

### Критерии оценивания 4 задания «Познавательная игротека»

№	Критерии	Показатели	Баллы
1	Соответствие теме задания	Представлен проект образовательного квеста, соответствующего теме. Паспорт проекта квеста заполнен частично.	1 балл
		Представлен проект образовательного квеста, соответствующего теме. Паспорт квеста полностью заполнен.	2 балла
2	Содержание	Содержание квеста соответствует 1 - 2 заявленным условиям.	1 балл
		Содержание квеста соответствует 3 заявленным условиям: наличие легенды и 5 заданий, задания разного типа, разное оборудование, логичные переходы.	2 балла
		Представлены легенда квеста и 5 заданий. Задания однотипные или используется несколько раз одно и то же оборудование, или нарушена логика при переходе по станциям.	3 балла
		Представлены легенда квеста и 5 заданий. Все задания разного типа. На каждой станции используется новое оборудование центра «Точка роста». Не нарушена логика при переходе от одной станции к другой.	4 балла
3	Творческий подход	Легенда и задания квеста выполнены шаблонно, не достаточно интересно.	1 балл
		Или легенда, или задания квеста не достаточно интересны и познавательны, выполнены шаблонно.	2 балла
		Легенда и задания квеста интересны и познавательны для обучающихся, выполнены нешаблонно.	3 балла
4	Технические характеристики	Время на прохождение всего квеста не превышает 40-60 мин.	1 балл
		Разработан маршрутный лист.	1 балл
		В качестве организаторов квеста выступают не только педагоги, но и дети.	1 балл
		В паспорте квеста прописаны роли помощников.	1 балл
5	Оформление маршрутного листа	Маршрутный лист содержит название не всех станций. Оформлен не очень ярко.	1 балл
		Маршрутный лист содержит название станций. Оформлен не очень ярко.	2 балла

		Маршрутный лист содержит название станций. Оформлен ярко, красочно.	3 балла
	<p><b>Бонусные баллы</b>  <i>Начисляются каждой команде, принявшей участие в сетевом взаимодействии. Для начисления бонусных баллов необходимо предоставить подтверждение совместной работы над паспортом квеста: видеозапись встречи в онлайн либо ссылку на онлайн-ресурсы (Google Документы, онлайн доски (Padlet, Trello) и т.д.), где присутствуют представители разных команд и идет обсуждение квеста.</i></p>		
1.	Сетевое взаимодействие	Паспорт образовательного квеста заполнялся в соавторстве <b>двух команд из разных</b> центров «Точка роста», участвующих в Игре. Предоставлены подтверждающие материалы.	2 балла
		Паспорт образовательного квеста заполнялся в соавторстве <b>трех команд из разных</b> центров «Точка роста», участвующих в Игре. Предоставлены подтверждающие материалы.	4 балла
Максимальный балл: 20			