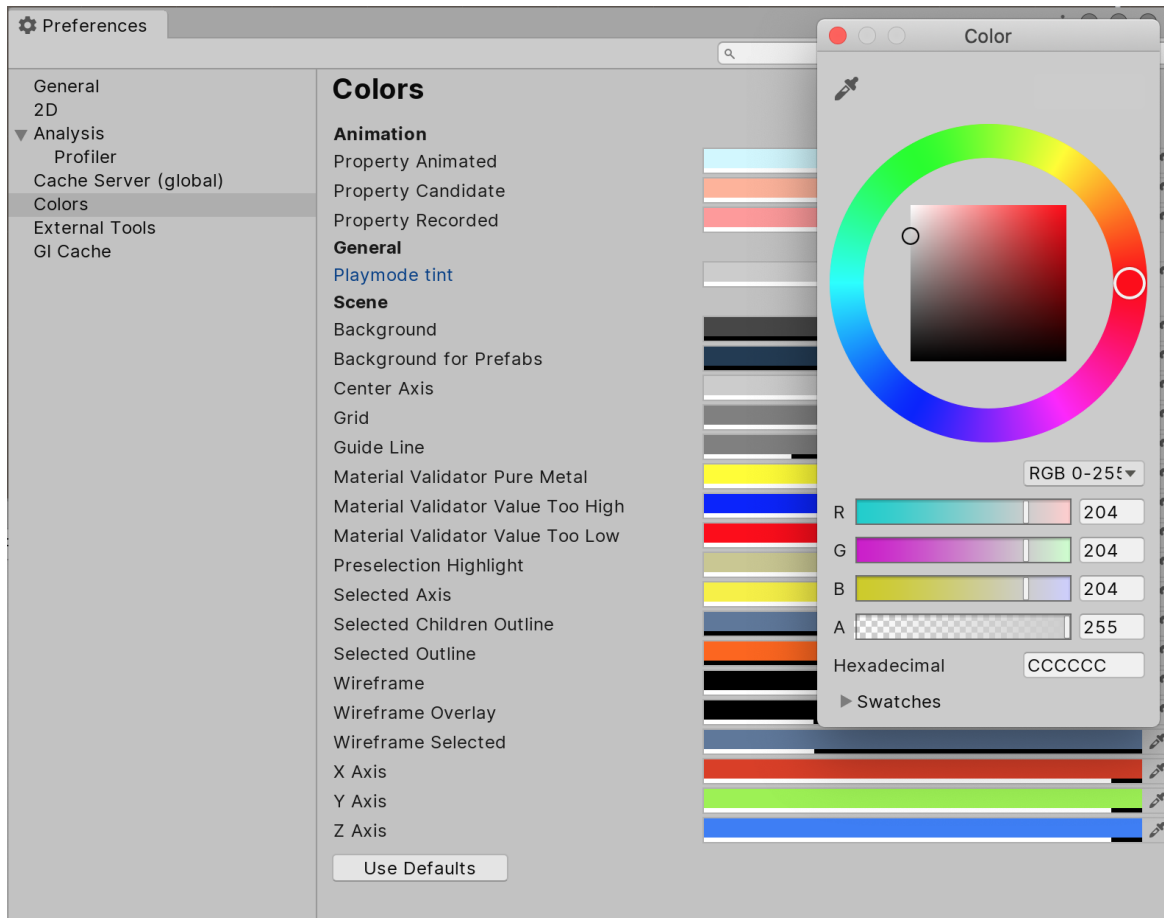


Tingindo Tela Quando em Playmode

Quando se está no playmode, ou seja, você apertou o botão de play e está vendo o jogo em execução, qualquer alteração na cena será perdida quando sair desse modo. O Unity traz uma forma de avisar o desenvolvedor quando está nesse modo tingindo a tela como um todo de alguma cor, para lembrar você de ter cuidado com as alterações que fizer.

1. Selecionando a cor de tintura

Vá no menu Unity > Preferences (Mac) ou Edit > Preferences (Windows) e selecione a aba de cores (Colors). Clique na cor do Playmode tint e escolha uma cor para te avisar de quando estiver no playmode.



Referências:

- <https://medium.com/@playish/unity3d-tips-tinting-the-playmode-window-adb378637f3f>