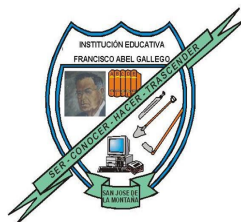


INSTITUCION EDUCATIVA FRANCISCO ABEL GALLEGO.
 SAN JOSE DE LA MONTAÑA.
 NIT 811.018.834-7 DANE 105658000124
 CALLE 17 N° 26-14
 TELEFAX 8622704
 sajoabel@gmail.com

PLANEADOR POR PERIODOS y diarios de campo SEXTO-DOS
 año 2026

ÁREA O ASIGNATURA:	GRUPO:
Informática	Sexto 2
INTENSIDAD HORARIA	PERÍODO (UNIDAD)
20 horas	Informática Básica
TEMAS:	
Informática Básica: Conceptos básicos: Tecnología, técnica, invención, innovación y descubrimiento El Computador: Definición, historia Hardware Software	
Competencias a desarrollar	Propósito de formación
Ser: Cumple con todas las tareas, talleres, trabajos y actividades. Conocer: Conoce la teoría acerca de los conceptos fundamentales de la informática básica. Hacer: Establece la diferencia entre el software y el hardware y cada uno de sus componentes	Que los estudiantes conozcan los aspectos fundamentales de la informática básica. Que sean capaces de diferenciar y reconocer los elementos del software y hardware
Estrategias de enseñanza (Actividades del profesor)	Estrategias de aprendizaje (Actividades del estudiante)
El docente hará una motivación acerca de la asignatura y sus condiciones. Se presentará un video acerca de la historia del computador del cual se hará a su vez un conversatorio. Se aplicará el OVA Informática básica a través del tablero interactivo para estudiar la teoría acerca del tema y realizar las actividades prácticas en los computadores	Los estudiantes verán el video y participarán en el conversatorio; Harán un recorrido por el OVA Informática Básica primero desde el tablero interactivo y luego en los computadores individuales.
Estrategias de evaluación	



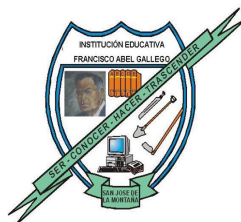
INSTITUCION EDUCATIVA FRANCISCO ABEL GALLEGO.
 SAN JOSE DE LA MONTAÑA.
 NIT 811.018.834-7 DANE 105658000124
 CALLE 17 N° 26-14
 TELEFAX 8622704
 sajoabel@gmail.com

Se tendrá en cuenta la participación de los estudiantes en cada una de las tareas, talleres, trabajos y actividades.

Se hará una evaluación en línea (o escrita) de la teoría trabajada en el período.

Se valorarán las dos actividades prácticas de Jclic: Informática Básica y las partes del computador

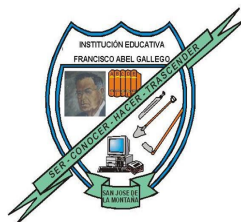
ÁREA O ASIGNATURA:		GRUPO:	
Informática		sexto 2	
INTENSIDAD HORARIA		PERÍODO (UNIDAD)	
20		2: El sistema operativo Windows 10	
TEMAS:			
El sistema Operativo Windows 10: El escritorio y sus componentes Ambiente de trabajo Ventanas, cajas de diálogo, explorador de Windows Accesorios de Windows			
Competencias a desarrollar		Propósito de formación	
Ser: Reconoce la tecnología como medio para la identificación y solución de problemas Conocer: Conoce los elementos que componen el ambiente de trabajo del sistema operativo Windows Hacer: Utiliza apropiadamente los componentes del ambiente de trabajo del Sistema Operativo Windows		Que los estudiantes conozcan y utilicen apropiadamente el sistema Operativo Windows 10	
Estrategias de enseñanza (Actividades del profesor)		Estrategias de aprendizaje (Actividades del estudiante)	
El profesor explicará lo que es un sistema operativo, el ambiente de trabajo de Windows 10; orientará la navegación y realización del curso Windows 10 de Microsoft.		Los estudiantes atenderán a las exposiciones del profesor y realizarán correctamente cada una de las actividades del curso Windows 10 de Microsoft.	
Estrategias de evaluación			



INSTITUCIÓN EDUCATIVA FRANCISCO ABEL GALLEGO.
 SAN JOSE DE LA MONTAÑA.
 NIT 811.018.834-7 DANE 105658000124
 CALLE 17 N° 26-14
 TELEFAX 8622704
 sajoabel@gmail.com

