Регламент Федерального турнира Counter-Strike 2, 2x2, TEAM

Редакция от 15.04.2025 г.

1. **Общие положения:**
   - **1.1.** Настоящий документ о проведении соревнования определяет порядок проведения и определения победителей Турнира.
   - **1.2.** Турнир будет проходить в следующих киберхаусах **1shot**:

     Москва

     (Алексеевская) ул. Новоалексеевская, д. 12с1. 2-й этаж ТЦ “Колорит”,
     (Беляево) ул. Профсоюзная, д. 102А. 2-й этаж ТЦ “Белка”,
     (Раменки) ул. Мичуринский пр., д. 34,

     Мытищи

     (Мира 37) г. Мытищи, ул. Мира, 37, 1-й этаж,

     Краснодар

     (1 мая) ул. 1 мая, д. 168, 2-й этаж,
     (Тургенева) ул. Тургенева, д. 151 к. 3,

     Самара

     (Стара-Загора) ул. Стара-Загора, д. 124А, 2-й этаж.

     Санкт-Петербург

     (ТК Питер) ул. Типанова, д. 21, 1-й этаж ТК “Питер”,
     (Комендантский пр-т) ул. Ильюшина, д. 5, к. 1.

     Полный перечень киберхаусов также доступен на официальном сайте 1shot – https://1shot.club
   - **1.3.** Организатор турнира:
     Чельцов-Бебутов Николай Филиппович
     @chb_nik (telegram) @chb_nik (vk)
   - **1.4.** Все участники турнира обязаны ознакомиться с настоящими правилами.
   - **1.5.** Принимая участие в турнире, участники подтверждают, что ознакомились с Правилами, полностью и безоговорочно их принимают, и обязуются выполнять. Участники не вправе ссылаться на незнание правил как на основание для освобождения от ответственности за их нарушение.
   - **1.6.** С целью обеспечения честной игры организатор оставляет за собой право менять, дополнять и корректировать правила во время турнира в любое время и по своему усмотрению без дополнительного уведомления участников. Участие в турнире после изменения правил означает полное и безоговорочное согласие участника с внесенными изменениями.
   - **1.7.** При возникновении спорных ситуаций или ситуаций, не описанных в данных правилах, окончательное решение остается за организатором турнира и обжалованию не подлежит.
   - **1.8.** Команда, которая зарегистрировалась на турнир**,** принимает правила, указанные в этом документе.

2. **Регистрация участников:**
   - **2.1.** Для регистрации участников команды капитану необходимо пройти форму регистрации в мобильном приложении 1shot.
   - **2.2.** Участники должны зарегистрироваться командой из 2 необходимых участников.
   - **2.3.** Регистрация дополнительного игрока в качестве запасного (заменяющего) игрока недопустимо.

3. **Обязанности участников:**
   - **3.1.** Каждый участник обязан неукоснительно следовать правилам.
   - **3.2.** Нарушения правил караются техническим поражением в матче, в зависимости от типа нарушения. Иной вид ответственности может быть определен организатором с учетом тяжести допущенного нарушения.
   - **3.3.** В случае, если участник совершил и не признает нарушение правил, другой участник должен связаться с организатором турнира.
   - **3.4.** Капитан команды оплачивает вступительный взнос команды, указанный в приложении при заполнении формы регистрации.

4. **Дата и правила проведения турнира:**
   - **4.1.** Дата и время указаны в посте ВКонтакте (ВК) официального сообщества 1shot, ссылающееся на данный регламент.
   - **4.2.** Финал и игра за 3 место турнира будут проходить в формате **BO3**.
   - **4.3.** Участник турнира должен подойти на ресепшн клуба **1shot** и назвать свою команду – данное действие подтверждает ваше участие на турнире.
   - **4.4.** Участник, который опаздывает на старт первого турнирного раунда, должен связаться с организатором и предупредить о возможном опоздании.
   - **4.5.** Участник, не явившийся на матч в течение 15 минут после старта турнирного раунда, засчитывается техническое поражение.
   - **4.6.** Не допускаются участники, ранее получившие бан на турнирах **1shot**, проводимых организаторами.
   - **4.7.** Запрещено использование, каких-либо программ, скриптов, багов игры, дающих преимущество перед другими участниками соревнований.
   - **4.8.** Запрещено использование программ «skinchanger».
   - **4.9.** Запрещено поддаваться сопернику и специально проигрывать раунды во время матча. В случае подозрения гриферства одного из участников, организатор вправе дисквалифицировать участника.
   - **4.10.** Каждый матч записывается на demo сервером. В случае обвинения кого-либо в читах организатор турнира вправе приостановить игру для проверки записи игры обвиняемого.
   - **4.11.** Каждый участник дает согласие на использование фото и видео материалов и размещение на внешних ресурсах.
   - **4.12.** Каждый клуб оставляет за собой право удалять пакет времени, начисляемый для игры на турнире, если команда закончила своё участие (выбыла из турнира).

