

دليل لعبة DayZ المستقلة

**** جاري العمل على اضافة صور وشرح لآخر تحديث ****

*** الرجاء عند وجود اي ملاحظة ترك رد هنا ***

** او حياك الله عندنا هنا TS.Saudi-Life.com **

* اخر تحديث 2014/1/27 *

الساعة 19:45:00

ترجمة وإعداد

LuCi

IOP147

M416_KSA

DANG3R

AbnRadi

حقوق النشر و الترجمة محفوظة ©

الفهرس:

الصفحة	المحتوى	الصفحة	المحتوى
2	الأمراض والإصابات	2	الأساسيات
8	نصائح اثناء اللعب	8	انواع الدم والمطابقة
10	الأطعمة	9	حالات التضرر
17	الأدوات	13	المعدات الطبية
22	الأسلحة اليدوية	21	الملاحة
31	الإضافات على الأسلحة	26	الأسلحة النارية
38	المركبات	33	المناطق
41	آخر التعديلات على المستند	39	آخر تحديثات اللعبة

الأساسيات:

الصحة: 5000	الطاقة: 1000
الدم: 5000	نسبة الماء في الجسم: 1800
المعدة: 1000	الجوع/العطش: 0

الأمراض و الإصابات:

النزيف:

هنالك مرحلة واحده من النزيف, و لكن كمية الدم التي خسرتها تحدد مدى ضرر النزيف و حدته.
العلاج: استخدام الضمادات (Bandage) او الخرقه (Rags) (اذهب إلى شرح المعدات الطبية)

الجوع:

يأتي ك ثلاث مراحل و هي:

المرحلة الأولى: جائع **Hungry**

الأسباب: تأتي عندما تكون الطاقة تحت الـ 600

الأعراض: **I want to eat something** **I feel hungry** **I'm feeling hungry** **My stomach grumbles**

المرحلة الثانية: جائع جداً **Very Hungry**

الأسباب: عندما تكون الطاقة تحت الـ 300

الأعراض: **I'm starving** **My stomach grumbled violently** **I'm extremely hungry**

المرحلة الثالثة: جائع للغاية **Starving**

الأسباب: عندما تكون الطاقة تحت الـ 100

الأعراض: **I'm dying of starvation**

الآثار: سالب 1 لكل ثانيه من الصحة, سالب 0.5% لكل ثانيه من الدم

العلاج لجميع حالات الجوع: أكل الطعام او شرب الصودا.

العطش:

يأتي ك ثلاث مراحل و هي:

المرحلة الأولى: العطش الخفيف **Thirsty**

الأسباب: الماء لديك أقل من 2000

الأعراض: **I want to drink** **I feel like having a drink** **I need a drink** **I'm thirsty** **I feel thirsty**
something

المرحلة الثانية: العطش المتوسط **Thirsty**

الأسباب: الماء أقل من الـ 1000

الأعراض: I really need to drink

المرحلة الثالثة: العطش الشديد Thirsty

الأسباب: نسبة الماء أقل من الـ 0

الأعراض: I'm dying of dehydration

الآثار: سالب 5 لكل ثانيه من الطاقة, سالب 1% لكل ثانيه من الدم

العلاج: عندما تكون شبع من الطعام و الشرب, سوف تبدأ مرحلة العلاج وأستعادة الطاقة و هنالك ثلاث مراحل للعلاج و هي:

المرحلة الخفيفة: عندما تكون الطاقة أكثر من 3500 و الماء أكثر من 3000 (زياده بالدم بنسبة 1 لكل ثانيه)

مرحلة الإستعادة الكاملة: عندما تكون الطاقة أكثر من 5000 و الماء أكثر من 2500 (زياده بالدم بنسبة 3 لكل ثانيه)

مرحلة العلاج: عندما تكون الطاقة أكثر من 5000 و الماء أكثر من 2500 و الدم يكون 5000 (زياده بالطاقة بنسبة 3 لكل ثانيه)

الشبع:

عندما تكون شبعان زيادة عن اللزوم يؤدي إلى ثلاث مراحل:

مرحلة الشبع: عندما تكون المعدة فوق الـ 2500

الأعراض: My stomach feels stuffed | I feel really full | My stomach feels completely full

المرحلة الشبع الكامل: عندما تكون المعدة فوق الـ 3500

الأعراض: My stomach feels absolutely stuffed | I feel over-fed

My stomach feels much more full than it's normal

مرحلة الإستفراغ أو الإرجاع: عندما تكون المعدة فوق الـ 3900

الأعراض: I am close to vomiting | I think I'm going to vomit | I'm going to vomit

الآثار:

الإستفراغ

سالب 500 من المعدة

سالب 600 من الطاقة (و سالب 100 كأقل حد)

سالب 1000 من الماء

إصابات القدم:

عندما يتم الركض لمسافات طويله من غير حذاء يتم إلحاق ضرر بالقدم (ليس هنالك علاج لهذه المشكله إلى الآن و أيضاً لا توجد آثار

سلبيه لهذه المشكله على اللاعب)

الآثار:

القرحة: My feet hurt | My feet are sore

الإصابة: My feet are badly damaged | My feet are bleeding | My feet are hurting badly

الإغماء:

الإغماء يكون على مرحلة واحدة و مما يؤدي إلى فقدان السيطرة على الشخصية, و قد تأتي إما من الصدمة أو فقدان الدم. الصدمة تأتي عندما يتم الضرب على الرأس و قد يتم تقليل الصدمة بلبس الخوذة.
العلاج: إبرة الـ **أدرينالين** تكون العلاج عندما يكون سبب الإغماء هو الصدمة أو الإرتطام, و عندما يكون الإغماء بسبب قلة الدم العلاج يكون بإعطاء اللاعب دم. إن لم تكن الشاشة رمادية أثناء الإغماء, إذن السبب هو الصدمة و ليس فقدان الدم.
الإغماء و أسبابه: الصدمة أو الضرب وتكون نسبة الدم أقل من 500

