

Warsow 2on2 regler

Generelt

- Almindelig høflighed forventes
- Spillerne skal være klar senest 15 minutter efter kampstart, ellers resulterer dette i diskvalifikation
- Crew bestemmer suverænt

Turneringsform

- Der spilles double elimination
- Indledende runder spilles BO1
- Upper bracket finale, consolidation match spilles BO3
- Finalen spilles BO3
- Vinderen af upper bracket fører 1-0 i finalen

Game settings

- Servername: Hold1 vs Hold2
- Gametype: team deatchmatch
- Timelimit: 15 minutter
- Score limimt: 0
- Max players: 4
- TD: on

Map pool

- wdm1
- wdm6
- wdm15