5. **Формат проведения турнира:**
   - **5.1.** Все участники должны присутствовать в **Telegram-канале** “**1shot | Турниры**” – https://t.me/+xyq7s3bjcJQxMTQ6
   - **5.2.** Платформа проведения – **1shot.**

5.3. Каждая команда, участвующая в турнире, должна выбрать себе капитана.

5.4. Для проведения турнира используются карты, указанные на странице турнира.

5.5. Сетка турниров будет полностью составлена после старта турнира.

5.6. Запрет/выбор (**Ban/Pick**) карт Матча:

5.6.1. **Ban/Pick** карт **производится на сервере** перед началом матча

5.6.2. Первая возможность выбора предоставляется команде, выбранной в случайном порядке сервером.

5.6.3. Если играется BO1, то запрет/выбор будет происходить следующим образом:
Команда1: BAN
Команда2: BAN
Команда1: BAN
Команда2: BAN
Команда1: BAN
оставшаяся карта.

Если играется BO3, то запрет/выбор будет происходить следующим образом:
Команда2: BAN
Команда1: PICK
Команда2: PICK
Команда1: BAN
Команда2: BAN
3- я оставшаяся карта.

5.7. Чтобы обратиться к организатору или участникам турнира воспользуйтесь **Telegram-каналом**, или написать в личные сообщения в **Telegram** организатору **Nikolai Cherno-Beliy**.

5.8. Сторона на карте выбирается победителем ножевого раунда.

6. Доступные команды в чате игры:

!ready или **!r** – установить статус готовности,
!notready или **!unready** – убрать статус готовности,
!pause или **!tac** – поставить тактическую паузу,
!tech – поставить техническую паузу (ставится при тех. неполадке и снимается организатором турнира),
!stay – остаться на текущей стороне (после ножевого раунда),
!swap или **!switch** – поменять сторону (после ножевого раунда).

6.1. Овертайм (дополнительное время):

6.1.1. Овертайм во время игры выдается только тогда, когда счёт по раундам 12:12. В случае разницы счёта в один или более раундов овертайм не выдаётся.

6.1.2. Если после окончания первого овертайма победитель в матче не выявлен – назначается дополнительный овертайм, и так до тех пор, пока не будет выявлен победитель.

6.1.3. При отключении участника от сервера возможно установить паузу. Пауза будет установлена в начале следующего раунда матча.

6.2. Рекомендуемые настройки клиента участника в игре: **rate 786432**.

7. Пауза и разминка:

7.1. Паузы:

7.1.1. Участник на карте может поставить бесконечное количество пауз (**!pause** или **!tac**) общей продолжительностью не более пяти минут.

7.1.2. Если случилась техническая неполадка со стороны клуба, участник турнира может поставить техническую паузу, написав в чат **!tech**. Возобновить матч после объявления технической паузы может только организатор.

7.2. Разминка / Начало матча:

7.2.1. Разминка: Оба участника распределяются по своим сторонам. По готовности участник матча должен написать в чат **!ready**. Чтобы отменить готовность к матчу, воспользуйтесь командой **!unready**.

7.2.2. Начало матча: После того, как все участники напишут команду **!ready** в общий чат игры, матч начинается.

8. Призовой фонд:

8.1. Общий призовой фонд турнира, а также его распределение по призовым местам указаны в посте ВКонтакте (ВК) официального сообщества 1shot, в котором дана ссылка на данный регламент.

8.2. Каждая Команда вправе получить только один приз. Это, в частности, означает, что одна и та же Команда не может занять первое и второе места, а также получить несколько призов на любых других основаниях.

9. Контакты с соперником:

9.1. За оскорбления и негативные высказывания в адрес участников, администраторов и/или организатора участник может получить дисквалификацию в турнире или любое другое наказание, которое определяется организатором самостоятельно.

9.2. Организатор вправе самостоятельно в любой момент дисквалифицировать любую команду, в том числе лишить их права на получение призовой суммы, в случае если у организатора будут основания.

9.3. Проведение турнира может быть приостановлено и/или прекращено организатором в любое время по своему усмотрению без объяснения причин.

10. Сокращения:

10.1. BO1 – серия из одной карты. Победителем матча является команда, набравшая наибольшее количество раундов.

10.2. BO3 – серия из трех карт. Победителем матча является команда, выигравшая наибольшее (две карты) количество карт.