

PLANO DE AULA

NOME DO RECURSO: Codificando o caminho e Decodificando o caminho

TIPO DO RECURSO: Plugado

NÍVEL DE ENSINO: Ensino Fundamental I

ANO DE ENSINO: 3º ano

EIXO DA COMPUTAÇÃO: Pensamento Computacional

HABILIDADE DA BNCC: (EI03CO02)

AUTOR DA ATIVIDADE: Cádia M. D. Carús

INTEGRAÇÃO COM DISCIPLINAS: Raciocínio Lógico

DOCENTE: Cádia M. D. Carús

CONTEÚDO:

Seguir padrões em um caminho utilizando flechas.

HABILIDADES:

EI03CO02 - Expressar as etapas para a realização de uma tarefa de forma clara e ordenada.

OBJETIVOS:

Estabelecer diretrizes claras e padronizadas para a execução de atividades e processos; proporcionar consistência, segurança e eficiência nas operações.

RECURSOS DIDÁTICOS:

Aplicativo GCompris, atividade de lógica.

DURAÇÃO:

60 min

ORGANIZAÇÃO DIDÁTICO-METODOLÓGICA

Foram seguidos os três momentos pedagógicos (de Angotti e Delizoicov): Problematização Inicial, Organização do Conhecimento e Aplicação do Conhecimento. Inicialmente orientou-se os estudantes a entrar no aplicativo, conforme as etapas iam sendo vencidas, os desafios mostravam-se mais desafiadores.

AVALIAÇÃO:

REFERÊNCIAS:

Cádia M. D. Carús

Docente