التسمم:

التسمم يكون بست مراحل و تعتمد على حدة التسمم. أكبر احتماليات التسمم تكون عندما تأكل الشخصية فواكه متعفنه, و تكون نسبة التسمم 50% للمرحلة الأولى من التسمم و هي المرحلة الخفيفه, و نسبة 5% للإصابة بـ التسمم المتوسط. شرب الكحول قد يكون سبب التسمم بالمرحلة الخفيفه بنسبه 75% و 20% للمرحلة المتوسطه.
المرحلة الأولى للتسمم أو الخفيفه:

الأعراض: I have a funny taste in my mouth | My mouth tastes funny | I notice a weird taste | My mouth tastes weird

الأثار: نقصان بالماء بنسبة 13.3% /ثانيه

المرحلة الثانية المرحلة الطفيفه:

الأعراض: I feel nauseous | I feel queasy | I feel like throwing up

الأثار: نقصان بالماء بنسبة 13.6%/ثانية و نقصان بالدم بنسبة 0.2% لكل ثانية

المرحلة الثانية المتوسطة:

الأعراض: I feel nauseous | I feel queasy | I feel like throwing up

الأثار: نقصان بالماء بنسبة 19.5/ثانية و نقصان بالدم بنسبة 0.3% لكل ثانية

المرحلة الثالثة المرحلة الخفيف:

الأعراض: I feel dizzy | I feel light-headed | I feel faint | I feel unsteady

الأثار : نقصان بالماء بنسبة 13.6% لكل ثانيه و نقصان بالدم بنسبة 0.1% لكل ثانية

المرحلة الثالثة المتوسطة و العظمى:

الأعراض: ...I am close to vomiting | I think I'm going to vomit... | I'm going to vomit

الأثار: الإستفراغ - المعدة سالب 500, الطاقة سالب 600 و سالب 1000 للماء

المرحلة الرابعة المتوسطة:

الأعراض: I feel dizzy | I feel light-headed | I feel faint | I feel unsteady

الأثار: نقصان بالماء بنسبة 14.3% لكل ثانيه و نقصان بالدم بنسبة 0.1% لكل ثانية

المرحلة الرابعة العظمى:

الأعراض: I feel cramps in my stomach

الأثار: نقصان بالماء بنسبة 26% لكل ثانيه و نقصان 0.2% بالدم لكل ثانية

المرحلة الخامسة المتوسطة:

الأعراض: I feel tired | I feel run-down | I feel worn-out

المرحلة الخامسة المتوسطة أو العظمى

الأعراض: **I'm going to vomit** | **I think I'm going to vomit...** | **...I am close to vomiting**

الأثار: الإستفراغ-نقصان بالمعدة بنسبة 500 و نقصان 600 من الطاقة و نقصان 1000 من الماء

المرحلة السادسة المرحلة القصوى:

الأعراض: **I feel extremely tired** | **I feel exhausted**

الأثار: نقصان بنسبة 19.5% للماء لكل ثانية

العلاج: أكل حبوب الفحم

التسمم بالمواد الكيميائية:

التسمم بالمواد الكيميائية قد يكون مقارب للتسمم بالأكل. هنالك ست مراحل أيضاً للتسمم, و نسبة الموت كبيرة. معظم الأسباب لهذا التسمم يكون بشرب بخاخ المطهر, و هي فكرة سيئة للغاية!

العلاج: لا يوجد علاج لهذا التسمم إلى الآن (ودنجر من بداية اللعبة وهو يشرب بالكحول ومنظف الزجاج)

المرحلة الاولى:

الأعراض: **I notice a weird taste** | **My mouth tastes funny** | **I have a funny taste in my mouth**

My mouth tastes weird

المرحلة الثانية:

الأعراض: **I feel like throwing up** | **I feel queasy** | **I feel nauseous**

الأثار: نقصان بالماء بنسبة 26% لكل ثانية و نقصان بالدم بنسبة 0.5% لكل ثانيه و نقصان الصحه بنسبة 0.5% ا

المرحلة الثالثة:

الأعراض: **I'm going to vomit** | **I think I'm going to vomit...** | **...I am close to vomiting**

الأثار: الإستفراغ: و نقصان 500 بالمعدة و نقصان الدم بنسبة 0.5% لكل ثانية و نقصان الطاقة بنسبة 0.5% أيضاً

المرحلة الرابعة:

الأعراض: **I feel cramps in my stomach**

الأثار: الإستفراغ: نقصان بالمعدة 500 و نقصان الطاقة بنسبة 600 و نقصان الماء بنسبة 1000

المرحلة الخامسة:

الأعراض: **I'm going to vomit** | **I think I'm going to vomit...** | **...I am close to vomiting**

الأثار: الإستفراغ: و نقصان 500 بالمعدة, نقصان 600 بالطاقة, نقصان 1000 بالماء

المرحلة السادسة:

الأعراض: **I feel extremely tired** | **I feel exhausted**

الأثار: نقصان الماء بنسبة 26% لكل ثانية و نقصان الدم بنسبة 0.1% لكل ثانية

ردة الفعل السلبية:

تأتي ردة الفعل هذه عندما يتم نقل الدم الغير مطابق لـ فصيلة الدم. عملية نقل الدم تزيد الدم بنسبة 1000 و**المغذي** يزيد الدم إلى 5000 لذلك ينصح بعدم نقل الدم إلى بالحالات القصوى أو عندما يعرف نوع الدم. لأن نقل الدم الغير مطابق سوف يؤدي إلى الوفاة
العلاج: لا يوجد علاج معروف إلى الآن

المرحلة الأولى

الأثار: نقصان بالدم بنسبة 10% لكل ثانية

المرحلة الثانية

الأثار: نقصان بالدم بنسبة 20% لكل ثانية

المرحلة الثالثة

الأثار: نقصان بالدم بنسبة 25% لكل ثانية

المرحلة الرابعة

الأثار: نقصان الدم بنسبة 5000

الجروح المعدية:

