

Regulament de **Ordine Interioara**

1.Descrierea Documentului

Regulamentul de ordine interioară este documentul care definește și reglementează toate regulile de funcționare în cadrul **Clubului ACS NORD Airsoft**. Rolul său e de a asigura transparență, predictibilitate și siguranță în raportul de colaborare între jucatori, sportivi și staff-ul de management prin stabilirea unui cadru general valabil.

Regulamentul de ordine interioara este revizuit periodic de către staff-ul clubului în colaborare cu toți cei implicați în procesele clubului. Acesta va fi revizuit ori de câte ori apar situații excepționale.

Regulamentul este obligatoriu, iar necunoașterea prevederilor sale nu absolvează partile implicate de la atribuirea penalizărilor care se impun. Persoanele care nu înțeleg sau nu sunt de acord cu prezentul Regulament sunt rugate să se adreseze Staff-ului de management înainte de a participa la orice eveniment.

ACS NORD Airsoft este fondator al Federației Române de Airsoft

ACS NORD Airsoft recunoaște autoritatea în domeniul al Federației Române de Airsoft și o recunoaște ca autoritate de mediere în domeniu. În cazul în care considerați prezentul document sau aplicarea sa abuzivă, nedreaptă, injustă și nu reușiți să mediați în cadrul clubului, vă puteți adresa Federației Române de Airsoft.

Definiții și termeni explicativi:

ACS NORD Airsoft, CUI 45263767, CIS CT/A2/00408/2021 denumit în document **“Clubul”**
Sportivii, Membri Legitimați, Vizitator (orice participant la eveniment) denumit în document **“Jucator”**

DISTANTA MINIMA DE ANGAJARE denumit în document **MED**

Federația Română de Airsoft denumit în document **FRA**

2 Descrierea Evenimentelor

Clubul organizeaza evenimente de airsoft in locatiile proprii si le clasifica dupa cum urmeaza:

- Evenimente Sportive (evenimente destinate cluburilor sportive si sportivilor legitimati, unde se aplica regulamentele FRA care se desfasoara in Baza Sportiva NORD Airsoft) [®]
- Antrenamente Sportive (antrenamente ale echipei, care se desfasoara la indrumarea instructorilor, si a staff-ului echipei)
- Etape locale, nationale, europene (evenimente organizate si guvernate de FRA coorganizate NORD)
- Evenimente de Airsoft (evenimente de promovare, de team building)
- Evenimente pentru Juniori (evenimente dedicate copiilor cu varste intre 8-16 ani)

Evenimentele organizate de Club pot avea urmatoarele attribute:

- **OPEN** (Eveniment deschis tuturor doritorilor, Clubul poate percepe Taxe de Participare)
- **CLOSED** (Eveniment inchis, Accesul este permis doar Membrilor Clubului NORD, Sportivilor Clubului NORD, Staff-ului organizatoric)

Evenimentele Clubului, cat si Atributele fiecarui eveniment in parte pot fi consultate in Calendarul Clubului, si vor fi anuntate cu 5 zile inainte prin toate mijloacele de comunicare ale Clubului.

Calendarul Clubului se publica la inceputul anului pentru anul in curs. Calendarul are scop informativ orientativ si poate suferi modificari pe parcursul anului, in functie de evenimentele care apar si forteaza schimbari. Orice schimbare va fi anuntata din timp. Orele evenimentelor pot suferi mici modificari in functie de anotimp. Datele finale ale fiecarui eveniment vor fi postate cu 5 zile inainte de inceperea sa.

3. Descrierea Evenimentelor, Obligatiile Clubului si ale Participantilor

3.1 Accesul in teren

Accesul la evenimente este permis numai in baza legitimatiei (pentru membri legitimati) sau cu ticketul cumparat online (daca este cazul). Accesul la evenimente poate fi conditionat de cunoasterea regulamentului de joc.

Toti participantii trebuie sa faca dovada faptului ca au vesta reflectorizanta, cat si a echipamentului minim de siguranta (ochelari, masca, etc). Daca echipamentul minim de siguranta prezinta suspiciuni, organizatorul isi rezerva dreptul de a testa acest echipament, tragand focuri de test de la distanta minima.

