



Descrição

Chuva de Maçãs é um jogo casual, onde você controla uma menina que deve fazer a maior pontuação possível pegando maçãs, antes que o tempo acabe.

Instruções



árvores.

Utilize as setas direcionais esquerda/direita de seu teclado para movimentar a menina.

No mobile, toque e segure na tela para mover a menina nessa direção.

Para ganhar pontos, colete as maçãs vermelhas e amarelas que caírem das



As maçãs vermelhas darão pontos e também um pouco de tempo. Ideal para aumentar a pontuação e não deixar o tempo diminuir.



As maçãs douradas darão muitos pontos e também muito tempo. São essenciais para que o jogo prossiga, pois elas aumentarão o tempo de forma relevante, mantendo-o no jogo mais tempo.



Cuidado com as bombas! Elas paralisarão o personagem durante um tempo e também fará com que perca-se uma boa quantia de tempo.



Os pássaros, apesar de grandes, são inofensivos. Porém podem desviar o caminho normal das maçãs. Portanto, fique atento!

Mais sobre o jogo

Este jogo foi desenvolvido para a 4ª Maratona da Academia de Produção de Jogos, do curso Produção de Jogos, onde um jogo deveria ser feito em 12 semanas. Foi uma excelente oportunidade para botar as mãos na massa e finalmente terminar um jogo!

Quem quiser conhecer mais sobre o Produção de Jogos, visite o site <http://producaodejogos.com/>. O site foi o ponto de partida para entrar na curso, pois possui vários artigos e materiais sobre desenvolvimento de jogos.

Sobre o desenvolvedor

Meu nome é Adriano Luís, e atualmente trabalho como Microempreendedor Individual. Desejo atuar na área de Desenvolvimento de Jogos, contribuindo na área de programação.

Possuo conhecimentos nas Game Engines: Game Maker: Studio, Construct 2 Personal e Unity 5.

Possuo também um GitHub: <https://github.com/AdrianoVerissimo>. Nele, costumo subir o que faço de tutoriais e também jogos que acho interessante compartilhar as mecânicas.

Até a próxima, e espero que se divirtam com o jogo! =D