#### YAYASAN PENDIDIKAN "DJOJO SASMITO"



#### **SMK PELITA**

Jl. Japah - Todanan km.01 Kec. Japah Kab. Blora Telp. (0296) 4391250 email: smkpelita\_japah@yahoo.co.id

#### MODUL AJAR

# 1. INFORMASI UMUM

#### A. Identitas Sekolah

Nama penyusun : Nanik Puspitasari
 Institusi : SMKS PELITA

3. Program Keahlian : Semua Program Keahlian

4. Mata Pelajaran : Informatika

5. Materi Pokok (Kata Kunci): Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK)

6. Kode :-

7. Kelas/Fase/Semester : X/E./Gasal dan Genap

8. Tahun Pelajaran : 2022/2023

9. Alokasi waktu : 48 JP (@4 x 45 Menit)

10. Jumlah Pertemuan : 12 Pertemuan

11. Moda : Kombinasi (Daring dan Luring)

#### B. Kompetensi Awal

Peserta didik sebaiknya telah memilki pengetahuan mengenai Sejarah komputer dan mengetahui perkembangan Teknologi Informasi terkini.

#### C. Profil Pelajar Pancasila

Beriman, bertakwa kepada Tuhan YME sebuah kewajiban bagi umat beragama untuk menjalankan ajaran agama, berahlak mulia sebagai pribadi yang baik dan senantiasa berempati, mengutamakan persamaan dan menghargai perbedaan, berpikir kritis memperoleh, mengolah dan menganalisis infromasi serta mengevaluasi pemikirannya sendiri, mandiri memiliki insiatif, mengendalikan emosi, percaya diri dan adaptif terhadap situasi/kondisi, dan kreatif memiliki keluwesan berpikir dalam berkarya.

#### D. Sarana dan Prasarana

1. Sarana (alat/bahan) : Laptop, PC, Handphone, Alat tulis, Buku tulis, webcam,

printer dan scaner

2. Prasaran : Lab Komputer, Jaringan Komputer, Google Classroom, Buku

paket kelas 10, Modul, Link, Youtube, Whats App

## E. Target Peserta Didik

Target peserta didik dalam pembelajaran adalah

- 1. Peserta didik dengan kemampuan rendah/kesulitan belajar
- 2. Peserta didik dengan kemampuan sedang/regular
- 3. Peserta didik dengan kemampuan tinggi

# F. Model Pembelajaran

- 1. Pembelajaran tatap muka (PTM/luring), dan project based learning
- 2. Pembelajaran jarak jauh (PJJ/daring)
- 3. pembelajaran jarak jauh luar jaringan (PJJ Luring), dan blended learning

## 2. KOMPONEN INTI

# A. Tujuan Pembelajaran

- 1. Peserta didik mampu memahami serta menjelaskan tentang Teknologi Informasi dan Komunikasi serta pemanfaatannya
- 2. Peserta didik mampu memahami Aplikasi Video Conference (Google Meet)
- **3.** Peserta didik mampu memahami konsep aplikasi peyimpanan Awan/Cloud (Google Drive)

# B. Pemahaman Bermakna

Pemahaman bermakna dalam pembelajaran materi Teknologi Informasi dan Komunikasi yang dapat diaplikasikan di kehidupan sehari-hari adalah peserta memanfaatkan TIK untuk berbagai macam kepentingan dari mulai perkantoran sampai kepentingan pribadi.

# C. Pertanyaan Pemantik

- 1. Apa manfaat memahami pemanfaatan Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK)?
- 2. Apakah kalian tau apa itu Google Drive

# D. Kegiatan Pembelajaran

#### Pertemuan 1

	Tahapan	Kegiatan	Waktu (menit)
1.	Pendahuluan	<ol> <li>Guru memberi salam, selanjutnya menanyakan kabar peserta didik.</li> <li>Salah satu peserta didik memimpin untuk berdoa sebelum memulai pelajaran</li> <li>Guru mengecek kehadiran peserta didik Guru menyampaikan tujuan pembelajaran yang akan dicapai yaitu Peserta didik mampu memahami serta menjelaskan tentang Teknologi Informasi dan Komunikasi serta pemanfaatannya, Peserta didik mampu memahami Aplikasi Video Conference (Google Meet), Peserta didik mampu memahami konsep aplikasi peyimpanan Awan/Cloud (Google Drive)</li> <li>Guru menyampaikan garis besar cakupan materi dan penjelasan tentang kegiatan yang akan dilakukan peserta didik.</li> <li>Guru menyampaikan hal-hal yang akan dinilai dan teknik penilaiannya.</li> </ol>	15 menit

