7 клас

Всі роботи надсилати на електронну адресу вчителя інформатики

SingaevskayaElena@gmail.com

в темі листа вказати власне прізвище та ім'я, клас:

Скачати програму Scratch 2.0 можна за посиланням

http://teach-inf.at.ua/load/programi/programuvannja/seredovishhe_programuvannja_scratch_2_offline_editor/34-1-0-1262

Всі розв'язки вправ можна перевірити за посиланням

№	Дата	Тема уроку	Виконати	Посилання	Термін
1.	13.03	Розробка проектів з розгалуженням зі змінними. ***Практична робота№6*** «Створення та реалізація проектів з використанням розгалуженням»	Опрацювати презентацію і виконати проект *"Кіт у лабіринті"* Пройти тестування за посиланням отриманим на електронну адресу	Презентація https://drive.google.com/file/d/1wUbItnhCVV_lQ1mXhT4RB1QjTmnlMPSc/view?usp=sharing	17.03-19.03 **Тестування буде доступне 20.03:** **7-А: 9.10-9.55** **7-Б: 12.15-13.00** **7-Г: 13.10-13.55**
2.	20.03	Створення алгоритмів і програм з використанням змінних і різних алгоритмічних структур: повторень з передумовою.	Опрацювати презентацію і виконати проекти: *"Плеєр"*, *"Ранок-день-вечір-ніч"*, *"Космічна подорож"*	Презентація https://drive.google.com/file/d/1XkAha3nkANd_m3IJ1cTzPe8-g-wd48Wl/view?usp=sharing Файли заготовки "Плеєр", "Ранок-день-вечір-ніч"	20.03-26.03
3.	27.03	Опис моделей у середовищі програмування ***Практична робота №7*** «Створення та виконання алгоритмів з	Опрацювати презентацію і виконати проекти *"Лабіринт"*, *"Робот-жук"*, *"Робот-жук.2"* *Зразок виконання*	Презентація https://drive.google.com/file/d/1t5rkKcrSgb8i0LlhSvBncmN6LTVp57TD/view?usp=sharing Файли заготоки "Лабіринт"	27.03-02.04 **Тестування буде доступне 27.03:** **7-А: 9.10-9.55** **7-Б: 12.15-13.00** **7-Г: 13.10-13.55**

		повторенням і розгалуженням в середовищі Скретч»	Пройти тестування за посиланням отриманим на електронну адресу		
4	03.04	**Тематичне оцінювання**	Тестування	*Пройти тестування за запрошенням, яке прийде на вашу електронну скриньку.*	03.04 **Тестування буде доступне 03.04:** **7-А: 9.10-9.55** **7-Б: 12.15-13.00** **7-Г: 13.10-13.55**
5.	10.04	Постановка завдання,теми та мети ігрового простору.	Опрацювати презентацію і виконати проект *“Пазли”*	Презентація https://drive.google.com/open?id=1Ts1Ifr3SFnSCf_tiuxwPswGF3BOIdjM8 Файли-заготовки Частини пазла	10.04
6.	24.04	Розробка сценарію та інформаційної моделі для ігр.	Опрацювати презентацію і виконати проект *“Ловимо зірки”*	Презентація https://drive.google.com/open?id=1d_bJXmaSMcpxOlrK-59D1FvhrAT9JNYQ Умова проекту https://drive.google.com/open?id=1VZOuoWj0MnWsUiZkm07B7SRtjDiVxLBR	24.04 - 30.04
7.	08.05	Створення ігрового проекту.	Створити проект *“Голодний краб”*	Умова проекту https://drive.google.com/open?id=1FAH8kE5JDEWwAsvLNw8JXn_VsXaGS0FN	08.05 - 14.05
8.	15.05	Реалізація програмного проекту відповідно до розробленого сценарію. ***Практична робота №8*** “Створення та реалізація власного ігрового проекту”.	Створити проект *“Атака клонів”*	Умова проекту https://drive.google.com/open?id=1FTKMbXhvscOELX8hFy6kcfLRbIC33a3R	15.05 - 21.05 **Тестування буде доступне 15.05:** **7-А: 9.10-9.55** **7-Б: 12.15-13.00** **7-Г: 13.10-13.55**

9.	22.05	**Тематичне оцінювання**	Тестування	*Пройти тестування за запрошенням, яке прийде на вашу електронну скриньку.*	22.05 **Тестування буде доступне 22.05:** **7-А: 9.10-9.55** **7-Б: 12.15-13.00** **7-Г: 13.10-13.55**
10	29.05	Підготовка презентаційних матеріалів проекту та звіту.			29.05