



SECRETARIA DE SEGURANÇA PÚBLICA  
POLÍCIA MILITAR DO ESTADO DE SÃO PAULO  
COMANDO-GERAL DA POLÍCIA MILITAR DO ESTADO DE SÃO PAULO  
COMANDO DE POLICIAMENTO DE ÁREA / METROPOLITANA - 5  
16º BATALHÃO DE POLÍCIA MILITAR METROPOLITANO

# MANUAL DE CONDUTA



## POLÍCIA MILITAR DE SÃO PAULO 16ºBPM/M - CPA/M-5

### AVISO LEGAL ESTE DOCUMENTO É DE CARÁTER FICTÍCIO

Este documento fornece informações fictícias exclusivamente destinadas ao uso no jogo Grand Theft Auto V, no modo Role Play (RP). Todas as informações, personagens, eventos e situações descritas são puramente fictícias e não têm conexão com eventos ou indivíduos reais. O propósito é proporcionar entretenimento aos participantes do jogo, e não deve ser interpretado como representação da realidade. Os criadores não assumem responsabilidade por interpretação indevida ou uso inadequado, e os participantes concordam em reconhecer o caráter fictício, comprometendo-se a não usar as informações fora do contexto do jogo. A reprodução, distribuição ou divulgação sem autorização fora do ambiente do jogo é estritamente proibida, e o uso do documento implica concordância com os termos e condições estabelecidos.



SECRETARIA DE SEGURANÇA PÚBLICA  
POLÍCIA MILITAR DO ESTADO DE SÃO PAULO  
COMANDO-GERAL DA POLÍCIA MILITAR DO ESTADO DE SÃO PAULO  
COMANDO DE POLICIAMENTO DE ÁREA / METROPOLITANA - 5  
16º BATALHÃO DE POLÍCIA MILITAR METROPOLITANO

## 1.0 CÓDIGO DE CONDUTA DE VIATURAS

### Programa de Rádio Patrulha Atendimento 190

O programa rádio patrulha é prioritário entre os programas de policiamento e aplica-se a todas as Companhias territoriais em toda a cidade do Brasil Capital. Sua execução dá se por meio do emprego de viaturas e de equipes de policiais militares, na realização do patrulhamento preventivo e repressivo imediato, em um ou mais setores; nele cada radiopatrulha constitui uma força de patrulha suficiente para as funções de presença, observação e intervenção (atendimento) nos casos (ocorrências) habituais. Atende ao 190.

### Rádio Patrulhamento Motorizado - RPM

Para um melhor aproveitamento por todos do batalhão que faz patrulha de RPM está sendo aplicada a partir da data 27/01/2025

Para iniciar patrulhamento de moto deverá ter 2 unidades de 4 rodas em serviço.

OBS: Fica obrigatório por parte do R1 se há no mínimo 2 unidades de 4 rodas em serviço para permanecer sem serviço como RPM.

**O tempo mínimo de patrulhamento de 4 rodas para abertura de uma unidade de motocicletas é de 01:00 hora (Exceto para o Pelotão RPM), se for pego sem esse tópico, o mesmo estará suspenso por 7 dias, se recorrente reciclagem do SAT-A.**

**Tempo máximo de patrulha RPM 2:30 horas e meia.**

**Tempo máximo de patrulha Pelotão RPM 3:30 horas e meia.**

OBS 1: após ter finalizado o patrulhamento independentemente de ter sido atingido o limite ou não o policial só poderá reabrir a RPM após as 00 horas do dia em questão e realizando primeiramente o patrulhamento mínimo de 4 rodas (Exceto para o Pelotão RPM) antes de realizar o patrulhamento de RPM. **Essa determinação vale tanto para RPM quanto para o pelotão RPM.**

**A RPM, possui prioridade em acompanhamentos com motocicletas/carros e afins, a obrigatoriedade de uma unidade da Rádio Patrulha, ceder o espaço a nossa equipe de motocicletas, assim visando facilitar e capturar o indivíduo do pinote.**

OBS 2: Tenha em mente no horário que pretendem abrir patrulhamento de rpm, caso esteja **perto de RR** possivelmente não voltaram a mesma quantidade de unidade de 4 rodas para patrulhar, caso não tenha aberto no mínimo 2 e tenham aberto o ponto motos, deverão fechar e aguardar o cooldown determinado.

### AVISO LEGAL ESTE DOCUMENTO É DE CARÁTER FICTÍCIO

Este documento fornece informações fictícias exclusivamente destinadas ao uso no jogo Grand Theft Auto V, no modo Role Play (RP). Todas as informações, personagens, eventos e situações descritas são puramente fictícias e não têm conexão com eventos ou indivíduos reais. O propósito é proporcionar entretenimento aos participantes do jogo, e não deve ser interpretado como representação da realidade. Os criadores não assumem responsabilidade por interpretação indevida ou uso inadequado, e os participantes concordam em reconhecer o caráter fictício, comprometendo-se a não usar as informações fora do contexto do jogo. A reprodução, distribuição ou divulgação sem autorização fora do ambiente do jogo é estritamente proibida, e o uso do documento implica concordância com os termos e condições estabelecidos.




**SECRETARIA DE SEGURANÇA PÚBLICA**  
**POLÍCIA MILITAR DO ESTADO DE SÃO PAULO**  
**COMANDO-GERAL DA POLÍCIA MILITAR DO ESTADO DE SÃO PAULO**  
**COMANDO DE POLICIAMENTO DE ÁREA / METROPOLITANA - 5**  
**16º BATALHÃO DE POLÍCIA MILITAR METROPOLITANO**


OBS 3: Caso o patrulhamento de RPM não tenha completado **no máximo 40 minutos** decorridos de **ponto motos abertos**, exclusivamente por motivo de fechamento de viaturas 4 rodas a equipe empenhada deverá fechar o ponto motos imediatamente e entrar em contato com o Comandante ou Subcomandante da RPM pelo Chat-RPM e informar os mesmos da situação ocorrida, sendo assim os Comandantes da RPM poderão dar o aval de liberação de patrulhamento novamente assim que forem reabertas as 2 unidades de 4 rodas, sem a necessidade de aguardar o cooldown estabelecido acima. **(Descontando o período já decorrido no ponto motos anterior da equipe em questão).**


## **1.1 VIATURAS DE COMANDO**


1.1.1  **Viatura do Comandante Geral | CMTG 001 (viatura(s) a ser(em) utilizada(s): a critério)**

Essa viatura é para uso do Comandante Geral da Polícia Militar.  
Proibido assumir a função sendo de outra guarnição a não ser da Rádio Patrulha.

1.1.2  **Viatura de Comando de Patrulhamento de Área | CPAM5-001**  
Essa viatura é para uso do Comandante e Subcomandante do 16º BPM/M.  
Proibido assumir a função sendo de outra guarnição a não ser da Rádio Patrulha.

1.1.3  **Viatura de Coordenador Operacional | CoordOp**  
Essa viatura é para uso do Coordenador Operacional e Administrativo do 16º BPM/M.  
Proibido assumir a função sendo de outra guarnição a não ser da Rádio Patrulha.

1.1.4  **Viatura de Supervisão Regional |**  
Essa viatura é para uso do Capitão do 16º BPM/M.  
Proibido assumir a função sendo de outra guarnição a não ser da Rádio Patrulha.

1.1.5  **Viatura de Comando Força Patrulha | CFP**  
Essa viatura é para uso do Aspirante à Oficial e Tenente do 16º BPM/M.  
Proibido assumir a função sendo de outra guarnição a não ser a Rádio Patrulha.

1.1.5 **Viatura de Comando Companhia I e II**  
Essa viatura é para uso do Comandante e Subcomandante de Companhia do 16º BPM/M.  
Proibido assumir a função sendo de outra guarnição a não ser a Rádio Patrulha.

### **AVISO LEGAL ESTE DOCUMENTO É DE CARÁTER FICTÍCIO**

Este documento fornece informações fictícias exclusivamente destinadas ao uso no jogo Grand Theft Auto V, no modo Role Play (RP). Todas as informações, personagens, eventos e situações descritas são puramente fictícias e não têm conexão com eventos ou indivíduos reais. O propósito é proporcionar entretenimento aos participantes do jogo, e não deve ser interpretado como representação da realidade. Os criadores não assumem responsabilidade por interpretação indevida ou uso inadequado, e os participantes concordam em reconhecer o caráter fictício, comprometendo-se a não usar as informações fora do contexto do jogo. A reprodução, distribuição ou divulgação sem autorização fora do ambiente do jogo é estritamente proibida, e o uso do documento implica concordância com os termos e condições estabelecidos.



**SECRETARIA DE SEGURANÇA PÚBLICA**  
**POLÍCIA MILITAR DO ESTADO DE SÃO PAULO**  
**COMANDO-GERAL DA POLÍCIA MILITAR DO ESTADO DE SÃO PAULO**  
**COMANDO DE POLICIAMENTO DE ÁREA / METROPOLITANA - 5**  
**16º BATALHÃO DE POLÍCIA MILITAR METROPOLITANO**

1.1.7 **Viaturas de Comando Grupo Patrulha | CGP**

Essa viatura é para uso de Subtenente e Sargento.

Proibido assumir a função sendo de outra guarnição a não ser a Rádio Patrulha.

CGP I Supervisionar e apoiar todas as viaturas da 1º Cia do 16ºBPM que é alocada na capital; Todas as viaturas com sequência a M11100 e RPM1 são alocadas na 1º Cia as quais são subordinadas ao CGP 1).