2. Inti	Guru memberikan mengajukan pertanyaan pemantik kepada peserta didik sebagai berikut.     Apa manfaat memahami pemanfaatan Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK)?     Apakah kalian tau apa itu Google Drive?	
	Peserta didik diberi kesempatan untuk menjawab pertanyaan pemantik yang diajukan.     Guru menanggapi jawaban peserta didik dan	
	mengaitkannya dengan materi yang akan dipelajari.  4. Peserta didik mengamati tayangan video atau teks yang berisi perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) di indonesia, pemanfaatan TIK untuk Pendidikan, perkembangan Produk TIK untuk Pendidikan atau untuk keperluan sehari-hari.	
	5. Peserta didik mengidentifikasi dan merumuskan permasalahan dalam perkembangan TIK di Indonesia	
	6. Peserta didik bekerja sama dalam kelompok mengumpulkan data/informasi dan membaca litertur mengenai perkembangan TIK serta pemanfaatan TIK di Indonesia	
	7. Peserta didik mempresentasikan hasil kerjanya dan ditanggapi oleh kelompok lain. Selanjutnya, memperbaiki hasil diskusi.	
	8. Peserta didik menarik kesimpulan mengenai Pengertian, pemanfaaatan serta Produk TIK yang sedang popular digunakan.	
3. Penutup	Peserta didik dapat menanyakan hal yang tidak dipahami pada guru	
	2. Guru bersama peserta didik melakukan refleksi tentang kegiatan pembelajaran dengan memberikan pertanyaan seperti berikut :  a. Bagaimana kesan pembelajaran hari ini?  b. Apa manfaat pembelajaran hari ini?	10 menit
	3. Guru memberikan apresiasi kepada peserta didik yang aktif dan memberi motivasi untuk yang lainnya.	10 memi
	4. Guru memberikan penguatan kepada peserta didik untuk tetap semangat dan mengikuti pembelajaran.	
	5. Guru mengajak peserta didik berdoa untuk mengakhiri kegiatan pembelajaran.	
	6. Guru menutup kegiatan pembelajaran dengan mengucapkan salam	

# Pertemuan 2

	Tahapan	Kegiatan	Waktu (menit)
1.	Pendahuluan	Guru memberi salam, selanjutnya menanyakan kabar peserta didik	
		Salah satu peserta didik memimpin untuk berdoa sebelum memulai pelajaran	
		3. Guru mengecek kehadiran peserta didik	
		4. Guru menyampaikan tujuan pembelajaran yang akan dicapai yaitu menggunakan Aplikasi Video Conference (Google Meet), menggunakan Aplikasi Penyimpanan Awan (Google Drive) dan membuat akun serta menggunakan Produk Google	
		5. Guru menyampaikan garis besar cakupan materi dan penjelasan tentang kegiatan yang akan dilakukan peserta didik.	
		<b>6.</b> Guru menyampaikan hal-hal yang akan dinilai dan teknik penilaiannya	
2.	Inti	<ul> <li>1. Guru memberikan mengajukan pertanyaan pemantik kepada peserta didik sebagai berikut.</li> <li>Apakah kalian pernah menggunakan Google Meet?</li> <li>Pernahkah kalian menyimpan File di Google Drive?</li> </ul>	
		2. Peserta didik diberi kesempatan untuk menjawab pertanyaan pemantik yang diajukan.	
		3. Guru menanggapi jawaban peserta didik dan mengaitkannya dengan materi yang akan dipelajari.	
		4. Peserta didik mengamati tayangan video atau teks yang berisi tentang sebuah percakapan mengunakan Google Meet (Video Conference)	
		5. Peserta didik mengidentifikasi dan merumuskan penggunaan Video Conference (Google Meet)	
		6. Peserta didik bekerja sama dalam kelompok mengumpulkan data/informasi dan membaca litertur mengenai cara menggunakan Google Meet dan Google Drive	
		7. Peserta didik mempresentasikan hasil kerjanya dan ditanggapi oleh kelompok lain. Selanjutnya, memperbaiki hasil diskusi.	
		8. Peserta didik menarik kesimpulan mengenai penggunaan sebuah Produk Google	
		9. Guru bersama peserta didik dan menyimpulkan produk Google	

