

7 клас

Всі роботи надсилати на електронну адресу вчителя інформатики

SingaevskayaElena@gmail.com

в темі листа вказати власне прізвище та ім'я, клас:

Скачати програму Scratch 2.0 можна за посиланням

http://teach-inf.at.ua/load/programi/programuvannja/seredovishhe_programuvannja_scratch_2_offline_editor/34-1-0-1262

Всі розв'язки вправ можна перевірити за посиланням

№	Дата	Тема уроку	Виконати	Посилання	Термін
1.	13.03	Розробка проектів з розгалуженням зі змінними. Практична робота №6 «Створення та реалізація проектів з використанням розгалуженням»	Опрацювати презентацію і виконати проект <i>“Кім у лабіринті”</i> Пройти тестування за посиланням отриманим на електронну адресу	Презентація https://drive.google.com/file/d/1wUbtinhCVV_IQ1mXhT4RB1QjTmnlMPSc/view?usp=sharing	17.03-19.03 Тестування буде доступне 20.03: 7-А: 9.10-9.55 7-Б: 12.15-13.00 7-Г: 13.10-13.55
2.	20.03	Створення алгоритмів і програм з використанням змінних і різних алгоритмічних структур: повторень з передумовою.	Опрацювати презентацію і виконати проекти: <i>“Плеєр”</i> , <i>“Ранок-день-вечір-ніч”</i> , <i>“Космічна подорож”</i>	Презентація https://drive.google.com/file/d/1XkAha3nkAND_m3IJ1cTzPe8-g-wd48Wl/view?usp=sharing Файли заготовки <i>“Плеєр”</i> , <i>“Ранок-день-вечір-ніч”</i>	20.03-26.03
3.	27.03	Опис моделей у середовищі програмування Практична робота №7 «Створення та виконання алгоритмів з	Опрацювати презентацію і виконати проекти <i>“Лабіринт”</i> , <i>“Робот-жук”</i> , <i>“Робот-жук.2”</i> Зразок виконання	Презентація https://drive.google.com/file/d/1t5rKkrSgb8i0LlhSvBncmN6LTVp57TD/view?usp=sharing Файли заготовки <i>“Лабіринт”</i>	27.03-02.04 Тестування буде доступне 27.03: 7-А: 9.10-9.55 7-Б: 12.15-13.00 7-Г: 13.10-13.55

		повторенням і розгалуженням в середовищі Скретч»	Пройти тестування за посиланням отриманим на електронну адресу		
4	03.04	Тематичне оцінювання	Тестування	<i>Пройти тестування за запрошенням, яке прийде на вашу електронну скриньку.</i>	03.04 Тестування буде доступне 03.04: 7-А: 9.10-9.55 7-Б: 12.15-13.00 7-Г: 13.10-13.55
5.	10.04	Постановка завдання, теми та мети ігрового простору.	Опрацювати презентацію і виконати проект “Пазли”	Презентація https://drive.google.com/open?id=1Ts1lfr3SFnScf_tiuxwPswGF3BOldjM8 Файли-заготовки Частини пазла	10.04
6.	24.04	Розробка сценарію та інформаційної моделі для ігр.	Опрацювати презентацію і виконати проект “Ловимо зірки”	Презентація https://drive.google.com/open?id=1d_bJXmaSMcpxOlrK-59D1FvhrAT9JNYQ Умова проекту https://drive.google.com/open?id=1VZOuoWj0MnWsUiZkm07B7SRtjDiVxLBR	24.04 - 30.04
7.	08.05	Створення ігрового проекту.	Створити проект “Голодний краб”	Умова проекту https://drive.google.com/open?id=1FAH8kE5JDEWwAsvLNw8JXn_VsXaGS0FN	08.05 - 14.05
8.	15.05	Реалізація програмного проекту відповідно до розробленого сценарію. <i>Практична робота №8</i> “Створення та реалізація власного ігрового проекту”.	Створити проект “Атака клонів”	Умова проекту https://drive.google.com/open?id=1FTKMbXhvsOELX8hFy6kcfLRbIC33a3R	15.05 - 21.05 Тестування буде доступне 15.05: 7-А: 9.10-9.55 7-Б: 12.15-13.00 7-Г: 13.10-13.55

9.	22.05	Тематичне оцінювання	Тестування	<i>Пройти тестування за запрошенням, яке прийде на вашу електронну скриньку.</i>	22.05 Тестування буде доступне 22.05: 7-А: 9.10-9.55 7-Б: 12.15-13.00 7-Г: 13.10-13.55
10	29.05	Підготовка презентаційних матеріалів проекту та звіту.			29.05