

DUDAS/ERRATAS

del

TESTAMENT

Erratas

- **Fortress, Taunt.** La habilidad normal se puede aplicar a cualquier personaje, no sólo a sí mismo
- **Power Crystal.** Debe decir 'Gana 1 [potenciador]
- **Lunana.** Su tarjeta de nivel 5 está en blanco. La diferencia con respecto al nivel 4 es que la vida es 24 y que el rango es 5~
- **Carta de Jefe 2-5.** Debería poner: "Invoca a un Defender Core y añádele una [ficha negra]. Cuando un Héroe le haga daño toma para sí la [ficha negra]"

Dudas

- Si aturdes al Jefe, afecta a todas sus cartas. No tienes que aturdirle cada ronda (a no se que se cure claro)
- Cuando aparece un Jefe, los enemigos que lo acompañan sólo aparecen al inicio de cada Fase (es decir, 3 veces) no cada ronda
- Los efectos de las cartas en horizontal se pueden acumular (ej: Rabbit Punch)
- Si al tener que retirar x fichas hay empate (bien entre las que tienen 2 personajes, o bien entre dos tipos de fichas) se retiran x fichas de cada uno de los casos empatados
- Cuando una carta de personaje pone que tiene Potenciación X2, pero el efecto al objetivo sólo se puede aplicar una vez (por ejemplo, Serpent Tail que aturde), no quiere decir que se pueda hacer el efecto a 2 objetivos. El X2 sirve para cuando una maldición reduce en 1 la Potenciación
- Activación de los Objetos: 1-Cristales: al descansar (pasar turno), 2-Pendientes (Earrings): cuando lanzas un dado, 3-Anillos (Rings): cuando eres abatido, 4-Sellos (Seals): siempre activos,

5-Materia: al comienzo de cada Etapa (Stage), 6-Botas (Boots): al explorar. Todos los objetos se pueden usar repetidas veces, sólo que cada uno en un momento determinado

- Algunas cartas de personaje únicamente varían en el nombre y la imagen. No es una errata, simplemente son cartas alternativas