



Call2Nature

WP4 Attività connesse

Scegli le tue azioni!

NUMERO DI RIFERIMENTO DEL PROGETTO:
2022-1-IT03-KA220-YOU-000085032



Co-funded by
the European Union

Finanziato dall'Unione europea. Le opinioni espresse appartengono, tuttavia, al solo o ai soli autori e non riflettono necessariamente le opinioni dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono esserne ritenute responsabili.

Area di competenza	Attivista ambientale		
Argomento	Scegli le tue azioni		
Competenze trasversali	☐ LAVORO DI SQUADRA ☒ PENSIERO CRITICO ☐ RACCOLTA FONDI	☐ EMPATIA E RISPETTO ☐ BIODIVERSITA' ☒ OBIETTIVI DI SVILUPPO SOSTENIBILE	☐ SPIRITO DI INIZIATIVA ☐ LEADERSHIP ☐ INNOVAZIONE
Nome dell'attività	Attiviamoci: buone o cattive azioni?		
Risultati di apprendimento	- Riflettere sui diversi elementi legati alle azioni quotidiane - Comprendere come le azioni quotidiane contribuiscono a livello locale o globale e cosa si può fare - Riflettere criticamente sui risultati ambientali		
Metodologie usate	- Apprendimento esperienziale - Apprendimento basato su progetti - Ludicizzazione - Dialogo e discussione - Apprendimento tra pari - Attività collaborativa digitale		



**Descrizione
passo dopo
passo**

- L'animatore giovanile mostra miro.com, utile per organizzare le cose.
- L'animatore giovanile chiede ai partecipanti di elencare tutte le loro azioni quotidiane legate all'energia, al consumo digitale, al movimento o all'alimentazione, all'abbigliamento, ecc. creando post-it virtuali sulla piattaforma
- I partecipanti sono invitati a sviluppare (in gruppi o individualmente) una mappa delle loro abitudini e per ciascuna abitudine a sviluppare due frecce, una positiva e l'altra negativa, riguardo alla stessa abitudine.
- Per ogni cosa buona e cattiva, devono riflettere su una conseguenza specifica. Per ciascuna conseguenza, possono riflettere su come stanno contribuendo (o meno) allo stato attuale del mondo.
- Possiamo sfidare noi stessi per definire a quali sfide globali o obiettivi globali stiamo contribuendo? Per fare ciò, l'animatore giovanile può andare su <https://sdgs.un.org/goals> e mostrare i diversi obiettivi e organizzare ciascun partecipante secondo i diversi flussi.

**Required
Materials**

- *cellulari*
- *computer portatili*
- *proiettore*
- *portatili per gli animatori giovanili*

**Attività di
valutazione /
riflessione**

- Hai mai pensato alle diverse conseguenze delle tue azioni?
- Cambieresti qualcosa finora?
- Come miglioreresti le cose che fai attualmente?
- Esiste un modo per mitigare gli effetti delle vostre abitudini quotidiane?



Risorse utili
(non
obbligatorio)

n/a



Co-funded by
the European Union

Finanziato dall'Unione europea. Le opinioni espresse appartengono, tuttavia, al solo o ai soli autori e non riflettono necessariamente le opinioni dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono esserne ritenute responsabili.



Call2Nature

NUMERO DI RIFERIMENTO DEL PROGETTO: 2022-1-IT03-KA220-YOU-000085032

Un Progetto implementato da:



**Co-funded by
the European Union**

Finanziato dall'Unione europea. Le opinioni espresse appartengono, tuttavia, al solo o ai soli autori e non riflettono necessariamente le opinioni dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono esserne ritenute responsabili.