย่างอื่น

ทีมที่แพ้ในแต่ละรอบจะสิ้นสุดสิทธิ์การแข่งขันทันที และทีมที่ชนะจะผ่านเข้าสู่รอบถัดไปจนกว่าจะได้ทีมชนะเลิศ

การแข่งขันในแต่ละรอบจะดำเนินการตามสายการแข่งขัน (Tournament Bracket) ที่ผู้จัดการแข่งขันกำหนด และไม่สามารถร้องขอเปลี่ยนแปลงสายการแข่งขันได้

หากจำนวนทีมที่เข้าร่วมการแข่งขันไม่เป็นเลขยกกำลังของ 2 ผู้จัดการแข่งขันขอสงวนสิทธิ์ในการกำหนดทีมที่ได้รับสิทธิ์ **Bye** เพื่อผ่านเข้าสู่รอบถัดไป

รูปแบบการแข่งขันในแต่ละรอบ (BO1, BO3 หรือ BO5) จะขึ้นอยู่กับที่ระบุไว้ในรายละเอียดของรายการแข่งขัน

คำตัดสินของผู้จัดการแข่งขันและทีมงานผู้ตัดสินถือเป็นที่สุด และผู้เข้าร่วมการแข่งขันทุกทีมต้องยอมรับผลการตัดสินดังกล่าว

ผู้จัดการแข่งขันขอสงวนสิทธิ์ในการเปลี่ยนแปลงรูปแบบการแข่งขัน สายการแข่งขัน หรือกำหนดการ ในกรณีที่เกิดเหตุสุดวิสัย ปัญหาทางเทคนิค หรือเหตุจำเป็นอื่น ๆ เพื่อให้การแข่งขันดำเนินไปอย่างเหมาะสม

PART 2: MAP SELECTION

2.1 แผนที่แข่งขัน (Map Pool)

- Downtown
- Luxville
- Secret Mansion
- Stormtube
- Midtown (ไม่ใช่ Midtown 2)
- Safehouse
- Broken Alley
- Villa
- Blow city (New Update 30/06/2026)
- Airport (New Update 30/06/2026)
- Provence (New Update 30/06/2026)
- Shopping Center (New Update 30/06/2026)

วิธีเลือก Map:

- Random ผ่าน Map Selector
- ระบบ Ban & Pick
- หรือใช้ระบบเว็บไซต์BAN จาก ESPORT TH

2.2 รูปแบบการแข่งขัน MODE & BAN/PICK

รูปแบบในการ Ban / Pick Map ที่ใช้ในการแข่งขัน เลือกเป็นทีม Team A และ Team B ตามสายการแข่งขัน

Best Of 3

- ทีม A แบน 1 แผนที่
- ทีม B แบน 1 แผนที่
- ทีม A เลือก 1 แผนที่ สำหรับเกมที่ 1
- ทีม B เลือก 1 แผนที่ สำหรับเกมที่ 2
- ทีม B แบน 1 แผนที่
- ทีม A แบน 1 แผนที่

จากแผนที่ที่เหลืออยู่ ผู้ตัดสินจะทำการ สุ่มเลือก 1 แผนที่ สำหรับเกมที่ 3

Best Of 5

- ทีม A เลือก 1 แผนที่ สำหรับเกมที่ 1
- ทีม B เลือก 1 แผนที่ สำหรับเกมที่ 2
- ทีม B แบน 1 แผนที่
- ทีม A แบน 1 แผนที่
- ทีม A เลือก 1 แผนที่ สำหรับเกมที่ 3
- ทีม B เลือก 1 แผนที่ สำหรับเกมที่ 4

จากแผนที่ที่เหลืออยู่ ผู้ตัดสินจะทำการ สุ่มเลือก 1 แผนที่ สำหรับ เกมที่ 5

1. สำหรับการแข่งขัน ในเกมแผนที่ที่ 2 ขึ้นไป ทีมที่แพ้ในเกมก่อนหน้าจะได้เลือก

ฝ่ายในการเล่นก่อนเสมอ โดยจะต้องเสร็จสิ้นภายใน 2 นาทีหลังจบเกม

2. การแข่งขันช่วงต่อเวลา Tie Break ทีมที่ไม่ได้เลือกฝ่ายในแผนที่นั้นๆ จะได้เลือกฝ่ายในช่วงการต่อ เวลา Tie Break ตัวอย่างเช่น ถ้าทีม A ได้เลือกฝ่ายป้องกันมาก่อน ในช่วงแรกทีม B จะได้เลือกเป็นฝ่ายบุกหรือฝ่ายรับก่อนโดยจะต้องเลือกให้เสร็จสิ้นภายใน 2 นาที