هنالك احتمالية بنسبة 20% للإصابة بالعدوى من جرح الزومبي, هذه العدوى قد تكون خطيرة للغاية, لذلك تطهير و غسل الجرح بالكحول مهم جداً

العلاج: تطهير الجروح بواسطة الكحول أو إستخدام المضاد الحيوي تيتراسايكلن tetracycline antibiotics

المرحلة الأولى

My wounds are itchy | I have itchy wounds: الأعراض

الأثار: نقصان بالماء بنسبة 13.6% لكل ثانية

المرحلة الثانية

My wounds are infected | I have infected wounds: الأعراض

الأثار: نقصان بالماء بنسبة 16.9% لكل ثانية و نقصان 0.3% للدم لكل ثانية و نقصان 0.1% بالصحة لكل ثانية

المرحلة الثالثة

My wounds are seriously infected | I have seriously infected wounds: الأعراض

I'm feeling hot | It's really warm

الأثار: نقصان بالماء بنسبة 19.5% لكل ثانية و نقصان 0.1% بالدم لكل ثانية و نقصان 0.3% للصحة بكل ثانية

المرحلة الرابعة

My wounds hurt less | My wounds look cleaner: الأعراض

الأثار: نقصان بالماء بنسبة 16.9% لكل ثانية

إنفلونزا المخ (Fever):

إنفلونزا المخ إحتمالية الموت بسببه عالية جداً, و إحتمالية الإصابة به من الزومبي هي 1% من ضرب الزومبي. المرحلة الأخيره لن يتم ذهابها حتى مع المعالجة إلى أن تموت.

العلاج: لا يوجد علاج حتى الآن

مرحلة المرض الخفيف

الأعراض: **I cough I sneeze**

الأثار: نقصان بالدم بنسبة 13% لكل ثانية

مرحلة المرض المتوسط

الأعراض: **I cough I sneeze I feel my nose dripping My nose feels congested**

I have a runny nose My throat is sore I feel sore throat My throat hurts

الأثار: نقصان بالماء بنسبة 26% لكل ثانية و نقصان الدم بنسبة 0.3% لكل ثانية و نقصان الطاقة بنسبة 0.1% لكل ثانية

مرحلة الحمى

الأعراض: **I'm feeling hot I'm burning up I'm slick with sweat My clothes are soaking with**

sweat I feel cold I start to shiver I feel shivery I'm shivering

الأثار: نقصان بالماء بنسبة 26% لكل ثانية و نقصان الدم بنسبة 0.5% لكل ثانية و نقصان الصحه بنسبة 1 لكل ثانية و الصدمه

بنسبة سالب 1 لكل ثانية

المرحلة النهائية

الأعراض أو الدلائل:

I'm feeling hot I'm burning up I'm slick with sweat My clothes are soaking with sweat

I feel cold I start to shiver I feel shivery I'm shivering

الأثار: نقصان الماء بنسبة 52% لكل ثانية و نقصان الدم بنسبة 1% لكل ثانية و نقصان الصحه بنسبة 5 لكل ثانية و الصدمه بنسبة

سالب 5 لكل ثانية

أنواع الدم و كيفية المطابقة:هنالك ثلاثة أنواع للدم في **DayZ**

A, B, AB, O

عندما يتم نقل الدم يجب مطابقة النوع كالموضح في الجدول أدناه

فصيلة الدم	فصيلة الدم المتقبله لنقل الدم
A	A و O
B	B و O
AB	A و B و AB و O
O	O

بالنسبة لـ نوعية الدم نفسه إما أن يكون سالب أو موجب, فعملية المطابقة للنوع تكون كالموضحة بالأسفل

نوع الدم	نوع الدم المتقبل للنقل
X+	X+ و X-
X-	X-

*X = فصيلة الدم

*ملاحظة: المعلومة المذكورة في الأعلى مطابقة للواقع

نصائح أثناء اللعب:

- 1- حاول أن تتفادى ضربات الزومبي بأكبر قدر ممكن لأن ضربته قد تكون هي السبب في مرضك.
- 2- إبتعد عن الفواكه المتعفنه قدر الإمكان و حاول التركيز على المعلبات لأن الفواكه تكون السبب في أغلب حالات التسمم.
- 3- فتح المعلبات بـ **فتاحة العلب** و عدم فتحها بالفأس أو المواد الحادة لأنه سوف تقلل من كمية الاكل بالعلبة عندما تفتح بالمواد الحادة.
- 4- لا تنتظر إلى أن تظهر لك رسالة Hunger أو Thirst و حاول أن تجعل لاعبك شبع أغلب الأوقات لأنه سوف تزيد من صحة و طاقة اللاعب.
- 5- حاول أن تجد **عدة فحص الدم** لكي تعرف ما هو نوع دمك و تكون أسهل عملية نقل الدم.
- 6- ~~الحرص على **المغذي** لأنه سوف يعيد لك دمك كامل و هو 5000 على عكس عملية نقل الدم و هي تزيد 1000 فقط.~~

**تم التعديل بعد اخر تحديث

حالات التضرر:

الصورة	الإسم
Pristine	جديد
Worn	مستخدم (شبه جديد)
Damaged	متضرر
Badly Damaged	متضرر جداً
Ruined	متحطم

* ابعء عن انواع الفواكه تحت الجديد

** المعلبات (حالياً) ماتتأثر بأنواع الضرر

*** إذا كانت الخوذة او الدرع او الملابس "متضررة جداً" او "متحطمة" حاول تستبدلها بأسرع وقت

الأطعمة:

نسبة السرعات الحرارية	المعدّه	عدد مرات الإستخدام	الماء	الطاقة	الإسم
15	50	1	100	0	ماء الأبار و المستنقعات
36	165	1	330	142	حمضيات 
150	500	5 مرات	1000	0	المطاره 
105	250	3 مرات	500	0	قارورة ماء 
299	440	4 مرات	330	462	علبة فاصولياء 
86	160	4 مرات	96	333	علبة سردين 
192	400	4 مرات	324	300	علبة سباغتي 

