

Lição 24: Apresentação do Projeto Final

Ideias poderosas da Ciência da Computação	Processo de Desenho, Algoritmos
Ideias poderosas de literacia	Processo de Escrita, Sequência
PTD	Construção de Comunidade
Paleta de Virtudes	Gratidão, Generosidade
As crianças poderão...	<ul style="list-style-type: none">● Falar e expressar-se em frente da turma através de perguntas guiadas por um professor.● Partilhar as suas criações finais no ScratchJr.
Vocabulário	
Preparação de Professores	<ul style="list-style-type: none">● Leia o plano de aula.● Imprimir a Lição 24 Diário de Registo para cada criança ou consultar o Diário de Registo Integral.

Aquecimento

- **Festa de Aniversário da Stellaluna** (*Tempo sugerido: 10 minutos*)
 - É a festa de aniversário de Stellaluna, e ela quer jogar a Dança Congelada com todos os seus amigos!
 - Utilize a Dança Congelada ou a sua música de sala de aula preferida, toque a Dança Congelada. Quando a música toca, as crianças dançam e quando a música pára, devem congelar imediatamente. Como professor, controle a música e faça pausas periódicas na sala de aula para que as crianças congelem. Lembre-se de reforçar as normas da aula em torno da segurança e de ser cuidadoso com os corpos.
 - Opcional: Encoraje as crianças a dançar como os convidados da festa de Stellaluna. Como é que os morcegos e os pássaros dançariam numa festa de aniversário?

Apresentação do Projeto Final

(*Tempo sugerido: 20 minutos*)

- Cada criança deve enviar por e-mail seu projeto final, incluindo a(s) página(s) da festa de aniversário, para o professor, que então compartilhará a tela do dispositivo com a turma para mostrar cada projeto e dar tempo para a criança explicar seu trabalho. Nota: Os professores podem gravar a tela dos projetos do ScratchJr e carregá-los em um PowerPoint para compartilhar a tela do computador, se necessário.
- Utilize as perguntas orientadoras:
 - Como fez o seu programa de festas para incluir tanto pássaros como morcegos?
 - Como garantiu que todos vão gostar da festa?

- Encorajar as crianças a:
 - Partilhar elogios sobre os projetos uns dos outros
 - Fazer perguntas sobre os projetos um do outro.
 - Compartilhe uma parte de seu próprio projeto que eles acham que fizeram bem.

Tempo da Palavra

- **Lição 24 Diário de Registo** (*Tempo sugerido: 10 minutos*)
 - Nas suas Revistas de Desenho, as crianças vão escrever uma reflexão para responder aos pedidos:
 - Qual foi a sua parte favorita da festa de aniversário do Stellaluna?
 - O que aprendeste sobre o ScratchJr?

Encerramento do Círculo Tecnológico

- **Envio de Agradecimentos** (*Tempo sugerido: 5 minutos*)
 - As crianças vão entregar cartões de agradecimento aos colegas de turma.