ПУТЬ СО ДНА

Где и как найти информацию для выпрямления рук и врыва в high-end контент

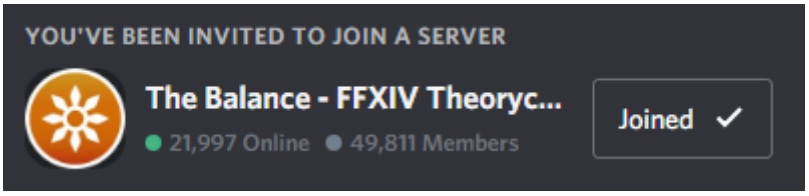
Какие кнопки жать? Че мелдить? Вроде все ок жму, почему дпс все равно 3к? Какой шмот топ?

Я расскажу, где найти ответы на эти и многие другие вопросы.

Все сайты и ресурсы, о которых пойдет речь - англоязычные. Русских аналогов нет, и вряд ли они появятся. Школьно-базового уровня английского языка достаточно для использования этих сайтов. Да и без понимания английского можно пользоваться графическими диаграммами, ссылками на BiS-сеты, ротациями и опенерами.

Вопросы, пожелания, предложения, другие гайды - https://www.twitch.tv/tharipso.
Если нужна помощь с пониманием куска из балансовского гайда или что-то подобное - обращайтесь, с удовольствием помогу.

THE BALANCE



https://discord.gg/CjQkEn3

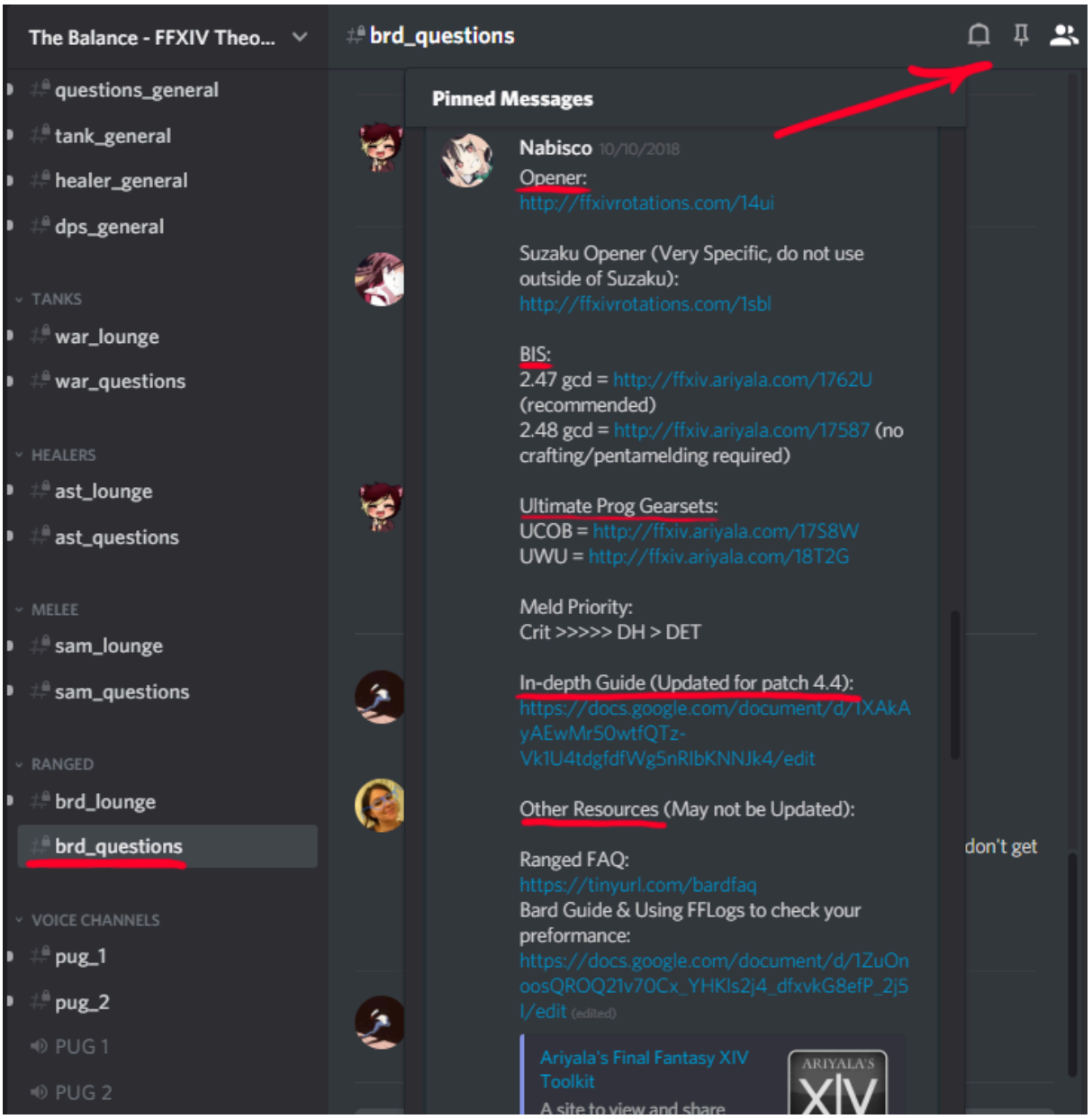
The Balance это крупнейшее сообщество рейдеров FFXIV на базе Discord. Оно посвящено теорикрафту и оптимизации всех игровых аспектов. На сервере много людей, которым интересно высчитывать каждую секунду и каждую единицу потенси, и на основе этих расчетов разрабатываются оптимальные ротации и сеты. Как только кто-либо находит опенер лучше предыдущего - это перепроверяется и информация в закрепленных сообщениях обновляется.