نسبة السعرات الحرارية	المعده	عدد مرات الإستخدام	الماء	الطاقة	الإسم
153	240	4 مرات	144	475	علبة تونه 
84	200	10 مرات	400-	992	بودرة حليبيب 
500	1000	10 مرات	1000-	3740	رز 
70	130	مرة	172	69	تفاح 
95	170	مرة	128	151	موز 
117	150	مرة	131	71	البرتقال 
56	70	مرة	59	42	كيوي 
10	50	مرة	20	15	كيوي متعفن 

نسبة السعرات الحرارية	المعدده	عدد مرات الاستخدام	الماء	الطاقة	الإسم
10	100	مرة	40	20	تفاحه متعفنة 
13	130	مرة	65	52	موزه متعفنة 
12	120	مرة	48	24	برتقال متعفن 
70	130	5 مرات	172-	69	الكورن فلكس 

المعدات الطبية:

الإستخدام	الصورة	الإسم
عدة غالباً يكون فيها معدات طبية مثل الضمادات والحبوب والحقن والأدوية (سيتم شرحها في الأسفل)		عدة الإسعافات الأولية
تستخدم لإيقاف النزيف من الشخص المصاب	 أو	الضمادات
تستخدم لإيقاف النزيف من الشخص المصاب وتستخدم ايضاً (مع اعواد الخشب) لمعالجة الكسور (اخلع القميص ثم اضغط عليه باليمين واختر Tear into rags)		الخرق
تستخدم للكشف عن فصيلة الدم للمستخدم		عدة فحص الدم
تستطيع عن طريقها سحب الدم من اي شخص ونقله لشخص آخر (اذهب لجدول توافق الدم)		كيس الدم الفارغ
تقوم بربطه بـ "عدة الحقن الوريدية" ثم تنقل الدم للشخص المصاب		كيس الدم المعبأ
كيس يحتوي على المعدات اللازمة لتركيب المغذي او كيس الدم الممتلئ عليه ومن ثم نقلها للشخص المصاب		عدة الحقن الوريدية

الإسم	الصورة	الإستخدام
المضاد الحيوي		تستخدم لعلاج الأمراض والعدوى (يجب استخدام الإبرة لسحب الدواء)
الإبرة		تستخدم لسحب عينات الدم أو لحقن <u>المضاد الحيوي</u>
علبة الفيتامينات		حبوب تقوي المناعة ضد العدوى (ينصح بعدم تكرار استخدامها كثيراً)
كيس المغذي		يساعدك على استعادة الدم الذي فقدته (يجب ربطه بـ "عدة الحقن الوريدية")
كيس المغذي (يختلف عن السابق بأنه تم ربطه بـ "عدة الحقن الوريدية" وجاهز للإستخدام)		ملاحظة: تحتاج إلى شخص اخر ليحقنك
مضاد حيوي (حبوب)		يستخدم لعلاج العدوى من ضربات الزومبي
حبوب الفحم		يستخدم لعلاج التسمم الغذائي فقط
حبوب مسكنة		تستخدم لعلاج اهتزاز الشاشة وعدم القدرة على الثبات في تصويب السلاح
حبوب تصفية المياه		تستخدم على قارورة الماء او المطارة لتنقية المياه الملوثة

الإستخدام	الصورة	الإسم
تستخدم على المصابين بحالة الإغماء		حقنة ادرينالين
تستخدم لتخفيف آلام الكسور		حقنة مورفين
تستخدم لعلاج الكسور طريقة التركيب اربط الأعواد الخشبية مع الخرق		الجبيرة الخشبية
يستخدم لتعقيم الملابس والجروح والإبر (لتنظيف الأدوات فقط)		بخاخ التنظيف
يستخدم لتعقيم الجروح ولتعقيم الأدوات		منظف كحولي

جهاز الصدمات الكهربائية :



© 2012 Resusciteme s.r.l.
© All rights reserved.

- يستخدم لإنعاش اللاعبين المصابين بحالة الإغماء
طريقة استخدام جهاز الصدمات الكهربائية:
1- ضع بطارية 9 فولت في الجهاز
2- ضع الجهاز في يديك (اسحب الجهاز في خانة HANDS اسفل شخصية اللاعب)
3- شغل الجهاز عن طريق تحريك عجلة الماوس واختيار Turn on
4- اقترب من الشخص المصاب
5- احرك عجلة الماوس واختر apply Defibrillator

الأدوات:

*** اغلب الأدوات الموجودة في اللعبة حالياً ليس لها استخدام لذلك لا يوجد لها شرح

الأدوات العامة:

ملاحظات	الصورة	الاسم
تشغل <u>الكشافات</u> و <u>الإضافات</u> و <u>جهاز الصدمات الكهربائية</u>		بطارية 9 فولت
		فتاحة العلب
طريقة الإستخدام: تحط البوصلة بواحد من الفراغات تحت اختر رقم البوصلة بعدين اضغط "مسافة"		البوصلة
		الكلبشات
		مفاتيح الكلبشات
قصص او معلومات طبية احياناً تكون فيه معلومات تساعدك باللعبة <u>صورة</u> من كتاب يعلمك تقرا بالروسي		كتاب
تكتب اي شي على الورقة وترميها واللي بعدك يقرأها		ورقة
		قلم
		شطرتون "لصقة"

ملاحظات	الصورة	الاسم
		علبة الكبريت
		صخرة
		حطب
		اعواد الخشب
		حبل
		مفتاح ربط
		مطرقة
		زرادية
مايستغل بالألفا		لاسلكي

الكشافات:

** بما ان اللعبة في طور الألفا ماتقدر تشغل الكشاف عن طريق زر 'L' فقط عن طريق القوائم

ملاحظات	الصورة	الأسم
- يحتاج بطارية 9v للتشغيل - لازم يكون الكشاف او السلاح باليد		كشاف السلاح
- يحتاج بطارية 9v للتشغيل - لازم يكون باليد		الكشاف اليدوي
- يحتاج بطارية 9v للتشغيل		كشاف الراس
- يحتاج دافور للتشغيل - الإضاءة دائرة حول المكان		فانوس

