

Вітаю. Мене звати Михайленко Андрій Ігорович. Влітку 2023 року мені виповнилося 25 років. По традиції, я третій рік поспіль ділюся своїми досягненнями у навчанні і створенні відеоігор, створюючи окремий документ з підсумками за рік свого життя. Посилання на документи за попередні роки:

1	📄 2021 UA. Я і gamedev в 23 роки. Андрій Михайленко
2	📄 2022 UA. Я і gamedev в 24 роки. Андрій Михайленко
3	<u>Ви зараз читаєте “2023 UA. Я і gamedev в 25 років. Андрій Михайленко”</u>

Отже, ось підсумки того, що сталося за рік:



Участь у конкурсах і змаганнях

Cozy Autumn Game Jam (2022)

Самостійно я приймав участь у Cozy Autumn Game Jam (2022), створивши маленьку експериментальну гру на тему Затишна Осінь.

- ❖ <https://andrewrain.itch.io/silenttalecozyautumn>

Ludum Dare 51

Самостійно я приймав участь в Ludum Dare 51. Тема ґеймджему: кожні 10 секунд. Я створив гру, де два персонажа лабіринтом. Гравець контролює обох. Керований персонаж змінюється кожні 10 секунд. Нехай два кольори зустрінуться, щоб перемогти і отримати у нагороду пісню!

- ❖ <https://andrewrain.itch.io/maze-two-colors>

Level Design Jam 2

Самостійно я приймав участь Level Design Jam 2, де для участі треба було створити рівень для будь-якої гри на тему вертикальності і ненасильства. Я обрав редактор рівнів Portal 2 і створив рівень, в який можна зіграти.

- ❖ <https://andrewrain.itch.io/energy-beacon-tower-portal-2>
- ❖ <https://itch.io/jam/ld-jam-2/rate/1752276>

Створені відеоігри (не на конкурси)

Secret Project (2022)

[Unreal Engine 5]

Секретний проект на тему наукової фантастики. Короткометражна гра на 15 хвилин.

→ Проект було видалено.

Fox on a starry canvas (2023)

[Unreal Engine 5]

Лисиця на зоряному полотні. Безкінечна розслаблююча гра. Лисиця блукає на зоряному полотні та шукає смарагди чи то в космосі чи уві сні...

→ <https://andrewrain.itch.io/fox-on-a-starry-canvas>

→ <https://drive.google.com/drive/folders/1JoHzsl3QC2rzUIYfUEzrQzfE7c05tDQn>

Dream of Forgotten Songs

[Unreal Engine 5]

Сон Забутих Пісень. Лисиця блукає казковими світами, збирає смарагди та уламки пісень. Є технічний прототип гри, де є три рівня.

→ <https://andrewrain.itch.io/dream-of-forgotten-songs>

→ <https://drive.google.com/drive/folders/1eCCtCp0XQMJIWKyuJVSjycJa6l-BCv9x>

Примітка: гру планується розробляти надалі. Блог: <https://t.me/DreamOfForgottenSongs>



Нові відео на каналі [Андрій Ігорович](#)

1. [▶ Maze and Two Colors game for Ludum Dare 51 | Лабіринт і два кольори - гра...](#)
2. [▶ Лабіринт і два кольори. Повне проходження. Українська гра на конкурс Lud...](#)
3. [▶ Лисичка грається з м'ячиком | UE5](#)
4. [▶ Лисичка збирає самоцвіти | UE5](#)
5. [▶ Fox in the fog | Dream Of Forgotten Songs | UE5 WIP](#)
6. [▶ Portal 2 custom level. Energy Beacon Tower gameplay 1](#)
7. [▶ Portal 2 custom map. Energy Beacon Tower gameplay 2](#)
8. [▶ Portal 2 custom game map. Energy Beacon Tower gameplay 3](#)
9. [▶ Portal 2 custom test chamber. Energy Beacon Tower gameplay 4](#)
10. [▶ Ice spike trap - Unreal Engine](#)
11. [▶ Гілки і прутики з дерева | UE5 прототип Unreal Engine](#)
12. [▶ Щит Андрія Ігоровича в 3D на Unreal Engine 5](#)
13. [▶ Послання християнам від математика щодо істинності Церкви Христової](#)
14. [▶ Чи існує Бог? Науковий експеримент, який доводить існування Бога. Посла...](#)
15. [▶ Андрій Ігорович анонсує канал про пошуки істини](#)
16. [▶ Лисиці приснився Єгипет і квіти, намальовані на стінах](#)
17. [▶ UE5 Map Rocky Tower from Dream of Forgotten Songs WIP 2023 01](#)
18. [▶ Indie game by solo game developer from Ukraine. UE5. DREAM OF FORGOT...](#)
19. [▶ Не можу створити новий проект. Запускаю Unreal Engine 5 і відкривається ...](#)
20. [▶ Старий дикій захід на базарі ассетів Unreal Engine 5 — і це все безкоштовно](#)
21. [▶ Андрій Ігорович зробив собі щит для Unreal Engine](#)
22. [▶ Фарбуємо казковий острів на Unreal Engine 5](#)
23. [▶ Дорога до дерева смарагдів. Сон Забутих Пісень. Тизер комп'ютерної гри](#)
24. [▶ Як зробити автоматизовані двері на Unreal Engine 5 або 4 | Blender + Bluep...](#)
25. [▶ Комп'ютерна гра у розробці! СОН ЗАБУТИХ ПІСЕНЬ! Повне проходження. ...](#)
26. [▶ Чому Благодатний Вогонь сходить на Православну Пасху по Юліанському ...](#)
27. [▶ "Дорога до льодяного замку" Level Blockout Unreal Engine 5 Speed Level De...](#)
28. [▶ З паперу на Unreal Engine! Дорога до льодяного замку №2. Макет на папер...](#)
29. [▶ Місце з зеркалами світла у сонячній долині у грі The Long Return](#)
30. [▶ Лисиця на зоряному полотні — гра у розробці на Unreal Engine 5](#)
31. [▶ Лисиця на живому мосту | Unreal Engine | Розробка ігор | Сон забутих пісень](#)
32. [▶ Пожежа у лісі. Лисиця біжить](#)
33. [▶ Плавання на пляжу. Unreal Engine](#)
34. [▶ Послання | Андрій Ігорович | Травень 2023](#)