Masurarea replicii, stabilirea distantei de angajare si respectarea acestor reguli reprezinta principalul factor care fac jocul de airsoft sigur. Fiecare participant are

- OBLIGATIA de a-si cronografa replica folosind echipamentele puse la dispozitie,
- OBLIGATIA de a-si marca replica conform cu masuratorile
- OBLIGATIA de revizui aceste elemente ori de cate ori este nevoie pentru a se asigura ca respecta MED-ul tot timpul.

Clubul va face verificari periodice, aleator pentru a se asigura ca aceste cerinte au fost indeplinite.

Va rugam sa adresati orice intrebare in zona administrativa Staff-ului, inainte de a intra pe teren. Va rugam sa urmati sfaturile de siguranta ale acestuia cu privire la normele minime de siguranta (incaltaminte, bijuterii, articole vestimentare) Odata ce s-a facut accesul pe teren se presupune ca toti jucatorii sunt gata de joaca, motiv pentru care va rugam daca sesizati orice neregula la colegii dumneavoastra sa anuntati imediat Staff-ul de joc. Nerespectarea regulilor descrise mai sus poate duce la ranirea cuiva.

3.2 Brief, scenarii si regulamente de scenariu

Clubul este obligat ca la inceputul fiecarei zile de joc sa prezinte scenariul folosit cat si regulile de scenariu care se aplica. Dupa ce s-a facut accesul pe teren, toti jucatorii se vor strange la briefing. Comportamentul in timpul briefing-ului trebuie sa fie unul serios si preocupat doar de preluarea informatiilor de la Staff-ul de joc.

Necunoasterea ulterioara a regulilor sau intrebarea regulilor pe teren este o problema reala a jocului de airsoft. In timpul brief-ului vor fi explicate regulile scenariului, se vor desemna spatiile de respawn, dinamica si obiectivele jocului. Pentru o mai buna desfasurare a jocului Clubul posteaza aceste informatii si pe canalele virtuale, cunoasterea lor inainte de ziua de joc fiind un avantaj major. Orice intrebari sau neclaritati se adreseaza in timpul briefing-ului. Incurajam membri NORD sa-si adreseze sugestii prin mediile virtuale iar propunerile de valoare vor fi transpuse in scenarii viitoare. Pe durata briefing-ului este foarte dificil de a tine cont de sugestiile fiecaruia. Punctualitatea in zona administrativa si apoi in zona de brief, este impusa si foarte importanta. Va rugam sa va respectati colegii de joc si sa nu-i lasati sa va astepte. In zona briefing-ului se vor alcatui echipele, arbitrii si fiecare jucator va primi banderole sau orice alt mijloc de diferentiere a taberelor participante la conflict.

Toate regulile de joc, regulile de scenarii sau regulile valabile pentru o singura zi nu pot contrazice regulile prezente in ROI.

3.3 Reguli si aspecte generale

A. P1 „CQB” Putere Maxim Admis 1.10 Joule

Marcaj-Verde Greutate bila maxim acceptata-0.30 grame

Distanța Minima de Angajare: 0 metri

B. P2 „Asalt” Putere Maxim Admis 1.65 Joule

Marcaj-Albastru Greutate bila maxim acceptata-0.30 grame

Distanța Minima de Angajare: 10 metri

C. DMR” Putere Maxim Admis 2.20 Joule

Marcaj-Galben Greutate bila maxim acceptata-0.40 grame

Distanța Minima de Angajare: 20 metri

D. „Sniper” Putere Maxim Admis 3.30 Joule

Marcaj-Rosu Greutate bila maxim acceptata-0.50 grame

Distanța Minima de Angajare: 30 metri

E. „LMG” Putere Maxim Admis 1.65 Joule

Marcaj-Albastru Greutate bila maxim acceptata-0.30 grame

Distanța Minima de Angajare: 10 metri

F. „HMG” Putere Maxim Admis 2.20 Joule *Cu aprobarea Staff-ului de joc.

Marcaj-Rosu Greutate bila maxim acceptata-0.30

Distanța Minima de Angajare: 20 metri

- Incarcatoare Mid-Cap – fara restrictii. Poate suferi modificari functie de scenariul jocului.
- Incarcatoare Hi-Cap – 1 buc/replica.
- Incarcatoare DRUM – acceptate doar pe replici de clasa SAW-maxim 2 buc/replica.