عدة الطبخ:

ملاحظات	الصورة	الأسم
		قدر
		عين
فيه ثلاثة احجام الصغير = مربع الكبير = مربعين		دافور

حقائب الظهر:

المساحة	الصورة	الأسم
25 مربع الألوان: ازرق , اخضر , بورتقالي , أو بنفسجي		Taloon backpack
30 مربع لون واحد بس		Hunting backpack
35 مربع الألوان: ازرق , احمر , اخضر أو برتقالي		Mountain backpack

صناديق توفير المساحة:

* تقدر توفر عن طريقها عدد من المربعات والمساحة اللي تاخذها داخل شنتتك 4 مربعات لجميع
** لازم تنزلها بالأرض إذا بغيت تستخدم اي شي موجود داخلها إلا إذا استخدمته بالأرقام تحت

القيود	المساحة	الصورة	الأسم
فقط المعدات الطبية	6 مربعات		عدة الإسعافات الأولية
كل شي متاح *الميزة فيه انه يحفظ الأغراض اللي فيه لو جاتك ضربة من الزومبي	6 مربعات		صندوق الحماية
فقط رصاص من غير مخازن	10 مربعات		صندوق الرصاص

الملاحظة:

الخريطة **خريطة قابلة للتحميل (اقمار صناعية) *30MB** **خريطة قابلة للتحميل (رسومية + عالية الجودة) *100MB**

**ملاحظة : الخرائط القابلة للتحميل لا تحتوي على مكان المدينة الجديدة

1- كيف تحدد موقعك؟؟

إذا كان بجانبك بحر تقدر تحدد موقعك بطريقة سهلة
إذا كانت سكة الحديد اقرب إلى البحر من الشارع فأنت في الجهة الجنوبية
إذا كان الشارع اقرب إلى البحر من سكة الحديد فأنت في الجهة الشرقية

اما اذا ما كان حولك بحر ابحث عن اقرب لوحة باللون الأبيض تقول لك اسم المدينة اللي انت فيها (بالروسي)
بعدها افتح الخريطة وحاول تطابق الأسم من اللوحة مع الخريطة
* مع الوقت راح تعرف وين انت في اي مدينة بدون ماترجع للخريطة

2- كيف تعرف الإتجاهات؟؟

ترجمة لأحرف البوصلة

الحرف	المعنى	الاتجاه في الخريطة	الحرف	المعنى	الاتجاه في الخريطة
N	الشمال	أعلى	E	الشرق	يمين
S	الجنوب	أسفل	W	الغرب	يسار

* الإتجاهات الفرعية مثل **الشمال الشرقي** تكون في المنتصف بين الشمال والشرق ولها رمز **NE** في البوصلة

إذا كان ما معك بوصلة

في النهار:

إذا كان بجانبك بحر تقدر تحدد الشمال بطريقة سهلة
إذا كانت سكة الحديد اقرب إلى البحر من الشارع فأنت في الجهة الجنوبية يعني ان البحر يمثل الجنوب بالنسبة لك
إذا كان الشارع اقرب إلى البحر من سكة الحديد فأنت في الجهة الشرقية يعني ان البحر يمثل الشرق بالنسبة لك

في الليل:

انظر في السماء وحاول ان تجد نجم الشمال
إذا وجدت النجم تستطيع التوجه إلى اي اتجاه تريد
فيديو يشرح لك طريقة العثور على النجم
[ارخص هنا بليز](#) (الفيديو بالإنجليزي لكن الشرح واضح وما يحتاج ترجمة)
*ملاحظة: المعلومة المذكورة في الأعلى مطابقة للواقع

الأسلحة اليدوية:

المعلومات	الصورة	الإسم
<p>سرعة الضربات: سريع</p> <p>تأثير الضربات على اللاعبين : (تختلف القوة على حسب لبس اللاعب و قوة الدروع)</p> <p>15 ضربة على الجسم</p> <p>ضربة واحده على الرأس (بدون الخوذه) تسبب الإغماء ولكن لا تقتل</p> <p>تأثير الضربات على الزومبي:</p> <p>10 ضربات على الجسم</p> <p>ضربة واحده على الرأس يسقط الزومبي ولكن لا يموت</p>		مضرب البيسبول
<p>سرعة الضربات: سريع</p> <p>تأثير الضربات على اللاعبين : (تختلف القوة على حسب لبس اللاعب و قوة الدروع)</p> <p>ضربة على الجسم</p> <p>ضربة واحده على الرأس (بدون الخوذه)</p> <p>تأثير الضربات على الزومبي:</p> <p>ضربة على الجسم</p> <p>ضربة واحده على الرأس</p>		فأس المطافئ
<p>سرعة الضربات: سريع</p> <p>تأثير الضربات على اللاعبين : (تختلف القوة على حسب لبس اللاعب و قوة الدروع)</p> <p>ضربتين على الجسم</p> <p>ضربة واحده على الرأس (بدون الخوذه)</p> <p>تأثير الضربات على الزومبي:</p> <p>ضربتين على الجسم</p> <p>ضربة واحده على الرأس</p>		فأس الحطابين