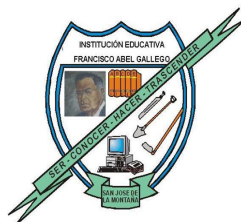
Se tendrán en cuenta cada una de las actividades realizadas según la rúbrica de valoración

ÁREA O ASIGNATURA:		GRUPO:	
INFORMÁTICA		6-2	
INTENSIDAD HORARIA		PERÍODO (UNIDAD)	
20		3: Las aplicaciones de Wndows 10	
TEMAS:			
Conocimiento del teclado Word Pad Recortes Mapa de caracteres Paint Calculadora Grabadora de sonidos Bloc de notas			
Competencias a desarrollar		Propósito de formación	
Ser: Reconoce la tecnología como medio para la identificación y solución de problemas Conocer: Conoce las principales aplicaciones y/o accesorios del sistema operativo Windows Hacer: Utiliza apropiadamente los componentes del ambiente de trabajo del Sistema Operativo Windows		Que los estudiantes conozcan y utilicen adecuadamente las principales aplicaciones que vienen incluidas en el sistema operativo Windows 10	
Estrategias de enseñanza (Actividades del profesor)		Estrategias de aprendizaje (Actividades del estudiante)	
El profesor explicará una a una las aplicaciones de Windows seleccionadas para el trabajo. Luego se orientará la creación de un documento en Word Pad (o en el cuaderno) donde se sintetice cada una de las aplicaciones. De cada		Los estudiantes atenderán las explicaciones del docente, realizarán el documento en word pad con la teoría (o en el cuaderno) y realizarán cada una de las actividades prácticas con las aplicaciones de Windows.	



INSTITUCION EDUCATIVA FRANCISCO ABEL GALLEGO.
 SAN JOSE DE LA MONTAÑA.
 NIT 811.018.834-7 DANE 105658000124
 CALLE 17 N° 26-14
 TELEFAX 8622704
 sajoabel@gmail.com

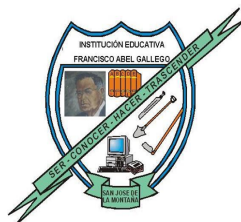
aplicación se orientará la realización de un ejercicio práctico	
Estrategias de evaluación	
Se valorará la realización del documento en Wordpad y el trabajo práctico en cada una de las aplicaciones de Windows.	
ÁREA O ASIGNATURA:	GRUPO:
Informática	6°2
INTENSIDAD HORARIA	PERÍODO (UNIDAD)
20 horas	4
TEMAS:	
Internet	
Internet Navegación, páginas Web.	
Competencias a desarrollar	Propósito de formación
SER: Asume y promueve una actitud crítica frente al uso responsable de las Tecnologías de la Información y Comunicación. CONOCER: Conoce la estructura y funcionamiento de las páginas Web. SABER HACER: Utilizar adecuadamente el Internet como fuente de información y comunicación.	Reconocer el concepto de Internet y sus aplicaciones en la actualidad.
Estrategias de enseñanza (Actividades del profesor)	Estrategias de aprendizaje (Actividades del estudiante)
Explicaciones y videos.	Navegación dirigida, consultas y exposiciones.
Estrategias de evaluación	
Evaluaciones, participación, compromiso y autoevaluaciones.	



INSTITUCION EDUCATIVA FRANCISCO ABEL GALLEGO.
 SAN JOSE DE LA MONTAÑA.
 NIT 811.018.834-7 DANE 105658000124
 CALLE 17 N° 26-14
 TELEFAX 8622704
 sajoabel@gmail.com

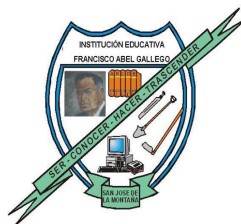
DIARIO DE CAMPO (SEMANAL)

ÁREA O ASIGNATURA:	GRUPO:
Informática	Sexto 2
INTENSIDAD HORARIA:	FECHA:
2	semana (1) Enero 19 al 24
TEMA	PROPÓSITO
Sensibilización y motivación	Que los estudiantes se motiven con el desarrollo de los contenidos del área
Actividades desarrolladas	Aspectos significativos
Se hizo la presentación personal y del área. Se pactaron las normas de convivencia en el aula. Se hicieron 3 actividades: Una evaluación diagnóstica en educaplay, una sopa de letras en educaplay y un trabajo práctico en el Smart TV	Asisten 19 estudiantes.
TOTAL HORAS A LA FECHA	
2	
ÁREA O ASIGNATURA:	GRUPO:
Informática	Sexto 2
INTENSIDAD HORARIA:	FECHA:
2	semana (2) Enero 26 al 30
TEMA	PROPÓSITO
Ciencia, técnica, tecnología	Que los estudiantes establezcan la relación y diferencia entre los términos ciencia, técnica y tecnología
Actividades desarrolladas	Aspectos significativos
Se asignó un taller pedagógico entorno a los términos de ciencia,	