CGP II Supervisionar e apoiar todas as viaturas da 2º Cia do 16ºBPM que é alocada no interior; Todas as viaturas com sequência a M 11200 e RPM2 são alocadas na 2º Cia as quais são subordinadas ao CGP 2).

### **1.3 COMPANHIA DE POLICIAMENTO DE TRÂNSITO | CPTRAN**

1.3.1 O programa de policiamento de trânsito prioriza a prevenção às infrações de trânsito nas vias da cidade e a fluidez do tráfego, melhorando a fiscalização de trânsito em toda a cidade de Brasil Capital.

Os policiais militares deste programa de policiamento são preparados e recebem instruções sobre legislação de trânsito e de técnicas e procedimentos operacionais padrão voltados ao melhor desempenho na atividade.

Os policiais militares que atuam nesse programa também realizam operações específicas, que tem sua atenção voltada a coibir o uso de álcool por condutores e a fiscalizar **o transporte de cargas, porém a aplicação de multas apenas com os cursos de CPTRAN, E LEGISLAÇÃO ESPECÍFICA DE TRÂNSITO.**

Todas as guarnições possuem autorização para atuar no patrulhamento de Trânsito. Entretanto, devem atender aos seguintes critérios para o patrulhamento:

Realizar abordagens somente de Trânsito **(não havendo revistas);**

Obter certificado de curso do CPTran;

Obter o Sistema Avaliativo de Trânsito (SAT) de categoria B para assumir a função de 2º homem/motorista;

Obter os cursos de Modulação e Confecção de BOPM para assumir a função de 1º homem/chefe de barca.

OBS: Todas as viaturas de Trânsito são subordinadas às viaturas de Comando, não havendo a possibilidade de atuarem nas respectivas funções de Comando Grupo Patrulha, Comando Força Patrulha, Supervisão Regional, Coordenador Operacional e/ou Comando de Policiamento de Área Metropolitana.

Obs: Permitido assumir a função sendo de outra guarnição a não ser a Rádio Patrulha, tendo realizado a reciclagem do curso 'CPtran' posterior a data de 07/10/2023.

#### **AVISO LEGAL ESTE DOCUMENTO É DE CARÁTER FICTÍCIO**

Este documento fornece informações fictícias exclusivamente destinadas ao uso no jogo Grand Theft Auto V, no modo Role Play (RP). Todas as informações, personagens, eventos e situações descritas são puramente fictícias e não têm conexão com eventos ou indivíduos reais. O propósito é proporcionar entretenimento aos participantes do jogo, e não deve ser interpretado como representação da realidade. Os criadores não assumem responsabilidade por interpretação indevida ou uso inadequado, e os participantes concordam em reconhecer o caráter fictício, comprometendo-se a não usar as informações fora do contexto do jogo. A reprodução, distribuição ou divulgação sem autorização fora do ambiente do jogo é estritamente proibida, e o uso do documento implica concordância com os termos e condições estabelecidos.



**SECRETARIA DE SEGURANÇA PÚBLICA  
POLÍCIA MILITAR DO ESTADO DE SÃO PAULO  
COMANDO-GERAL DA POLÍCIA MILITAR DO ESTADO DE SÃO PAULO  
COMANDO DE POLICIAMENTO DE ÁREA / METROPOLITANA - 5  
16º BATALHÃO DE POLÍCIA MILITAR METROPOLITANO**

## **1.5 POP | PATRULHAMENTO OSTENSIVO A PÉ**

**1.5.1** O POP, mais conhecido como Patrulhamento Ostensivo a Pé, prioriza a ordem e organização em locais de grande fluxo populacional em toda a cidade de Brasil Capital.

Os policiais militares deste programa de policiamento são preparados e recebem instruções sobre contato com a população, técnicas e procedimentos operacionais padrão voltados ao melhor desempenho na atividade.

Os policiais militares que atuam nesse programa também realizam ações específicas, que tem sua atenção voltada à segurança de todos em pontos públicos, bem como o ato de instruir e atender a população.

Em relatórios oficiais e modulação, deve ser identificada como: 'Comunitário | POP'.

Todas as guarnições possuem autorização para atuar no patrulhamento a pé, entretanto, devem atender aos seguintes critérios para o patrulhamento:

Realizar função de patrulhamento comunitário, devendo priorizá-lo.  
Ter 1 Viatura 4 rodas da Rádio Patrulha em Patrulhamento;  
Possuir o curso 'POP', 'Modulação e Bopm' e 'Abordagem e Posicionamento';  
Autorizado condução ao local de serviço mediante viatura devidamente resguardada;  
Liberado a qualquer patente desde que cumpra os requisitos acima.

OBS: Todos os policiais são subordinados às viaturas de Comandos.

Permitido assumir a função sendo de outra guarnição a não ser a Rádio Patrulha, na escala **DEJEM**.

OBS: **Este patrulhamento está temporariamente vetado.**

### **AVISO LEGAL ESTE DOCUMENTO É DE CARÁTER FICTÍCIO**

Este documento fornece informações fictícias exclusivamente destinadas ao uso no jogo Grand Theft Auto V, no modo Role Play (RP). Todas as informações, personagens, eventos e situações descritas são puramente fictícias e não têm conexão com eventos ou indivíduos reais. O propósito é proporcionar entretenimento aos participantes do jogo, e não deve ser interpretado como representação da realidade. Os criadores não assumem responsabilidade por interpretação indevida ou uso inadequado, e os participantes concordam em reconhecer o caráter fictício, comprometendo-se a não usar as informações fora do contexto do jogo. A reprodução, distribuição ou divulgação sem autorização fora do ambiente do jogo é estritamente proibida, e o uso do documento implica concordância com os termos e condições estabelecidos.



SECRETARIA DE SEGURANÇA PÚBLICA  
POLÍCIA MILITAR DO ESTADO DE SÃO PAULO  
COMANDO-GERAL DA POLÍCIA MILITAR DO ESTADO DE SÃO PAULO  
COMANDO DE POLICIAMENTO DE ÁREA / METROPOLITANA - 5  
16º BATALHÃO DE POLÍCIA MILITAR METROPOLITANO

## 1.6 PROGRAMA DE POLICIAMENTO COMUNITÁRIO

**1.6.1** O Programa de Policiamento Comunitário, prioriza a ordem e organização em locais de grande fluxo populacional em toda a cidade de Brasil Capital.

Os policiais militares deste programa de policiamento são preparados e recebem instruções sobre contato com a população, técnicas e procedimentos operacionais padrão voltados ao melhor desempenho na atividade.

Os policiais militares que atuam nesse programa também realizam ações específicas, que tem sua atenção voltada à segurança de todos em pontos públicos, bem como o ato de instruir e atender a população.

Em relatórios oficiais e modulação, deve ser identificada como: 'M-16170 | Comunitário'.

O Patrulhamento comunitário pode ser usado a viatura de Base Móvel.

Para realizar função de patrulhamento comunitário:

- Ter 1 Viatura 4 rodas de Rádio Patrulha em Patrulhamento;
- Ter no mínimo um Oficial ou Sargento para estar atuando como supervisor dos demais policiais.

O patrulhamento na modalidade de policiamento comunitário poderá ser realizado por qualquer policial desde que cumpra com os requisitos acima.

OBS: Todos os policiais são subordinados às viaturas de Comandos.

Permitido assumir a função sendo de outra guarnição a não ser a Rádio Patrulha, na escala **DEJEM**.

### AVISO LEGAL ESTE DOCUMENTO É DE CARÁTER FICTÍCIO

Este documento fornece informações fictícias exclusivamente destinadas ao uso no jogo Grand Theft Auto V, no modo Role Play (RP). Todas as informações, personagens, eventos e situações descritas são puramente fictícias e não têm conexão com eventos ou indivíduos reais. O propósito é proporcionar entretenimento aos participantes do jogo, e não deve ser interpretado como representação da realidade. Os criadores não assumem responsabilidade por interpretação indevida ou uso inadequado, e os participantes concordam em reconhecer o caráter fictício, comprometendo-se a não usar as informações fora do contexto do jogo. A reprodução, distribuição ou divulgação sem autorização fora do ambiente do jogo é estritamente proibida, e o uso do documento implica concordância com os termos e condições estabelecidos.



