

課程名稱	運動休閒活動企劃與實務		學分數	2
課程屬性	☐ 專題探究 ☐ 跨領域/科目專題 ☐ 跨領域/科目統整 ☒ 實作(實驗) ☐ 探索體驗 ☐ 特殊需求 ☐ 其他_____			
師資來源	☒ 校內單科 ☐ 校內跨科協同 ☐ 跨校協同 ☐ 外聘(大學) ☐ 外聘(其他)			
課綱 核心素養	A自主行動	■A1.身心素質與自我精進 ■A2.系統思考與問題解決 ■A3.規劃執行與創新應變		
	B溝通互動	■B1.符號運用與溝通表達□B2.科技資訊與媒體素養 □B3.藝術涵養與美感素養		
	C社會參與	□C1.道德實踐與公民意識 ■C2.人際關係與團隊合作 □C3.多元文化與國際理解		
學習目標	1.讓學生瞭解運動休閒的意義與內涵。 2.讓學生學習撰寫基本的活動企劃書，並能實際執行。 3.讓學生學習團隊合作與解決問題的能力。			
教學大綱	單元/主題	內容綱要		週(節)數
	課程介紹	一、介紹遊憩運動學群 二、課程內容介紹與評量方式 三、青年署活動-青年體驗學習計畫		1週
	認識運動休閒產業	一、休閒的定義、功能與重要性 二、休閒活動的分類 三、運動休閒的定義與好處 四、運動休閒產業的分類 五、運動休閒產業現況		1週
	活動企劃基本概念	1、優秀的企劃人應具備的能力 二、企劃書的基本構成要素		1週
	活動企劃要素	活動企劃-運動競賽類		1週
	活動企劃要素	活動企劃-休閒遊憩類		1週
	活動企劃實作練習	分組討論撰寫		1週
	活動企劃實作練習	分組討論撰寫		1週
	口頭提案發表注意事項	如何準備簡報和口頭報告		1週
	活動企劃提案	小組報告(一)		
	活動企劃提案	小組報告(二)		1週
	活動企劃提案	小組報告(三)		1週
	活動企劃實務操作	*班際球賽活動籌備		1週
	活動企劃實務操作	*班際球賽活動籌備		1週
	活動企劃實務操作	*班際球賽活動執行		1週
	活動企劃實務操作	*班際球賽活動檢討		1週
	分享與回饋	學生分享與教師回饋		1週
	小計			16週
	學習評量	小組報告(60%)、個人期末學習心得(20%)、學習態度/出席情況(20%)。		
對應學群	☐ 資訊 ☐ 工程 ☐ 數理化 ☐ 醫藥衛生 ☐ 生命科學 ☐ 農林漁牧 ☐ 地球環境 ☐ 藝術 ☐ 社會心理 ☐ 大眾傳播 ☐ 外語 ☐ 文史哲 ☐ 教育 ☐ 法政 ☐ 管理 ☐ 財經			