3. การแข่งขันช่วงต่อเวลา Sudden Death จะสลับฝ่ายบุกและฝ่ายรับของทีมที่เลือกฝ่ายในช่วงเวลา Tie Break แผนที่นั้น ในการต่อเวลา Sudden Death ตัวอย่างเช่น ถ้าทีม A ได้เลือกฝ่ายป้องกันมา ในช่วงก่อนการแข่งขัน Tie Break ทีม A ก็จะได้เป็นฝ่ายบุก
การใช้กฎชนะ / แพ้บาย

PART 3: ตัวละคร และไอเทม

3.1 ตัวละคร

ตัวละคร Reinforced and normal version

- Reinforced and normal version of : Acid Pol, Caiman Grey, Chou, D-Fox, Hide, Keen Eyes, Leopard, Red Bulls, Rica, Tarantula, Viper Red, Wolf (HP ไม่เกิน 130) ใช้ได้แค่สกิมพื้นฐานเท่านั้น
- ตัวละคร **BATTLE PASS** ถาวร แบบ normal version สามารถใช้ได้ทุกตัวละคร : [คลิกที่นี่](#)
update 15/05/2026

ตัวละครไอดอล Idol Character

- ใช้ได้สูงสุด 2 คน / ทีม
- ใช้ได้ทุกสกิม

Wig ที่อนุญาต

- Black Afro hair (Rule)
- Short Brown wig (Rule)
- Short Black wig (Rule)
- Long Purple Ponytail wig (Rule)
- Dark Brown Bun hair (Rule)
- Blue Bun hair (Rule)

3.2 Headgear

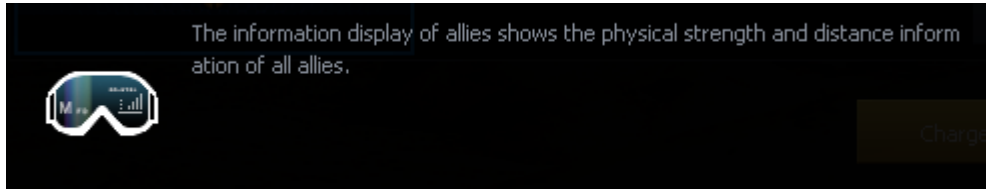
อนุญาต:

- Reinforced Headgear Plus

- Beret ฉายา

3.3 Accessories

- อนุญาตเฉพาะ: ดู HP เพื่อนร่วมทีม



3.4 ไอเทมฟังก์ชันที่อนุญาต Functional Items

ไอเทมฟังก์ชันที่อนุญาต:

- Quick Change Weapon
- Quick Change Magazine
- Increase Grenade Slot
- Increase Throwing Slot 1
- Increase Throwing Slot 2

ข้อกำหนด:

- แต่ละทีมต้องมีผู้เล่นที่ใช้ Tactical Shield / Shield หรือ Sniper หรือ Shotgun อย่างน้อย 1 คนต่อทีม (สามารถเลือกใช้อาวุธประเภทใดประเภทหนึ่งได้) สามารถมีผู้เล่นใช้อาวุธทั้ง 3 ประเภทพร้อมกันภายในรอบเดียวกันได้
- Tactical Shield / Shield สามารถใช้ได้เพียง 1 คนต่อทีมเท่านั้น โดยผู้เล่นสามารถเปลี่ยนอาวุธเป็นประเภทอื่นระหว่างการแข่งขันได้
- Sniper Rifle สามารถใช้ได้เพียง 1 คนต่อทีมเท่านั้น โดยผู้เล่นสามารถเปลี่ยนอาวุธเป็นประเภทอื่นระหว่างการแข่งขันได้
- Shotgun สามารถใช้ได้เพียง 1 คนต่อทีมเท่านั้น โดยผู้เล่นสามารถเปลี่ยนอาวุธเป็นประเภทอื่นระหว่างการแข่งขันได้
- อาวุธประเภท Sub Machine Gun แบบ Dual เช่น Kriss SV, OA-93 และ T77 สามารถใช้ได้สูงสุด 2 คนต่อทีม
- Assault Rifle สามารถใช้ได้ทั้ง 4 คน และสามารถเปลี่ยนอาวุธระหว่างการแข่งขันได้
- C5 และ Claymore สามารถใช้งานได้โดยไม่มีข้อจำกัด แต่ห้ามใช้ Bug หรือ Exploit โดยเด็ดขาด
- Medical Kit สามารถใช้งานได้ 1 คนต่อทีมเท่านั้น และสามารถใช้ร่วมกับ Increase Throwing Slot เพื่อพกพาได้สูงสุด 2 ชิ้นต่อคน โดยอนุญาตเฉพาะ Medical Kit ที่ฟื้นฟู HP 40 เท่านั้น
- การอัปเดตช่องติดตั้ง ผู้เล่นสามารถติดตั้งไอเทมขยายช่องพิเศษได้สูงสุด 2 ช่อง ไม่อนุญาตให้ใส่ไอเทมในช่องที่ 3 (ซีซั่นพาส)



กฎเข้าร่วมการแข่งขัน

หมวดที่ 1 คุณสมบัติทีมและผู้เข้าแข่งขัน

1.1 โครงสร้างทีม

ทีมที่เข้าร่วมการแข่งขันต้องประกอบด้วยผู้เล่นจำนวน 6 คน ได้แก่

- ผู้เล่นตัวจริง 5 คน
- ผู้เล่นตัวสำรอง 1 คน

ผู้เล่นทุกคนต้องอยู่ภายใต้ **Clan เดียวกัน** และต้องใช้ชื่อ Clan เดียวกันกับชื่อทีมที่ลงทะเบียนแข่งขันออนไลน์ในสัปดาห์หรือตั้งชื่อย่อได้ แต่ชื่อแกลนหรือชื่อทีมยังต้องไปในทิศทางเดียวกัน

1.2 ชื่อทีมและข้อมูลผู้เล่น

- ห้ามเปลี่ยนแปลงชื่อทีม ชื่อ Clan หรือชื่อในเกม (In-Game Name) หลังจากเสร็จสิ้นการลงทะเบียน
- หากตรวจพบว่าข้อมูลไม่ตรงกับที่ลงทะเบียนไว้ ไม่ว่าจะกรณีใด ๆ จะถูก **ตัดสิทธิ์จากการแข่งขันทันที**
- อนุญาตให้แก้ไข:
 - รายชื่อผู้เล่น
 - Game ID

ภายในระยะเวลาที่กำหนดโดยผู้จัดผ่านช่องทาง Discord อย่างเป็นทางการเท่านั้น

- ทีมที่มีสถานะ Ranking สามารถปรับรูปแบบชื่อในเกมที่มีสปอนเซอร์ได้ เช่น การเพิ่ม Tag หรือชื่อสปอนเซอร์ต่อท้ายชื่อทีม โดยต้องยังสามารถระบุตัวตนทีมเดิมได้อย่างชัดเจน

1.3 คุณสมบัติผู้เล่นและข้อจำกัด

- ผู้เล่นต้องไม่มีประวัติการถูกลงโทษจากการใช้โปรแกรมช่วยเล่น (Cheat / Hack / Script) หรือการทุจริตในทุกรูปแบบ
- หากตรวจพบภายหลัง จะถูก:
 - **ระงับบัญชีถาวร (Permanent Ban)**
 - **ตัดสิทธิ์จากการแข่งขันทันที**
- ผู้เล่น 1 คนสามารถสังกัดได้เพียง 1 ทีมต่อรายการแข่งขัน
 - หากตรวจพบการลงทะเบียนซ้ำ:
 - ทีมงานมีสิทธิ์ตัดสิทธิ์ 1 ทีม หรือ
 - ตัดสิทธิ์ทั้งสองทีมในกรณีไม่สามารถหาข้อยุติได้