SECRETARIA DE SEGURANÇA PÚBLICA  
POLÍCIA MILITAR DO ESTADO DE SÃO PAULO  
COMANDO-GERAL DA POLÍCIA MILITAR DO ESTADO DE SÃO PAULO  
COMANDO DE POLICIAMENTO DE ÁREA / METROPOLITANA - 5  
16º BATALHÃO DE POLÍCIA MILITAR METROPOLITANO

## 1.7 CÓDIGO DE CONDUTA E RESPONSABILIDADE BÉLICA

### OBS: ATENTAR-SE AO DISPOSITIVO 1.7.10

#### 1.7.1 Comando de Policiamento de Área - CPA

- Chefe de Barca: Glock 150 Munições, Imbel IA2 250 Munições, Scar H 250 Munições, Famae 250 Munições ou Cal 12 80 Munições (Requer curso de  **tiro avançado**  para porte do fuzil/submetralhadora e  **tiro básico**  para escopeta);
- Motorista: Glock 150 Munições (fuzil, caso possua  **tiro avançado** ,  **somente no fundo da mochila** , tendo em vista a realização de ações de grande porte, como o Banco Central)
- 3º Homem: Glock 150 Munições, Imbel IA2 250 Munições, Scar H 250 Munições, Famae 250 Munições ou Cal 12 80 Munições (Requer curso de  **tiro avançado**  para porte do fuzil/submetralhadora e  **tiro básico**  para escopeta);
- 4º Homem: Glock 150 Munições, Imbel IA2 250 Munições, Scar H 250 Munições, Famae 250 Munições ou Cal 12 80 Munições (Requer curso de  **tiro avançado**  para porte do fuzil/submetralhadora e  **tiro básico**  para escopeta);

#### 1.7.2 Coordenador Operacional - CoordOp

- Chefe de Barca: Glock 150 Munições, Imbel IA2 250 Munições, Scar H 250 Munições, Famae 250 Munições ou Cal 12 80 Munições (Requer curso de  **tiro avançado**  para porte do fuzil/submetralhadora e  **tiro básico**  para escopeta);
- Motorista: Glock 150 Munições (fuzil, caso possua  **tiro avançado** ,  **somente no fundo da mochila** , tendo em vista a realização de ações de grande porte, como o Banco Central)
- 3º Homem: Glock 150 Munições, Imbel IA2 250 Munições, Scar H 250 Munições, Famae 250 Munições ou Cal 12 80 Munições (Requer curso de  **tiro avançado**  para porte do fuzil/submetralhadora e  **tiro básico**  para escopeta);
- 4º Homem: Glock 150 Munições, Imbel IA2 250 Munições, Scar H 250 Munições, Famae 250 Munições ou Cal 12 80 Munições (Requer curso de  **tiro avançado**  para porte do fuzil/submetralhadora e  **tiro básico**  para escopeta);

#### 1.7.3 Supervisão Regional - Sup. Regional

- Chefe de Barca: Glock 150 Munições, Imbel IA2 250 Munições, Scar H 250 Munições, Famae 250 Munições ou Cal 12 80 Munições (Requer curso de  **tiro avançado**  para porte do fuzil/submetralhadora e  **tiro básico**  para escopeta);
- Motorista: Glock 150 Munições (fuzil, caso possua  **tiro avançado** ,  **somente no fundo da mochila** , tendo em vista a realização de ações de grande porte, como o Banco Central)
- 3º Homem: Glock 150 Munições, Imbel IA2 250 Munições, Scar H 250 Munições, Famae 250 Munições ou Cal 12 80 Munições (Requer curso de  **tiro avançado**  para porte do fuzil/submetralhadora e  **tiro básico**  para escopeta);
- 4º Homem: Glock 150 Munições, Imbel IA2 250 Munições, Scar H 250 Munições, Famae 250 Munições ou Cal 12 80 Munições (Requer curso de  **tiro avançado**  para porte do fuzil/submetralhadora e  **tiro básico**  para escopeta);

#### AVISO LEGAL ESTE DOCUMENTO É DE CARÁTER FICTÍCIO

Este documento fornece informações fictícias exclusivamente destinadas ao uso no jogo Grand Theft Auto V, no modo Role Play (RP). Todas as informações, personagens, eventos e situações descritas são puramente fictícias e não têm conexão com eventos ou indivíduos reais. O propósito é proporcionar entretenimento aos participantes do jogo, e não deve ser interpretado como representação da realidade. Os criadores não assumem responsabilidade por interpretação indevida ou uso inadequado, e os participantes concordam em reconhecer o caráter fictício, comprometendo-se a não usar as informações fora do contexto do jogo. A reprodução, distribuição ou divulgação sem autorização fora do ambiente do jogo é estritamente proibida, e o uso do documento implica concordância com os termos e condições estabelecidos.



**SECRETARIA DE SEGURANÇA PÚBLICA**  
**POLÍCIA MILITAR DO ESTADO DE SÃO PAULO**  
**COMANDO-GERAL DA POLÍCIA MILITAR DO ESTADO DE SÃO PAULO**  
**COMANDO DE POLICIAMENTO DE ÁREA / METROPOLITANA - 5**  
**16º BATALHÃO DE POLÍCIA MILITAR METROPOLITANO**

### **1.7.4 Comando Força Patrulha - CFP**

- Chefe de Barca: Glock 150 Munições, Imbel IA2 250 Munições, Scar H 250 Munições, Famae 250 Munições ou Cal 12 80 Munições (Requer curso de **tiro avançado** para porte do fuzil/submetralhadora e **tiro básico** para escopeta);
- Motorista: Glock 150 Munições (fuzil, caso possua **tiro avançado, somente no fundo da mochila**, tendo em vista a realização de ações de grande porte, como o Banco Central)
- 3º Homem: Glock 150 Munições, Imbel IA2 250 Munições, Scar H 250 Munições, Famae 250 Munições ou Cal 12 80 Munições (Requer curso de **tiro avançado** para porte do fuzil/submetralhadora e **tiro básico** para escopeta);
- 4º Homem: Glock 150 Munições, Imbel IA2 250 Munições, Scar H 250 Munições, Famae 250 Munições ou Cal 12 80 Munições (Requer curso de **tiro avançado** para porte do fuzil/submetralhadora e **tiro básico** para escopeta);
- **OBS: ATENTAR-SE AO DISPOSITIVO 1.7.10**

### **1.7.5 Comando Companhia e Comando Grupo Patrulha - CGP**

- Chefe de Barca: Glock 150 Munições, Imbel IA2 250 Munições, Scar H 250 Munições, Famae 250 Munições ou Cal 12 80 Munições (Requer curso de **tiro avançado** para porte do fuzil/submetralhadora e **tiro básico** para escopeta);
- Motorista: Glock 150 Munições;
- 3º Homem: Glock 150 Munições, Imbel IA2 250 Munições, Scar H 250 Munições, Famae 250 Munições ou Cal 12 80 Munições (Requer curso de **tiro avançado** para porte do fuzil/submetralhadora e **tiro básico** para escopeta);
- **OBS: ATENTAR-SE AO DISPOSITIVO 1.7.10**

### **1.7.6 Viaturas setoriais área pela 1º Companhia**

- Chefe de Barca: Glock 150 Munições, Imbel IA2 250 Munições, Scar H 250 Munições, Famae 250 Munições ou Cal 12 80 Munições (Requer curso de **tiro avançado** para porte do fuzil/submetralhadora e **tiro básico** para escopeta);
- Motorista: Glock 150 Munições;
- 3º Homem: Glock 150 Munições ou Cal 12 80 Munições (Requer curso de tiro básico para porte escopeta);
- **OBS: ATENTAR-SE AO DISPOSITIVO 1.7.10**

### **1.7.7 Viaturas setoriais área pela 2º Companhia**

- Chefe de Barca: Glock 150 Munições, Imbel IA2 250 Munições, Scar H 250 Munições, Famae 250 Munições ou Cal 12 80 Munições (Requer curso de **tiro avançado** para porte do fuzil/submetralhadora e **tiro básico** para escopeta);
- Motorista: Glock 150 Munições;
- 3º Homem: Glock 150 Munições ou Cal 12 80 Munições (Requer curso de tiro básico para porte escopeta);
- **OBS: ATENTAR-SE AO DISPOSITIVO 1.7.10**

### **AVISO LEGAL ESTE DOCUMENTO É DE CARÁTER FICTÍCIO**

Este documento fornece informações fictícias exclusivamente destinadas ao uso no jogo Grand Theft Auto V, no modo Role Play (RP). Todas as informações, personagens, eventos e situações descritas são puramente fictícias e não têm conexão com eventos ou indivíduos reais. O propósito é proporcionar entretenimento aos participantes do jogo, e não deve ser interpretado como representação da realidade. Os criadores não assumem responsabilidade por interpretação indevida ou uso inadequado, e os participantes concordam em reconhecer o caráter fictício, comprometendo-se a não usar as informações fora do contexto do jogo. A reprodução, distribuição ou divulgação sem autorização fora do ambiente do jogo é estritamente proibida, e o uso do documento implica concordância com os termos e condições estabelecidos.



SECRETARIA DE SEGURANÇA PÚBLICA  
POLÍCIA MILITAR DO ESTADO DE SÃO PAULO  
COMANDO-GERAL DA POLÍCIA MILITAR DO ESTADO DE SÃO PAULO  
COMANDO DE POLICIAMENTO DE ÁREA / METROPOLITANA - 5  
16º BATALHÃO DE POLÍCIA MILITAR METROPOLITANO

### 1.7.8 Viaturas de Trânsito (CPtran)

- Chefe de Barca: Glock 150 Munições, Imbel IA2 250 Munições, Scar H 250 Munições, Famae 250 Munições ou Cal 12 80 Munições (Requer curso de **tiro avançado** para porte do fuzil/submetralhadora e **tiro básico** para escopeta);
- Motorista: Glock 150 Munições;
- 3º Homem: Glock 150 Munições, Imbel IA2 250 Munições, Scar H 250 Munições, Famae 250 Munições ou Cal 12 80 Munições (Requer curso de **tiro avançado** para porte do fuzil/submetralhadora e **tiro básico** para escopeta);
- **OBS: ATENTAR-SE AO DISPOSITIVO 1.7.10**

### 1.7.09 Viaturas de patrulhamento Comunitário

- Todos os policiais: Glock 150 Munições e Cassetete;
- Supervisor (Oficial): Glock – 150 munições, Cassetete e Cal 12 80 Munições

**Obs:** *Motoristas não devem utilizar bandoleira, independente de ter VIP POLICIAL ou não.*

### 1.7.10 DEJEM Rádio Patrulhamento

- O porte do fuzil (Imbel ou Scar-H) no rádio patrulhamento deve ser feito por policiais que tenham o curso de tiro avançado e tenham no mínimo a graduação de Soldado 1º Classe QPPM. Os policiais de especializadas que desejam realizar o DEJEM no Rádio Patrulhamento deverão seguir obrigatoriamente essa diretriz.