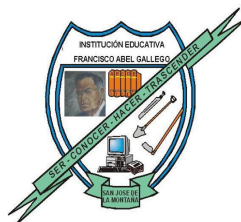
INSTITUCION EDUCATIVA FRANCISCO ABEL GALLEGO.
 SAN JOSE DE LA MONTAÑA.
 NIT 811.018.834-7 DANE 105658000124
 CALLE 17 N° 26-14
 TELEFAX 8622704
 sajoabel@gmail.com

técnica, tecnología, debido a que el docente se encontraba en una cita médica en la ciudad de Medellín. https://drive.google.com/drive/folders/1wBTnP-4WSyljelt7XGassKhbdWwq4RD	
TOTAL HORAS A LA FECHA	
4	
ÁREA O ASIGNATURA:	GRUPO:
Informática	Sexto 2
INTENSIDAD HORARIA:	FECHA:
2	semana (3) Febrero 2 al 6
TEMA	PROPÓSITO
Ciencia, técnica, tecnología	Que los estudiantes establezcan la relación y diferencia entre los términos ciencia, técnica y tecnología
Actividades desarrolladas	Aspectos significativos
Se hizo la revisión y explicación de la teoría tratada en el taller. Realizamos una herramienta esquemática para sintetizar el tema. Comenzamos el trabajo con el OVA Informática básica.	Asistieron 19 estudiantes. Sólo 3 manifestaron no haber realizado el taller por ser de vereda y no contar con la posibilidad de acceder a internet, El próximo taller es necesario dejarlo impreso en la biblioteca.
TOTAL HORAS A LA FECHA	
6	
ÁREA O ASIGNATURA:	GRUPO:
Informática	Sexto 2
INTENSIDAD HORARIA:	FECHA:
2	semana (4) Febrero 9 al 13
TEMA	PROPÓSITO
Informática básica	Que los estudiantes hagan una aproximación teórica a los conceptos de la informática básica
Actividades desarrolladas	Aspectos significativos



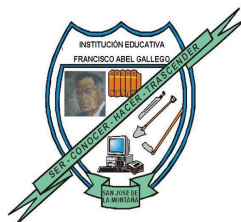
INSTITUCION EDUCATIVA FRANCISCO ABEL GALLEGO.
 SAN JOSE DE LA MONTAÑA.
 NIT 811.018.834-7 DANE 105658000124
 CALLE 17 N° 26-14
 TELEFAX 8622704
 sajoabel@gmail.com

Hicimos una evaluación del tema anterior en Kahoot. Se trabajaron en el OVA los conceptos de Informática, computadora, historia de la computadora y hardware.	Faltaron dos estudiantes.
TOTAL HORAS A LA FECHA	
8	
ÁREA O ASIGNATURA:	GRUPO:
Informática	Sexto 2
INTENSIDAD HORARIA:	FECHA:
2	semana (5)Febrero 16 al 20
TEMA	PROPÓSITO
Informática básica	Que los estudiantes hagan una aproximación teórica a los conceptos de la informática básica
Actividades desarrolladas	Aspectos significativos
Se explicaron los conceptos de Informática, computadora, historia de la computadora y hardware. Se trabajaron en el OVA los conceptos de Software, Sistema Operativo, programas de aplicación, lenguaje de programación y datos. Hicimos la actividad de Jclíc Informática Básica, (https://clíc.xtec.cat/projects/informat/jclíc.js/index.html) sólo una estudiante logró una precisión del 70%.	Asistieron 16 estudiantes.
TOTAL HORAS A LA FECHA	
10	
ÁREA O ASIGNATURA:	GRUPO:
Informática	Sexto 2
INTENSIDAD HORARIA:	FECHA:
2	semana (6) del 23 al 27 de febrero



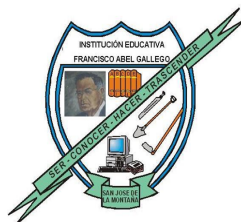
INSTITUCION EDUCATIVA FRANCISCO ABEL GALLEGO.
 SAN JOSE DE LA MONTAÑA.
 NIT 811.018.834-7 DANE 105658000124
 CALLE 17 N° 26-14
 TELEFAX 8622704
 sajoabel@gmail.com

