



# Call2Nature

## “Afkoblet” aktivitet: *Naturlig balance*

PROJECT REFERENCE NUMBER:  
2022-1-IT03-KA220-YOU-000085032



Co-funded by  
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

Project Reference Number: 2022-1-IT03-KA220-YOU-000085032



|                           |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |  |  |
|---------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|--|
| Emne                      | 5. Miljøpåvirkning ved brug af teknologi                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |  |  |
| Tværgående kompetence(r)  | <input type="checkbox"/> KRITISK TÆNKNING<br><br><input type="checkbox"/> IAGTTAGELSE AF NATUREN                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |  |  |
| Navn på aktiviteten       | <b>Naturlig balance</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |  |  |
| Læringsudbytte            | Forbedret viden og forståelse for den skade, høst af råmaterialer og bortskaffelse af teknisk affald har på miljøet.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |  |  |
| Varighed                  | 60 minutter                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |  |  |
| Anbefalet gruppestørrelse | 4-6 personer                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |  |  |
| Anvendt(e) metode(r)      | <ul style="list-style-type: none"><li>• Gamification</li><li>• Kunst og kreativitet</li></ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |  |  |
| Trin for trin-beskrivelse | <ul style="list-style-type: none"><li>• Deltagerne samles i deres grupper på stranden/naturområdet og samler sten. Før aktiviteten begynder, laves en kort introduktion for at spørge, hvor meget deltagerne ved om den belastning, brug, produktion og bortskaffelse af teknologiske produkter har på verden, og de effekter, det kan have på hverdagen.</li><li>• Deltagerne skiftes til at samle sten og nævne en negativ effekt af råvarehøst eller bortskaffelse</li></ul> |  |  |



|                                            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|--------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                                            | <p>af teknisk affald (kan være alt fra ødelæggelse af naturmiljøer til forurening fra elproduktion) og føje det til et tårn af naturlige konsekvenser. Efter at have tilføjet et lag til tårnet skal deltagerne diskutere, hvordan de tror, at denne negative effekt kan påvirke hverdagen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Denne proces fortsætter, indtil tårnet ikke længere kan bære sig selv, og repræsenterer den skade, der er sket på miljøet gennem teknologisk udvikling og brug, og hjælper deltagerne med at få perspektiv gennem indsigt og analogier i stedet for forelæsninger.</li> </ul> |
| <b>Nødvendige materialer</b>               | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sten</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| <b>Fysiske rammer</b>                      | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Udendørs</li> <li>• Konferencelokale</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| <b>Evaluerings af aktivitet/refleksion</b> | <p>En åben diskussion om, hvorvidt deltagerne oplevede, at denne aktivitet øgede deres viden og/eller empati om emnet, og om de havde gavn af den visuelle og interaktive repræsentation af den skade, der påføres miljøet hver dag.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |

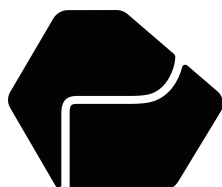




# Call2Nature

PROJECT REFERENCE NUMBER: 2022-1-IT03-KA220-YOU-000085032

A Project Implemented by:



Polygonal

SMARTUP®

*Green Village*



Civil Connections  
Building robust communities



KAINOTOMIA  
κέντρο διά βίου μάθησης



Co-funded by  
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

Project Reference Number: 2022-1-IT03-KA220-YOU-000085032