หมวดที่ 2 อาวุธ ไอเทม และการตั้งค่า

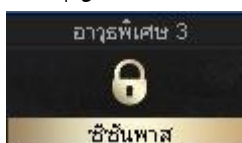
2.1 มาตรฐานอาวุธ

ผู้เล่นทุกคนต้องใช้อาวุธ ตัวละคร และไอเทมให้เป็นไปตาม มาตรฐาน PBIC 2026 เท่านั้น รายการที่ไม่ได้ระบุว่าเป็นอนุญาตให้ใช้ ถือว่า ห้ามใช้โดยอัตโนมัติ

2.2 ข้อจำกัดอุปกรณ์ภายในเกม

การแข่งขัน กำหนดข้อจำกัดดังนี้:

- แต่ละทีมต้องมีผู้เล่นที่ใช้ Tactical Shield / Shield หรือ Sniper หรือ Shotgun อย่างน้อย 1 คนต่อทีม (สามารถเลือกใช้อาวุธประเภทใดประเภทหนึ่งได้) สามารถมีผู้เล่นใช้อาวุธทั้ง 3 ประเภทพร้อมกันภายในรอบเดียวกันได้
- Tactical Shield / Shield สามารถใช้ได้เพียง 1 คนต่อทีมเท่านั้น โดยผู้เล่นสามารถเปลี่ยนอาวุธเป็นประเภทอื่นระหว่างการแข่งขันได้
- Sniper Rifle สามารถใช้ได้เพียง 1 คนต่อทีมเท่านั้น โดยผู้เล่นสามารถเปลี่ยนอาวุธเป็นประเภทอื่นระหว่างการแข่งขันได้
- Shotgun สามารถใช้ได้เพียง 1 คนต่อทีมเท่านั้น โดยผู้เล่นสามารถเปลี่ยนอาวุธเป็นประเภทอื่นระหว่างการแข่งขันได้
- อาวุธประเภท Sub Machine Gun แบบ Dual เช่น Kriss SV, OA-93 และ T77 สามารถใช้ได้สูงสุด 2 คนต่อทีม
- Assault Rifle สามารถใช้ได้ทั้ง 4 คน และสามารถเปลี่ยนอาวุธระหว่างการแข่งขันได้
- C5 และ Claymore สามารถใช้งานได้โดยไม่มีข้อจำกัด แต่ห้ามใช้ Bug หรือ Exploit ในที่นี้ หมายถึง การใช้ช่องโหว่ ความผิดปกติของเกม หรือการกระทำใด ๆ ที่อาศัยระบบผิดพลาดของตัวเกมเพื่อให้ตนเองได้เปรียบเหนือผู้เล่นอื่นอย่างไม่เป็นธรรม เช่น
 - การใช้จุดบอดของแผนที่เพื่อมองทะลุ / ยิงทะลุ
 - การเข้าไปในพื้นที่ที่ปกติไม่สามารถเข้าได้
 - การทำให้ตัวละครติดกำแพงหรืออยู่นอกแมพ
 - การใช้วิธีที่ผิดปกติเพื่อหลบระเบิดหรือหลบการตรวจจับ
 - การใช้กลไกเกมในลักษณะที่ผิดจากเจตนาของระบบเพื่อเอาเปรียบคู่แข่งหากตรวจพบการใช้ Bug หรือ Exploit ไม่ว่ากรณีใด จะมีบทลงโทษตามกฎการแข่งขันทันที
- Medical Kit สามารถใช้งานได้ 1 คนต่อทีมเท่านั้น และสามารถใช้ร่วมกับ Increase Throwing Slot เพื่อพกพาได้สูงสุด 2 ชิ้นต่อคน โดยอนุญาตเฉพาะ Medical Kit ที่ฟื้นฟู HP 40 เท่านั้น
- การอัปเดตช่องติดตั้ง ผู้เล่นสามารถติดตั้งไอเทมขยายช่องพิเศษได้สูงสุด 2 ช่อง ไม่อนุญาตให้ใส่ไอเทมในช่องที่ 3 (ซีซั่นพาส)



2.3 การตั้งค่าระบบ (System Configuration)

