

**ПОЛОЖЕНИЕ
ОБ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ ИГРАХ «ШКОЛЬНЫЙ КВИЗ»
ДЛЯ УЧЕНИКОВ 9-11 КЛАССОВ**

ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Под «интеллектуальными играми» понимается ведение различных соревнований, направленных на развитие эрудиции и командной работы, которые предоставляются в открытой и закрытой для ответов форме с возможным использованием аудиовизуальных материалов.

ОРГАНИЗАТОРЫ

Организатором Интеллектуальных игр является ОБЩЕСТВЕННАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ «ЦЕНТР МОЛОДЕЖНОЙ ДИПЛОМАТИИ «LEGATUS» (далее — Центр).

АКТУАЛЬНОСТЬ

Современная дипломатия включает в себя более широкий спектр деятельности, чем просто переговоры, соглашения и официальные заявления от представителей ведомств. Важную нишу сегодня занимает такое понятие, как «мягкая сила». Оно подразумевают под собой возможность участия в формировании международных отношений не только профессиональных дипломатов и государственных деятелей, но и представителей молодежных организаций, общественных институтов и сообществ, чья деятельность направлена на развитие и поддержку публичной дипломатии.

Работа с учениками старших классов представляет особый интерес для Центра. Будущие абитуриенты являются особо важной социальной группой, от политической грамотности и патриотического воспитания которых зависит будущее развитие Донецкой Народной Республики. Проведение интеллектуальных игр способно продемонстрировать школьникам всю привлекательность изучения истории, географии, обществознания и других гуманитарных и социальных наук, что будет способствовать формированию активного гражданского общества в Донецкой Народной Республике, компетентного в вопросах политики, общественной жизни и публичной дипломатии.

ЦЕЛЬ

Целью данного комплекса мероприятий является мотивирование старшеклассников к изучению различных дисциплин, связанных с международными отношениями, привлечение их интереса к общественной деятельности, повышение политической грамотности среди молодежи.

ЗАДАЧИ

Необходимо выделить ряд задач, которым будет следовать Центр при проведении мероприятий:

- повышение уровня эрудиции будущих абитуриентов в вопросах международной политики, культуры, истории, географии, обществознания и других гуманитарных и социальных наук;
- ознакомление молодежи Республики с ключевыми понятиями публичной дипломатии;

- привлечение новых участников для других мероприятий и образовательных программ Центра;
- активизация школьного самоуправления и командной самоорганизации учеников;
- популяризация деятельности Центра.

ПРАВИЛА УЧАСТИЯ

Участниками игры могут быть исключительно ученики 9-11 классов муниципальных общеобразовательных учреждений Донецкой Народной Республики. Команды формируются участниками самостоятельно, их состав заранее указывается в заявке. В состав каждой команды входит 6 человек; большее или меньшее количество участников не допускается. Капитан команды избирается самостоятельно участниками его команды.

ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ

Ввиду тяжёлой эпидемиологической ситуации отборочные туры Школьного квиза будут проходить в онлайн-режиме по следующему алгоритму:

1. Порядок и сроки регистрации команд

После того, как команда сформирована, она подаёт заявку (образец заявки – Приложение 1) и высыпает её по e-mail info@legatus-udc.ru

Поскольку каждая игра проходит для отдельного района Донецка и города, для каждого района и города установлены разные сроки подачи заявок и проведения игр:

Район/город	Крайний срок подачи заявок	Дата проведения игры

Петровский и Пролетарский районы Донецка	06.11.2021	13.11.2021
Макеевка	13.11.2012	20.11.2012
Ленинский район Донецка	04.12.2021	11.12.2021
Енакиево	11.12.2021	18.12.2021
Ворошиловский район Донецка	31.12.2021	06.01.2022
<hr/>		
Ясиноватая	08.01.2022	15.01.2022
Кировский район Донецка	15.01.2022	22.01.2022
Калининский район Донецка	03.02.2022	10.02.2022
Куйбышевский район Донецка	19.02.2022	26.02.2022
Горловки	12.03.2022	19.03.2022
Будённовский район Донецка	02.04.2022	09.04.2022
Киевский район Донецка	07.05.2022	14.05.2022

2. Связь с участниками

За несколько дней до проведения онлайн-игры команды должны будут предоставить реквизиты для связи: номер телефона, на который привязан аккаунт в Telegram представителя команды, и название аккаунта в Zoom, с которого команда выйдет на связь во время онлайн-трансляции.