Все рекомендации имеют под собой математическую и логическую основу, и регулярно обновляются под каждый патч. Именно поэтому гайды, опенеры, ротации и BiS-сеты смотреть лучше здесь, а не через гугл.

При выходе дополнения Shadowbringers вся аналитика и гайды по изменению классов и по новым классам тоже в первую очередь будет появляться в Балансе.

После входа на сервер в канале ***#role_selection*** с помощью реакций выберите, какие каналы вы хотите видеть. Есть каналы по классам, по каждой роли (хил, дпс, танк) и по практически любому аспекту игры (крафт, дома, гламур, казино, saltmines, маджонг и тд).

Каждому классу посвящены 3 канала - ***#job_lounge***, ***#job_questions*** и ***#job_resources***. Lounge каналы представляют собой флудилки, question - модерируемые каналы, в которых обсуждается строго соответствующий класс и отвечают на вопросы. Именно в *Questions* либо в *Resources* канале в закрепленных сообщениях вы найдете всю информацию на свой класс.



Все может быть собрано в 1 посте или разбито на несколько, но в закрепленных (Pin) сообщениях вы точно найдете:

1. Best-in-Slot сет или сеты, и несколько его вариантов.
Вычисляется BIS по эмуляции ротации по манекену со стандартным набором рейдовых бафов. Подробности и нюансы этого процесса надо смотреть для каждого класса отдельно.

Если у класса есть несколько близких по эффективности билдов выбирайте какой вам больше нравится.

Также предлагаются варианты сборок без труднодоступных вещей - без крафтовых вещей с овермелдом, например..

Все билды будут собраны на сайте http://ffxiv.ariyala.com/. Внимательно проверяйте вставленную материю, иногда не самое очевидное решение оказывается математически более выгодным. Например, в некоторых билдах могут быть материи на скиллспид +20.

Еду к сету, кстати, там тоже указывают и учитывают ее в расчетах.

С выходом каждого патча эти билды обновляются (иногда это занимает пару недель, люди, увы, не роботы).

Также есть рекомендации по приоритету материй, если вы BIS еще не собираете, но мелдить что-то надо.

2. Опенер.
Все 8 человек в рейде в начале боя имеют абсолютно все свои скиллы и бафы, поэтому первые 25 секунд любого боя - это пиковый рейдовый дпс, и пиковый личный дпс для каждого игрока. Опенер каждого класса основан на том чтобы сдать все свои бафы одновременно с другими игроками и сдать под эффектом этих баффов максимально возможный урон, а также выстроить скиллы так, чтобы их откаты выгодно ложились на дальнейший бой.

Опенер и его варианты под разные ситуации обычно представлен в виде картинки либо в виде ссылки на сайт http://ffxivrotations.com/.

3. Актуальный подробный гайд.
Стена текста с аналитикой, математикой, детальным разбором, а так же картинками или описаниями опенера и ротации.

4. BIS сеты для Ultimate рейдов.
У ультимейтов собственные ограничения на ilvl, поэтому для них собирают отдельные сеты.

5. Дополнительные ссылки, советы, информация.
Специфические рекомендации по измененному опенеру или ротации для конкретного босса, ссылки на таблицы с тирами статов и что угодно еще.

А если вы знаете английский, то читая каналы можно узнать кучу разных фишечек и нюансов о джобах, об игре в целом и о конкретных боссах (в о9с на фазе циклона ДПС надо повернуться к торнадо в момент, когда пропадают стрелочки на полу).

Для поднятия настроения можно пройтись по закрепленным сообщениям в каналах Lounge. Много жизненных мемасиков. Главное, к самураям не ходите, там депрессняк.

FFLOGS.COM



www.fflogs.com

С помощью ACT (Advanced Combat Tracker) можно не только следить за дпсом в реальном времени, но и создать лог прошедшего боя. Этот лог можно загрузить на специальный сайт - fflogs.com, и проводить там с ним различные манипуляции.

ФФлогз собирает статистику со всех загруженных на него логов и выстраивает разнообразные рейтинги среди игроков - по личному дпс, по дпсу рейда и скорости убийства, по суммарному дпсу хилеров и так далее.