ห้ามปรับแต่งค่าระบบที่อาจส่งผลกระทบต่อความได้เปรียบในการแข่งขัน เช่น

- NVIDIA Control Panel ห้าม Custom ทุกกรณีตรวจสอบปรับแก้
- Driver Profile (Mouse / Keyboard)
- โปรแกรมเสริม / Overlay / Macro / Script รวมถึงมาโครเมาส์และคีย์บอร์ด ไม่ว่าจะเป็นการทำงาน หรือของเกมอื่น ปรับแก้ทุกกรณี

อนุญาตเฉพาะค่ามาตรฐาน (Default) ของระบบเท่านั้น
หากตรวจพบ = **ปรับแก้ทันที (Lose by Default)**

2.4 การตั้งค่า Registry และ Script

- ค่า Registry ต้องอยู่ในช่วง **200 – 900** ตามมาตรฐานการแข่งขัน อนุญาตเฉพาะค่ามาตรฐาน (Default) ของระบบเท่านั้น
- ห้ามใช้ Script หรือการปรับแต่งพิเศษ เช่น: NodelayScript ปรับความเร็ว Input

หากตรวจสอบพบ :

- **ปรับแก้ทันทีและ ตัดสิทธิ์การแข่งขัน**

ตัวอย่างRegistryที่ไม่มีการปรับแต่ง - [Registry ปกติ](#)

หมวดที่ 3 การใช้โปรแกรมผิดกฎหมาย (Illegal Program Usage)

3.1 การใช้ในระหว่างการแข่งขัน

a. ก่อนเริ่มการแข่งขัน

หากตรวจพบก่อนเริ่มการแข่งขัน ผู้กระทำผิดจะถูก **ตัดสิทธิ์ทันที**

b. ระหว่างการแข่งขัน หรือหลังจบแมตช์

ทีมของผู้กระทำผิดจะถูก **ตัดสิทธิ์ทันที**

ผู้กระทำผิดจะถูก **แบน 1 รายการถัดไป**

สมาชิกคนอื่นสามารถแข่งขันต่อได้ (ในรายการถัดไป)

c. หลังจบทัวร์นาเมนต์ (โดยเฉพาะรอบ 4 ทีมสุดท้าย / แชมป์)

ผู้กระทำผิดจะถูก **แบน 1 ปี**

ผลการแข่งขันทั้งหมดของทีมจะถูก **ยกเลิก**

รางวัลและตำแหน่งจะถูก **เพิกถอน**

ทีมอันดับถัดไปจะถูกเลื่อนขึ้นแทน

กรณีนี้จะนับแต่ที่ทางทีมงานตรวจสอบเท่านั้น

หมวดที่ 4 พฤติกรรมและมารยาทการแข่งขัน (CONDUCT & FAIR PLAY)

4.1 พฤติกรรมไม่เหมาะสม (Unsportsmanlike Conduct)

พฤติกรรมไม่เหมาะสมหมายถึงการกระทำใด ๆ ที่ส่งผลกระทบต่อบรรยากาศการแข่งขัน ความยุติธรรม หรือศักดิ์ศรีของผู้เข้าร่วม โดยรวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียง:

- การใช้คำพูดหยาบคาย ดูหมิ่น เหยียดหยาม
- การล่วงละเมิดทางเพศ ทั้งทางวาจา ข้อความ หรือพฤติกรรม
- การก่อกวน (Disruptive Behavior) เช่น ยิงศพ (Corpse Shooting), การเยาะเย้ย
- การแสดงพฤติกรรมไม่เหมาะสมในช่องทางสื่อสารที่เกี่ยวข้องกับการแข่งขัน เช่น Discord

หลักเกณฑ์การพิจารณาโทษ

- ครั้งที่ 1 : ตักเตือน
- ครั้งที่ 2 : ปรับแพ้ 1 รอบ หรือ 1 แพนตี (ขึ้นอยู่กับบริบทการแข่งขัน)
- กรณีรุนแรง : ตัดสิทธิ์ทันที โดยไม่ต้องผ่านขั้นเตือน

ข้อกำหนดเพิ่มเติม

- การพิจารณาความรุนแรงให้ขึ้นอยู่กับ “เจตนา + ผลกระทบ”
- หากมีหลักฐานชัดเจน เช่น คลิปเสียง/วิดีโอ กรรมการสามารถข้ามขั้นการเตือนได้ทันที