TEMA	PROPÓSITO
Informática básica	Que los estudiantes hagan una aproximación teórica a los conceptos de la informática básica
Actividades desarrolladas	Aspectos significativos
TOTAL HORAS A LA FECHA	
12	
ÁREA O ASIGNATURA:	GRUPO:
Informática	Sexto 2
INTENSIDAD HORARIA:	FECHA:
2	semana (7) del 2 al 6 de marzo
TEMA	PROPÓSITO
¿Qué es hardware y software? Aquí sabrás cuales son las diferencias entre hardware y software, qué son y para qué sirven.	El software de sistema es un conjunto de programas que controlan el hardware y los programas de aplicación de una computadora. También se le conoce como software de base
Actividades desarrolladas	Aspectos significativos
• Administra los recursos de memoria, discos, puertos, dispositivos de comunicaciones, y periféricos • Permite acceder a los periféricos o al disco rígido • Maneja el CPU • Proporciona interfaces de alto nivel, controladores, servidores, herramientas, y utilidades • Permite el mantenimiento del sistema global	asistieron 17 estudiantes
TOTAL HORAS A LA FECHA	



INSTITUCION EDUCATIVA FRANCISCO ABEL GALLEGO.
 SAN JOSE DE LA MONTAÑA.
 NIT 811.018.834-7 DANE 105658000124
 CALLE 17 N° 26-14
 TELEFAX 8622704
 sajoabel@gmail.com

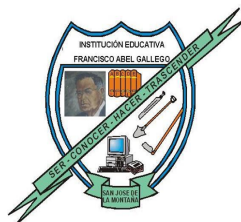
14	
ÁREA O ASIGNATURA:	GRUPO:
Informática	Sexto 2
INTENSIDAD HORARIA:	FECHA:
2	semana (8) del 9 al 13 de marzo
TEMA	PROPÓSITO
El software de sistema se diferencia del software de aplicación, que permite a los usuarios realizar tareas específicas. Algunos ejemplos de sistemas operativos son: Microsoft Windows, Mac OS, Linux, Android.	El software de sistema, también llamado software de base, es el conjunto de programas básicos que administran las funciones mínimas de un sistema informático. Este tipo de software suele venir preinstalado en el computador y tiene como propósito dar soporte a otros tipos de programas informáticos y garantizar el control digital del hardware.
Actividades desarrolladas	Aspectos significativos
TOTAL HORAS A LA FECHA	
16	
ÁREA O ASIGNATURA:	GRUPO:
Informática	Sexto 2
INTENSIDAD HORARIA:	FECHA:
2	semana (9) del 16 al 20 de marzo
TEMA	PROPÓSITO
Actividades desarrolladas	Aspectos significativos
TOTAL HORAS A LA FECHA	
18	



INSTITUCION EDUCATIVA FRANCISCO ABEL GALLEGO.
 SAN JOSE DE LA MONTAÑA.
 NIT 811.018.834-7 DANE 105658000124
 CALLE 17 N° 26-14
 TELEFAX 8622704
 sajoabel@gmail.com

ÁREA O ASIGNATURA:	GRUPO:
Informática	Sexto 2
INTENSIDAD HORARIA:	FECHA:
2	semana (10) del 24 al 27 de marzo
TEMA	PROPÓSITO
Festivo	
Actividades desarrolladas	Aspectos significativos
TOTAL HORAS A LA FECHA	
20	
ÁREA O ASIGNATURA:	GRUPO:
Informática	Sexto 2
INTENSIDAD HORARIA:	FECHA:
2	semana (11) ABRIL del 6 al 10 de . Segundo periodo.
TEMA	PROPÓSITO
segundo periodo	Brinda soporte a otros programas, en general, al software de aplicación .
Actividades desarrolladas	Aspectos significativos
Es fundamental para el sistema. Un computador no puede ser utilizado sin un software de base, pues carece de las herramientas logísticas para administrar sus recursos e interactuar con el usuario .	asisten 27 estudiantes
TOTAL HORAS A LA FECHA	
22	

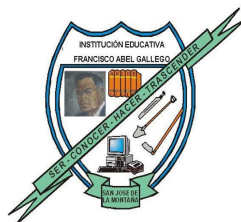
ÁREA O ASIGNATURA:	GRUPO:
Informática	Sexto 2
INTENSIDAD HORARIA:	FECHA:



INSTITUCION EDUCATIVA FRANCISCO ABEL GALLEGO.
 SAN JOSE DE LA MONTAÑA.
 NIT 811.018.834-7 DANE 105658000124
 CALLE 17 N° 26-14
 TELEFAX 8622704
 sajoabel@gmail.com

2	semana (12) del 13 al 17 de abril
TEMA	PROPÓSITO
segundo periodo. Contenidos El sistema Operativo Windows 10: El escritorio y sus componentes Ambiente de trabajo Ventanas, cajas de diálogo, explorador de Windows Accesorios de Windows	Las Tecnologías de Información y Comunicaciones (TIC) pueden constituirse en medios que ayuden al mejoramiento de los procesos de enseñanza y aprendizaje. Por esta razón, desde hace algún tiempo se ha venido dotando a las escuelas con computadores, software educativo y acceso a Internet. Esto se ha realizado a pesar de que son escasos los estudios e investigaciones que identifiquen qué sucede en las aulas cuando los maestros y estudiantes hacen uso de las TIC
Actividades desarrolladas	Aspectos significativos
cartelera del 2 periodo y se escriben los contenidos	asistieron 16 estudiantes
TOTAL HORAS A LA FECHA	
24	

el escritorio ventanas(windows)	El escritorio es el área de trabajo en pantalla proporcionada por Microsoft Windows, análoga a un escritorio físico. Consta de un área de trabajo y una barra de tareas. El área de trabajo puede abarcar varios monitores
Actividades desarrolladas	Aspectos significativos
El escritorio de Windows es aquella interface de software que ha sido originalmente creada con el objetivo de generar un espacio de cómodo y	asisten 24 estudiantes de



INSTITUCION EDUCATIVA FRANCISCO ABEL GALLEGO.
 SAN JOSE DE LA MONTAÑA.
 NIT 811.018.834-7 DANE 105658000124
 CALLE 17 N° 26-14
 TELEFAX 8622704
 sajoabel@gmail.com

fácil acceso a los programas y operaciones disponibles de una **computadora**. Es una interface **gráfica** en la cual se pueden disponer de diferente modo numerosos íconos, accesos, carpetas, archivos, barras de herramientas y programas. Todos ellos pueden haber sido previamente seleccionados y organizados por el usuario de acuerdo a sus necesidades específicas.

TOTAL HORAS A LA FECHA

26

ÁREA O ASIGNATURA:

Informática

GRUPO:

Sexto 2

INTENSIDAD HORARIA:

2

FECHA:

semana (13) del 20 al 24 de abril

TEMA

semana de la danza

PROPÓSITO

los estudiantes participan en esta

Actividades desarrolladas

Aspectos significativos

TOTAL HORAS A LA FECHA

28

ÁREA O ASIGNATURA:

Informática

GRUPO:

Sexto 2

INTENSIDAD HORARIA:

2

FECHA:

semana (14) del 27 al 30 de abril

TEMA

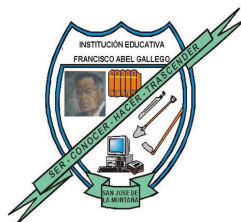
el escritorio
taller sobre el tema

PROPÓSITO

identificación de componentes en un
escritorio de windows

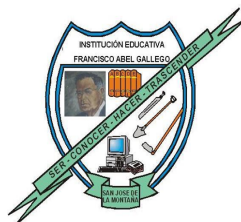
Actividades desarrolladas

Aspectos significativos



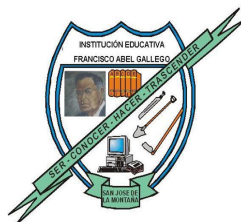
INSTITUCION EDUCATIVA FRANCISCO ABEL GALLEGO.
 SAN JOSE DE LA MONTAÑA.
 NIT 811.018.834-7 DANE 105658000124
 CALLE 17 N° 26-14
 TELEFAX 8622704
 sajoabel@gmail.com

explicación magistral sobre iconos, y programas que se ejecutan, evaluación	asistieron 26 estudiantes
TOTAL HORAS A LA FECHA	
30	
ÁREA O ASIGNATURA:	GRUPO:
Informática	Sexto 2
INTENSIDAD HORARIA:	FECHA:
2	semana (15) del 4 al 8 de mayo
TEMA	PROPÓSITO
windows 10	Reconocer los términos relacionados con la tecnología y la informática , conceptos y principios científicos y técnicos que permitieron la creación de artefactos y su innovación tecnológica.
Actividades desarrolladas	Aspectos significativos
explicación magistral trabajo en los computadores	asisten 27 estudiantes
TOTAL HORAS A LA FECHA	
32	
ÁREA O ASIGNATURA:	GRUPO:
Informática	Sexto 2
INTENSIDAD HORARIA:	FECHA:
2	semana (16) del 11 al 15 de mayo
TEMA	PROPÓSITO
Windows 10 las barras de tareas	Describe las partes básicas que conforman un computador las barras de tarea, e Identifica los diferentes periféricos entrada, salida, almacenamiento y comunicación.
Actividades desarrolladas	Aspectos significativos