Modalitati de respawn: In functie de scenariu Clubul poate practica mai multe modalitati de respawn:

a) Respawn pe teren: omul „lovit” va ramane pe loc, isi va pune vesta si nu va parasii locul unde acesta a fost lovit pana la terminarea perioadei de respawn. Acesta are voie sa se miste cativa metri astfel incat sa nu incomodeze derularea normala a jocului. Deplasarea cat si toate actiunile din momentul in care acesta a fost lovit trebuiesc facute astfel incat acesta sa nu incomodeze jucatorii activi. In perioada non-activa este raspunderea jucatorului lovit sa nu incomodeze. Este raspunderea acestuia sa se asigura ca poarta vesta reflectorizanta si ca aceasta este vizibila de

catre toti jucatorii activi din zona lui. Daca spre exemplu aveti vesta pe corp si se trage in picioarele d-voastra mutati vesta astfel incat sa fie vizibila jucatorului care va vede doar picioarele. Daca jucatorul activ nu vede vesta sau semnalul mort are dreptul de a angaja pana cand semnele vor fi vizibile pentru el.

b) Respawn la intervale de timp (cicluri de X minute): Inainte de inceperea jocului se stabileste o zona de respawn (inviere) si un interval de timp. In toate zonele de respawn Clubul are obligatia de a amplasa un ceas. Membri sunt obligati sa foloseasca ceasul comun nu cel de la mana/telefon/etc. Daca intervalul stabilit este la 5 minute, din 5 in 5 minute se va goli complet respawn-ul. La si 5 minute, la 10 minute, la si 15 minute toata lumea prezenta in respawn invie independent de vointa sa sau va ramane in respawn inca un ciclu. Golirea respawn-ului se va face exact cand ceasul va indica multiplu de 5. Orice om apare in respawn dupa acest timp va prinde un ciclu complet de 5 minute.

c) Respawn la intervale de timp individuale. Fiecare jucator are obligatia de a folosi ceasul descris mai sus si este obligat sa isi contorizeze corect timpul stat in respawn.

Explicatii privind procedura de „knife kill” - „Kniff kill-ul” se da doar cu replica de cutit in mana. Nu se considera lovitura acceptata daca replica de cutit a fost aruncata spre adversar si acesta a fost lovit. -Se considera „knife kill” valid in momentul in care replica de cutit atinge orice parte a gear-ului adversarului, inclusiv replica. -Obligatia celui care a luat „knife” este de a sta aprox. 90 sec. pe loc fara a anunta verbal ca este „mort”. Dupa cele 90 de sec. isi pune vesta pe el si pleaca spre respawn.

4.REGULI,PENALIZARI SI SITUATII DE JOC DEOSEBITE

Abateri de **Gradul 2 (Minore)**

Se pot aplica urmatoarele sanctiuni:

- avertizare verbala
- consemnarea in caietul de arbitraj
- restrictiona accesul pe terenul de joc
- excluderea de la joc si consemnare in caietul de arbitraj

Pentru urmatoarele situatii aparute:

- A.** Accesul pe terenul de joc cu o replica care nu a fost supusa procesului de verificare.(masurare putere crono, marcare in functie de culoarea dobandita)
- B.** Lipsa temporara sau permanenta a echipamentului de protectie obligatoriu (ochelari, faceshield, etc). Sunteti obligati sa purtati echipamentul de protectie pe toata durata prezentei la teren.
- C.** Jucatorii care fac Blind-Fire. Blind fire-ul este o situatie specifica jocului de airsoft in care jucatorul angajeaza „in orb”, fara a vedea unde trage si fara a da posibilitatea adversarului sa riposteze.Se considera Blind-Fire angajarea adversarilor pe spatii mai mici decit formatul unei coli A4.
- D.** Nerespectarea distantei minime de angajare (MED) se sanctioneaza.
- E.** Nerespectarea procedurii de respawn. Jucatorii "MORTI" sunt considerati off game. In perioada in care un jucator a fost declarat „lovit” sau „mort” si pana la terminarea perioadei de respawn,acesta NU are voie sa impartaseasca informatii cu colegii de niciun fel: verbal, semne, actionare ale statiilor s.a.m.d. Semnalul "mort" trebuie dat cu statia inchisa,astfel incat informatia ca ati fost loviti sa fie auzita doar de cei din