المعلومات	الصورة	الإسم
<p>سرعة الضربات: سريع</p> <p>تأثير الضربات على اللاعبين : (تختلف القوة على حسب لبس اللاعب و قوة الدروع) عدد الضربات على الجسم (غير معروف) ضربة واحده على الرأس (بدون الخوذه) تسبب الإغماء ولكن لا تقتل تأثير الضربات على الزومبي: عدد ضربات على الجسم (غير معروف) ضربة واحده على الرأس يسقط الزومبي ولكن لا يموت</p>		أوجلنبو
<p>سرعة الضربات: متوسط</p> <p>تأثير الضربات على اللاعبين : (تختلف القوة على حسب لبس اللاعب و قوة الدروع) عدد الضربات على الجسم (غير معروف) ضربة واحده على الرأس (بدون الخوذه) تسبب الإغماء ولكن لا تقتل تأثير الضربات على الزومبي: 15 ضربة على الجسم ضربة واحده على الرأس يسقط الزومبي ولكن لا يموت</p>		المسحات
<p>سرعة الضربات: متوسط</p> <p>تأثير الضربات على اللاعبين : (تختلف القوة على حسب لبس اللاعب و قوة الدروع) 4 ضربات على الجسم ضربة واحده على الرأس (بدون الخوذه) تأثير الضربات على الزومبي: 3 ضربات على الجسم ضربة واحده على الرأس</p>		عتلة

المعلومات	الصورة	الإسم
<p>سرعة الضربات: سريع</p> <p>تأثير الضربات على اللاعبين : (تختلف القوة على حسب لبس اللاعب و قوة الدروع)</p> <p>عدد الضربات على الجسم (غير معروف)</p> <p>ضربة واحدة على الرأس (بدون الخوذه) تسبب الإغماء ولكن لا تقتل</p> <p>تأثير الضربات على الزومبي:</p> <p>عدد الضربات على الجسم (غير معروف)</p> <p>ضربة واحدة على الرأس يسقط الزومبي ولكن لا يموت</p>		مفك براغي
<p>سرعة الضربات: سريع</p> <p>تأثير الضربات على اللاعبين : (تختلف القوة على حسب لبس اللاعب و قوة الدروع)</p> <p>عدد الضربات على الجسم (غير معروف)</p> <p>عدد الضربات على الرأس (غير معروف)</p> <p>تأثير الضربات على الزومبي:</p> <p>عدد الضربات على الجسم (غير معروف)</p> <p>ضربة واحدة على الرأس يسقط الزومبي ولكن لا يموت</p> <p>*** حالياً في الألفا ماتقدر تستخدم السكين وانت مركبها على السلاح</p>		حربة إضافة على Mosin 9130
<p>سرعة الضربات: سريع</p> <p>تأثير الضربات على اللاعبين : (تختلف القوة على حسب لبس اللاعب و قوة الدروع)</p> <p>عدد الضربات على الجسم (غير معروف)</p> <p>عدد الضربات على الرأس (غير معروف)</p> <p>تأثير الضربات على الزومبي:</p> <p>عدد الضربات على الجسم (غير معروف)</p> <p>ضربة واحدة على الرأس يسقط الزومبي ولكن لا يموت</p> <p>*** حالياً في الألفا ماتقدر تستخدم السكين وانت مركبها على السلاح</p>		سكين عسكرية إضافة على M4A1
<p>سرعة الضربات: متوسط</p> <p>تأثير الضربات على اللاعبين : (تختلف القوة على حسب لبس اللاعب و قوة الدروع)</p> <p>عدد الضربات على الجسم (غير معروف)</p> <p>ضربة واحدة على الرأس (بدون الخوذه) تسبب الإغماء ولكن لا تقتل</p> <p>تأثير الضربات على الزومبي:</p> <p>عدد الضربات على الجسم (غير معروف)</p> <p>ضربة واحدة على الرأس يسقط الزومبي ولكن لا يموت</p>		مفتاح ربط

المعلومات	الصورة	الإسم
<p>سرعة الضربات: سريع</p> <p>تأثير الضربات على اللاعبين : (تختلف القوة على حسب لبس اللاعب و قوة الدروع)</p> <p>عدد الضربات على الجسم (غير معروف)</p> <p>عدد الضربات على الرأس (غير معروف)</p> <p>تأثير الضربات على الزومبي:</p> <p>عدد الضربات على الجسم (غير معروف)</p> <p>ضربة واحده على الرأس يسقط الزومبي ولكن لا يموت</p>		سكين الطبخ
<p>سرعة الضربات: بطئ جداً</p> <p>تأثير الضربات على اللاعبين : (تختلف القوة على حسب لبس اللاعب و قوة الدروع)</p> <p>عدد الضربات على الجسم (غير معروف)</p> <p>ضربة واحده على الرأس (بدون الخوذه) تسبب الإغماء ولكن لا تقتل</p> <p>تأثير الضربات على الزومبي:</p> <p>عدد الضربات على الجسم (غير معروف)</p> <p>ضربة واحده على الرأس يسقط الزومبي ولكن لا يموت</p>		طفاية الحريق
<p>سرعة الضربات: متوسط</p> <p>تأثير الضربات على اللاعبين : (تختلف القوة على حسب لبس اللاعب و قوة الدروع)</p> <p>عدد الضربات على الجسم (غير معروف)</p> <p>ضربة واحده على الرأس (بدون الخوذه) تسبب الإغماء ولكن لا تقتل</p> <p>تأثير الضربات على الزومبي:</p> <p>عدد الضربات على الجسم (غير معروف)</p> <p>ضربة واحده على الرأس يسقط الزومبي ولكن لا يموت</p>		مطرقة
		منشار كهربائي (قريباً)

** اي سلاح غير معروف عدد الضربات يعني انه 10 ضربات او اكثر

الأسلحة النارية: Mosin 9130



عدد الطلقات في المخزن: 5 طلقات

[الإضافات](#)

نوع الرصاص: 7.62mm Round

بعد	قبل
	

*للإستفاده من الرصاص داخل العلبة الضغط بالفأره الزر الأيمن و إختيار Empty لإفراغ الذخير و الإستفاده منها

قوة السلاح:

على الرأس	على الجسم	
طلقة واحده للرأس (بدون الخوذه)	طلقتان للجسم	تأثير الطلقات على اللاعبين (تختلف قوة الرصاصه على حسب لبس اللاعب و قوة الدروع)
طلقه للرأس	طلقه للجسم	تأثير الطلقه على الزومبي