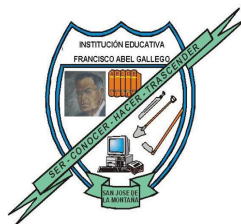
INSTITUCION EDUCATIVA FRANCISCO ABEL GALLEGO.
 SAN JOSE DE LA MONTAÑA.
 NIT 811.018.834-7 DANE 105658000124
 CALLE 17 N° 26-14
 TELEFAX 8622704
 sajoabel@gmail.com

explicación magistral de las barras de tareas, taller	asistieron 24 estudiantes
TOTAL HORAS A LA FECHA	
34	
ÁREA O ASIGNATURA:	GRUPO:
Informática	Sexto 2
INTENSIDAD HORARIA:	FECHA:
2	semana (17) del 19 al 22 de Mayo
TEMA	PROPÓSITO
windows 10 manejo de wordpad y paint	En informática, se denomina periféricos a los aparatos y/o dispositivos auxiliares e independientes conectados a la unidad central de procesamiento de una computadora. Se consideran periféricos tanto a las unidades o dispositivos a través de los cuales la computadora
Actividades desarrolladas	Aspectos significativos
dominio de wordpad, explicación magistral, utilización de video beam	Asistieron 25 estudiantes
TOTAL HORAS A LA FECHA	
36	
ÁREA O ASIGNATURA:	GRUPO:
Informática	Sexto 2
INTENSIDAD HORARIA:	FECHA:
2	semana(18) del 25 al 29 Mayo
TEMA	PROPÓSITO
Windows 10	realizar el ejercicio de digitar y dibujar en los computadores
Actividades desarrolladas	Aspectos significativos
manejo de wordpad, ejercicio en los computadores, La zorra y las uvas	asistieron 24 estudiantes
TOTAL HORAS A LA FECHA	
36	



INSTITUCION EDUCATIVA FRANCISCO ABEL GALLEGO.
 SAN JOSE DE LA MONTAÑA.
 NIT 811.018.834-7 DANE 105658000124
 CALLE 17 N° 26-14
 TELEFAX 8622704
 sajoabel@gmail.com

ÁREA O ASIGNATURA:	GRUPO:
Informática	Sexto 2
INTENSIDAD HORARIA:	FECHA:
2	semana (19) del 1 al 5 de junio
TEMA	PROPÓSITO
utilización de las ova's computadores para educar	El objetivo de la programación Scratch para niños es crear un pequeño juego, historia o animación muy sencillo en este lenguaje. Cada acción para programar con Scratch viene establecida por bloques donde los niños deben encajar como si fueran piezas de un puzzle
Actividades desarrolladas	Aspectos significativos
scratch, principios de programación por bloques	asistieron 28 estudiantes
TOTAL HORAS A LA FECHA	
38	
ÁREA O ASIGNATURA:	GRUPO:
Informática	Sexto 2
INTENSIDAD HORARIA:	FECHA:
2	semana (20) del 9 al 12 de junio
TEMA	PROPÓSITO
scratch vacaciones de mitad de año	Scratch es un lenguaje visual de programación centrado en fomentar la creatividad y el pensamiento lógico. Aunque cualquier edad es buena para aprenderlo, los niños/as son destinatarios ideales para Scratch. Enseñándoles a usar Scratch estamos ayudándoles a afrontar y resolver situaciones y problemas de todo tipo de una manera lógica y estructurada.
Actividades desarrolladas	Aspectos significativos
explicación magistral de scratch	asisten 29 estudiantes



INSTITUCION EDUCATIVA FRANCISCO ABEL GALLEGO.
SAN JOSE DE LA MONTAÑA.
NIT 811.018.834-7 DANE 105658000124
CALLE 17 N° 26-14
TELEFAX 8622704
sajoabel@gmail.com

taller de stickman	
TOTAL HORAS A LA FECHA	
40	