

Регламент межсезонного марафона

ОБЯЗАТЕЛЬНО для ознакомления каждому игроку команды!

1. Основное положение:

1.1 Весь марафон разбит на отдельные задания. На прохождение полевых локационных уровней планируется выделять четыре недели (возможно расширение в отдельных случаях). На логические или иные внелокационные задания (если они будут) время решения может быть другим, что будет указано заранее.

1.2 Каждая команда имеет право выбрать любой день в течении четырех недель для прохождения полевого задания. Для этого нужно подать заявку через специальную форму (будет выслана отдельно). Конкретное удобное время необходимо будет согласовать с авторами. После этого команда получит необходимые вводные (в том числе код активации задания на игровом сайте).

1.3 После выполнения задания каждая команда получает баллы в соответствии с занятым местом в статистике задания.

1.4 Все команды будут делиться на две лиги: Лайт и Хард (если наберется не менее 4х команд в каждую лигу). Команда сама определяет, в какой лиге она будет играть.

1.5 Победителем будет являться та команда, которая успешно справится со всеми заданиями и наберет большее количество баллов.

2. Получение заданий:

2.1 Получение и игровой процесс будет реализован стандартно через игровой сайт (движок) <https://cxgame.ru/homepage>

2.2 Все полевые задания выдаются за 2 ЧАСА до выезда команды! По звонку или сообщению авторам.

2.3 После подтверждения выезда команда получает координаты ТОЧКИ СТАРТА(сообщением).

2.4 Прибыв на место, вы сообщаете авторам об этом и получаете КОД на снятие заглушки и КООРДИНАТЫ ЛОКАЦИИ (будут прописаны в движке).

2.5 ВНИМАТЕЛЬНО читаем движок (актуально для Тварей), там будет все прописано.

3. Выполнение заданий:

3.1 Все задания выполняются согласно описанию в движке.

3.2 Задания автоматически закроются после вбивания последнего кода или по истечении времени.

3.3 В зависимости от задания, для закрытия не всегда будет требоваться поиск всех кодов (Пример: 28/30 - необходимо найти 28 кодов из 30 на локации).

3.4. Как всегда, при взятии полевого задания требуется соблюдение техники безопасности и правил игровой этики. Авторы призывают оценивать свои силы и возможности! В любом случае игра создается как элемент развлечения.

3.5 При выполнении заданий разрешено употребление алкогольных напитков, но тогда не забудьте пригласить авторов. Шутка, конечно же мы за ЗОЖ.

4. Получение баллов и подсчет итогов:

4.1 Основным критерием для получения баллов будет являться ВРЕМЯ. У кого оно меньше, тот и получает большее количество баллов.

4.2 В ситуациях, когда задание закроется по времени, итоговый результат будет считаться по количеству ВБИТЫХ КОДОВ. При равенстве кодов команды получают одинаковый балл.

4.3 Итоги будут подводиться на основании результатов отдельных этапов. Из статистики для каждой команды возможно исключение худшего задания или нескольких нескольких заданий в категориях Штаб и Поле. Общий результат будет складываться из суммы баллов за задания, при их равенстве - место выше получает команда, имеющая БОЛЬШЕЕ количество высших баллов в отдельных заданиях.

5. Штрафы и санкции:

5.1 Дестрой кодов ЗАПРЕЩЕН (штраф +1 час)

5.2 Превышение числа игроков >5 в одной команде при прохождении полевого и штабного задания ЗАПРЕЩЕНО (штраф +2 часа за каждого лишнего игрока). Авторы будут периодически посещать локации во время выполнения задания командами.

5.3 Слив локации по вине команды - ДИСКВАЛИФИКАЦИЯ.

5.4 Передвижение на самокатах - это ЗАПРЕЩЕНО (штраф - 10 банок пива каждому автору).

6. Проблемы и ситуации на задании:

6.1 При возникновении проблем с работой движка обращаться к Бибе.

6.2 При возникновении проблем с написанием и/или дестроем кодов обращаться к Бибе либо Бобе.

6.3 При возникновении каких-либо нестандартных ситуаций, обращаться к любому из авторов или 112.

7. Информбюро:

Автор Биба - +7 917 050-80-56

Автор Боба - +7 926 548-87-02

Служба спасения - 112

Общество любителей котиков - +7-999-839-0930

Спасибо, что ознакомились с данным регламентом.

Ваши Биба и Боба)))