preajma d-voastra Acestia nu au voie sa transmita informatii celor "vii" pe teren sau in zona de respawn. Trebuie sa se asigure ca nu intervin in niciun fel in dinamica jocului, ocolesc zonele conflictuale de pe teren in drumul lor spre respawn si au obligatia de a se face auziti si vazuti minimalizant astfel deranjul celor care inca joaca.

- F.** Nerecunoasterea loviturilor sau acuzarea colegilor. In timpul jocului de airsoft este interzisa nerecunoasterea loviturilor si acuzarea colegilor de nerecunoasterea loviturilor. TOATE ACUZELE SE FAC LA GAME MASTER. NEMURITORII sunt persoanele care dovedit fara nici un drept de dubiu, nu recunosc intentionat loviturile colegilor pentru a-si crea avantaje de joc necuvenite. NIMERITORII sunt persoanele care abuziv isi acuza colegi ca i-au lovit fara a putea demonstra si care au intentia de a-si crea avantaje necuvenite. Clubul trateaza aceste probleme foarte serios: prezenta pe teren

a arbitrilor/Staff ascuns, trustee etc. Pune la dispozitie o modalitate civilizata de sesizari a problemelor astfel incat pe termen scurt, mediu sau lung sa fie depistate si dovedite persoanele care nu recunosc lovituri. Orice jucator are dreptul de a aduce atentiei Clubului o suspiciune de nemuritor. Aceasta va fi serios luata in considerare, jucatorul acuzat va fi monitorizat pe perioada nedeterminata, se va tine contul de numarul de acuze. NEMURITORII sau NIMERITORII demonstrati vor fi sanctionati.

- G.** Nerespectarea indicatiilor date de catre staff-ul de joc. Acestia au obligatia sa poarte echipamente distinctive, astfel incat sa poata fi recunoscuti.
- H.** Toti jucatorii sunt obligati sa pastreze la vedere semnele distinctive ale factiunilor din care fac parte (banderole) pe toata perioada jocului si nu au voie sa incerce sa creeze confuzie cu privire la echipa din care fac parte.
- I.** Atitudinea anti-joc. Va rugam urmariti scenariul, misiunile, obiectivele si nu incercati sa faceti ca jocul d-voastra sa fie un joc impotriva unei anumite persoane.
- J.** Cataratul in copaci, urcatul pe cladiri sau orice alta constructie/structura care implica inaltime si pune in pericol persoana care s-a urcat sau pe cei din preajma. Din acest articol sunt excluse structurile special amenajate in acest sens.
- K.** Participarea la jocurile de airsoft fara cunoasterea regulamentelor sau a ROI-ului este strict interzisa.
- L.** Staff-ul Clubului este obligat ca in timpul comunicarii cu membrii sau colegii din Staff sa foloseasca un limbaj politicos, care nu instige in niciun fel la o stare conflictuala. Staff-ul

este obligat sa atraga atentia oricarui membru care nu are o atitudine politicoasa pe terenul de airsoft.