## 1.8 REGULAMENTO DE ABERTURA E DISTRIBUIÇÃO DE VIATURAS POR COMPANHIAS E SETORES.

**1.8.1** As viaturas devem por obrigação ser abertas em ordem crescente pelos setores, dentro de suas companhias. Ou seja, a primeira viatura deve ser aberta na 1ª Companhia no setor Alpha. Em seguida, a segunda viatura deve ser aberta na mesma companhia no setor Bravo, a terceira no setor Charlie;

**Obs: Sem divisão por setores Alpha, Bravo e Charlie temporariamente.**

**1.8.2** A quarta e a quinta viatura devem por OBRIGAÇÃO serem abertas na 2ª Companhia, nos setores Alpha e Bravo;

**Obs: Sem divisão por setores Alpha e Bravo temporariamente.**

### AVISO LEGAL ESTE DOCUMENTO É DE CARÁTER FICTÍCIO

Este documento fornece informações fictícias exclusivamente destinadas ao uso no jogo Grand Theft Auto V, no modo Role Play (RP). Todas as informações, personagens, eventos e situações descritas são puramente fictícias e não têm conexão com eventos ou indivíduos reais. O propósito é proporcionar entretenimento aos participantes do jogo, e não deve ser interpretado como representação da realidade. Os criadores não assumem responsabilidade por interpretação indevida ou uso inadequado, e os participantes concordam em reconhecer o caráter fictício, comprometendo-se a não usar as informações fora do contexto do jogo. A reprodução, distribuição ou divulgação sem autorização fora do ambiente do jogo é estritamente proibida, e o uso do documento implica concordância com os termos e condições estabelecidos.



**SECRETARIA DE SEGURANÇA PÚBLICA  
POLÍCIA MILITAR DO ESTADO DE SÃO PAULO  
COMANDO-GERAL DA POLÍCIA MILITAR DO ESTADO DE SÃO PAULO  
COMANDO DE POLICIAMENTO DE ÁREA / METROPOLITANA - 5  
16º BATALHÃO DE POLÍCIA MILITAR METROPOLITANO**

**1.8.3** Após aberto a quinta viatura de patrulhamento, e em caso de estar organizado exatamente como aqui estipulado, a sexta viatura em diante pode escolher em qual companhia e setor abrir a sua viatura, não podendo abrir em uma companhia onde já tem um maior número de viaturas. Ex: Setor A e B possuem cada um 1 viatura, porém, a C possui 2, portanto a partir da sexta viatura aberta (se organizado como acima estipulado) onde a mesma pode escolher o setor e a companhia poderia escolher qualquer uma dentre a A, B ou C;

**Obs: Sem divisão por setores Alpha, Bravo e Charlie temporariamente.**

**1.8.4** O poder de escolha de viatura para patrulhamento de setores é livre. Salvo quando houver uma remodulação por parte de viaturas de comando. Ex: CGP, CFP, Supervisão, CoordOp e CPA;

**1.8.5** Os policiais do 'AGUARDANDO PATRULHA' devem anunciar que estão aguardando patrulha no /cp e via WhatsApp no grupo do batalhão.

Observação: É liberado adentrar em outro setor para apoio de ocorrência, tornando obrigatório o retorno após a finalização da mesma. Em caso de mudança de companhia, a viatura de COMANDO presente no momento deve fazer a liberação (via COPOM ou CP).

## **1.9 OBSERVAÇÕES GERAIS AO REGULAMENTO DE VIATURAS, CÓDIGO DE CONDUTA E RESPONSABILIDADE BÉLICA E IÇÃO DE VIATURAS POR COMPANHIAS E SETORES. REGULAMENTO DE ABERTURA E DISTRIBU**

**1.9.1** Toda e qualquer alteração que não esteja prescrita como OBRIGATÓRIO é de escolha individual do policial;

**1.9.2** O uso dos padrões de viaturas disponíveis ficam a critério do CHEFE DE BARCA;

**1.9.3** Qualquer alteração fora dos padrões estipulados por este alto comando acarretará em medidas necessárias;

**1.9.4** É autorizado a abertura de uma equipe 'RPM' apenas quando houver 1+ (uma ou mais) viaturas de área (rádio patrulha 4 rodas) em patrulhamento, tendo a permanência de 3 hs 30 min como limite;

**1.9.6** É autorizado a abertura de uma equipe 'CPtran' apenas quando houver 1+ (uma ou mais) viaturas de área (rádio patrulha 4 rodas) em patrulhamento;

### **AVISO LEGAL ESTE DOCUMENTO É DE CARÁTER FICTÍCIO**

Este documento fornece informações fictícias exclusivamente destinadas ao uso no jogo Grand Theft Auto V, no modo Role Play (RP). Todas as informações, personagens, eventos e situações descritas são puramente fictícias e não têm conexão com eventos ou indivíduos reais. O propósito é proporcionar entretenimento aos participantes do jogo, e não deve ser interpretado como representação da realidade. Os criadores não assumem responsabilidade por interpretação indevida ou uso inadequado, e os participantes concordam em reconhecer o caráter fictício, comprometendo-se a não usar as informações fora do contexto do jogo. A reprodução, distribuição ou divulgação sem autorização fora do ambiente do jogo é estritamente proibida, e o uso do documento implica concordância com os termos e condições estabelecidos.



**SECRETARIA DE SEGURANÇA PÚBLICA  
POLÍCIA MILITAR DO ESTADO DE SÃO PAULO  
COMANDO-GERAL DA POLÍCIA MILITAR DO ESTADO DE SÃO PAULO  
COMANDO DE POLICIAMENTO DE ÁREA / METROPOLITANA - 5  
16º BATALHÃO DE POLÍCIA MILITAR METROPOLITANO**

**1.9.7** É autorizado o manuseio de 1 (um) colete reserva durante o patrulhamento em qualquer modalidade.

**1.9.8** Somente o chefe de barca pode portar **1x lockpick policial**.

Todos os policiais devem seguir a ordem de patrulhamento nas canaletas.

**Observação: Em processo de atualização.**

## **2.0 NORMATIVAS DO BATALHÃO**

**2.1.** Ao adentrar as instalações do 16º BPM, o militar mesmo à paisana deve se portar com vestimentas formais para convivência, respeito e dignidade aos policiais que ali pertencem.

**2.1.1** Sendo as vestimentas formais para convivência dentro do batalhão são: sapatos fechados, calça comprida e camisa. Não é permitido o uso de quaisquer tipos de coberturas, máscaras, balaclavas (que escondam a face), acessórios alegóricos, roupas com apologia a facções ou qualquer tipo de vestimenta que oculte traços faciais.

**2.2** Ao entrar com o veículo de passeio (pessoal) o mesmo deve estar abaixo da velocidade de **20km/h**, sendo acima dessa velocidade será passível de punição. Devendo também estar com os vidros abaixados caso tenha insulfilme no veículo. **Devendo se identificar na entrada do batalhão caso haja algum militar de guarita.**

**2.3** Referente ao DEJEM dos policiais de outras guarnições, fica vetado chefiar qualquer viatura de Comando e RPM pela unidade de Rádio Patrulha.

**2.4** Durante o patrulhamento preventivo realizar o patrulhamento em velocidades compatíveis com as placas de regulamentação da cidade, onde o policial se encontra sujeito a reciclagem do curso de direção onde será repassado ao Órgão Corregedor o acontecimento para medidas cabíveis.

**2.5** O patrulhamento em comunidades por parte de viaturas de radiopatrulhamento e DEJEM devem ser feitos estritamente mediante a autorização e organização do Comandante da unidade, se for pego em alguma dessas áreas será repassado e direcionado para sanções administrativas disciplinares.

**2.6** Referente ao DEJEM dos policiais de outras guarnições, é de total responsabilidade dos policiais estarem cientes de todas normativas e regulamentos do 16º BPM.

### **AVISO LEGAL ESTE DOCUMENTO É DE CARÁTER FICTÍCIO**

Este documento fornece informações fictícias exclusivamente destinadas ao uso no jogo Grand Theft Auto V, no modo Role Play (RP). Todas as informações, personagens, eventos e situações descritas são puramente fictícias e não têm conexão com eventos ou indivíduos reais. O propósito é proporcionar entretenimento aos participantes do jogo, e não deve ser interpretado como representação da realidade. Os criadores não assumem responsabilidade por interpretação indevida ou uso inadequado, e os participantes concordam em reconhecer o caráter fictício, comprometendo-se a não usar as informações fora do contexto do jogo. A reprodução, distribuição ou divulgação sem autorização fora do ambiente do jogo é estritamente proibida, e o uso do documento implica concordância com os termos e condições estabelecidos.



