

Go дайджест #6: итоги года, Go 1.12beta1, анимированные QR коды на Go

В выпуске: яркие события в Go за 2018 год, распределенный трейсинг с Jaeger, хитрости со строками и планы по улучшению Go modules на 2019

Привет, меня зовут Сергей. Уже больше 8 лет я работаю в сфере разработки программного обеспечения, последние 3 года - с Go. Вы, наверное, удивлены, что этот выпуск пишу я, а не Женя. Не волнуйтесь, Женя никуда не пропадает, и дайджесты мы будем выпускать совместно.

Это последний выпуск дайджеста в 2018 году. И прежде чем бежать в супермаркет за мандаринами и шампанским, мы постараемся подвести в этом выпуске итоги года.

Яркие события в Go community за 2018 год

Релиз Go 1.10, который принес кучу оптимизаций:

- [пост в официальном блоге](#);
- [релиз-ноутсы](#).

VGO - инструмент для управления зависимостями, предложенный Рассом Коксом. Эта тема гремела очень долго:

- [пост в официальном блоге](#);
- [ряд статей](#) с детальным описанием дизайна;
- [огромный тред в Twitter](#) с холиваром Расса Кокса и Сэма Бойера (автор деп);
- в итоге предложение Расса [приняли](#).

Релиз Go 1.11, который принес Go modules и поддержку WebAssembly:

- [пост в официальном блоге](#);
- [релиз ноутсы](#);
- [очень крутое выступление](#) Бреда Фитцпатрика про Go 1.11;
- [слайды от Валялкина](#) с разбором патчей, нацеленных на улучшение производительности.

Go 2 Draft Designs - Расс Кокс представил первые драфты дизайна Go 2, которые нацелены на хендлинг ошибок, дженерики.

- [пост в официальном блоге](#);
- [драфты](#);
- [замечательное выступление Роба Пайка](#) на эту тему.

Стоит также отметить [новый брендинг языка](#).

[Клауд агностик библиотека](#) для создания облачных приложений.

Итоги

2018-й был несомненно крутым годом для Go и его сообщества. Согласно [Stack Overflow's 2018 Developer Survey](#), язык попадает в топ-5 по уровню удовлетворенности, а также по уровню востребованности. Этот факт подтверждает и [ActiveState's 2018 Developer Survey](#). Опрос [JetBrains's 2018 Developer Survey](#) показывает, что программисты, которые сейчас пишут на других языках, все больше интересуются Go. Это подтверждают и 38% респондентов [HackerRank's 2018 Developer Survey](#), которые выбирают Go как следующий язык для изучения.

В этом году мне удалось посетить [GopherCon Iceland](#), и больше трети слушателей там, работают с Go первый год. Количество новых программистов растет с каждым днем.

Взгляд в будущее

[Новый процес подачи пропозиций для внесения изменений в Go.](#)
[Планы по улучшению Go modules на 2019.](#)

Новости

[Релиз Go 1.12 Beta 1](#)

[Релиз Go 1.11.3 and Go 1.10.6](#) - фиксы безопасности

[Релиз Go 1.11.4 and Go 1.10.7](#) - с мелким фиксами для 1.11.3 и 1.10.6

Читаем

[Distributed Tracing Using Jaeger](#) - распределенный трейскинг а Jaeger от Uber

[Future of GopherJS and Go in the browser](#) - GopherJS, WASM, и взгляд в будущее.

[String interning in Go](#) - хитрости со строками.

[Animated QR data transfer with Gomobile and Gopherjs](#) - невероятный Ваня Данилюк и его магия с анимированными QR кодами.

[Go and Apache Arrow: building blocks for data science](#)

[Apache Beam and Google Dataflow in Go](#)

[The Relationship Between Interfaces and Reflection](#)

[Building a Chat Application in Go with ReactJS](#) - немного фулстек магии

[Validating Kubernetes Manifests](#) - валидируем Кубер манифеста с помощью Go

[Batch get from Golang's buffered channel](#) - забираем пачками из буферизированного канала

[Migrating to go mod in just 3 steps](#) - мигрируем на Go mod быстро и без слез

[Building real-time messaging server in Go](#)

[Go Concurrency Design Patterns - Generator](#)

[Using Golang to Build Microservices at The Economist: A Retrospective](#) - как престижное издание фиговит микросервисы

[Errors in Go: From denial to acceptance](#) - про хендлинг ошибок, снова.

[Load balancer at your fingertips](#) - пишем свой балансир на Go.

[Build a DNS server in Go](#) - пишем DNS сервер (балансера видать было мало)

[Postmortem debugging Go services with Delve](#) - вскрытие показало: пациент спал.

[Sending big file with minimal memory in Go](#) - меньше памяти, больше денег в кармане :)

[Develop your 1st blockchain program in Go](#) - рынок крипты стремительно падает, а решений на базе блокчейн становится все больше. Давайте смотреть, как с этим всем работать.

[GoLang Templating Made Easy](#) - как работать с шаблонизатором в Go.

[Creating WebGL apps with Go](#)

Смотрим

[Учимся писать спрайты](#) в новом эпизоде Go after Dark.

[Все про production ready микросервисы](#) от ребят из Go-Jek.

[The Scheduler Saga](#) - очаровательная Kavya Joshi о 스케дулере Go.

[Becoming a Go Contributor](#) - контрибьютить просто.

[justforfunc #42: Intro to Go Modules and SemVer](#) - Францеск про Go modules часть 1

[justforfunc #43: Migrating Go Modules to v2+](#) - Францеск про Go modules часть 2

Щупаем

[Авто Lets Encrypt](#) для ваших приложений.

[А вы знаете](#), сколько весит ваш struct?

[Отличная обвязка](#) на HashiCorp Vault.

[Вызываем](#) Swift-код из Go.

[Простая библиотека](#) для форматирования текста таблицами.

[Автоматическое профилирование](#) с pprof от JBD.

[Супер быстрая БД](#) для структур Go.

[Запускаем Python](#) внутри Go.

[Оркестратор](#) для service mesh (что-о-о?)

[Библиотека для cli](#) от Питера Боргома

Также я веду [канал в Telegram](#) об интересном в Golang. Подписывайтесь!