

■和了・役に関するもの

基本	備考
喰いタン後付け	アリ
ダブロントリロン	アリ 点棒などは上家取り
5本場	2翻縛り 連續和了かは問わない
30符4翻	満貫扱いしない
裏ドラ	アリ
槓ドラ	アリ 槓裏もアリ
赤ドラ	各1枚 副露しても全部有効
オープシリーチ	ナシ
フリテンシリーチ	アリ(罰符等も無し、フリテン宣言も不要)
ダブル役満	単独でのダブル役満は国士十三面と四暗刻单騎。重複役満もあり 例:字一色十四大喜はダブル役満
緑一色	発の使用は問わない
ローカル役	・人和:4翻、他役と重複あり 役表とこのルールに書いてないのはNG(マネマンなし)
流し満貫	満貫の和了扱い ポンチーカンなきこと 親なら連荘、子なら次局へ
符	頭が連風牌→4符扱い

■順位・点・局・その他進行に関するもの

基本	備考	
点数	25,000スタート 30,000返し	
同点決勝	起家から上家周りで近い方	
全員リーチ	流れ	
西入	ナシ	
流局	親和了以外は次局へ	
聴牌連荘	ナシ(和了連荘)	流局の場合は、 次局へ チョンボはチョン ボの払いをしても う1回やる
箱下	続行 マイナス計算アリ	マイナスリーチあ り
終局時の供託権	流局による場合はTOP総取り	
ラス親あがりやめ	アリ	順位によらずOK
四風連打	アリ(流局)	次局へ
九種九牌	アリ(流局)	次局へ
槓ドラ	暗槓→先めくり 明槓→ 後めくり	

■チョンボ・和了放棄・供託・その他禁則(罰則関連)

基本		備考
チョンボの払い	親子関係なく 満貫払い	自摸アガリの逆
チョンボの処理	同局やり直し (積み棒も戻す、罰符による供託は反映)	
チョンボ	ノーテンリーチ→流局時	
	誤ロン・誤ツモ和了→倒した時	倒さなければ不問
	多牌→次の人の捨て牌が終わったら多牌確定、流局時までアガリ放棄で、流局したらチョンボの払い	
	山くずし→原状復帰不能(=続行不能なレベル)までくずした時	
アガリ放棄の処理	ポンチーカン、リーチも不可、流局時ノーテン扱い	発覚時から、ポンチーカンも不可
アガリ放棄	少牌	
	誤ポン・チー(打牌をした時。声だけなら不問)	
1,000点供託		下家がツモったら不問
罰符ナシ	<ul style="list-style-type: none"> ・誤ツモ(場所・順番)手牌に入れた時 ・見せ牌:他家に手牌を見せること ・腰:鳴くか迷うこと ・山くずし:原状復帰可能な場合 ・先ツモ:上家が切る前に自摸る ・誤ツモ(場所・順番):手牌に入れる前 ・ 食い替え:同巡で、同じ順子あるいは筋違いの順子にすることはNGだが、指摘して戻すだけ(罰符なし) 	
問題なし(参考)	同巡ポン:同巡で1枚目を見逃し、2枚目をポンすることはOK	ルールの明確化のため記載
責任払いの処理	ロン和了は、放銃者と半分ずつ。ツモ和了は全額払い	
責任払い包(パオ)	大三元の3役目、大四喜の4風目のポンのみ。	
	大明槇させたことによる嶺上開花での和了は適用ナシ	

禁則の基本的な考え方	<ul style="list-style-type: none">・軽いミスは基本的に不問の方向へ・いつ誰がやったか不明になつたら不問(そのまま進行したのは全員の責任)・わかる範囲では是正しつつ1,000点供託・そもそも上がりなくなるアクションをしたらアガリ放棄・決定的に進行できなくなつたらチョンボ・禁則の競合:同時に正規の手と競合した時は不問 (例:和了と同時に誤ロン・正しいポンと同時に誤チー)・明示的に決めていないものは、不問。	
-------------------	---	--

■三人麻雀

基本	備考
基本情報	・4人麻雀と原則同じルールで行う(チーも可能)、メンバーが増減した時は、次局から入ってもらう
チー	可能
北	平和の頭にできる 全員のオタ風
三風連打	流局
牌	4人麻雀と同じ
点数	25,000点スタート 30,000点返し ウマ:3位が1位に20 2位は、ウマなし
風	親が東家、その下家が南家、さらにその下家が西家。いかなる場合も北家は不在
王牌	必ず14枚残す
自摸	ツモり損(いない人からもらえない)

■イベント進行用ルール

	基本	備考
進行	00分に抽選。半荘が終わるか、スタートしてから45分後にスタートしている局で終了	
順位発表	点数が+の方と水平賞とブービー賞を発表	水平は0に近い人。同点の場合は、上位が多い人 原則3半荘以上プレイが必要
途中交代	途中で交代した場合には、交代後の方のプレイとみなす	
箱下	アリ 1位から点を借りる	リーチも可能