Si quieres ser mentor de un equipo de la Liga de Robótica FIRST (FLL), primero es importante que entiendas los objetivos y la idea principal de este programa. FLL es un programa educativo que tiene como objetivo enseñar a los niños habilidades en ciencia, tecnología, ingeniería y matemáticas (STEM), así como fomentar el trabajo en equipo, la resolución de problemas y la innovación. La competencia de FLL consta de tres partes: un proyecto innovador, un juego de robots y el espíritu de equipo.

Cuando mentorizas a un equipo de FLL, es fundamental que primero comprendas la estructura y los objetivos del programa. El propósito de FLL es enseñar habilidades STEM a los niños mientras desarrollan habilidades de trabajo en equipo y resolución de problemas. Luego, asegúrate de adquirir el equipo necesario para el juego de robots, como el set de Lego Mindstorms o Spike Prime, y otros materiales necesarios para la competencia.

Asegúrate de que los miembros del equipo comprendan los conceptos básicos de FLL y las reglas de la competencia. Guía al equipo durante el proceso de desarrollo del proyecto, ayudándoles con habilidades de resolución de problemas, investigación y presentación. Facilita que los niños practiquen mucho, prueben sus presentaciones y robots, y apóyalos el día de la competencia.

Fomenta la colaboración entre los miembros del equipo y fortalece el espíritu de equipo. Ayuda a cada miembro a descubrir sus fortalezas y a utilizarlas para el éxito del equipo. Recuerda que es importante mantener la motivación y el interés del equipo, proporcionando apoyo continuo, respondiendo preguntas, ayudando a superar desafíos y celebrando los logros.

Mentorizar a un equipo de FLL es una excelente oportunidad para proporcionar una experiencia enriquecedora que aumente el interés y las habilidades de los jóvenes en el campo de STEM. Ser paciente y hacer que el proceso de aprendizaje sea divertido son aspectos clave en este proceso.