3. Penutup	1.	Peserta didik dapat menanyakan hal yang tidak dipahami pada	
		guru	
	2.	Guru bersama peserta didik melakukan refleksi tentang	
		kegiatan pembelajaran dengan memberikan pertanyaan seperti berikut :	
		a. Bagaimana kesan pembelajaran hari ini?	
		b. Apa manfaat pembelajaran hari ini?	
	3.	Guru memberikan apresiasi kepada peserta didik yang aktif	
		dan memberi motivasi untuk yang lainnya.	
	4.	Guru memberikan penguatan kepada peserta didik untuk tetap	
		semangat dan mengikuti pembelajaran.	
	5.	Guru mengajak peserta didik berdoa untuk mengakhiri	
		kegiatan pembelajaran.	
	6.	Guru menutup kegiatan pembelajaran dengan mengucapkan	
		salam	

Pertemuan 3 (3JP)

	temuan 5 (551			
	Tahapan		Kegiatan	Waktu (menit)
1.	Pendahuluan	1.	Guru memberi salam, selanjutnya menanyakan kabar peserta didik	
		2.	Salah satu peserta didik memimpin untuk berdoa sebelum memulai pelajaran	
		3.	Guru mengecek kehadiran peserta didik	
		4.	Guru menyampaikan tujuan pembelajaran yang akan dicapai yaitu memahami dan menggunakan Aplikasi Microsoft Word (Memahami pengertian Microsoft Word, Memahami prosedur pengoperasian Microsoft Word, Memahami menu-menu pada Microsoft Word, Memahami fungsi Hotkey/ shortcut pada Microsoft Word dan membuat Daftar isi Otomatis)	
		5.	Guru menyampaikan garis besar cakupan materi dan penjelasan tentang kegiatan yang akan dilakukan peserta didik.	
		6.	Guru menyampaikan hal-hal yang akan dinilai dan teknik penilaiannya	

2. Inti	1. Guru memberikan mengajukan pertanyaan pemantik kepada peserta didik sebagai berikut.
	Apakah kalian pernah menggunakan Microsoft Word?
	Pernahkah kalian membuat sebuah laporan di Microsoft Word?
	2. Peserta didik diberi kesempatan untuk menjawab pertanyaan pemantik yang diajukan.
	3. Guru menanggapi jawaban peserta didik dan mengaitkannya dengan materi yang akan dipelajari.
	4. Peserta didik mengamati tayangan video atau teks yang berisi tentang sebuah cara menggunakan Microsoft Word.
	5. Peserta didik mengidentifikasi dan merumuskan penggunaan Microsoft Word.
	6. Peserta didik bekerja sama dalam kelompok mengumpulkan data/informasi dan membaca litertur mengenai cara menggunakan Microsoft Word.
	7. Peserta didik mempresentasikan hasil kerjanya dan ditanggapi oleh kelompok lain. Selanjutnya, memperbaiki hasil diskusi. Peserta didik menarik kesimpulan mengenai penggunaan
	aplikasi Microsoft Word.  8. Guru bersama peserta didik dan menyimpulkan aplikasi Microsoft Word
3. Penutup	Peserta didik dapat menanyakan hal yang tidak dipahami pada guru
	2. Guru bersama peserta didik melakukan refleksi tentang kegiatan pembelajaran dengan memberikan pertanyaan seperti berikut :  a. Bagaimana kesan pembelajaran hari ini?  b. Apa manfaat pembelajaran hari ini?
	3. Guru memberikan apresiasi kepada peserta didik yang aktif dan memberi motivasi untuk yang lainnya.
	4. Guru memberikan penguatan kepada peserta didik untuk tetap semangat dan mengikuti pembelajaran.
	5. Guru mengajak peserta didik berdoa untuk mengakhiri kegiatan pembelajaran.
	6. Guru menutup kegiatan pembelajaran dengan mengucapkan salam