Схожі відео:
• <https://www.youtube.com/watch?v=TwXmxEMh7s>
• <https://www.youtube.com/watch?v=V0K8Bz2Pqg>
• <https://www.youtube.com/watch?v=MpLX4zqoq>
• https://www.youtube.com/watch?v=_ssmmBhPEmQ

Я рекомендую канал: <https://www.youtube.com/@AndriyIgorovych>



Зіставлені концепт-документи

-  3D-пригода. Сон забутих пісень



Написані статті

Як відключити Lumen в UE5 - Unreal Engine 5

<https://ualevelldesign.blogspot.com/2022/10/ue5-lumen-how-to-disable-unreal-engine-5.html>

 Відключити Lumen в UE5



Цікаві факти

- А ви знали, що відео  Плавання на пляжу. Unreal Engine стало №2 по популярності на моєму каналі всього за декілька днів?
- На [мій канал на YouTube](#) підписалося вже 300 користувачів!
- На канал в телеграмі <https://t.me/ualevelldesign> я інколи публікую корисні інформаційні знахідки про левел-дизайн.



Освіта і закінчені курси

Впродовж року я не пройшов повністю жодного курсу, який пов'язаний з розробкою ігор чи комп'ютерною графікою. Я розпочинав проходити деякі курси, але закинув. Хоча й навчався з невеликих відео, але курсу жодного не пройшов повністю.

Створені рівні для ігор

Впродовж року я не займався моддінгом відеоігор, не створював рівні для вже існуючих ігор, за виключенням участі в конкурсі Level Design Jam 2, для якого я створив рівень для гри Portal 2.

Практика 3D-моделювання

Я провалив завдання “змоделювати 100 моделей за 9 місяців”. Що у мене вийшло з 3D-моделюванням, то можете запитати особисто, якщо цікаво.

Перекладені статті

Впродовж року я не переклав жодну професійну статтю [до свого блогу](#).

Прочитані книги

Впродовж року я не прочитав повністю жодної книги з професійної літератури.



Особливий проект

→ [Сон Забутих Пісень](#) ←

Інтерактивна казка про українську пісню у форматі відеогри.

Планую продовжувати розробку.

Список відео “Сон Забутих Пісень / Dream Of Forgotten Songs”
https://www.youtube.com/playlist?list=PLWQWAXv3rt3HR8BJc01eh1UoTYIxn0HAi
Більше 10 відео з прогресом створення.

Щоденник створення у телеграмі:
https://t.me/DreamOfForgottenSongs
Ідеї, референси, документація, вірші, натхнення і прогрес створення гри.

Завантажити гру:
https://drive.google.com/drive/folders/1eCCtCp0XQMJIWKyujVSjycJa6l-BCv9x
Технічний прототип гри вже можна завантажити безкоштовно!

Подяка

Висловлюю подяку викладачам і авторам навчальних матеріалів:

Alex Galuzin
Анатолій Шестов
Андрій Іващенко
Антон Селезньов
Артем Волков
Артур Александров
Василь Сабіров
Василь Скобелев
Вікторія Беляєва
Владислав Козловський
Володимир Агарев
Володимир Ковтун
Володимир Серов
Георгій Стещенко
Деніс Козін
Дмитро Ермолаєв
Дмитро Куратник
Євген Овчинников
Євген Судак
Євгенія Руссіян
Іван Ковальов
Ігор Калустов
Ірина Семка
Karen Stanley
Кирило Буянін
Кирило Гончарик
Костянтин Савочкин
Леріка Маллаєва
Luccas Schmigel
Майк Рафійенко
Максим Фомічов
Марія Кочакова
Mathew Wadstein
Микита Гук
Микита Філатов
Микола Алексєєв
Микола Конзеровський
Михайло Вовк
Михайло Кадіков
Олег Ведмідь
Олег Готинян
Олег Грачов
Олександр Блинцов
Олександр Хруцький
Олександр Штаченко
Олена Бугакова
Олена Лобова
Олена Філатова
Patrick Haslow
Роман Ільїн
Саша Протасеня
Сергій Гімелрейх
Сергій Кормішін
Сергій Снісаренко
Станіслав Стефаняк
Steve Lee
Суфія Забірова
Таня Локтіонова
Thilina Premasiri
Thomas Grip
Юлія Комарова
Юлія Шмирова
Юрій Красильников
Jakub Pander
Ярослав Кравцов
Ярослав Сингаївський