SECRETARIA DE SEGURANÇA PÚBLICA  
POLÍCIA MILITAR DO ESTADO DE SÃO PAULO  
COMANDO-GERAL DA POLÍCIA MILITAR DO ESTADO DE SÃO PAULO  
COMANDO DE POLICIAMENTO DE ÁREA / METROPOLITANA - 5  
16º BATALHÃO DE POLÍCIA MILITAR METROPOLITANO

## 2.6 DAS APREENSÕES

2.7 Conforme solicitado por alguns policiais a respeito dos itens que podem ser apreendidos onde está descrito na imagem abaixo.



### AVISO LEGAL ESTE DOCUMENTO É DE CARÁTER FICTÍCIO

Este documento fornece informações fictícias exclusivamente destinadas ao uso no jogo Grand Theft Auto V, no modo Role Play (RP). Todas as informações, personagens, eventos e situações descritas são puramente fictícias e não têm conexão com eventos ou indivíduos reais. O propósito é proporcionar entretenimento aos participantes do jogo, e não deve ser interpretado como representação da realidade. Os criadores não assumem responsabilidade por interpretação indevida ou uso inadequado, e os participantes concordam em reconhecer o caráter fictício, comprometendo-se a não usar as informações fora do contexto do jogo. A reprodução, distribuição ou divulgação sem autorização fora do ambiente do jogo é estritamente proibida, e o uso do documento implica concordância com os termos e condições estabelecidos.



**SECRETARIA DE SEGURANÇA PÚBLICA**  
**POLÍCIA MILITAR DO ESTADO DE SÃO PAULO**  
**COMANDO-GERAL DA POLÍCIA MILITAR DO ESTADO DE SÃO PAULO**  
**COMANDO DE POLICIAMENTO DE ÁREA / METROPOLITANA - 5**  
**16º BATALHÃO DE POLÍCIA MILITAR METROPOLITANO**

## **3.0 DAS FUNÇÕES E RESPONSABILIDADES**

### **3.1 Oficiais**

Todos os Oficiais e Praças Graduados farão parte da sargenteação. Caso algum policial não possua vontade de exercer essa função, será necessário comunicar à um oficial para avaliar alternativas.

### **3.2 Praças Graduados:**

Todos os sargentos serão obrigados a abrir o Comando Grupo Patrulha (CGP) pelo menos duas vezes por semana. Além disso, deverão informar um oficial sobre o início do Patrulhamento do CGP, utilizando um boletim para registro adequado.

### **3.3 Estágio para novos soldados:**

Todos os novos soldados serão considerados estagiários e terão um período de 15 dias para realizar os cursos básicos obrigatórios. Além disso, todos os Soldados de 2ª Classe, tem até Domingo às 23:59 para fazer todos os cursos básicos, caso contrário, serão exonerados. Se faz necessário comunicar caso não consiga realizar o curso no prazo, podendo haver prorrogações do tempo estipulado.

### **3.4 Má conduta de policiais:**

Serão adotadas medidas mais rígidas para lidar com a má conduta de policiais, visando corrigir erros através de punições, com o objetivo de manter a disciplina e a conduta.

### **3.5 Sargenteação:**

A sargenteação será mais rigorosa e terá o auxílio de novos sargentos para melhorar o desempenho das atividades. Aqueles que não estiverem comprometidos com suas responsabilidades serão punidos de acordo com a gravidade, onde será orientado com 3 avisos, antes da punição subsequente ao órgão corregedor.

### **AVISO LEGAL ESTE DOCUMENTO É DE CARÁTER FICTÍCIO**

Este documento fornece informações fictícias exclusivamente destinadas ao uso no jogo Grand Theft Auto V, no modo Role Play (RP). Todas as informações, personagens, eventos e situações descritas são puramente fictícias e não têm conexão com eventos ou indivíduos reais. O propósito é proporcionar entretenimento aos participantes do jogo, e não deve ser interpretado como representação da realidade. Os criadores não assumem responsabilidade por interpretação indevida ou uso inadequado, e os participantes concordam em reconhecer o caráter fictício, comprometendo-se a não usar as informações fora do contexto do jogo. A reprodução, distribuição ou divulgação sem autorização fora do ambiente do jogo é estritamente proibida, e o uso do documento implica concordância com os termos e condições estabelecidos.



SECRETARIA DE SEGURANÇA PÚBLICA  
POLÍCIA MILITAR DO ESTADO DE SÃO PAULO  
COMANDO-GERAL DA POLÍCIA MILITAR DO ESTADO DE SÃO PAULO  
COMANDO DE POLICIAMENTO DE ÁREA / METROPOLITANA - 5  
16º BATALHÃO DE POLÍCIA MILITAR METROPOLITANO

## 4.0 Do Preenchimento e Retificação do Boletim de Ocorrência (BOPM)

É fundamental garantir a integridade, confiabilidade e proteção dos registros documentais, em particular os Boletins de Ocorrência emitidos pela Polícia Militar (BOPM).

Por este motivo, decreta-se:

Artigo 1º - O Boletim de Ocorrência (BO PM) é um documento de importância crucial para o registro de fatos ocorridos na cidade "Brasil Capital", refletindo a seriedade e o compromisso da Polícia Militar em registrar eventos de forma transparente e correta.

Artigo 2º - Uma vez preenchido e emitido, o BO PM não poderá conter rasuras ou ser descartado em benefício de um novo registro.

§ 1º - Não é permitido emitir um novo BO PM para substituir um já oficialmente registrado, seja por erros, omissões ou qualquer outro motivo.

Artigo 3º - Os profissionais da Polícia Militar, ao perceberem um erro no preenchimento, deverão, imediatamente antes da emissão oficial do documento, corrigi-lo para evitar retificações posteriores.

Artigo 4º - A violação das disposições deste decreto será considerada grave, cabendo às punições definidas pelas regras internas do servidor "Brasil Capital" para aqueles que não observarem a integridade e seriedade do processo de registro de ocorrências.

Artigo 5º - Este decreto entra em vigor na data de sua publicação.

Artigo 6º - É fundamental que em caso de apreensão de armas de fogo, o serial do armamento deve ser informado ao lavrar o BOPM, não realização do mesmo, o policial poderá ter o curso reciclado.

### AVISO LEGAL ESTE DOCUMENTO É DE CARÁTER FICTÍCIO

Este documento fornece informações fictícias exclusivamente destinadas ao uso no jogo Grand Theft Auto V, no modo Role Play (RP). Todas as informações, personagens, eventos e situações descritas são puramente fictícias e não têm conexão com eventos ou indivíduos reais. O propósito é proporcionar entretenimento aos participantes do jogo, e não deve ser interpretado como representação da realidade. Os criadores não assumem responsabilidade por interpretação indevida ou uso inadequado, e os participantes concordam em reconhecer o caráter fictício, comprometendo-se a não usar as informações fora do contexto do jogo. A reprodução, distribuição ou divulgação sem autorização fora do ambiente do jogo é estritamente proibida, e o uso do documento implica concordância com os termos e condições estabelecidos.



SECRETARIA DE SEGURANÇA PÚBLICA  
POLÍCIA MILITAR DO ESTADO DE SÃO PAULO  
COMANDO-GERAL DA POLÍCIA MILITAR DO ESTADO DE SÃO PAULO  
COMANDO DE POLICIAMENTO DE ÁREA / METROPOLITANA - 5  
16º BATALHÃO DE POLÍCIA MILITAR METROPOLITANO

## 4.1 DÚVIDAS FREQUENTES

### Onde vejo qual uniforme utilizar?

Na aba 『👕』fardamentos, atente-se sempre a atualizações!

### Onde eu justifico minha ausência?

Na aba 『📅』comunicar-ausência, seguindo orientações do bot de acordo com a sua guarnição.

Onde consigo as informações de viaturas, suas funções e setores de patrulhamento?

Na aba 『🚗』viaturas.

Quais as circunstâncias de disparo de arma de fogo?

As circunstâncias liberadas são as de legítima defesa. Caso uma viatura de COMANDO libere o disparo, também torna-se validado. Atentem-se, pois, o disparo irregular é regra da prefeitura e ocasionará em advertência.

### Como procuro viaturas para o patrulhamento?

Primeiramente veja se há algum policial para abrir uma viatura em 'Aguardando Patrulha', caso não tenha, entre em contato com a viatura de Comando que estiver em patrulhamento, seguindo a ordem hierárquica (CGP, CFP, SUP. REGIONAL, COORDOP e CPA), a unidade pode ser contatada pelo e-mail (Discord) ou pelo CP, caso contate pelo CP na cidade, aguarde a resposta e depois aguarde fora de serviço.

### Como faço para ser motorista de viatura?

Para ser piloto de viatura de 4 rodas é necessário ter o curso de **SAT-B**, também é necessário o curso de **POP**, assim como para pilotar as motos, é necessário possuir o curso de **SAT-A**. Na ausência dos cursos em questão, somente será permitido pilotar com a autorização do sub comandante, ou comandante do batalhão.

### AVISO LEGAL ESTE DOCUMENTO É DE CARÁTER FICTÍCIO

Este documento fornece informações fictícias exclusivamente destinadas ao uso no jogo Grand Theft Auto V, no modo Role Play (RP). Todas as informações, personagens, eventos e situações descritas são puramente fictícias e não têm conexão com eventos ou indivíduos reais. O propósito é proporcionar entretenimento aos participantes do jogo, e não deve ser interpretado como representação da realidade. Os criadores não assumem responsabilidade por interpretação indevida ou uso inadequado, e os participantes concordam em reconhecer o caráter fictício, comprometendo-se a não usar as informações fora do contexto do jogo. A reprodução, distribuição ou divulgação sem autorização fora do ambiente do jogo é estritamente proibida, e o uso do documento implica concordância com os termos e condições estabelecidos.