Pertemuan 4 (2JP)

	emuan 4 (2JP Tahapan	Kegiatan	Waktu (menit)
1.	Pendahuluan	Guru memberi salam, selanjutnya menanyakan kabar peserta	
		didik	
		2. Salah satu peserta didik memimpin untuk berdoa sebelum memulai pelajaran	
		Guru mengecek kehadiran peserta didik	
		4. Guru menyampaikan tujuan pembelajaran yang akan dicapai yaitu siswa memahami pengertian dari aplikasi Microsoft Excel, Mengetahui fitur pada Microsoft Excel, Membuat table pada Microsoft Excel, membuat format data table pada Microsoft Excel serta Shortcut Microsoft Excel	
		<ol> <li>Guru menyampaikan garis besar cakupan materi dan penjelasan tentang kegiatan yang akan dilakukan peserta didik.</li> </ol>	
		<b>6.</b> Guru menyampaikan hal-hal yang akan dinilai dan teknik penilaiannya	
2.	Inti	1. Guru memberikan mengajukan pertanyaan pemantik kepada	
		peserta sebagai berikut.	
		<ul> <li>Apakah kalian pernah menggunakan Microsoft Excel?</li> </ul>	
		<ul> <li>Pernahkah kalian membuat sebuah laporan keuangan di Microsoft Excel?</li> </ul>	
		2. Peserta didik diberi kesempatan untuk menjawab pertanyaan pemantik yang diajukan.	
		3. Guru menanggapi jawaban peserta didik dan mengaitkannya dengan materi yang akan dipelajari	
		Peserta didik mengamati tayangan video atau teks yang berisi tentang sebuah cara menggunakan Microsoft Excel.	
		Peserta didik mengidentifikasi dan merumuskan penggunaan Microsoft Excel.	
		6. Peserta didik bekerja sama dalam kelompok mengumpulkan data/informasi danmembaca litertur mengenai cara	
		menggunakan Microsoft Excel.  7. Peserta didik mempresentasikan hasil kerjanya dan	
		ditanggapi oleh kelompok lain. Selanjutnya, memperbaiki hasil diskusi.	
		8. Peserta didik menarik kesimpulan mengenai penggunaan aplikasi Microsoft Excel.	
		9. Guru bersama peserta didik dan menyimpulkan aplikasi Microsoft Excel.  9. Guru bersama peserta didik dan menyimpulkan aplikasi Microsoft Excel.	

3. Penutup	1.	Peserta didik dapat menanyakan hal yang tidak dipahami pada guru	
	2.	Guru bersama peserta didik melakukan refleksi tentang kegiatan pembelajaran dengan memberikan pertanyaan seperti berikut :  a. Bagaimana kesan pembelajaran hari ini?	
		b. Apa manfaat pembelajaran hari ini?	
	3.	Guru memberikan apresiasi kepada peserta didik yang aktif	
		dan memberi motivasi untuk yang lainnya.	
	4.	Guru memberikan penguatan kepada peserta didik untuk tetap semangat dan mengikuti pembelajaran.	
	5.	Guru mengajak peserta didik berdoa untuk mengakhiri kegiatan pembelajaran.	
	6.	Guru menutup kegiatan pembelajaran dengan mengucapkan salam	

Pertemuan 5 (2JP)

rer	temuan 5 (2JP	<u> </u>		
	Tahapan		Kegiatan	Waktu (menit)
1.	Pendahuluan	1.	Guru memberi salam, selanjutnya menanyakan kabar peserta didik	
		2.	Salah satu peserta didik memimpin untuk berdoa sebelum memulai pelajaran	
		3.	Guru mengecek kehadiran peserta didik	
		4.	Guru menyampaikan tujuan pembelajaran yang akan dicapai yaitu siswa memahami dan mengenali Microsoft Powerpoint, menyebutkan dan mendiskripsikan menu atau icon yang terdapat pada Microsoft Powerpoint, mengetahui fungsi icon atau menu pada Microsoft Powerpoint, menjalankan perintah perintah pengelolaan file, mengoperasikan aplikasi Microsoft Powerpoint (Membuat slide presentasi sederhana)	
		5.	Guru menyampaikan garis besar cakupan materi dan penjelasan tentang kegiatan yang akan dilakukan peserta didik.	
		6.	Guru menyampaikan hal-hal yang akan dinilai dan teknik penilaiannya	