4.2 การกระทำต่อกรรมการและผู้จัดการแข่งขัน (Abuse Toward Officials)

การกระทำใด ๆ ที่เป็นการดูหมิ่น ข่มขู่ หรือไม่ให้ความร่วมมือกับกรรมการ ถือเป็นความผิดร้ายแรง

บทลงโทษ

- ครั้งที่ 1 : ตักเตือน
- ครั้งที่ 2 : หากมีลักษณะข่มขู่หรือกดดัน ตัดสิทธิ์ทันที

4.3 การทุจริตการแข่งขัน (Match Fixing & Collusion)

หมายถึงการตกลงร่วมกันเพื่อกำหนดผลการแข่งขันล่วงหน้า หรือการเล่นโดยมีเจตนาให้ฝ่ายใดฝ่ายหนึ่งได้เปรียบ

บทลงโทษ

- ตัดสิทธิ์จากการแข่งขันทันที
- แบน 1 ปี ทั้งทีม
- อาจขยายผลไปยังรายการอื่น (Cross-Tournament Ban)

4.4 ความรุนแรงและการทะเลาะวิวาท (Violence & Physical Altercation)

รวมถึงการใช้กำลัง การทะเลาะวิวาท หรือการคุกคามทางกายภาพ

บทลงโทษ

- ตัดสิทธิ์ทันที
- แบนถาวร (รายบุคคล)
- ดำเนินคดีตามกฎหมาย (กรณีออฟไลน์)

4.5 สารต้องห้าม (Doping Policy)

ห้ามใช้สารที่ส่งผลต่อสมรรถนะ เช่น แอลกอฮอล์ หรือสารกระตุ้น

บทลงโทษ

- ปรับแพ้ทันที
- เริ่มบังคับใช้ตั้งแต่เริ่มเปิดกล่อง

หมวดที่ 5 กติกาทางเทคนิคการแข่งขัน (MATCH TECHNICAL RULES)

5.1 การไม่เข้าร่วม / มาสาย (No-Show / Delay) ทั้งรอบคัดเลือกและรอบไลฟ์

รอบคัดเลือก

- ทีมต้องพร้อมแข่งขันตามเวลาที่กำหนด
- หากเกิน 15 นาที → ปรับแพ้ (Walkover – WO)

ข้อกำหนดเพิ่มเติม

- การนับเวลาเริ่มเมื่อกรรมการประกาศเรียกทีม
- ไม่สามารถอุทธรณ์ในกรณีเหตุส่วนบุคคล

รอบ GROUP STAGE / รอบไลฟ์

ระยะเวลาผ่อนผัน ทุกทีมจะต้องมารายงานตัวและพร้อมแข่งขันตามเวลาที่ฝ่ายจัดการแข่งขันกำหนด

ทีมที่ไม่พร้อมแข่งขันตามเวลาที่กำหนด จะได้รับระยะเวลาผ่อนผันจำนวน 15 นาที นับจากเวลาเริ่มการแข่งขันอย่างเป็นทางการ

การปรับแพ้

หากพ้นระยะเวลาผ่อนผันแล้ว ทีมใดยังไม่สามารถส่งผู้เล่นลงแข่งขัน หรือไม่สามารถเริ่มการแข่งขันได้ ฝ่ายจัดการแข่งขันจะพิจารณาให้ทีมนั้นแพ้บาย

ผลการแข่งขันจะถูกบันทึกเป็น

- ทีมที่พร้อมแข่งขัน : ชนะ 2-0
- ทีมที่ไม่พร้อมแข่งขัน : แพ้ 0-2

ทีมที่ชนะจะได้รับ 3 คะแนนตามปกติ

การไม่มาทำการแข่งขันซ้ำ

หากทีมใดถูกรับแพ้จากการไม่มาทำการแข่งขันเป็นครั้งที่ 2 ตลอดการแข่งขันรอบลีก ทีมดังกล่าวจะถูกตัดสิทธิ์ออกจากการแข่งขันทันที

