

**Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:**

SIA "NIKS"

Reģ. Nr. 40003029864

Adrese: Brīvības iela 100C – 28, LV-1001, Rīga, Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	Phoenix Graveyard
Spēles veids	Interaktīvās Spēļu automātu spēles (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīcēs)
Spoles veids	Kustīgās spoles
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	ELKAB Studios AB

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam spelet.lv
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100,00 EUR

Spēles norise

„Phoenix Graveyard“ ir piecu ruļļu un no 243 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēsimboli “Wild”
- “Expanding Win Ways” funkcija
- “Battle” funkcija un atkārtotie griezieni
- “Bonus” simbols un bezmaksas griezieni
- “X-iter” funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

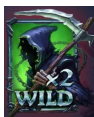
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājējsimbolu "Wild" noteikumi

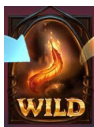
1. "Wild" simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot "Bonus" un citus "Wild" simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. Katram "Wild" simbolam ir savas reizinātājs.



3. - "Phoenix Wild" – simbols paliek uz spēles laukuma atkārtoto un bezmaksas griezienu laikā un katrā griezienā pārvietojas uz jaunu pozīciju.

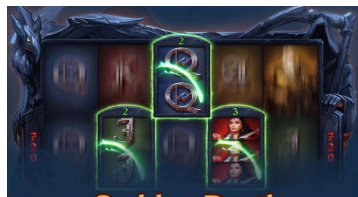


4. - "Grim Reaper Wild" simbols ir staigājošais "Wild", kurš piešķir atkārtotos griezienus kamēr virzās uz spēles laukuma kreiso pusi, palielina izmaksu līniju skaitu un cīnās ar "Phoenix Wild" simbolu.



5. - "Feather Wild" var parādīties uz spēles laukuma atkārtoto griezienu laikā un pārvēršas par "Phoenix Wild".

"Expanding Win Ways" funkcijas noteikumi



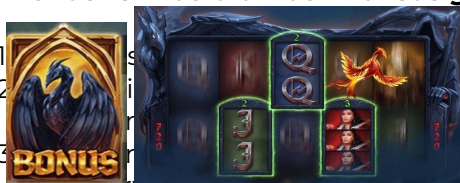
1. Visi simboli uz spēles laukuma var tikt sadalīti vairākos simbolos uz vienas pozīcijas, lai palielinātu izmaksu līniju skaitu.
2. Pozīcija uz kuras vienlaicīgi atrodas vairāki vienādi simboli, tiek iezīmēta ar rāmi.
3. Pozīcijas, kas ir iezīmētas ar rāmi, paliek uz spēles laukuma atkārtoto un bezmaksas griezienu laikā.
4. Simboli uz pozīcijas var tikt sadalīti ar "Grim Reaper Wild" simbolu vai ar "Sudden Death" funkciju.
5. Ja rāmis parādās ap "Wild" simboly, skaitlis uz rāmja norāda, kāds būs "Wild" simbola reizinātājs.
6. "Sudden Death" funkcija – jebkura pozīcija, uz kuras nav fiksēta simbola ("Phoenix Wild", "Grim Reaper Wild", "Feather Wild" vai "Bonus"), vr tikt sadalīta un iezīmēta ar rāmi jebkurā brīdī griezienu laikā.

“Battle” funkcijas un atkārtoto griezienu noteikumi



- aktivizēta, ja uz spēles laukuma parādās “Grim Reaper Wild” simbols uz jebkura ruļļa.
- parādīties tikai uz 3, 4 un 5 ruļļa.
3. Pēc laimestu izmaksas, “Grim Reaper Wild” simbols uzbrūk blakus stāvošajam augstu apmaksājamam simbolam vai “Phoenix Wild” simbolam.
 4. Pēc uzbrukuma “Grim Reaper Wild” simbols pārvietojas par vienu pozīciju pa kresi un piešķir atkārtoto griezienu.
 5. Atkārtotie griezieni beidzas, kad “Grim Reaper Wild” simbols iziet ārpus spēles laukuma.
 6. Ja “Grim Reaper Wild” simbols uzbrūk augstu apmaksājamam simbolam, šī simbola pozīcija tiek sadalīta vairākās un iezīmēta ar rāmi un šis sadalītais rāmis paliek uz spēles laukuma līdz atkārtoto griezienu beigām.
 7. Ja “Grim Reaper Wild” simbols uzbrūk “Phoenix Wild” simbolam, tiek aktivizēta “Battle” cīņas funkcija ar vienu no iznākumiem:
 - “Grim Reaper Wild” simbola reizinātājs tiek dubultots;
 - “Phoenix Wild” simbola reizinātājs tiek dubultots;
 - “Phoenix Wild” simbola pārvietojas uz jaunu pozīciju un atstāj aiz sevis “Feather Wild” simbolu, kurš nākamajā atkārtotajā griezienā pārvēršas par “Phoenix Wild” simbolu.
 8. Atkārtoto griezienu laikā visi “Bonus” simboli tiek fiksēti savās vietās.

“Bonus” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. Bonus funkcija tiek aktivizēta, ja uz jebkura ruļļa parādās Bonus simbols.
2. Bonus funkcija tiek aktivizēta, ja uz jebkura ruļļa parādās Bonus simbols, kas ir 6, 8 vai 10 bezmaksas griezienus ar 1, 2 vai 3 staigājošiem simboliem.
3. Bonus funkcija tiek aktivizēta, ja uz jebkura ruļļa parādās Bonus simbols, kas ir 6, 8 vai 10 bezmaksas griezienus ar 1, 2 vai 3 staigājošiem simboliem.
4. Visas ar ramjiem iezīmētās pozīcijas tiek pārceltas uz bezmaksas griezieniem.
5. Ja bezmaksas griezieni ir atkārtoti aktivizēti, tiek piešķirti papildus bezmaksas griezieni un papildus “Phoenix Wild” simboli.
6. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“X-iter” funkcijas noteikumi



1. “X-iter” funkcijā atrodas 5 dažādi spēļu režīmi, kurus spēlētājam ir iespēja nopirkt.

-  - spēles raunds ar garantētu piekļuvi bezmaksas griezieniem ar 3 “Phoenix Wild” simboliem un 10 griezieniem;
 -  - spēles raunds ar garantētu piekļuvi bezmaksas griezieniem ar 2 “Phoenix Wild” simboliem un 8 griezieniem;
 -  - spēles raunds ar garantētu piekļuvi bezmaksas griezieniem ar 1 “Phoenix Wild” simbolu un 6 griezieniem;
 -  - spēles raunds ar “Phoenix Wild” un “Grim Reaper Wild” simboliem, kas aktivizē atkārtotos griezienus un “Battle” funkciju;
 -  - spēles raunds, kur visi simboli vismaz vienā rindā tiks iezīmēti ar rāmjiem un sadalīti vairākos simbolos.
2. “X-iter” funkciju ir iespēja aktivizēt tikai pamatspēles laikā.

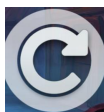
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet  izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “GRIEZT”:

Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:



1. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:

- Griezienu skaits - izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.60 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

5		2.40	5		1.35	5		0.90	5		0.72	5		0.54
4		1.20	4		0.90	4		0.60	4		0.48	4		0.36
3		0.60	3		0.45	3		0.30	3		0.24	3		0.18
3		0.15	3		0.12									

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlēto likmes lieluma. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma.

Laimestus no

720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā

ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā

pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS”, Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.

15 dienu laikā SIA „NIKS” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.