



### Выбор стороны:

Сторону выбирает команда находящаяся выше в сетке.

### Настройки лобби.

**Competitive rules: enabled**

**Соревновательные правила:вкл**

**Kill cam: disable**

**Повторы: откл**

**Heros:**

**Kirito: disable** (До тех пор пока не введут в соревновательный режим)

**Map pool:**

**control:** *Busan, Ilios, Lijiang tower, Nepal, Oasis.*

**escort:** *Circuit royal, Dorado, Junkertown, Route 66, Watchpoint: gibraltar.*

**hybrid:** *Eichenwalde, Hollywood, King's row, Midtown, Paraiso.*

**push:** *Colosseo, Esperanca, New queen street.*

### Нечестная игра.

Презумпция невиновности т.е. если вы считаете что противник играл нечестно, то вы сначала должны собрать неопровержимые доказательства и передать администрации. Разбирательства могут занять продолжительное время. Никакие голословные обвинения и недостаточные доказательства рассматриваться не будут.

**Непонятная ситуация - спроси админа.**

Если у вас возникли сложности, вы не понимаете или спорная ситуация, задайте вопрос админу. Если админ разрешил - значит можно.

## **Неправильные настройки лобби\ неверная карта\ некорректный состав команды оппонента.**

Претензии по уже сыгранному матчу не принимаются, если вы что-то не углядели и матч завершился вы проиграли, стартуя матч вы соглашаетесь со всеми условиями матча.

## **Плохие манеры**

На турнир вы пришли доказывать все своей игрой, а не ораторским искусством. В случае большого количества жалоб на плохое поведение игрока, администрация оставляет за собой права снять с турнира игрока\команду. Также в случае если матч сыгран, и вы проиграли, не надо пытаться машнить победу ссылаясь на плохое поведение оппонентов.

## **Опоздания\ Задержки\ Затягивания времени.**

Матч должен начаться не позднее чем через 15 минут как оппонент известен по сетке. Если вы ждете противника, а его нет, то вам надо известить админа об ожидании противника, прислать скриншот что вы пытались связаться с оппонентом на котором будет видно время, и получить подтверждения админа, и в случае если через 15 минут противник все еще не явился, админ даст вам техническую победу. Таймер 15 минут, **идет от времени обращения к админу.**

## **Стримы:**

Любой участник может спокойно стримить свою игру указав в названии стрима - название турнира "Lorcser cup".

Если в чате есть чат бот то добавить команду "!сетка" - ведущую на сетку турнира на goodgame (<https://goodgame.ru/cups/lorcser-cup-overwatch-2-3579> )

Если вы не участник команды, а просто комментатор и хотите застримить турнир от обсервера свяжитесь с администрацией, для получения разрешения и внесения вас в список "разрешенных стримеров". Без разрешения администрацией находиться в лобби могут только игроки участвующие в матче.