SECRETARIA DE SEGURANÇA PÚBLICA  
POLÍCIA MILITAR DO ESTADO DE SÃO PAULO  
COMANDO-GERAL DA POLÍCIA MILITAR DO ESTADO DE SÃO PAULO  
COMANDO DE POLICIAMENTO DE ÁREA / METROPOLITANA - 5  
16º BATALHÃO DE POLÍCIA MILITAR METROPOLITANO

## Como faço para modular no COPOM?

Assim como para ser piloto, para conseguir modular você precisa realizar o curso de **Modulação e BOPM e POP**. Só poderá atuar como chefe de barca possuindo estes cursos, porém, com a autorização dos comandantes, você pode atuar.

## Como justifico minha ausência na prática?

<https://youtu.be/DT5ljeT3UBI>

## Como prosseguir quando o suspeito no qual estou perseguindo realiza o PowerGaming?

É permitido a polícia seguir o indivíduo no PowerGaming, ou seja, em caso do suspeito descer escadas com o carro, subir montanhas, pular de pontes e etc, a polícia tem a permissão de ir em seguida do criminoso com o pretexto de conseguir o ID via F7 do criminoso para denunciá-lo.

## Como faço para ser transferido para alguma unidade Especializada?

Você precisa aguardar o edital da especializada abrir, depois atender aos critérios de saída da Rádio Patrulha, e por fim, atender aos critérios de entrada da especializada.

## Como faço pra saber quem é o instrutor de um curso específico?

Na aba [📁] apostilas.

## Qual o tempo máximo de patrulhamento na RPM?

O tempo máximo de Patrulhamento é de 2:30h a partir da batida de ponto. O [🚗] ponto-motos tem que ser aberto obrigatoriamente no momento em que se adentrar na canaleta de patrulhamento. Por sua vez, a canaleta de patrulhamento só deve ser acessada quando todos os policiais estiverem prontos para sair. Em caso de entrada antecipada, ou atrasada na canaleta, ou seja, guardar a sua vaga na rpm ocasionará na perda do seu SAT-A.

Para abrir "/ponto motos"

Para fechar "/ponto motos"

Obs: Quando chegar o fim do tempo de seu patrulhamento, e não haja ninguém para abrir a moto, após 3 horas do seu ponto final e você ter saído da canaleta, você poderá abrir novamente!

## AVISO LEGAL ESTE DOCUMENTO É DE CARÁTER FICTÍCIO

Este documento fornece informações fictícias exclusivamente destinadas ao uso no jogo Grand Theft Auto V, no modo Role Play (RP). Todas as informações, personagens, eventos e situações descritas são puramente fictícias e não têm conexão com eventos ou indivíduos reais. O propósito é proporcionar entretenimento aos participantes do jogo, e não deve ser interpretado como representação da realidade. Os criadores não assumem responsabilidade por interpretação indevida ou uso inadequado, e os participantes concordam em reconhecer o caráter fictício, comprometendo-se a não usar as informações fora do contexto do jogo. A reprodução, distribuição ou divulgação sem autorização fora do ambiente do jogo é estritamente proibida, e o uso do documento implica concordância com os termos e condições estabelecidos.



**SECRETARIA DE SEGURANÇA PÚBLICA  
POLÍCIA MILITAR DO ESTADO DE SÃO PAULO  
COMANDO-GERAL DA POLÍCIA MILITAR DO ESTADO DE SÃO PAULO  
COMANDO DE POLICIAMENTO DE ÁREA / METROPOLITANA - 5  
16º BATALHÃO DE POLÍCIA MILITAR METROPOLITANO**

### **É permitido resistir ou retirar os pertences de pessoas em óbito (mortas)?**

Não. Não é permitido a retirada ou revista de pessoas em estado de desmaio ou óbito.

A única circunstância que libera a retirada dos ilícitos é quando não há bombeiros, médicos ou IML em serviço.

### **É permitido a revista em mulheres sendo policial masculino?**

Não, e sim. Na abordagem a uma feminina, sempre chame uma Fox (policial feminina) para realizar a revista pessoal, em sua ausência, há diversos métodos de 'revistar' a cidadã.

Um detalhe a ser pontuado é: a palavra "revistar" nunca deve ser usada nesses casos, você sendo um policial masculino.

Um dos métodos mais famosos e conhecidos, é pedir para que a cidadã coloque seus pertences sobre o capô da viatura, ou dentro de uma caixa, simbolizando esse ato para que a revista em si seja realizada.

É obrigatório a abertura de ponto manual até mesmo para o patrulhamento em 4 rodas?

Sim, segue sendo obrigatório a abertura de [🕒] ponto .

Para abrir "/ponto"

Para fechar "/ponto"

O tempo mínimo a ser contabilizado acima de 50 minutos de Patrulhamento.

### **Como posso sair para patrulhar?**

Para os policiais que não têm determinado curso para realizar o patrulhamento diário

### **SAT-B – Permissão de Condutor de Viaturas P.O.P – Procedimento Operacional Padrão ABORDAGEM E POSICIONAMENTO MODULAÇÃO E BOPM**

Esses policiais só tem permissão de abrirem patrulhamento de terceiro homem ou quarto homem

Já o motorista e chefe de viatura precisam de tais cursos:

### **AVISO LEGAL ESTE DOCUMENTO É DE CARÁTER FICTÍCIO**

Este documento fornece informações fictícias exclusivamente destinadas ao uso no jogo Grand Theft Auto V, no modo Role Play (RP). Todas as informações, personagens, eventos e situações descritas são puramente fictícias e não têm conexão com eventos ou indivíduos reais. O propósito é proporcionar entretenimento aos participantes do jogo, e não deve ser interpretado como representação da realidade. Os criadores não assumem responsabilidade por interpretação indevida ou uso inadequado, e os participantes concordam em reconhecer o caráter fictício, comprometendo-se a não usar as informações fora do contexto do jogo. A reprodução, distribuição ou divulgação sem autorização fora do ambiente do jogo é estritamente proibida, e o uso do documento implica concordância com os termos e condições estabelecidos.



SECRETARIA DE SEGURANÇA PÚBLICA  
POLÍCIA MILITAR DO ESTADO DE SÃO PAULO  
COMANDO-GERAL DA POLÍCIA MILITAR DO ESTADO DE SÃO PAULO  
COMANDO DE POLICIAMENTO DE ÁREA / METROPOLITANA - 5  
16º BATALHÃO DE POLÍCIA MILITAR METROPOLITANO

**MOTORISTA: P.O.P/ABORDAGEM E POSICIONAMENTO/SAT-B**

**CHEFE DE VIATURA: P.O.P/ABORDAGEM E POSICIONAMENTO/MODULAÇÃO E BOPM/SAT-B**

**3º HOMEM E 4º HOMEM:** sem requisito está na responsabilidade do chefe de viatura passar as instruções de como agir durante o patrulhamento.

Para exercer a função de motorista sem o curso de **SAT-B** apenas sob autorização de um oficial em serviço.

O não cumprimento de tal, acarretará em sanções disciplinares.

## 4.2 CURSOS E FORMAÇÕES

**Requisitos mínimos para a realização do Curso de Modulação e Boletim de Ocorrência:**



**Requisitos mínimos para a realização do Curso SAT B:**



**Requisitos mínimos para a realização do Curso SAT A:**

- Ter o Curso de Modulação e BOPM;
- Ter o Curso de SAT B;
- Ter o Curso POP;

### **AVISO LEGAL ESTE DOCUMENTO É DE CARÁTER FICTÍCIO**

Este documento fornece informações fictícias exclusivamente destinadas ao uso no jogo Grand Theft Auto V, no modo Role Play (RP). Todas as informações, personagens, eventos e situações descritas são puramente fictícias e não têm conexão com eventos ou indivíduos reais. O propósito é proporcionar entretenimento aos participantes do jogo, e não deve ser interpretado como representação da realidade. Os criadores não assumem responsabilidade por interpretação indevida ou uso inadequado, e os participantes concordam em reconhecer o caráter fictício, comprometendo-se a não usar as informações fora do contexto do jogo. A reprodução, distribuição ou divulgação sem autorização fora do ambiente do jogo é estritamente proibida, e o uso do documento implica concordância com os termos e condições estabelecidos.



SECRETARIA DE SEGURANÇA PÚBLICA  
POLÍCIA MILITAR DO ESTADO DE SÃO PAULO  
COMANDO-GERAL DA POLÍCIA MILITAR DO ESTADO DE SÃO PAULO  
COMANDO DE POLICIAMENTO DE ÁREA / METROPOLITANA - 5  
16º BATALHÃO DE POLÍCIA MILITAR METROPOLITANO

- Ter o Curso Abordagem e Posicionamento;
- Possuir CNH de categoria A.



