



COLÉGIO
Santa Maria
Minas

UNIDADE: BETIM

DATA: / / 2025

II ETAPA – ANÁLISE DE JOGOS – IDJ/EM

ALUNO(A):			N.º:	TURMA:	
PROFESSOR(A): Rubens Silva	VALOR:	MÉDIA:	RESULTADO:		100%

Vamos passar de jogadores para criadores de jogos. #3



Tabuleiro Sustentável



OBAdm - Olimpíada

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.mobtex.obadm>

Confira como funciona o **Tabuleiro Sustentável**, um dos desafios mais instigantes da 2025!

Neste game, você ajudará uma empresa a recuperar sua imagem com escolhas alinhadas aos ODS. Com verba limitada e decisões estratégicas, sua missão será equilibrar os quatro estereótipos de empresa: Ecológica, Cidadã, Decente e Legal ao longo de 16 jogadas.

Será que você consegue **administrar com responsabilidade e propósito**?

Tabuleiro Sustentável: um desafio estratégico sobre gestão e ODS

Já pensou em **comandar uma empresa** que precisa reconquistar a confiança do público por meio de ações alinhadas aos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS)? Esse é o desafio do Tabuleiro Sustentável, o novo jogo da OBAdm que convida estudantes a pensarem como gestores responsáveis e estratégicos.



No **game**, os participantes assumem o papel de decisão em uma grande organização que precisa melhorar seus indicadores sociais e ambientais. Para isso, o jogador terá 16 jogadas ao longo de um tabuleiro com 48 casas — cada uma representando uma ação relacionada a um dos ODS.

A missão é clara: tomar decisões conscientes, equilibrando diferentes dimensões da sustentabilidade corporativa. Ao longo da jornada, o desempenho da empresa será avaliado com base em quatro estereótipos principais:

Ecológica: foco no meio ambiente e no combate às mudanças climáticas.

Cidadã: responsabilidade social e apoio às comunidades.

Decente: conformidade com leis e promoção da justiça.

Legal: cuidado com o bem-estar e a valorização dos trabalhadores.



Cada casa apresenta uma proposta de investimento sustentável. O jogador decide se a empresa vai investir ou não naquela iniciativa, sempre considerando o impacto nos indicadores e os recursos disponíveis já que o orçamento é limitado.



O objetivo final é atingir um alto nível de satisfação nos quatro perfis, demonstrando que é possível administrar com responsabilidade, estratégia e propósito. Ao final da partida, o jogo apresenta uma avaliação geral com base nas decisões tomadas.

O Tabuleiro Sustentável é mais do que uma **dinâmica** é uma **provocação** sobre os desafios reais enfrentados pela administração na construção de um futuro mais justo, ético e sustentável.

Bom jogo e boas escolhas!

ATIVIDADES

Cada grupo deve inserir as informações e respostas no diário de bordo

Objetivo Geral

Ao final, os estudantes serão capazes de **aplicar os conceitos de design de jogos**, trabalhar em equipe com funções definidas para desenvolver um protótipo de jogo inspirado no "Tabuleiro Sustentável", com **foco em sustentabilidade e ODS**.

Materiais Necessários

- Computadores com acesso à internet
- Projetor.
- Acesso ao tutorial e informações do "Tabuleiro Sustentável".
- Material de anotação (cadernos, canetas).

Módulo 1: Formação de Equipes e Análise do Jogo Base

Aula 1: Apresentação do Projeto e Definição de Papéis

Objetivos:

- Facilitar a formação de equipes e a atribuição de papéis.
- Introduzir o conceito de "Tabuleiro Sustentável" como jogo base.

Atividades:

1. Boas-vindas e Introdução ao Projeto:

- Enfatize a importância do trabalho em equipe e da divisão de responsabilidades no desenvolvimento de jogos.

2. Formação de Equipes e Atribuição de Papéis (45 minutos):

- Funções dos profissionais envolvidos na criação de um jogo: **Programador, Artista, Designer, Produtor, Testador, Compositor e Sound Designer, Redator.**
- Cada equipe deve **discutir as habilidades individuais** e atribuir os papéis de acordo com as necessidades do projeto e o perfil de cada membro.

3. Discussão do "Tabuleiro Sustentável" :

- Leia o tutorial e a descrição do "Tabuleiro Sustentável".
- **Discussão em Grupo (todos):**
-

- Qual é o **objetivo** principal do jogo?
- Quais são os quatro estereótipos de empresa avaliados?
- Como a sustentabilidade e os ODS são integrados na mecânica do jogo?
- **Quais** são os pontos fortes e fracos do jogo, na opinião de vocês?

○ **Atividade em Equipe:** Cada equipe para discutir e anotar:

- **Três elementos** do "Tabuleiro Sustentável" que eles acham interessantes e gostariam de **explorar em seu próprio jogo**.
- **Duas ideias** de como poderiam **adaptar ou expandir** as mecânicas do "Tabuleiro Sustentável" para **criar um novo jogo**.

Scirra/Construct 3

A empresa Scirra Ltd foi fundada em 2011 e desenvolvem o software Construct 3, feito em HTML 5.

- O site oficial do Construct é www.construct.net
- O Construct 3 funciona de maneira diferente das suas versões anteriores. Não há a necessidade de baixar e fazer sua instalação. Ele é utilizado diretamente no navegador, podendo ser acessado também em dispositivos móveis.

- Para acessar a aplicação do Construct 3, abra o navegador e acesse o endereço: editor.construct.net



https://www.construct.net/en/tutorials/platformer-game-2329?utm_campaign=C3Editor&utm_source=browser&utm_medium=r379&utm_term=GuidedTour-makeAPlatformGame&utm_content=end

Mídias

Instagram:

1. Tabuleiro Sustentável; @OBAdm
https://www.instagram.com/p/DKSMMz2vDQk/?utm_source=ig_web_copy_link