2. Inti	1. Guru memberikan mengajukan pertanyaan pemantik kepada
	peserta didik sebagai berikut.
	Apakah kalian pernah menggunakan Microsoft  Degrama sint?
	Powerpoint?
	Pernahkah kalian membuat sebuah file presentasi di
	Microsoft Powerpoint?
	2. Peserta didik diberi kesempatan untuk menjawab pertanyaan
	pemantik yang diajukan.
	3. Guru menanggapi jawaban peserta didik dan mengaitkannya
	dengan materi yang akan dipelajari.
	4. Peserta didik mengamati tayangan video atau teks yang berisi tentang sebuah cara menggunakan Microsoft
	Powerpoint.
	5. Peserta didik mengidentifikasi dan merumuskan penggunaan
	Microsoft Powerpoint.
	6. Peserta didik bekerja sama dalam kelompok mengumpulkan
	data/informasi dan membaca litertur mengenai cara
	menggunakan Microsoft Powerpoint.
	7. Peserta didik mempresentasikan hasil kerjanya dan
	ditanggapi oleh kelompok lain. Selanjutnya, memperbaiki hasil diskusi.
	8. Peserta didik menarik kesimpulan mengenai penggunaan
	aplikasi Microsoft Powerpoint.
	9. Guru bersama peserta didik dan menyimpulkan aplikasi
	Microsoft Powerpoint.
3. Penutup	1. Peserta didik dapat menanyakan hal yang tidak dipahami
	pada guru
	2. Guru bersama peserta didik melakukan refleksi tentang
	kegiatan pembelajaran dengan memberikan pertanyaan
	seperti berikut :  a. Bagaimana kesan pembelajaran hari ini?
	b. Apa manfaat pembelajaran hari ini?
	3. Guru memberikan apresiasi kepada peserta didik yang aktif
	dan memberi motivasi untuk yang lainnya.
	4. Guru memberikan penguatan kepada peserta didik untuk
	tetap semangat dan mengikuti pembelajaran.
	5. Guru mengajak peserta didik berdoa untuk mengakhiri
	kegiatan pembelajaran.
	6. Guru menutup kegiatan pembelajaran dengan mengucapkan
	salam

Pertemuan 6 (3JP)

Pertemuan 6 (3JP	) 	Waktu
Tahapan	Kegiatan	(menit)
1. Pendahuluan	Guru memberi salam, selanjutnya menanyakan kabar peserta didik	
	Salah satu peserta didik memimpin untuk berdoa sebelum memulai pelajaran	
	3. Guru mengecek kehadiran peserta didik	
	4. Guru menyampaikan tujuan pembelajaran yang akan dicapai	
	yaitu siswa mengidentifikasi dan menggunakan perangkat fotografi dan videografi, menggunakan aplikasi editing video	
	5. Guru menyampaikan garis besar cakupan materi dan penjelasan tentang kegiatan yang akan dilakukan peserta didik.	
	6. Guru menyampaikan hal-hal yang akan dinilai dan teknik penilaiannya	
2. Inti	Guru memberikan mengajukan pertanyaan pemantik kepada peserta didik sebagai berikut.	
	<ul> <li>Apakah kalian pernah menggunakan perangkat kamera?</li> </ul>	
	Pernahkah kalian membuat sebuah produk video?	
	2. Peserta didik diberi kesempatan untuk menjawab pertanyaan pemantik yang diajukan.	
	Guru menanggapi jawaban peserta didik dan mengaitkannya dengan materi yang akan dipelajari.	
	Peserta didik mengamati tayangan video atau teks yang berisi tentang sebuah cara menggunakan perangkat kamera dan Windows Movie Maker.	
	5. Peserta didik mengidentifikasi dan merumuskan penggunaan perangkat kamera dan Windows Movie Maker.	
	6. Peserta didik bekerja sama dalam kelompok mengumpulkan data/informasi dan membaca litertur mengenai cara menggunakan perangkat kamera dan Windows Movie Maker.	
	7. Peserta didik mempresentasikan hasil kerjanya dan ditanggapi oleh kelompok lain. Selanjutnya, memperbaiki	
	hasil diskusi.  8. Peserta didik menarik kesimpulan mengenai penggunaan	
	perangkat kamera dan Windows Movie Maker.	
	9. Guru bersama peserta didik dan menyimpulkan perangkat kamera dan Windows Movie Maker.	
	Kamera dan windows movie makei.	