การตัดสิทธิ์และยกเลิกผลการแข่งขัน

เมื่อทีมใดถูกตัดสิทธิ์ออกจากการแข่งขัน ผลการแข่งขันทั้งหมดของทีมนั้นจะถูกยกเลิก

คะแนน ผลต่างเกม และสถิติทั้งหมดที่เกี่ยวข้องกับทีมดังกล่าวจะถูกลบออกจากตารางคะแนน และทำการจัดอันดับใหม่ตามผลการแข่งขันของทีมที่เหลือ

5.2 การใช้อุปกรณ์ผิดกฎ (Illegal Equipment Usage)

การใช้อาวุธ/ไอเทม/ตัวละครที่ไม่เป็นไปตาม Rulebook

บทลงโทษ

- ครั้งที่ 1: ตักเตือน
- ครั้งที่ 2: ปรับแพ้ 1 รอบ โดยจะเพิ่มจำนวนวินให้ทีมตรงข้าม
- ครั้งที่ 3 : ปรับแพ้ทันที

5.3 การหลุดจากการแข่งขัน (Disconnect Policy)

- ห้ามจงใจ Disconnect

บทลงโทษ

- หากพิสูจน์ได้ว่าเจตนา ปรับแพ้ทันที
- หากเป็นเหตุสุดวิสัย พิจารณาให้ใช้ตัวสำรอง

5.4 การควบคุมหน้าจอ (Screen Integrity Policy)

- ห้าม Alt+Tab ระหว่างการแข่งขัน ตั้งแต่ทีมงานตรวจสอบคอมพิวเตอร์จนจบการแข่งขัน
- ต้องเปิด Screen Share ตลอดเวลา **บังคับใช้รอบออฟไลน์ รอบไลฟ์ หรือบางสถานการณ์**
- **ในกรณีรอบไลฟ์มีสัมภาษณ์ จะเริ่มนับหลังสัมภาษณ์เสร็จเรียบร้อยแล้ว**
- **เมื่อทีมงานเรียกให้เข้าห้องแข่งขัน จะต้องเปิดจอตลอดเวลา**

บทลงโทษ

- ครั้งที่ 1: ตักเตือน
- ครั้งที่ 2: ปรับแพ้
- หากมีเจตนาปกปิดข้อมูล **ตัดสิทธิ์ทันที**

5.5 การใช้ Bug / Exploit

- การใช้ Bug ไม่ว่าจะเจตนาหรือไม่ถือเป็นความผิด

บทลงโทษ

- ครั้งที่ 1: ปรับแพ้ 1 รอบ โดยจะเพิ่มวินให้ทีมตรงข้าม
- ครั้งที่ 2: ปรับแพ้ทั้งแผนก
- กรณีรุนแรง: ตัดสิทธิ์

5.6 การถ่วงเวลา (Stalling)

การกระทำใด ๆ ที่มีเจตนาเพื่อยืดเวลาการแข่งขันโดยไม่จำเป็น

บทลงโทษ

- ปรับแพ้ทันที

5.7 การเปิดกล่อง ระหว่างแข่งขัน

- ผู้เล่นต้องเปิดกล่องตลอดการแข่งขัน
- ต้องเห็นใบหน้าและหน้าจอชัดเจน
- สามารถเปิดกล่องรอทีมงานเมื่อถึงเวลาแข่งขัน โดยไม่ต้องรอให้ทีมงานเรียก

บทลงโทษ

- ไม่เปิดกล่อง ปรับแพ้
- กล่องไม่ชัด Warning ซ้ำ = ตัดสิทธิ์
- พฤติกรรมไม่เหมาะสม → ปรับแพ้

หมวดที่ 6 ระบบตรวจสอบ (VERIFICATION SYSTEM)

- ผู้เล่นต้องแสดงบัตรประชาชนตัวจริงก่อนแข่งขัน
- ข้อมูลต้องตรงกับที่ลงทะเบียน

ข้อกำหนดเพิ่มเติม

- ต้องเปิดกล่องในสภาพแสงที่มองเห็นชัด
- ต้องให้ความร่วมมือในการตรวจสอบระบบ

บทลงโทษ

- ปฏิเสธการตรวจสอบ ตัดสิทธิ์ทันที

หมวดที่ 7 การร้องเรียน (PROTEST & INVESTIGATION)