3. Организация онлайн-трансляции

Команда организаторов создаст комнату в Zoom, куда будут приглашены представители команд участников отборочных туров. Через эту трансляцию организаторы будут координировать проведение игр, показывать игровые задания, объявлять результаты и будут следить за соблюдением правил игры участниками.

Команды участников должны будут выйти на связь в Zoom-комнату с использованием видео-девайса. Всех участников команды должно быть видно, также должно быть видно, что участники во время игровых туров не пользуются гаджетами (кроме тех, которые непосредственно нужны для видеосвязи), литературой, не общаются по мобильным телефонам или с кем-либо посторонним. Команды также должны будут обеспечить голосовую связь, чтобы было слышно обсуждение ими вопросов туров. Голосовая связь должна быть постоянной и бесперебойной.

За каждой командой будет закреплён секундант, роль которого будет заключаться в наблюдении за участниками на предмет соблюдения ими правил проведения дистанционного турнира. В случае нарушения участниками правил секундант должен будет сделать скриншот видеосвязи команды, на котором будет видно, какое правило они нарушили (воспользовались сторонними гаджетами, говорили с посторонними во время игры и т.д.)

4. Заполнение ответов

Игроки будут давать ответы на вопросы игровых туров с помощью Google-форм. Перед каждым туром в личные сообщения в Telegram представителям команд будут отправлены ссылки на Google-формы – по одной на тур. Команды отписываются о получении форм, и после этого ведущий переходит к демонстрации вопросов тура. За отведённое время команды должны отправить Google-формы с заполненными ответами.

5. Санкции за нарушение правил

Если команда была замечена за нарушением правил, она дисквалифицируется из турнира.

6. Подсчёт и объявление результатов

Жюри подсчитывает баллы по ходу приёма ответов участников. После завершения всех туров жюри закончит подсчёт баллов и их проверку и передаст их ведущему для их оглашения.

7. Награждение победителей

Команды смогут получить призы за занятые призовые места в индивидуальном порядке в офисе Центра молодёжной дипломатии «LEGATUS» (ул. Артёма, 138а, 10 этаж).

ОЖИДАЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

- популяризация деятельности Общественной Организации «Центр молодёжной дипломатии «LEGATUS» посредством медийного освещения мероприятий;
- повышение уровня знаний в области гуманитарных, социальных и политических наук у школьников;
- выявление наиболее одаренных учеников для дальнейшей совместной работы и проектной деятельности;
- привлечение молодого поколения к участию в образовательных проектах молодежных организаций Донецкой Народной Республики;
- улучшение навыков командной работы у молодого поколения;
- побуждение интереса у учащихся к развитию и самореализации в сфере публичной дипломатии.

ПРИЛОЖЕНИЕ

БЛАНК для регистрации команды

Название команды	
Образовательное учреждение (полное название, номер, юридический адрес)	
ФИО капитана команды (одного из 6-ти игроков)	
Состав команды (ФИО остальных 5-и участников)	

Номер мобильного телефона капитана команды для обратной связи	
Ссылка на страничку в социальных сетях капитана команды	

Заполненные заявки присылать по электронному адресу info@legatus-udc.ru или в личные сообщения в нашей группе Вконтакте <https://vk.com/ydc.legatus>.

Контакты ОО «ЦМД «ЛЕГАТУС»:

Telegram: <https://t.me/ydclegatus>

Inst: https://www.instagram.com/ydc_legatus/?igshid=1i2ke8h5ofdjr

VK: <https://vk.com/ydc.legatus>

Fb: <https://www.facebook.com/cyd.legatus>

E-mail: info@legatus-udc.ru

Тел. +380713334500