أماكن تواجد السلاح: المناطق [السكنية](#), [الصناعية](#), [الزراعية](#), و داخل [المركبات المحطمه](#)

M4A1



السلاح مع الإضافات



الإضافات

نوع الرصاص: 5.56mm Round

بعد	قبل

*للإستفادة من الرصاص داخل العبوة الضغط بالفأره الزر الأيمن و إختيار Empty لإفراغ الذخير و الإستفاده منها

أنواع المخازن:

سعة المخزن	الشكل	سعة المخزن	الشكل
20 طلقة		10 طلقات	
40 طلقة		30 طلقة	
ملاحظة: تستطيع افراغ المخازن ونقل الرصاص إلى مخزن آخر		60 طلقة	

قوة السلاح:

على الرأس	على الجسم	
طلقة واحده للرأس (بدون الخوذه)	طلقتان للجسم	تأثير الطلقات على اللاعبين (تختلف قوة الرصاصه على حسب لبس اللاعب و قوة الدروع)
طلقه للرأس	طلقه للجسم	تأثير الطلقه على الزومبي

أماكن تواجد السلاح: المناطق العسكرية, السكنية

IZH 43 sawed off	IZH 43	
		
قريب	بعيد	المدى
متباعد	متقارب	انتشار الرصاص

*ملاحظة : تقدر نقص الشوزن إذا استخدمت المنشار

عدد الطلقات في المخزن: 2 طلقات

لايوجد اضافات لهذا السلاح

نوع الرصاص:

12 Gauge Buck	12 Gauge Slug
	

قوة السلاح:

على الرأس	على الجسم	على الرأس	على الجسم	
				تأثير الطلقات على اللاعبين (تختلف قوة الرصاصه على حسب لبس اللاعب و قوة الدروع)
				تأثير الطلقة على الزومبي

جاري البحث عن السلاح والتجربة

أماكن تواجد السلاح: المناطق السكنية, الصناعية, الزراعية, و داخل المركبات المحطمه

FNX45

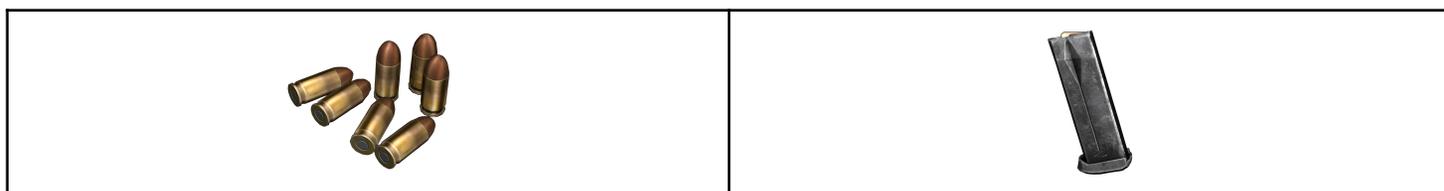


عدد الطلقات في المخزن: 15 طلقة

[الإضافات](#)

نوع الرصاص:

15Rnd FNX45 Magazine



* يمكنك اعادة تذكير المخزن بسحب الرصاص عليه واختيار Load او تفريغة بالضغط باليمين عليه واختيار Empty

قوة السلاح:

على الرأس	على الجسم	
طلقة واحده للرأس (بدون الخوذه)	طلقتان للجسم	تأثير الطلقات على اللاعبين (تختلف قوة الرصاصه على حسب لبس اللاعب و قوة الدروع)
طلقه للرأس	طلقه للجسم	تأثير الطلقه على الزومبي

أماكن تواجد السلاح: [المناطق العسكرية](#), [السكنية](#), [الصناعية](#)

.357 Magnum Speedloader

عدد الطلقات في المخزن: 6 طلقات

لا يوجد اضافات لهذا السلاح

نوع الرصاص:

.357 Round



على الرأس	على الجسم	
طلقة واحده للرأس (بدون الخوذه)	طلقتان للجسم	تأثير الطلقات على اللاعبين (تختلف قوة الرصاصه على حسب لبس اللاعب و قوة الدروع)
طلقه للرأس	طلقه للجسم	تأثير الطلقة على الزومبي

أماكن تواجد السلاح: [المناطق العسكرية](#), [السكنية](#), [الصناعية](#)

أسلحة أخرى (غير موجودة حالياً في اللعبة):

اسم السلاح	نوع الرصاص
AK-74	5.45×39mm M74
Remington 870	12 gauge
Ruger 10/22	.22 LR
SKS تم تأكيد وجود السلاح في التحديث القادم	7.62x39mm Round
m203 (قاذف القنابل)	40x46mm SR

*لا يوجد حالياً اي سلاحين يستخدمان نفس نوع الرصاص (باستثناء "الشوزن")

** تم تأكيد وجود الأسلحة في دايز (من العروض ومن داخل ملفات اللعبة) لكن لا يمكن الحصول عليها حالياً

الإضافات على الأسلحة:

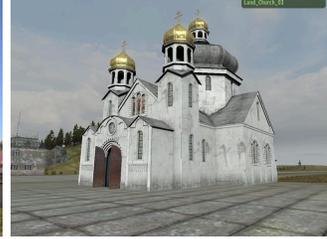
الأسلحة المتوافقة	صورة الإضافة	اسم الإضافة
M4A1		M4 Buttstock OE لتخفيف الارتداد
M4A1		M4 Buttstock CQB لتخفيف الارتداد
M4A1		M4 Buttstock MP لتخفيف الارتداد
M4A1		M4 handguard Plastic
M4A1		M4 handguard RIS ملاحظة: تستطيع تركيب الكشاف على الإضافة هذه فقط
M4A1		M4 handguard MP
M4A1		M4 Carryhandle Optics
M4A1		BUIS
M4A1		T3N RDS Optics يحتاج بطارية 9 فولت
M4A1		M68 CompM2 Optics يحتاج بطارية 9 فولت

