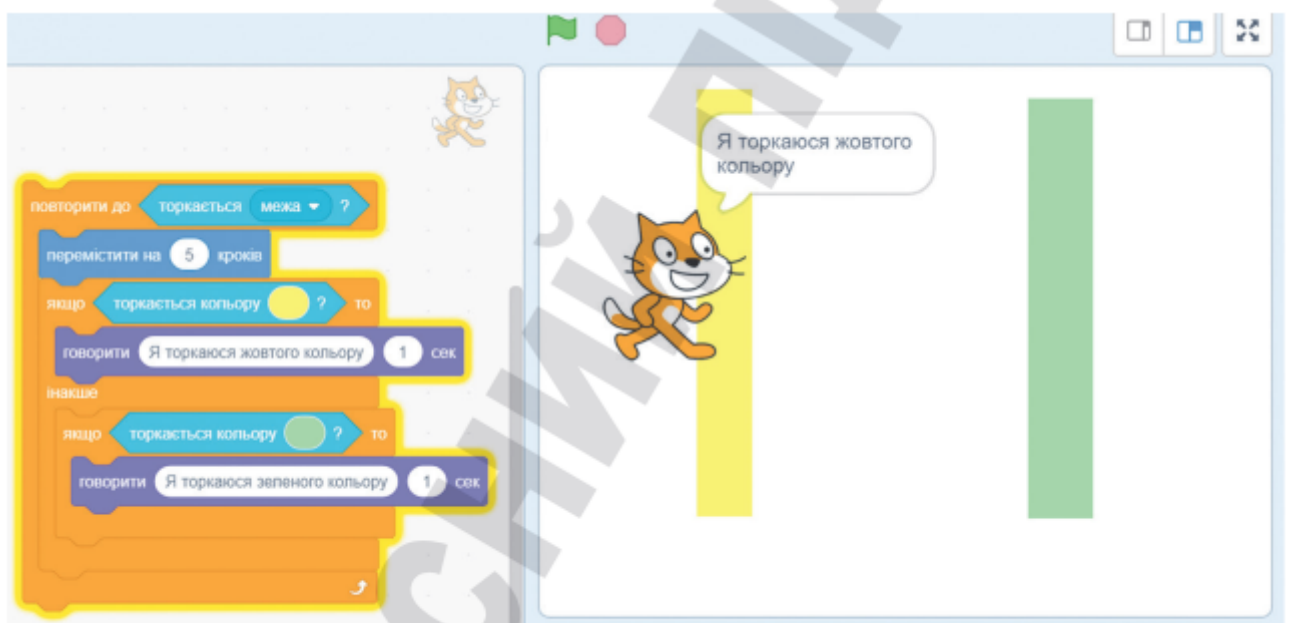


Практичне завдання

7.5. Вкладені цикли і розгалуження



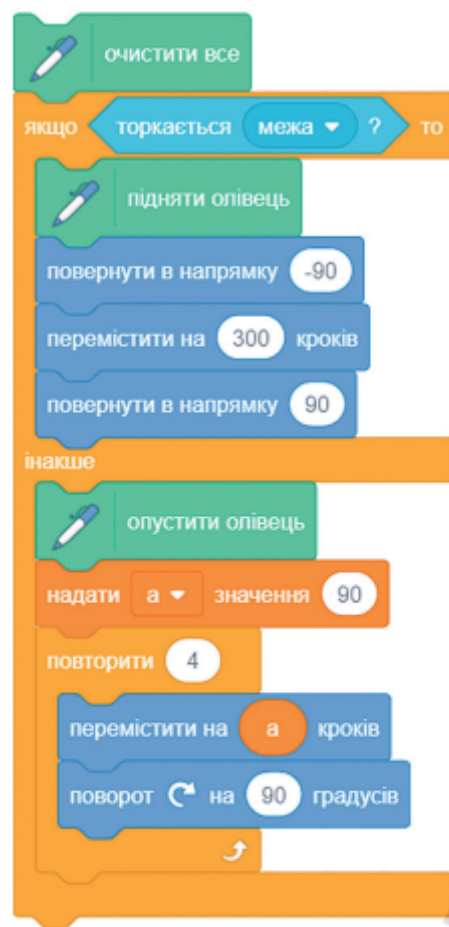
1. Відкрийте середовище **Scratch 3**.
2. Складіть і дослідіть результати виконання проекту з використанням розгалуження в циклі. Для цього:
 1. Намалюйте на **Сцені** дві смуги, як наведено на малюнку 7.45.



Мал. 7.45. Розгалуження в циклі в **Scratch 3**

2. Розмістіть **Рудого kota** біля лівої межі **Сцени**.
3. Розмістіть в **Області коду** команди проекту, наведені на малюнку 7.45.

4. Збережіть проект у вашій папці у файлі з іменем **вправа 7.5.1**.
 5. Запустіть проект на виконання.
 6. Спостерігайте за виконанням проекту.
 7. Запишіть у зошит пояснення отриманого результату виконання проекту.
 8. Розмістіть виконавця в іншому місці **Сцени**.
 9. Запустіть проект на виконання.
 10. Запишіть у зошит пояснення отриманого результату виконання проекту.
3. Складіть і дослідіть результати виконання проекту з використанням циклу в розгалуженні. Для цього:
1. Створіть у середовищі **Scratch 3** новий проект.
 2. Розмістіть в **Області коду** команди проекту, наведені на малюнку 7.47.
 3. Збережіть проект у вашій папці у файлі з іменем **вправа 7.5.2**.
 4. Розмістіть **Рудого кота** біля правої межі **Сцени**.
 5. Запустіть проект на виконання.
 6. Запишіть у зошит пояснення отриманого результату виконання проекту.
 7. Розмістіть **Рудого кота** всередині **Сцени**.
 8. Запустіть проект на виконання ще раз.
 9. Запишіть у зошит пояснення отриманого результату виконання проекту.
4. Закрийте середовище **Scratch 3**.



Мал. 7.47. Цикл у розгалуженні в **Scratch 3**