Enseignant(e): .....

Carte Mentale

Niveau: **1**

Séance: **14**

Objectifs

→ Comprendre et produire les mots de vocabulaire: cartable – livre - ardoise

→ Identifier, nommer, lire et écrire la lettre O.

Rituel d'ouverture

→ Présentation et simulation par les élèves du comportement du jour : Je colorie.

→ Écoute de la chanson action : À l'école, et chant d'un extrait en reproduisant les gestes.

Vocabulaire

→ Présentation des mots : cartable, livre, ardoise avec affichage de l'image.

→ Traduction, rétroaction et répétitions individuelles et en chœur.

→ Mémorisation à l'aide des activités : Je dis, tu montres et Je montre, tu dis.

Prélecture

→ Écoute et chant de la chanson de l'alphabet avec pointage des lettres sur la charte.

→ Présentation de la lettre O majuscule et association au mot référent oreille.

→ Activités de rebrassage : Je dis, tu montres (levée de carte) et La chasse aux lettres.

→ Modelage et tracé de la lettre O dans l'air, puis écriture sur les ardoises.

→ Coloriage de la lettre O et des images, suivi de l'écriture sur le livret (page 15).

Clôture

→ Jeu du panier des lettres : faire circuler un panier de lettres étudiées au son d'un signal.

→ Pioche d'une carte par l'élève, lecture à voix haute et répétition en écho par la classe.