الأسلحة المتوافقة	صورة الإضافة	اسم الإضافة
M4A1		ACOG Optics
Mosin 9130		PU Scope
Mosin 9130		Long Range Scope
M4A1		Weapon Flashlight كشف السلاح
FNX45		FNP45 MRD
M4A1		Suppressor 556 كاتم
M4A1 , Mosin 9130		ATLAS Bipod مثبت طريقة الإستخدام: اضغط باليمين على المثبت من القائمة ثم اختر Deploy Bipod
Mosin 9130		M91 Bayonet حربة
M4A1		M91A1 Bayonet سكين

المناطق:

السكنية

• الكنائس



• مباني المكاتب



• السوبرماركت



• المنازل



• الشقق



المركبات المحطمة



الصناعية

• المستودعات



• محطات البنزين



• الورش



الزراعية

- الحضائر



- الإسطبلات



القلاع



- ** القلاع مافيهما شي ابدأ

العسكرية

- مواقع الطائرات (الهانقر)



- أبراج المراقبة



● محطات الإطفاء



● الخيام العسكرية



● الثكنات



● منصات صيد الغزلان



● السجون



• أبراج الإتصالات



السفينة المحطمة



الموقع: اقصى الشمال الشرقي , شمال lumber mill

الطبية

• المستشفيات



• الخيام الطبية



المركبات:

لم يتم إضافة المركبات إلى الآن و قد يتم إضافتها في المستقبل (ما زالت اللعبة في طور الألفا في وقت كتابة هذا الشرح)

آخر تحديثات اللعبة :

*التركيز في شرح التحديثات سيكون لنسخة اللاعبين ولكن سيتم ذكر اصلاحات السيرفرات بوصف بسيط

2014 / يناير (1) / 23 :

تم إصلاحة

- الكمامة تاخذ مربع واحد فقط
- تخفيف تشتت الطلقات في مسدس FN45
- تعديل بعض المشاكل بالنسبة للأكل والشرب
- إضافة كلمة جديد للشعب بدل ماكان يطع لك "Sick" او "مريض"
- تعديل الحركة لأكل الأدوية
- إضافة معلومات للسيرفرات اثناء البحث
- ****المغذى الحين مايعبي لك الدم كامل
- إذا اخذت دواء وانت مافيك شي مايطع لك "Sick" او "مريض"
- تعديل مشاكل الرؤية الداخلية بالشخصية وحركات الشخصية (للسلم او القفز)
- تعديل وضع الشنط او الحقايب (ماتقدر تحط إلا شنطة وحدة بس داخل شنطتك)
- إضافة مشط للماغنوم
- تقليل السباون للأسلحة
- إزالة الجثة بعد 10 دقائق من الموت
- إضعاف صوت الموج
- إذا خلصت من استخدام اي شي بيدك (اكل او كيس دم) يبقى بيدك ولا يختفي (او يرجعك للشبي اللي كنت تستخدمه قبل)
- جهاز الصدمات الكهربائية صار الحين يشتغل (قبل التحديث كان مايشغل)
- تعديل الوصف في سلاح SKS

جديد

- تقدر تضيف اسم للشخصية
- إضافة نوع اخر لرصاص الشوزن
- إضافة (علبة) رصاص للماغنوم
- إضافة "سروال" جديد
- إضافة "منشار يدوي"
- إضافة "الشوزن" كسلاح جديد (نوعين)
- إضافة "التوت"
- تقدر تقص "ماصورة" الشوزن الجديد
- إضافة بخاخ صبغ (تقدر تصبغ فيه الأسلحة او قطع الأسلحة او المخازن)
- إضافة "قرية" جديدة بالخريطة
- إذا استسلمت "F2" يطيح اي شي بيدك
- إضافة مشروبات جديدة
- تقدر تغطي راسك بكيس الحبوب "الخيشة" او راس الرهينة (الرهينة تجيه شاشة سوداء)
- إضافة نوع جديد من الزومبي
- إضافة عدة لتنظيف الأسلحة

2014 / يناير (1) / 7 :

-إصلاحات بالسيرفرات لتخفيف "الكراشات"

2014 / يناير (1) / 5 :

-تعديل مناطق "الريسباون"

-إخفاء الجثة بعد مرور وقت معين (لم يذكر)

-"الحربة" إضافة سلاح [Mosin 9130](#) تستطيع الآن تفتح فيها المعلبات

-إضافة "باتل اي" نظام الحماية ضد التهكير على السيرفر والمستخدم

-تعديلات اخرى خاصة بالسيرفرات

آخر التعديلات على المستند:

* بما ان الفكرة جات متأخرة شويتين راح نضيف اخر التعديلات بعد تاريخ 7 / يناير (1) / 2014
** التعديلات البسيطة جداً مثل الخطأ الإملائي او تعديل الصفحات بالفهرس لن تذكر

27/1/2014

- تعديل بعض المعلومات "بعد التحديث"
- إضافة سلاح "IZH43"
- تعديل الوان الجداول

25/1/2014

- إضافة معلومات التحديث الأخير

16/1/2014

- وضع خريطة اخرى بدقة اعلى قابلة للتحميل

14/1/2014

- إضافة خريطة اخرى قابلة للتحميل
- تعديل على انواع الأسلحة القادمة
- تعديل على الأدوات وإضافات الأسلحة
- أخيراً عرفنا ترجمة حرفين IV الموجودة باسم العدة

13/1/2014

- تعديل الأدوات
- إضافة انواع الرصاص للأسلحة القادمة

11/1/2014

- إضافة عدد من الأدوات
- إضافة منطقة جديدة
- إضافة حالات التضرر للأدوات

10/1/2014

- إضافة الكشافات
- إضافة عدة الطبخ
- إضافة بعض الأدوات العامة
- تعديل خطأ في إضافات الأسلحة

8/1/2014

- إضافة طريقة استخدام المثبت
- إضافة صور الخيام الطبية
- إضافة حقائب الظهر وصناديق توفير المساحة
- تعديل وصف الاسلحة اليدوية (الإضافات فقط)