**Requisitos mínimos para a realização do Curso de Abordagem e Posicionamento:**



**• Requisitos mínimos para a realização do Curso de Tiro Básico:**

- Ter o Curso de Modulação e BOPM;
- Ter o Curso POP;
- Ter o Curso Abordagem e Posicionamento;
- Ser graduado no mínimo Soldado de 1ª Classe PM



#### **AVISO LEGAL ESTE DOCUMENTO É DE CARÁTER FICTÍCIO**

Este documento fornece informações fictícias exclusivamente destinadas ao uso no jogo Grand Theft Auto V, no modo Role Play (RP). Todas as informações, personagens, eventos e situações descritas são puramente fictícias e não têm conexão com eventos ou indivíduos reais. O propósito é proporcionar entretenimento aos participantes do jogo, e não deve ser interpretado como representação da realidade. Os criadores não assumem responsabilidade por interpretação indevida ou uso inadequado, e os participantes concordam em reconhecer o caráter fictício, comprometendo-se a não usar as informações fora do contexto do jogo. A reprodução, distribuição ou divulgação sem autorização fora do ambiente do jogo é estritamente proibida, e o uso do documento implica concordância com os termos e condições estabelecidos.



**SECRETARIA DE SEGURANÇA PÚBLICA**  
**POLÍCIA MILITAR DO ESTADO DE SÃO PAULO**  
**COMANDO-GERAL DA POLÍCIA MILITAR DO ESTADO DE SÃO PAULO**  
**COMANDO DE POLICIAMENTO DE ÁREA / METROPOLITANA - 5**  
**16º BATALHÃO DE POLÍCIA MILITAR METROPOLITANO**

### **Requisitos mínimos para a realização do Curso de Tiro Avançado:**

- **Ter o Curso de Modulação e BOPM;**
- **Ter o Curso POP;**
- **Ter o Curso de Tiro Básico;**
- **Ter o curso de Abordagem e Posicionamento;**
- **Ser graduado no mínimo Soldado 1º Classe PM;**



### **Requisitos mínimos para a realização do Curso de Policiamento de Trânsito:**

- **Ter o Curso de Modulação e BOPM;**
- **Ter o Curso de SAT B;**
- **Ter o Curso POP;**
- **Ter o Curso de Abordagem e Posicionamento;**

#### **AVISO LEGAL ESTE DOCUMENTO É DE CARÁTER FICTÍCIO**

Este documento fornece informações fictícias exclusivamente destinadas ao uso no jogo Grand Theft Auto V, no modo Role Play (RP). Todas as informações, personagens, eventos e situações descritas são puramente fictícias e não têm conexão com eventos ou indivíduos reais. O propósito é proporcionar entretenimento aos participantes do jogo, e não deve ser interpretado como representação da realidade. Os criadores não assumem responsabilidade por interpretação indevida ou uso inadequado, e os participantes concordam em reconhecer o caráter fictício, comprometendo-se a não usar as informações fora do contexto do jogo. A reprodução, distribuição ou divulgação sem autorização fora do ambiente do jogo é estritamente proibida, e o uso do documento implica concordância com os termos e condições estabelecidos.



SECRETARIA DE SEGURANÇA PÚBLICA  
POLÍCIA MILITAR DO ESTADO DE SÃO PAULO  
COMANDO-GERAL DA POLÍCIA MILITAR DO ESTADO DE SÃO PAULO  
COMANDO DE POLICIAMENTO DE ÁREA / METROPOLITANA - 5  
16º BATALHÃO DE POLÍCIA MILITAR METROPOLITANO



**Requisitos mínimos para ser promovido a SOLDADO 1º CLASSE QPPM:**

- Ter no mínimo 20 dias como Soldado de 2ª Classe (Podendo se estender por mais dias);
- Ter o Curso Sat B;
- Ter o Curso de Modulação e BOPM;
- Ter o Curso POP;
- Ter o Curso de Abordagem e Posicionamento;
- Não estar respondendo nenhum inquérito policial militar.



**Requisitos mínimos para ser promovido a CABO QPPM:**

- Ter no mínimo 40 dias como Soldado de 1ª Classe (Podendo se estender por mais dias, de acordo com a necessidade do Batalhão );
- Ter o Curso Sat B;
- Ter o Curso de Tiro Básico;
- Ter o Curso de Modulação e BOPM;
- Ter o Curso POP;
- Ter o Curso de Abordagem e Posicionamento;

#### **AVISO LEGAL ESTE DOCUMENTO É DE CARÁTER FICTÍCIO**

Este documento fornece informações fictícias exclusivamente destinadas ao uso no jogo Grand Theft Auto V, no modo Role Play (RP). Todas as informações, personagens, eventos e situações descritas são puramente fictícias e não têm conexão com eventos ou indivíduos reais. O propósito é proporcionar entretenimento aos participantes do jogo, e não deve ser interpretado como representação da realidade. Os criadores não assumem responsabilidade por interpretação indevida ou uso inadequado, e os participantes concordam em reconhecer o caráter fictício, comprometendo-se a não usar as informações fora do contexto do jogo. A reprodução, distribuição ou divulgação sem autorização fora do ambiente do jogo é estritamente proibida, e o uso do documento implica concordância com os termos e condições estabelecidos.



SECRETARIA DE SEGURANÇA PÚBLICA  
POLÍCIA MILITAR DO ESTADO DE SÃO PAULO  
COMANDO-GERAL DA POLÍCIA MILITAR DO ESTADO DE SÃO PAULO  
COMANDO DE POLICIAMENTO DE ÁREA / METROPOLITANA - 5  
16º BATALHÃO DE POLÍCIA MILITAR METROPOLITANO

- Não estar respondendo nenhum inquérito policial militar.



Requisitos mínimos para ser promovido a 3º Sargento QPPM:

- Ter sido aprovado na Escola Superior de Sargentos;
- Não estar respondendo nenhum inquérito policial militar.



REQUISITOS DE TRANSFERÊNCIA (SAÍDA) DO 11ºBPM-RP:

- Ser no mínimo Soldado de 1ª Classe;
- Ter o Curso de Modulação e Bopm;
- Ter o Curso POP;
- Ter o Curso de Abordagem e Posicionamento;
- Ter o Curso SAT-B;
- Possuir 30 dias contados no 16º BPM;
- Não ter transferências no seu nome nos últimos 30 dias;
- Não estar respondendo nenhum inquérito policial militar.

#### AVISO LEGAL ESTE DOCUMENTO É DE CARÁTER FICTÍCIO

Este documento fornece informações fictícias exclusivamente destinadas ao uso no jogo Grand Theft Auto V, no modo Role Play (RP). Todas as informações, personagens, eventos e situações descritas são puramente fictícias e não têm conexão com eventos ou indivíduos reais. O propósito é proporcionar entretenimento aos participantes do jogo, e não deve ser interpretado como representação da realidade. Os criadores não assumem responsabilidade por interpretação indevida ou uso inadequado, e os participantes concordam em reconhecer o caráter fictício, comprometendo-se a não usar as informações fora do contexto do jogo. A reprodução, distribuição ou divulgação sem autorização fora do ambiente do jogo é estritamente proibida, e o uso do documento implica concordância com os termos e condições estabelecidos.



SECRETARIA DE SEGURANÇA PÚBLICA  
POLÍCIA MILITAR DO ESTADO DE SÃO PAULO  
COMANDO-GERAL DA POLÍCIA MILITAR DO ESTADO DE SÃO PAULO  
COMANDO DE POLICIAMENTO DE ÁREA / METROPOLITANA - 5  
16º BATALHÃO DE POLÍCIA MILITAR METROPOLITANO

***Comando Geral da Polícia Militar do Estado de São Paulo  
Secretaria de Segurança Pública  
11º Batalhão de Policiamento Metropolitano Rádio Patrulha.  
Seção de Instrução e Ensino***

## **5.0 INFORMATIVOS DO VIP POLICIAL**

**Está liberado ao policial que adquirir o VIP Policial a utilizar o armamento SMT.40 com 250 munições em patrulhamento apenas, caso seja pego portando o armamento à paisana o policial responderá diante à Corregedoria.**

**O armamento não está restrito a nenhuma unidade, todos que possuírem o VIP poderão utilizar o armamento. (TODOS PODEM USAR MESMO QUE NÃO POSSUA PATENTE OU CURSO)**

**É permitido utilizar o armamento vip durante o patrulhamento como Motorista e RPM.**

### **AVISO LEGAL ESTE DOCUMENTO É DE CARÁTER FICTÍCIO**

Este documento fornece informações fictícias exclusivamente destinadas ao uso no jogo Grand Theft Auto V, no modo Role Play (RP). Todas as informações, personagens, eventos e situações descritas são puramente fictícias e não têm conexão com eventos ou indivíduos reais. O propósito é proporcionar entretenimento aos participantes do jogo, e não deve ser interpretado como representação da realidade. Os criadores não assumem responsabilidade por interpretação indevida ou uso inadequado, e os participantes concordam em reconhecer o caráter fictício, comprometendo-se a não usar as informações fora do contexto do jogo. A reprodução, distribuição ou divulgação sem autorização fora do ambiente do jogo é estritamente proibida, e o uso do documento implica concordância com os termos e condições estabelecidos.



SECRETARIA DE SEGURANÇA PÚBLICA  
POLÍCIA MILITAR DO ESTADO DE SÃO PAULO  
COMANDO-GERAL DA POLÍCIA MILITAR DO ESTADO DE SÃO PAULO  
COMANDO DE POLICIAMENTO DE ÁREA / METROPOLITANA - 5  
16º BATALHÃO DE POLÍCIA MILITAR METROPOLITANO

Lembrando que o uso indevido seja de Fuzil, Sub ou até mesmo pistola estão sujeitos a punições disciplinares ou até mesmo exoneração dependendo da gravidade do ocorrido.