Резюме

(UKR) Резюме українською мовою:

<https://docs.google.com/document/d/1LYST2B8ZrXjt6u0SA7DsPDar8bQcoq52hfjyitaaTDk/>

(ENG) Резюме англійською мовою / resume:

<https://docs.google.com/document/d/1GvXfM3Ka0VWhWVg4JWjNdqbXemHxHAgDAoWhkl9R4nQ/>

(RUS) Резюме російською мовою / резюме на русском:

<https://docs.google.com/document/d/1cZvfKPKwCQc3sbyRsFcCww0ITGOmKexo6KTHF3LZkBs/>

(RUS) Розширене резюме російською мовою / расширенное резюме на русском:

https://docs.google.com/document/d/19DAEF2DNA2oTYleeOG_ZrD1tYDT5xqN0j5EAhHuJaJA/



Портфоліо

(UKR) Портфоліо-презентація своїх робіт по дизайну рівнів українською мовою:

<https://docs.google.com/presentation/d/1OtdOO7AyQYjtHyQLaZZuxQ2UyMczLluFhxTLVCHuVCY/>

(RUS) Портфоліо-презентація своїх робіт / портфолио-презентация своих работ:

<https://docs.google.com/presentation/d/1ZvgDjakEPutXRagW4JT95J04lwi76pkl7gG7dUgM8oc/>

(ENG) Портфоліо-презентація робіт з левел-дизайну англійською мовою / Level Designer Portfolio:

https://docs.google.com/presentation/d/1fMAUBIf_sZEH98e1B_HNc0VruD84rt3Sn8J64BmveLk/

Портфоліо на ArtStation:

<https://andrewrain.artstation.com/>

Портфоліо на власному сайті:

<https://sites.google.com/view/andriimikhailenko/>



Контакти

- LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/andrii-mykhailenko-9a3b401b6/>
- Linktree: <https://linktr.ee/Andrium>



Посилання

Постійне посилання на поточний документ (2023):

https://docs.google.com/document/d/1jEsbYXweDtS77uOpm3_ixxfnED0lg2HDLAcMXFmnP3E/

Також я написав вірша

Вірш. У темряві ночі при світлі зорі...

1 У темряві ночі
при світлі зорі
2 дрімають лисиці
у теплій норі
3 здіймається вітер
у верхівках дерев
4 колишеться хвоя
неначе той нерв
5 який зачепили
рашисти страшні
6 бо побажали
української землі
7 і нерв неблаганний
дає знати про біль
8 про горе, страждання
і розпач, і гнів
9 і вже і лисиці
у норах не сплять
10 а дивляться в небо,
щоб краще понять
11 з якої сторони
ракети летять.

12 І знову, і ще раз
тривога луна
13 маленька дівчина
кличе маму, сумна
14 питає у мами
прості слова
15 а, може, тоді
коли прийде весна
16 може, тоді
закінчиться війна
17 лисенятка будуть
спокійно дрімати
18 у лісі тихенько
будуть спати.
19 Ніхто, моя доця, не зна того дня,
коли закінчиться ця війна
20 постарайся поспати,
моє миле дитя.

21 Пригорнула дитину
обійняла її
22 прошептала на вуха
мрії її
23 котрі любила
вона повторяти
24 коли ще мала
поруч тата
25 любила в думках
у небо злітати
26 а влітку під деревом
спочивати
27 дивитись на небо
і сонце, і зорі, і хмари
28 і милуватись
птахами небесними
29 а не тікати
під землю від них
30 залізних
і вогняних.

31 Нехай тобі доню
— нашіптує мати
32 присниться і птиця,
і дика лисиця.
33 Присниться природне,
прекрасне,
живе.

1 У темряві ночі
при світлі зорі
2 дрімають лисиці
у теплій норі...

Вірша написано 2023/03/05. Автор: Михайленко Андрій Ігорович.

Авторське право: CC0 (суспільне надбання). Завантажити документ для друку:

https://docs.google.com/document/d/1I0AmqBeR2P3jC7lCq7NZaxP-ZK1_zAgSuJHm5eEsLmk/

Вперше опубліковано на каналі — <https://t.me/s/DreamOfForgottenSongs>

НАСТУПНИЙ РІК

Що було в 2023-2024 роках, дивіться далі:

 2024 UA. Я і gamedev в 26 років. Андрій Михайленко