

Programming Challenge (PC)

SISTEM PERLOMBAAN

- Pada hari pertama, penilaian akan dilakukan berdasarkan poin sebagai berikut :
 - Diikuti oleh semua peserta.
 - Bahasa pemrograman dalam soal meliputi pascal.
 - +4 poin untuk jawaban benar.
 - -1 poin untuk jawaban salah.
 - 0 poin untuk soal tanpa jawaban.
 - Waktu 4 jam.
 - Pada hari kedua penilaian akan dilakukan sebagai berikut:
 - Diikuti oleh 10 peserta dengan nilai terbaik dihari pertama
 - Bahasa pemrograman dalam soal meliputi Pascal.
 - Penilaian akan dilakukan secara langsung pada saat lomba (*direct scoring*).
 - Testcase yang akan diberikan grader pada saat perlombaan adalah seluruh testcase sehingga nilai akhir dipastikan sama dengan scoring saat perlombaan (seluruh subtask).
 - Waktu 5 jam.
 - Pada hari ketiga, penilaian akan dilakukan sebagai berikut:
 - Diikuti oleh 10 peserta dengan nilai terbaik dihari pertama
 - Bahasa pemrograman dalam soal meliputi Pascal.
 - Testcase yang akan diberikan grader pada saat perlombaan hanya 25% dari jumlah total seluruh testcase sehingga nilai akhir dipastikan berbeda dengan scoring saat perlombaan. (hanya 1 subtask dari 4 subtask).
 - Waktu 5 jam.
- Grader yang digunakan adalah sistem **manual**.
- Peserta harus datang minimal 15 menit sebelum perlombaan dimulai.
 - Nilai untuk menentukan pemenang adalah 40% hari kedua + 60% hari ketiga.
 - Membawa papan ujian saat hari pertama lomba PC.