3. Penutup	1. Peserta didik dapat menanyakan hal yang tidak dipahami
	pada guru
	2. Guru bersama peserta didik melakukan refleksi tentang
	kegiatan pembelajaran dengan memberikan pertanyaan
	seperti berikut :
	a. Bagaimana kesan pembelajaran hari ini?
	b. Apa manfaat pembelajaran hari ini?
	3. Guru memberikan apresiasi kepada peserta didik yang aktif
	dan memberi motivasi untuk yang lainnya.
	4. Guru memberikan penguatan kepada peserta didik untuk
	tetap semangat dan mengikuti pembelajaran.
	5. Guru mengajak peserta didik berdoa untuk mengakhiri
	kegiatan pembelajaran.
	6. Guru menutup kegiatan pembelajaran dengan mengucapkan
	salam

# E. Asesmen

1. Jenis Asesmen

Jenis	Kegiatan	Waktu
A. Asesmen sebelum pembelajaran (diagnostik)	Persiapan Pelaksanaan:	
	Diagnosis dan tindak lanjut: Dengan memberikan sebuah pertanyaan  1. Jelaskan secara singkat langkah-langkah menambahkan gambar pada Microsoft Word! Jawaban: Klik menu insert, Pilih picture, Pilih gambar yang akan dimasukkan, Klik Insert.  2. Jelaskan perbedaan header dan footer pada Microsoft Word? Jawaban: Header merupakan catatan di bagian atas halaman dan Footer merupakan catatan di bagian bawah halaman	
A. Asesmen Formatif     (Asesmen selama prose pembelajaran)	<ul> <li>Sikap (Profil Pelajar Pancasila) berupa :         Kemandirian siswa dalam praktik mengoprasikan aplikasi</li> <li>Performa berupa : Keterampilan yang dilakukan tiap minggu dari aktivitas yang ada saat mengoprasikan aplikasi</li> </ul>	-
B. Asesmen Sumatif Asesmen pada akhir proses pembelajaran	Laporan proyek tertulis dan penugasan	

# 2. Rubik Asesmen

Vritario aggagman	Nilai				
Kriteria assesmen	4	3	2	1	
Menjelaskan dan mengidentifikasi permasalahan yang membutuhkan integrasi antaraplikasi office	Siswa dapat menjelaskan dan mengidentifikasi banyak permasalah an yang memerlukan integrasi antar aplikasi office.	Siswa dapat menjelaskan dan mengidentifikasi sebagian besar permasalah an yang memerlukan integrasi	Siswa dapat menjelaskan dan mengidentifikasi sebagian kecil permasalahan yang memerlukan integrasi	Siswa idak dapat menjelaskan dan mengidentifikasi sebagian besar permasalahan yang memerlukan integrasi	

		antaraplikasi	antaraplikasi	antaraplikasi
		office.	office.	office.
Penggunaan integrasi	Siswa dapat	Siswa dapat	Siswa dapat	Siswa idak dapat
antaraplikasi office	mempraktikkan	mempraktikkan	mempraktikkan	mempraktikkan
dan mempraktikkan	semua jenis	sebagian besar	sebagian kecil	satupun integrasi
secara mandiri.	integrasi	jenis integrasi	jenis integrasi	antaraplikasi
	antaraplikasi	antaraplikasi	antaraplikasi	office yang
	office yang	office yang	office yang	diberikan.
	diberikan.	diberikan.	diberikan.	
Memilih aplikasi	Siswa dapat	Siswa cukup	Siswa kurang	Siswa idak
office dan integrasi	memilih aplikasi	memilih aplikasi	memilih aplikasi	memilih aplikasi
yang sesuai	office dan	office dan	office dan	office dan
berdasarkan	integrasi yang	integrasi yang	integrasi yang	integrasi yang
informasi spesifikasi	sesuai	sesuai	sesuai	sesuai
teknis aplikasi dan	berdasarkan	berdasarkan	berdasarkan	berdasarkan
spesifikasi	kebutuhan.	kebutuhan.	kebutuhan	kebutuhan.
kebutuhan.				