ФФлогз имеет огромное количество инструментов для анализа лога. Вы сможете посмотреть, кто нажимал какие скиллы и в какой момент времени, сколько урона наносил босс каждым своим скиллом, какие бафы-дебафы висели в каждую секунду и многое другое. Это можно использовать для поиска косяков в дпс ротации, для продумывания общего плана как хилить/танчить, чтобы убедиться, что козлом, вайпнувшим рейд на последнем пулле, был все-таки не ты и чтобы вычислить этого козла. Можно рассматривать логи других игроков. Можно загружать как логи успешного прохождения, так и логи вайпов.

На каждого попадающего с загруженным логом персонажа создается страничка. Вы можете найти на сайте себя. Очень много людей загружает логи с любых саваджей, регулярно загружают логи с экстримов, иногда загружают логи с нормал рейдов и данжей. Возможно, кто-то уже загружал логи с вашим участием. Если нет, вы можете начать это делать сами.

Параметр, который отображает насколько хорош ваш дпс в конкретном логе - это Historical % (Hist%). Ваш дпс сравнивается с лучшими результатами всех других игроков за такой же класс на этом боссе, и цифра hist% означает, какой процент игроков показал результат хуже вашего на момент загрузки этого лога. То есть, 100% - значит лучший дпс из всех на момент загрузки, а 0% - соответственно худший.

Ранкинг от 0% до 24% подкрашивается серым цветом, от 25% до 49% - зеленым, от 50% до 74% - синим, от 75% до 94% - фиолетовым, от 95% до 99% - оранжевым, а 100% - золотым. Такую же логику ФФлогз использует для ранкинга по отхилу, суммарному дпсу танков и тд.

Гайд на русском как пользоваться этим богатейшим инструментом с конкретными примерами от Tavkel Nayman - здесь.

Есть несколько сайтов, которые могут использовать ссылку на загруженный лог и выдать вам готовый анализ по нему.

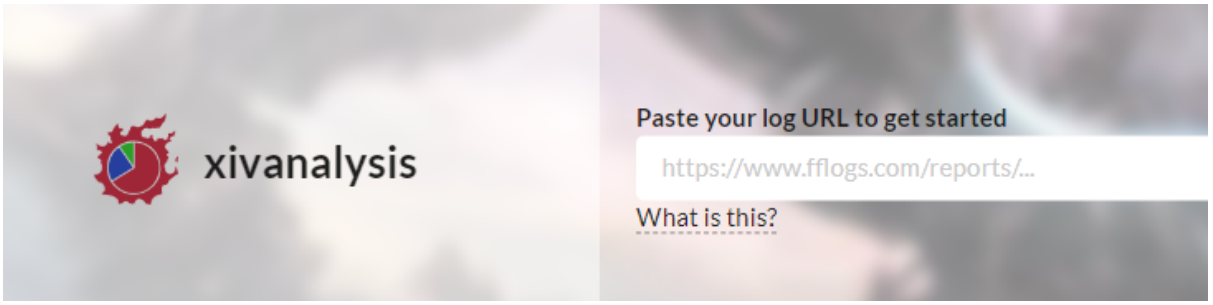
http://tethercalc.herokuapp.com/ - полезно для драгунов, он покажет, был ли ваш выбор цели для Dragon Sight оптимальным в каждом конкретном случае. (НЕ ОБНОВЛЕН ДЛЯ SHADOWBRINGERS, но вроде как планируют обновить)

http://xivrdps.herokuapp.com - отображает влияние каждого конкретного бафа на рейдовый дпс. (НЕ ОБНОВЛЕН ДЛЯ SHADOWBRINGERS, создатель ушел из FFXIV, будет ли обновление - непонятно)

http://www.ffxiv-fightline.com/ - позволяет планировать кулдауны для группы.

И отдельного внимания заслуживает

XIVANALYSIS.COM



www.xivanalysis.com

Анализирует лог по URL с fflogs. Для каждого класса учитывает набор специфичных факторов и выдает специализированные рекомендации.

Генерирует аккуратный и легкий таймлайн использованных скиллов на фоне всех рейдовых баффов, на котором удобно смотреть синхронизацию с ними за бой.

Для некоторых боссов учитывает фазы, когда босс становится неуязвим и вычитает это время для корректного отображения аптайма. Если вы загрузили лог, для которого нет шаблона - это будет указано, тогда даунтаймы босса надо будет учитывать самому.

Некоторые элементы оптимизации дпса (например, позиционки мили классов) не отображаются в логе, либо их сложно вычислить автоматическими алгоритмами из лога. Про них этот сайт вам подсказать ничего не сможет. Но подтягивать с его помощью базовую, механическую отработку ротаций - очень удобно.

При выходе дополнения Shadowbringers модули для классов обновят, возможно, нескоро, так как разработка этих модулей занимает достаточно долгое время.

UPD: Сайт в процессе обновления для Shadowbringers.

Ну, и напоследок:

Europe Raiding Central



https://discord.gg/F7tgC4S

Дискорд, посвященный поиску и сбору статиков на европейских датацентрах Chaos и Light.

Также есть канал Party Finder, в котором можно искать людей на одноразовый заход куда-либо.

