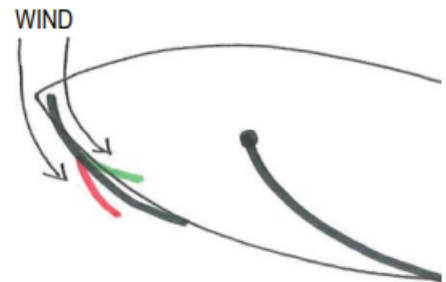


Gebruik van de fok tell-tales (Ruim aan de wind, aan de wind, hoog aan de wind)

-Wanneer u zeilt op een aan de windse koers of hoger (aan de wind of hoog aan de wind), moet de voorkant van de fok (en het grootzeil trouwens) min of meer tegen de wind in richten, zodat de luchtstroom gelijkmatig splitst en de lucht langs beide zijden van de fok stroomt, dit genereert de lift. DIT WERKT ALLEEN ALS JE TEGEN DE WIND IN VAART. ALS JE IN DE "PUSH-MODUS" BENT (VOOR DE WIND ZEILEN), STROOMT ER GEEN LUCHT LANGS BEIDE KANTEN VAN JE ZEILEN EN WERKEN JE TELLTALES NIET OP DEZE MANIER. Een straalbereik is het overgangspunt tussen "trekmodus" en "duwmodus".

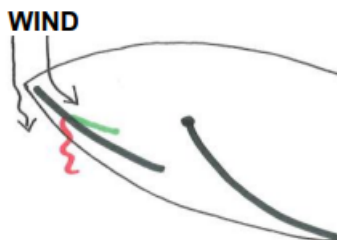
Zowel de binnenste als de buitenste verklikkerlichten moeten altijd recht naar achteren stromen (of naar beneden hangen, bij zeer lichte wind). Als een tell-tale rondlift, fladdert of helikoptert, is er iets mis met de hoek van het zeil ten opzichte van de wind, en de tell-tale krijgt niet zijn "deel" van de luchtstroom. U kunt de hoek bepalen:



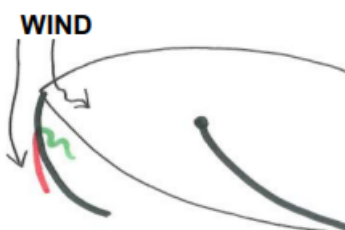
- door te sturen (de schipper stuurt meer naar de wind toe of valt af)
- of door te trimmen (de bemanning trekt de fokke schoot aan of viert de schoot)
- U kunt vaak het silhouet van de lijwaartse tell-tale door het zeil zien.
- De tell-tale aan stuurboord is meestal groen; en aan bakboord rood.

Verklikkers gebruiken om de fok te trimmen

Als u aan de windse koers vaart, zult u (als bemanning) de fok waarschijnlijk trimmen om overeen te komen met de koers die de boot vaart. Begin met ervoor te zorgen dat beide zeilen "net goed staan en een mooie curve hebben, en gebruik vervolgens de fok tell-tales om uw zeiltrim te verfijnen wanneer u de straal bereikt of dichtbij reikt.



Als de buitenste (lijzijde) tell-tale fladdert, laat de schoot dan wat vieren; Lucht kan niet langs het buitenoppervlak stromen. (Als beide verklikkers naar beneden hangen, is dat waarschijnlijk een teken dat je fok VEEL te strak staat voor je zeilpunt. Je boot zal snelheid minderen en je zult VEEL overhellen als er windvlaag komt.



Als de binnenste (loefwaartse) tell-tale fladdert, trek dan schoot aan. De Fok te ruim (te ver uit), de wind kan niet langs het binnenoppervlak stromen. (Als het binneste (loefwaartse) tell-tale fladdert, is dat een waarschuwing dat je fok op het punt staat te gaan killen, als dat nog niet het geval is.)"

Tip: beweeg de fok in de richting van het (fladderende) Tell-Tale.

Zeilen op korte afstand

-Wanneer u hoog aan de wind vaart, trekt de bemanning de fok helemaal naar binnen en houdt de schipper de zeilhoek ten opzichte van de wind correct door de boot te sturen, niet door de zeilen aan te passen.

-Je zeilt waarschijnlijk hoog aan de wind om ergens tegen de wind in te komen, dus als de wind schift (draait) zodat je meer richting jou zeildoel te komen, dus waar je heen wilt, doe er dan je voordeel mee: stuur omhoog in plaats van het zeil te vieren.

-Je kunt je fokverklikkers gebruiken om een korte koers te varen en te reageren op windshifts.

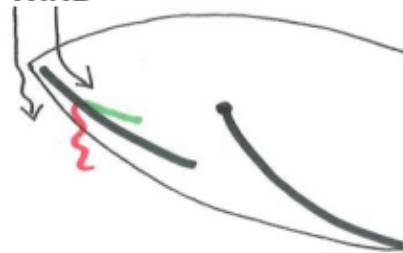
Windshifts:

Header: wanneer de wind meer voor je draait dan hij was (het is alsof je naar de wind hebt gestuurd (opgeloefd).

Lift (Ruimen): wanneer de wind draait zodat hij meer van opzij of achter je komt dan hij was (het is alsof je bent afgevallen).

Als de buitenste (lijwaartse) tell-tale fladdert, of omhoog wijst, loef dan op (stuurmeer naar de wind).

WIND

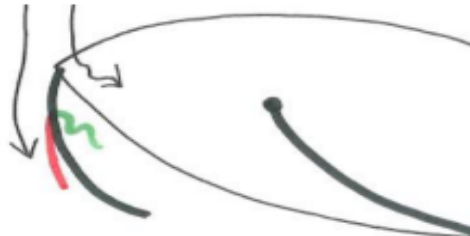


(Of je kreeg een lift (ruimende wind), of je ging gewoon niet genoeg naar omhoog, richting de wind.)

Je binnenste tell-tale (Loef zijde) heeft lucht die langs zich heen beweegt en recht naar achteren wijst, maar je buitenste verklikker krijgt niet zijn deel van de luchtstroom omdat het zeil zijn wind blokkeert (het zeil staat te ruim en daardoor komt er geen wind bij de buitenste tell-tale)

Als de binnenste (loefwaartse) tell-tale fladdert, val dan af, (stuur van de wind af)

WIND



(Of je hebt een header, of je kneep - te veel tegen de wind in.) Je buitenste tell-tale heeft lucht die langs hem heen beweegt en recht naar achteren wijst, maar de binnenste verklikker krijgt zijn deel van de luchtstroom niet omdat het zeil zijn wind blokkeert.

Tip: beweeg de fok naar fladderende tell-tale,