# F. Pengayaan & Remedial

# 1. Pengayaan

Guru memberikan nasihat agar tetap rendah hati, karena telah mencapai KKM (Kriteria Ketuntasan Minimal) dan guru memberikan soal pengayaan.

#### 2. Remedial

Bagi peserta didik yang belum memenuhi kriteria ketuntasan minimal (KKM), maka guru bisa memberikan soal tambahan Remedial dan melakukan belajar terbimbing, yaitu dengan meminta bantuan kepada siswa dengan nilai di atas rata-rata kelas, kemudian setelah diperbaiki, mengirim ulang tugas- tugasnya.

## G. Refleksi Peserta didik dan Pendidik

- Refleksi peserta didik berupa pertanyaan sebagai berikut.
  - 1. Apa yang sudah kalian pelajari?
  - 2. Apa yang kalian kuasai dari materi ini?
  - 3. Apa upaya kalian untuk menguasai yang belum kalian kuasai?
  - 4. Sebutkan hal yang menarik dari aktivitas pembelajaran yang sudah kalian lakukan! Berikan alasannya!
  - 5. Sebutkan hal yang tidak menarik dari aktivitas pembelajaran yang sudah kalian lakukan! Berikan alasannya!
- ☐ Refleksi pendidik:
  - 1. Apakah kegiatan belajar berhasil?
  - 2. Apa yang menurutmu berhasil?
  - 3. Apa langkah yang perlu dilakukan untuk memperbaiki proses belajar?
  - 4. Apakah seluruh siswa mengikuti pelajaran dengan baik?

#### 3. LAMPIRAN

# A. Lembar Kerja Peserta Didik .....Terlampir

#### B. Bahan Bacaan Guru & Peserta Didik

- Bahan bacaan guru, termasuk video dan sumber lainnya, yang ditujukan khusus untuk guru, untuk memperkaya diskusi di kelas
- Bahan bacaan siswa ini ditujukan untuk siswa dan dapat diperbanyak sesuai kebutuhan untuk diberikan kepada siswa.

#### C. Glosarium

**Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK)**: Teknologi Informasi dan Komunikasi mengandung pengertian luas yaitu segala kegiatan yang terkait dengan pemrosesan, manipulasi, pengelolaan, pemindahan informasi antar media.

**Video Conference**: Video conferencing adalah teknologi yang memungkinkan pengguna yang berada pada lokasi yang berbeda untuk mengadakan pertemuan tatap muka tanpa harus pindah ke satu lokasi bersama. Teknologi ini sangat nyaman serta praktis bagi para penggunanya yang bergerak di bidang bisnis, perusahaan maupun personal dari berbagai kota dan negara yang berbeda.

**Zoom Meeting**: Aplikasi populer ini adalah salah satu aplikasi yang mengalami peningkatan penggunaan terbesar sejak pandemi. Zoom Cloud Meeting menawarkan banyak fitur dan kemudahan yang bisa Anda coba mulai dari penggunaan gratis hingga paket premium berbayar. Anda dapat mengundang hingga 100 partisipan online meeting dengan dukungan perekaman video, text chatting, audio-only dan lain sebagainya.

**Google Meet**: Google Meet untuk melakukan konferensi online. Untuk menggunakan aplikasi ini, Anda memerlukan akun G Suite yang akan memudahkan Anda untuk mengundang banyak peserta. Jika Anda menginginkan lebih banyak fitur, Anda dapat mencoba G Suite Enterprise sebagai paket premium

## D. Daftar Pustaka

- Teknologi Informasi dan Komunikasi https://id.wikipedia.org/wiki/Teknologi informasi komunikasi
- Video Conference https://idcloudhost.com/video-conference-pengertian-fungsi-manfaat-dan-rekomendasiaplik asi

•

Waka Kurikulum Blora, ..... Juli 2022

Guru Mata Pelajaran

Dwi Haryanto, S.Pd.

Nanik Puspitasari, S.Pd.

# Mengetahui Kepala Sekolah

Sucipto, S.T