#### Armamento de Alto Calibre:

Está permitido portar fuzil e shotgun na mochila 250 munições de fuzil e 80 de shotgun, porém fora do atalho rápido sendo apenas para uso em ações. O uso do armamento de alto calibre segue ainda o código de conduta e responsabilidade bélica das respectivas unidades.

#### Coldre de Perna

Se torna um acessório opcional do fardamento, o encarregado da equipe decidirá se a equipe toda utilizará coldre de perna ou de cintura, independentemente de portar armamento longo ou curto. Vigora a partir de 14/07/2025 em diante.

#### Itens Obrigatórios e Opcionais:

O policial em patrulhamento deve possuir, no mínimo:

##### Obrigatórios:

1x Pistola Glock, Cassetete(tonfa), algema, colete reserva, rádio, funcional, **1x adrenalina**.

##### Opcionais:

(Lanterna/Bodycam/cone/corda)

**Observação:** Com a adição da **ADRENALINA** como item obrigatório para iniciar patrulhamento, se faz de extrema importância que a equipe antes de iniciar patrulhamento efetivamente ou modular o início de uma ocorrência, **DEVERÁ**

#### AVISO LEGAL ESTE DOCUMENTO É DE CARÁTER FICTÍCIO

Este documento fornece informações fictícias exclusivamente destinadas ao uso no jogo Grand Theft Auto V, no modo Role Play (RP). Todas as informações, personagens, eventos e situações descritas são puramente fictícias e não têm conexão com eventos ou indivíduos reais. O propósito é proporcionar entretenimento aos participantes do jogo, e não deve ser interpretado como representação da realidade. Os criadores não assumem responsabilidade por interpretação indevida ou uso inadequado, e os participantes concordam em reconhecer o caráter fictício, comprometendo-se a não usar as informações fora do contexto do jogo. A reprodução, distribuição ou divulgação sem autorização fora do ambiente do jogo é estritamente proibida, e o uso do documento implica concordância com os termos e condições estabelecidos.



**SECRETARIA DE SEGURANÇA PÚBLICA**  
**POLÍCIA MILITAR DO ESTADO DE SÃO PAULO**  
**COMANDO-GERAL DA POLÍCIA MILITAR DO ESTADO DE SÃO PAULO**  
**COMANDO DE POLICIAMENTO DE ÁREA / METROPOLITANA - 5**  
**16º BATALHÃO DE POLÍCIA MILITAR METROPOLITANO**

buscar se equipar do APH Tático para posteriormente iniciar o patrulhamento de fato.

## **6.0 CASOS EXCEPCIONAIS DE PATRULHAMENTO:**

### **Procedimento de liberação para exercer função de motorista:**

**6.1.1:** Caso o Soldado de 2ª Classe PM não tenha apenas o SAT-B, ABORDAGEM E POSICIONAMENTO ou o POP (apenas um deles faltante, caso haja mais de um curso faltante esse policial deverá aguardar para ser 3º homem ou 4º homem de viatura) Será permitido para exercer a função de motorista caso não tenha algum policial com todos os cursos mencionados no 'aguardando patrulha'.

**6.2.1:** É necessário ter pelo menos um Soldado de 1ª Classe PM com todos os cursos necessários para ser encarregado de equipe, caso tenha apenas outro Soldado de 2ª Classe PM também sem os devidos cursos para ser encarregado, essa liberação não pode ser feita para o Soldado de 2ª Classe PM a ser motorista.

**6.3.1:** O policial estará autorizado a exercer tal função apenas naquela viatura e com a equipe mencionada na permissão, caso remodule, essa permissão automaticamente estará invalidada.

### **AVISO LEGAL ESTE DOCUMENTO É DE CARÁTER FICTÍCIO**

Este documento fornece informações fictícias exclusivamente destinadas ao uso no jogo Grand Theft Auto V, no modo Role Play (RP). Todas as informações, personagens, eventos e situações descritas são puramente fictícias e não têm conexão com eventos ou indivíduos reais. O propósito é proporcionar entretenimento aos participantes do jogo, e não deve ser interpretado como representação da realidade. Os criadores não assumem responsabilidade por interpretação indevida ou uso inadequado, e os participantes concordam em reconhecer o caráter fictício, comprometendo-se a não usar as informações fora do contexto do jogo. A reprodução, distribuição ou divulgação sem autorização fora do ambiente do jogo é estritamente proibida, e o uso do documento implica concordância com os termos e condições estabelecidos.



SECRETARIA DE SEGURANÇA PÚBLICA  
POLÍCIA MILITAR DO ESTADO DE SÃO PAULO  
COMANDO-GERAL DA POLÍCIA MILITAR DO ESTADO DE SÃO PAULO  
COMANDO DE POLICIAMENTO DE ÁREA / METROPOLITANA - 5  
16º BATALHÃO DE POLÍCIA MILITAR METROPOLITANO

**6.4.1:** É responsabilidade do policial que está na viatura de Supervisão informar o policial que está sendo liberado a exercer a função de motorista sobre a validade da permissão (Descrita no Artigo 6.2.1)

**Essa documentação ficará como registro permanente, não podendo ser apagada as permissões.**

Modelo a ser seguido que deve ser preenchido corretamente e consultado caso alguma viatura de supervisão aborde a equipe com essa alteração:

**Encarregado da CGP ou CFP, SUP. REGIONAL, COORDOP ou CPAM5-001:**  
“QRA COMPLETO DO MIKE QUE PERMITIU”

*Soldado liberado para exercer função de motorista: Soldado de 2ª Classe PM  
Fulano de Tal, R.E: 1289*

*Viatura na qual está exercendo a função: M-11151*

*Encarregado da equipe setorial: Cabo PM Ciclano de Tal, R.E: 1234*

*Motivo da liberação: (Descrever brevemente o curso faltante do policial e a situação na qual a liberação ocorreu)*

*Print da canaleta de patrulhamento: (print)*

## **Normativas da Diária Especial por Jornada Extraordinária de Trabalho Policial Militar - DEJEM**

### **1.0 DO PATRULHAMENTO**

**1.1:** Os policiais pertencentes às especializadas que desejam realizar o serviço de DEJEM na Rádio Patrulha, poderão abrir **APENAS** viaturas setoriais, CPTRAN ou Ambiental.

**1.2:** Se faz **OBRIGATÓRIO** possuir curso para iniciar patrulhamento Ambiental ou CPTran.

### **1.0 DO REGULAMENTO**

#### **AVISO LEGAL ESTE DOCUMENTO É DE CARÁTER FICTÍCIO**

Este documento fornece informações fictícias exclusivamente destinadas ao uso no jogo Grand Theft Auto V, no modo Role Play (RP). Todas as informações, personagens, eventos e situações descritas são puramente fictícias e não têm conexão com eventos ou indivíduos reais. O propósito é proporcionar entretenimento aos participantes do jogo, e não deve ser interpretado como representação da realidade. Os criadores não assumem responsabilidade por interpretação indevida ou uso inadequado, e os participantes concordam em reconhecer o caráter fictício, comprometendo-se a não usar as informações fora do contexto do jogo. A reprodução, distribuição ou divulgação sem autorização fora do ambiente do jogo é estritamente proibida, e o uso do documento implica concordância com os termos e condições estabelecidos.



**SECRETARIA DE SEGURANÇA PÚBLICA  
POLÍCIA MILITAR DO ESTADO DE SÃO PAULO  
COMANDO-GERAL DA POLÍCIA MILITAR DO ESTADO DE SÃO PAULO  
COMANDO DE POLICIAMENTO DE ÁREA / METROPOLITANA - 5  
16º BATALHÃO DE POLÍCIA MILITAR METROPOLITANO**

**1.1:** *O regulamento de viaturas, fardamentos e conduta bélica do 16ºBPM/M - Força Patrulha é o que vigora para os policiais que desejam iniciar o DEJEM, todo e qualquer policial que estiver em serviço DEJEM deverão ter ciência das normativas que devem ser seguidas, tais quais a subordinação às viaturas de Comando, como Comando Grupo Patrulha, Comando Força Patrulha, Supervisão Regional, Coordenadoria Operacional e ao Comando de Policiamento de Área. Independentemente de ser Sargento, Tenente ou Capitão, o encarregado da equipe DEJEM responderá diretamente ao encarregado da viatura de Comando.*

**1.2:** *Também se faz permitido utilizar a 'jaqueta' pertencente à unidade especializada. Braçais, luvas, sapatos, cinturões, coldres e coletes que estejam fora do padrão estabelecido pelo Regulamento de Fardamentos da Rádio Patrulha estão estritamente **PROIBIDOS**.*

**AVISO LEGAL ESTE DOCUMENTO É DE CARÁTER FICTÍCIO**

Este documento fornece informações fictícias exclusivamente destinadas ao uso no jogo Grand Theft Auto V, no modo Role Play (RP). Todas as informações, personagens, eventos e situações descritas são puramente fictícias e não têm conexão com eventos ou indivíduos reais. O propósito é proporcionar entretenimento aos participantes do jogo, e não deve ser interpretado como representação da realidade. Os criadores não assumem responsabilidade por interpretação indevida ou uso inadequado, e os participantes concordam em reconhecer o caráter fictício, comprometendo-se a não usar as informações fora do contexto do jogo. A reprodução, distribuição ou divulgação sem autorização fora do ambiente do jogo é estritamente proibida, e o uso do documento implica concordância com os termos e condições estabelecidos.