

Dungeon Fighter Fuoco a Volontà

Dungeon Fighter: Fuoco a volontà! è la prima di quattro espansioni da utilizzare con Dungeon Fighter, ognuna a tema di uno dei quattro elementi: aria, terra, acqua e fuoco. Oltre ad aggiungere nuovi mostri, nuove armi, nuovi oggetti e nuove armature, ogni espansione introduce un nuovo meccanismo di gioco e tre nuovi modi per complicare la vostra capacità di lanciare i dadi a bersagli posti sul tabellone. Con questa espansione, il fuoco, è necessario gettare il dado attraverso un anello "ardente" di fuoco sollevato in aria. Potrebbe anche essere necessario per far rimbalzare un dado attraverso un cancello, lanciare tre dadi tenuti in una fila, o tirare un dado sul bordo facendolo rimbalzare su un bersaglio. L'obiettivo rimane lo stesso del gioco base, sopravvivere al dungeon e sconfiggere il boss.