- M.** Este obligatoriu sa respectati cu exactitate timpii, zonele si procedura de respawn.
- N.** Membri Clubului sunt obligati ca pe toata perioada jocurilor/evenimentelor sa aiba ca principal obiectiv jocul de airsoft. Actiunile de vanzare, de intocmirea a grupurilor pentru alte activitati, certuri si/sau conflicte personale, constituirea colectivelor concurente, actiuni care pot duce la pierderea membrilor sau orice alte actiuni impotriva Clubului sau a membrilor sai atrag dupa sine EXCLUDEREA permanenta. Va asteptam cu placere la airsoft nu la un loc unde sa gasiti membri pentru proiecte personale.
- O.** Membri Clubului nu au dreptul de a-si mustra colegii. Clubul are obligatia ca inainte de fiecare joc sa desemneze Staff-ul pentru respectivul joc. Toti jucatorii activi sunt obligati sa respecte Regulamentul Clubului. Regulile inventate peste noapte trebuiesc ignorate. In cazul in care apare o problema Staff-ul Clubului va rezolva problema aparuta. Membri sunt obligati sa cunoasca regulamentele si sa nu accepte muștrari de la colegii lor. Membri care isi vor certa colegii neavand o calitate corespunzatoare desemnata de Club vor fi penalizati
- P.** Toti membri sunt obligati sa foloseasca locurile special amenajate pentru a arunca gunoiul. In cazul in care nu exista un loc special amenajat recomandam ca impreuna cu replicile, bateriile, bilele si victoriile sa luati si gunoiul. Depinde de fiecare membru daca locul pe care il folosim saptamanal pentru desfasurarea activitatilor noastre va fi unul curat sau nu
- Q.** Intrarea pe terenul de joaca fara documentele necesare : legitimatie si/sau carte identitate/buletin identitate
- R.** Jucatori sub 18 ani care nu poarta protectie full-face adica casca si masca din plasa de sarma, casca full face.
- S.** Testarea si reglarea replicilor in locuri nepermise. Testarea si reglarea se face numai in locuri special amenajate, intotdeauna luand toate masurile de siguranta necesare pentru a nu rani pe nimeni.
- T.** Incarcarea replicilor cu bile in locuri nepermise. Incarcarea se face doar in zonele de respawn sau zonele special amenajate pentru acest lucru.
- U.** Nerespectarea timpilor sau procedurilor de respawn.
- V.** Modificarea puterii de tragere dupa cronografiere.

Abateri de **Gradul 1 (Majore)**

Se pot aplica urmatoarele sanctiuni:

-Excluderea IMEDIATA si DEFINITIVA sau Temporara din Club si de la joc.

Pentru urmatoarele situatii aparute:

- A.** Este INTERZISA folosirea bilelor fabricate din alt material decat teflon/plastic dur sau bile omologate cu o greutate cuprinsa intre 0.12-0.45 grame
- B.** Orice agresiune fizica asupra participantilor la joc este STRICT INTERZISA
- C.** Orice agresiune verbala fata de colegi/Staff sau alte persoane este interzisa.
- D.** Distrugerea voita a proprietatilor private ale Clubului, membrilor sau a terenului de joaca este strict interzisa.
- E.** Este INTERZIS accesul pe terenul de joc cu bauturi alcoolice/alimente alcoolice sau substante halucinogene de orice fel. Este INTERZIS accesul pe teren sub influenta bauturilor alcoolice sau a substantelor halucinogene.

Sunt acceptate la jocul de airsoft orice fel de echipamente speciale pirotehnice destinate si dedicate jocului de airsoft. Grenade de mana cu bile, fumigene, grenade cu/ pentru zgomot. Sunt acceptate de asemenea si aruncatoarele de grenade montate pe replici si/ sau orice alt echipament destinat jocului de airsoft (mortiere, etc).

Echipamentele pirotehnice trebuiesc acceptate de staff-ul NORD inainte de folosire.

Modalitatea de folosire a echipamentelor speciale este urmatoarea:

a) Grenade de mana: toate grenadele care arunca bile fie ele de mana sau din lansator obliga toti jucatorii aflati in camera in care a fost lansat proiectilul sa se declare "mort" indiferent daca bilele lansate de proiectil i-au atins sau nu. Suprafata de actiune este de 5/5 m.

b) In cazul in care echipamentul (grenada) nu arunca nici macar o bila se considera ca: fie a fost defecta fie are alta destinatie (flashbang, zgomot, fum, etc) si nu obliga iesirea din joc a niciunui jucator.

c) In cazul mortierelor sau a echipamentelor speciale de distrugere in masa, acestea obliga orice jucator aflat la maxim 30 de metri de proiectil sa se declare "mort", indiferent daca acesta se afla in casa, transeu, acoperit de copac etc. Toti jucatorii aflati intre 0 si 30 m de la locul unde a cazut mortierul sunt declarati morti.

d) Folosirea oricarui alt echipament cu exceptia celor prezentate mai sus este permisa numai cu acordul Staff-ului si potrivit indicatiile acestuia. Nerespectarea procedurilor de utilizare a echipamentelor speciale (inclusiv nedeclararea mort conform procedurii) atrage dupa sine penalitati.

