

Умови

проведення Всесвітнього Кубку з інтелектуальної гри «Своя гра»
(III етапу XXV відкритого Чемпіонату Кіровоградської області з інтелектуальних ігор серед школярів сезону 2023-2024)

1. ЗАГАЛЬНІ ПОЛОЖЕННЯ

1.1. Онлайн «Всесвітній Кубок з інтелектуальної гри «Своя гра» (далі Кубок) – це індивідуальний вид інтелектуальних змагань.

1.2. Мета Кубку: створення умов для формування інтелектуально розвиненої особистості; розвиток творчо-пізнавального потенціалу учасників; формування у дітей та молоді національно-патріотичних цінностей.

1.3. Кубок проводиться відповідно до наказу директора департаменту освіти і науки Кіровоградської обласної військової адміністрації від 10 липня 2023 року №200-од «Про проведення XXV обласного чемпіонату з інтелектуальних ігор серед школярів сезону 2023\2024 навчального року <https://cutt.us/ocdutsummer2023> або <https://drive.google.com/drive/folders/1sEy1lawrcTHeNZ8rLDCJVjRucX2qUogw?usp=sharing>



1.4. Кубок є відкритим турніром, в якому можуть брати участь гравці будь-якого закладу освіти, громадського об'єднання тощо, зареєстровані оргкомітетом турніру у відповідному порядку.

1.5. Кубок проводиться відповідно концепту «Думка онлайн» стосовно спортивної версії інтелектуальної гри «Своя гра»

2. УЧАСНИКИ

2.1. Кубок проводиться у 6 статусних групах:

дитяча група - учні до 7 класів (включно) закладів загальної середньої освіти;

ювенальна група - учні 8 та 9-х класів закладів загальної середньої освіти;

юніорська група - учні 10-11-х класів закладів загальної середньої освіти (або учні інших закладів освіти, які поступили на навчання після закінчення 9-го класу);

молодіжна група – студенти вищих навчальних закладів тощо (18-24 роки)

педагогічна група – 24-124 роки

батьківська група – 24-124 роки

3. ТЕРМІНИ ПРОВЕДЕННЯ –

30, 31 жовтня, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13 або 14 листопада 2023 року з 00.01 до 23.59

4. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕННЯ КУБКУ

4.1. Для участі потрібно вибрати дату за покликанням і заповнити відповідну заявку у гуглформі (кількість учасників кожної сесії обмежена можливостями сервісу <https://moodle.ocdut.kr.ua/>)

https://drive.google.com/drive/folders/1ROmO6TNXnBWMuevPRcGPwSpf01navTJN?usp=drive_link

4.2. Перевірити заявку учасники зможуть за покликанням <https://cutt.us/reestrGRA2023>

або https://drive.google.com/drive/folders/1ROmO6TNXnBWMuevPRcGPwSpf01navTJN?usp=drive_link



4.3. За електронною адресою, яка вказується у реєстраційній заявці як робоча (на кожного учасника заповнюється одна гуглформа) будуть надіслані логін та пароль на кожного учасника у сервісі <https://moodle.ocdut.kr.ua/>

4.4. Кубок проводиться на пакеті, що складається з 75 питань (класична гра «Ерудит-лото», в якій пропонуються питання і три варіанти відповіді – треба вибрати один) - 15 тем, кожна з яких складається з п'яти питань. Кожне питання має свій рівень складності і відповідний номінал (10, 20, 30, 40 і 50 балів).

4.5. Завдання гравця полягає в тому, щоб, відповівши на питання, набрати максимальну кількість балів.

4.6. Гравець має вибір у кожному питанні з трьох варіантів: правильна відповідь (+ плус номінал: за кожну правильну відповідь гравець отримує стільки балів, скільки було оцінене питання, на яке він відповідав), неправильна відповідь (- - мінус номінал: у разі неправильної відповіді гравець позбавляється, відповідно, такої ж кількості балів), відповідь «НЕ БУДУ РИЗИКУВАТИ» – 0 балів.

4.7. Усі 75 питань перетасовані, але у кожному питанні є вказівка, з якої воно теми і на скільки балів.

4.8. Учасники у вибраний день самостійно заходять на сервіс <https://moodle.ocdut.kr.ua/>, де авторизуються за допомогою логіна та паролю, знаходять відповідний пакет питань і відповідають.

4.9. Пакет питань буде у вільному доступі з 00.01 до 23.59 для кожної сесії (за датами)

4.10. Час однієї спроби - 20 хвилин.

5. ПІДГОТОВКА ДО УЧАСТІ У КУБКУ

5.1. Рекомендуємо ознайомитися з детальною інформацією стосовно Кубку та можливостей онлайн сервісу <https://moodle.ocdut.kr.ua/> для теорії і практики ігрової технології «Своя гра <https://cutt.us/seminarGRA2023> або https://drive.google.com/drive/folders/1-S9RjX_bZXPxek0xwkNHGyXTWHPX9vuA?usp=drive_link



5. ІНФОРМАЦІЙНА ПІДТРИМКА

5.1 Інформаційна підтримка у групі Facebook <https://www.facebook.com/groups/332910381225399>

6. ПІДВЕДЕННЯ ПІДСУМКІВ, ВИЗНАЧЕННЯ ПЕРЕМОЖЦІВ

6.1. Переможці Кубку - гравці з найбільшою кількістю балів (в кожній групі).

6.4. Усі учасники нагороджуються дипломами оргкомітету відповідного ступеня (I-V) <https://cutt.us/ocdutdiplom2023> або <https://drive.google.com/drive/folders/1E-LdN-JStVOOM6G0fl5aAi-Ebamxh6kk?usp=sharing> (на оформлення 3-10 діб).



7. КОНТАКТИ

Електронна пошта (для апеляцій тощо): kizval@ukr.net