- การร้องเรียนต้องมีหลักฐานชัดเจน และต้องอยู่ในช่วงการแข่งขันเท่านั้น
- ต้องส่งภายใน 24 ชั่วโมง

กระบวนการ

1. รับเรื่อง
2. ตรวจสอบ
3. ตัดสิน

ข้อกำหนด

- ทีมที่ถูกกล่าวหาต้องให้ความร่วมมือ
หากปฏิเสธ = ตัดสิทธิ์ทันที

หมวดที่ 8 อุปกรณ์ต้องห้าม (PROHIBITED HARDWARE)

อุปกรณ์ต้องห้าม:

- A4Tech X7
- Bloody Series
- Logitech G9x
- Signo WG-903W VORKEN (Update 15/5/2026)
- Ninjutso Ten / Ten Air
- Signo WG-903BLK VORKEN (Update 15/5/2026)

บทลงโทษ

- ก่อนแข่ง: ตัดสิทธิ์
- ระหว่างแข่ง: ปรับแพ้
- รอบไลฟ์:แบน 6 เดือน

หมวดที่ 9 การรับรางวัล (PRIZE POLICY)

- จะได้รับภายในระยะเวลา: 30-60 วันทำการ
- ทีมที่ถูกตัดสิทธิ์ออกจากการแข่งขัน จะหมดสิทธิ์ได้รับเงินรางวัล รางวัลพิเศษ สิทธิประโยชน์ หรือสิทธิ์เข้าร่วมการแข่งขันในลำดับถัดไปที่เกี่ยวข้องกับรายการแข่งขันดังกล่าว
- PB Cash : เฉพาะผู้เล่นตัวจริง
- ทีมงานฝ่ายจัดการแข่งขันขอสงวนสิทธิ์ในการโอนสิทธิ์รับรางวัลให้แก่ทีมที่มีอันดับถัดไปตามความเหมาะสม

หมวดที่ 10 อำนาจการตัดสินใจ (FINAL DECISION AUTHORITY)

- คำตัดสินของกรรมการถือเป็นที่สุด
- ไม่มีสิทธิอุทธรณ์

ข้อกำหนดเพิ่มเติม

- กรรมการสามารถปรับโทษตามหลักฐานได้
- ใช้หลัก ความยุติธรรมสูงสุดของการแข่งขัน

หมวดที่ 11 ความรับผิดชอบของทีม (TEAM LIABILITY)

- หากผู้เล่นภายในทีมกระทำการอันเป็นการฝ่าฝืนกฎการแข่งขัน ให้ถือว่าทีมมีความรับผิดชอบร่วมกันในทุกกรณี
- ทีมมีหน้าที่กำกับดูแล ควบคุม และรับผิดชอบต่อการกระทำของสมาชิกทุกคนในทีม โดยไม่สามารถอ้างเหตุว่า “ไม่ทราบ” หรือ “ไม่มีส่วนเกี่ยวข้อง” เพื่อใช้เป็นเหตุในการลดหรือยกเว้นบทลงโทษได้

ข้อกำหนดเพิ่มเติม

- ผู้จัดสามารถปรับเปลี่ยนกฎได้ตามความเหมาะสม
- การเปลี่ยนแปลงมีผลทันที

รายชื่อปีน และไอเทมที่ใช้ได้ :

- [คลิกที่นี่](#) **Update** อาวุธเพิ่มเติม 15/06/2026

อัปเดตเพิ่มเติม :

ข้อควรระวัง

*สำหรับโหมดวางระเบิด ระเบิด C4 จะถูกทดแทนด้วยอาวุธช่องที่ 6 หรืออาวุธพิเศษ 2

ผู้เล่นจำเป็นต้องเข้าไปในพื้นที่วางระเบิดและกด "E" เพื่อทำการติดตั้งระเบิด

** ผู้เล่นไม่สามารถนำกล่องพยาบาล หรือ WP Smoke 2 ชนิดมาใส่ในช่องอาวุธพิเศษพร้อมกันได้

*** ไอเทมเสริมแกร่งเพิ่มจำนวนอาวุธพิเศษจะมีผลเฉพาะ อาวุธพิเศษชั้นที่ 1 เท่านั้น (ช่องปุ่มกด [5])

อัปเดต 15 พฤษภาคม 2569