Finale

1. Clubul nu este raspunzator pentru bunurile Dumneavoastra. Va sfatuim sa va incuiata masinile pe toata perioada jocului de airsoft si sa va paziti toate bunurile valoroase. Desi pana in prezent nu au existat probleme de acest gen va rugam sa intelegeti ca nu putem pazi bunurile fiecaruia si sa luati toate masurile necesare ca acestea sa nu poata fi furate sau distruse. Orice membru demonstrat ca are astfel de preocupari va fi exclus pe loc.
2. Mediile virtuale ale Clubului exista pentru a ajuta Staff-ul si membri sa comunice constructiv si mai usor. Acestea se folosesc pentru dezbateri, organizari, schimb de informatii etc. Este strict interzis utilizarea unui limbaj inadecvat cat si a adresa acuze la adresa colegilor. Certurile sunt interzise.
3. Toti membri care gasesc obiecte pe terenul de joc sunt obligati sa le predea la sfarsitul zilei de joc Staff-ului. Clubul pune la dispozitie un loc unde se vor strange toate bunurile

pierdute, astfel veti sti unde sa intrebati de ele in momentul in care veti pierde si d-voastra un bun. Bunurile vor fi tinute timp de 6 luni. Bunurile care nu vor fi revendicate in aceasta perioada intra in posesia Clubului si vor fi puse la dispozitia Asociatiei prin donatie. Inainte ca acestea sa fie donate Clubul are obligatia de a anunta public lista lor ca poate isi vor gasi proprietarul. Nerespectarea obligatiei de a preda bunurile gasite Staff-ului se sanctioneaza: Penalitati: a) Consemnare in caietul de arbitraj. b) Suspendare/Excludere din Club si de la joc.

4. Parcarea masinilor personale se va efectua numai in locurile indicate de Staff-ul Clubului sau delimitate.
5. Prezenta si/sau reprezentarea la jocurile/eventimentele ocazionale/nationale a membrilor NORD este permisa doar cu informarea publica pe grupul de membri al clubului. Participarea in calitate de Membru NORD, Sportiv Legitim NORD fara acordul clubului este interzisa si poate atrage dupa sine penalizari.
6. Toti membri cotizanti ai Clubului trebuie sa inteleaga ca odata cu acceptarea in cadrul Asociatiei Sportive, conform legii sunt jucatori profesioniști de airsoft. Va rugam sa aratati tot timpul faptul ca sunteti jucatori profesioniști de airsoft prin atitudinea pe care o aveti fata de jocul de airsoft. Intotdeauna transportati replicile in cutie sau geanta de transport. Niciodata nu lasati replicile la indemana copiilor. Nu amenintati niciodata o alta persoana cu replicile de airsoft. Nu distrugeti bunuri, nu raniti animale, nu sperati oamenii. Clubul va sanctiona jucatorii profesioniști care sunt profesioniști numai cu numele prin EXCLUDERE daca comportamentul lor distructiv face rau comunitatii de airsoft. Va recomandam ca in momentul in care interactionati cu politia si transportati replicile sa anuntati oamenii legii de la inceputul dialogului de faptul ca sunteti in posesia lor, ca sunt descarcate, ca sunteti sportivi si motivul pentru care le aveti la d-voastra.
7. Fiecare membru are dreptul de a solicita Staff-ului sau Game Master-ului aplicarea regulamentului intru tocmai indiferent de persoana careia urmeaza sa i se aplice.

ACS NORD Airsoft
Vargolici Stefan Octavian
Presedinte

.

.

.

NORD[®]
AIRSOFT
Respect, Onoare, **Echipa**