



JOGOS DA UNIVERSIDADE DO ESTADO DO RIO GRANDE DO NORTE - JUERNs - Edição 2024

REGULAMENTO ESPECÍFICO DO BASQUETE 3X3

Art. 1º - A competição de Basquete 3x3 será regida pelas regras Oficiais da CBB e pelo que se dispuser no regulamento geral.

Art. 2º - O jogo será jogado em uma meia quadra de basquete tradicional.

Art. 3º - Cada equipe será composta por no máximo 6 jogadores, sendo 3 em quadra e 3 substituto.

Art. 4º - Para o início do jogo, ambas as equipes devem realizar o aquecimento. Simultaneamente antes do jogo, a primeira posse de bola deve ser determinada por cara ou coroa, o jogo obrigatoriamente deverá ser iniciado com 3 jogadores em quadra.

Art. 5º - Será atribuído um (1) ponto a cada arremesso convertido dentro da linha de dois (2) pontos e serem atribuídos dois (2) pontos a cada arremesso convertido fora da linha dos dois (2) pontos (linha dos 3) e será atribuído um (1) ponto a cada lance livre convertido.

Art. 6º - Após cada arremesso bem sucedido ou último lance livre (exceto os sucedidos por posse de bola), um jogador da equipe que não pontuou reiniciará o jogo driblando ou passando a bola de dentro da quadra, obrigatoriamente abaixo da cesta, a equipe de defesa não poderá interferir no toque ou drible dentro da área do semicírculo abaixo da cesta. Após cada arremesso mal sucedido ou situação de rebote, a equipe que ganhar o rebote deverá. Realizar um toque de bola para um jogador que esteja fora da linha dos 3 pontos, se o rebote for da mesma equipe que estiver atacando não há a necessidade de voltar à bola para um jogador fora da linha dos 3 pontos.

Art. 7º - O tempo regular de jogo será o seguinte: 15 minutos, o relógio só será parado em momentos de lance livre e será reiniciado no momento em que a bola voltar para o

Realização:



Parceiros:





JOGOS DA UNIVERSIDADE DO ESTADO DO RIO GRANDE DO NORTE - JUERNs - Edição 2024

jogo. No entanto, o primeiro time a chegar na marca de 21 pontos, ganhará a partida, mesmo que isso. Ocorra antes do tempo limite da partida, sendo válido apenas para o tempo regular e não para prorrogações. Em caso de empate ao final do tempo normal, uma prorrogação de cinco (5) minutos será jogada, havendo um (1) minuto de intervalo, para ser iniciada.

Art. 8º – A equipe perderá o jogo por desistência caso não esteja com os três (3) jogadores em quadra no momento de início da partida e prontos para jogar, o resultado será marcado como W.O.

Art. 9º - A substituição será permitida a qualquer equipe no momento em que a bola estiver fora do jogo (bola morta), ou antes, do lance livre, o substituto só poderá entrar em quadra quando seu companheiro estiver fora e seja estabelecido contato físico entre os dois (toque de mãos, por exemplo), as substituições deverão ocorrer somente atrás da linha de fundo oposta a cesta e não há necessidade da intervenção dos árbitros ou oficiais de mesa para que ocorra.

Art. 10º - Cada equipe possuirá um (1) tempo de 30 segundos, que só poderá ser pedido em situações que a bola esteja fora do jogo (bola morta).

Art. 11º - Situações de faltas e lances livres serão administradas de acordo com as regras e interpretações da CBB/FIBA.

Art.12º - Os casos omissos a este regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora do JUERNs.

COORDENADOR TÉCNICO

Realização:



Parceiros:





**JOGOS DA UNIVERSIDADE DO ESTADO DO RIO GRANDE DO NORTE -
JUERNs - Edição 2024**

Realização:



Parceiros:

