

Gris es un videojuego de [aventura](#) y [plataformas](#) desarrollado por el estudio independiente español Nomada Studio y publicado por [Devolver Digital](#) para [Nintendo Switch](#), [macOS](#), [Microsoft Windows](#) y [PlayStation 4](#) . El videojuego fue lanzado el 13 de diciembre de 2018.

<https://youtu.be/xtWnBHG6dis> ► trailer del juego



✓ Argumento

1- La historia del videojuego gira en torno a una joven llamada Gris, que se despierta en la mano de la estatua agrietada (1) de una mujer. Intenta cantar, pero no puede y las manos de la estatua se desmoronan, dejándola caer a la tierra sin color que se encuentra debajo. Después de aterrizar, continúa caminando hacia adelante y descubre una serie de estructuras extrañas que parecen estar alimentadas por misteriosos puntos de luz que se asemejan a estrellas. La joven puede recoger estas luces para obtener nuevos poderes, como convertirse en (2) un bloque de piedra, y crear nuevos caminos hechos de constelaciones.

(1) : *fendillée, craquelée* (2) = *transformarse en*

A-Trouve les mots suivants dans le texte :

Tourne autour de / elle essaie de chanter / s'effondrent / la laissant tomber / vers l'avant bizarres, étranges/ lumière/ syn de « se parecen a » / ramasser /de pierre / créer

B-Trouve trois verbes à diphtongue dans ce paragraphe, donne leur infinitif et traduis-les.

C- Réponds aux questions ci-dessous en faisant des phrases complètes et articulées.

1- *¿Cuándo fue lanzado este videojuego y de qué nacionalidad son sus creadores?*

2- *¿Cómo se llama la protagonista del juego y dónde está al principio del juego?*

3- *¿Qué intenta hacer y qué pasa justo después?*

4- *La joven descubre dos cosas en el nuevo mundo al que ha llegado: ¿cuáles?*

5- *Explica qué puede hacer la chica si recoge estas luces.*

2- Cuando ha llegado a una torre central, la chica puede viajar a cuatro nuevos lugares para recoger luces y restaurar el color a su mundo gracias a estatuas que son como la que se ha roto (3) al principio de la historia.

Estos lugares son un desierto lleno de molinos de viento, un exuberante (4) bosque, cavernas submarinas y un mundo con edificios hechos de luz. En el camino se encuentra con varios seres vivos: unos la ayudan en su viaje, otros amenazan con consumirla, por ejemplo unas criaturas sombrías en forma de pájaros que parecen monstruos más grandes. El poder final que obtiene la chica es la capacidad de cantar nuevamente, lo que da vida a varias plantas y animales mecánicos.

(3) *celle qui s'est cassée* (4) = *exubérant* = *sais-tu ce que cela signifie ?*

A-Trouve les mots suivants dans le texte :

Une tour / voyager /plein de / sur le chemin elle tombe sur / menacent de / syn de « oscuras » / à nouveau / ce qui donne vie à

B-Trouve deux verbes au passé composé dans ce paragraphe, donne leur infinitif et traduis-les.

C- Réponds aux questions ci-dessous en faisant des phrases complètes et articulées.

1- *¿Cuántos lugares va a descubrir la joven a lo largo del juego?*

1- bis ► *écris le nom de chaque endroit sous la bonne illustration ci-dessous.*



2- *La chica conoce a personajes muy diferentes: unos buenos y otros malos: justifie en citant le texte, précise bien qui est qui.*

3- *¿Qué obtiene la protagonista al final del juego? ¿Qué consecuencias tiene este poder?*

3- Tu opinión: ¿Te apetece descubrir este juego? Explique pourquoi, que ce soit oui ou non et nuance tes propos. Ne réponds pas seulement : « sí, ou no, porque », réutilise le verbe.

NB : « *apetecer* » se construit comme *Gustar* et signifie « faire envie, avoir envie de »