

# 浏览器端对象状态设计 1.1

## 修改说明

1. 将数据的 commit 与 rollback 的功能和状态与数据的 是否验证过、是否为错数据 等状态分离开。即无论什么样的数据都可以 commit 和 rollback。
2. 简化浏览器端与服务器端数据状态，浏览器端的数据状态为 已同步(包含已验证状态)、已验证、正常、错误 四种状态。任何一种状态都可以尝试 push 到服务器端。如果服务器端接受，则浏览器端数据状态自动转换为 已同步。如果服务器端不接受，则浏览器端数据转为 错误。

## 设计原则

第一原则是对象状态能满足大多数高交互的需求。其次再考虑简单场景下如何减少状态，提高开发体验。

对象的状态参考 Git 的状态设计。

## 名词解释

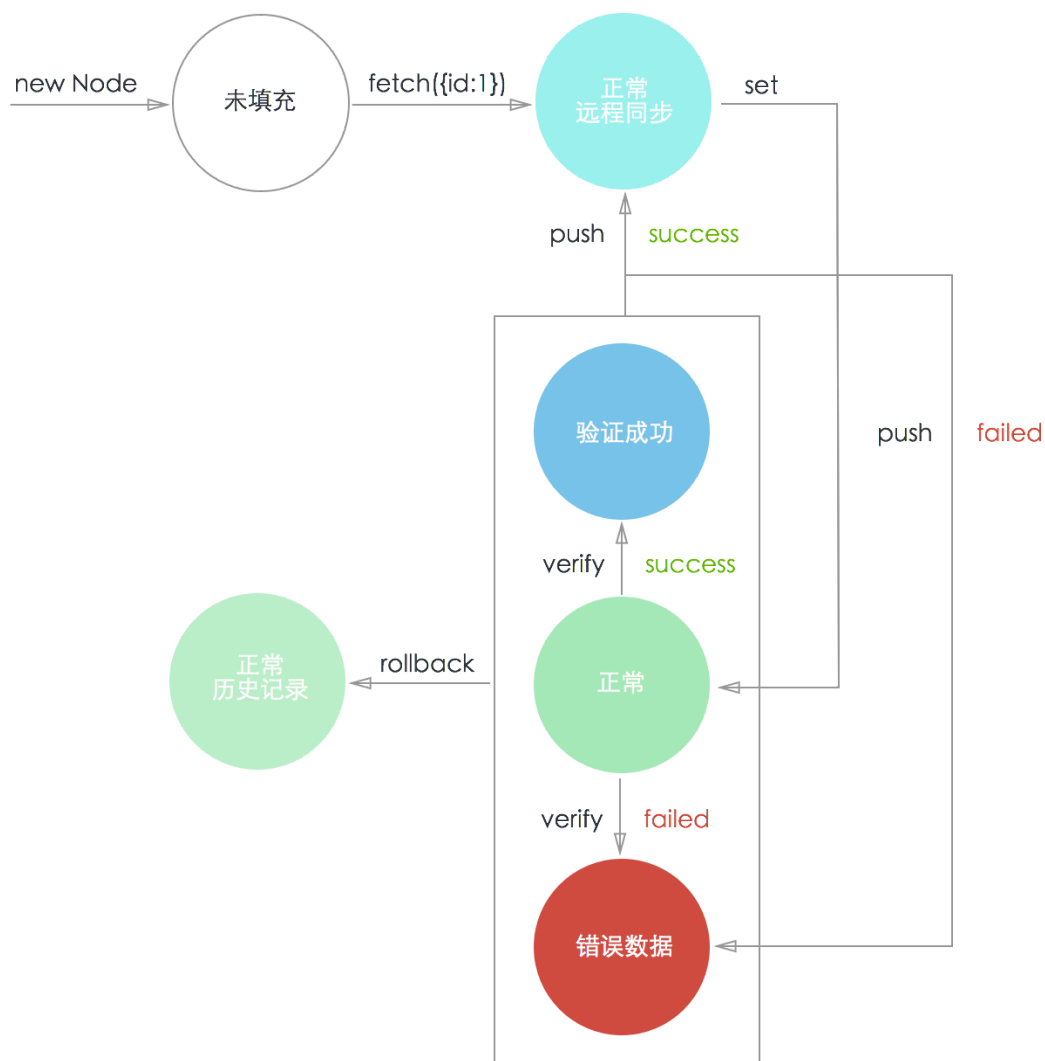
代理: 拥有 id, 但是不具有全量数据的对象。代理和数据的唯一区别在于是否和服务器端同步过。

脏代理: 进行了修改, 但未提交修改的数据。

错误代理: 数据未通过验证的代理。

## 状态图

### 完整模型



## 简化模型

开发中可以将 set/commit/verify/push 两两绑定起来使用，简化状态。