

黑道風雲



美術系宿營

宜

忌

參加宿營

時間：民國111年3月5日-民國111年3月6日

地點：瑯嶠

張麒麟欠了五個幫派錢，黑道們追著他跑，為了還錢他很多兼職工作.....從一開始是參加陣頭賺錢，到最後一手把麵茶發揚光大，並開了新麵茶公司.....

究竟發生什麼事？能改變他的人生

不戴口罩

**國立高雄師範大學
美術學系系學會**

**110學年度迎新宿營活動
活動企劃書
(校內備案)**

主辦單位:美術學系113級宿營籌備會

活動日期:中華民國111年03月06日

目錄

一、活動主題設定	4
二、活動目的	4
三、指導單位	4
四、主辦單位	4
五、參加對象	4
六、活動時間	4
七、活動地點	4
八、活動流程	5
九、活動內容	6
十、主題視覺背景故事	7
十一、活動工作分配	9
十二、甘特圖	10
十三、籌驗日期	11
十四、活動參與名冊	12
十五、活動計畫人	13
十六、活動預算	14
十七、器材清單及備用單位	15

附件一 會議記錄

16

附件二 意願調查分析

35

附件三 活動報名表

36

一、活動主題設定

本次主題訂為《黑道風雲》，目的在讓美術系貼近台灣本土的街頭美學，以及促進這個時代所缺少的鄉土情懷。利用幽默趣味的方式讓新生進入遊戲的背景設定，幫派鬥爭的故事設定也讓小組更有凝聚力。

二、活動目的

因疫情之擾，今年新生入學的聲勢不如以往浩大，許多迎新活動迫於防疫規範的限制，使主辦方不停地取消、延後。今年宿營籌備會規劃了單日的校內活動取代以往跨縣市的旅遊，希望在符合防疫規範之下的繼續傳承系上傳統，也藉此彌補新生初入學時的失落感，讓大一新生與學長姊關係更為緊密，同時學長姐也能藉著辦此次迎新活動訓練自己的組織能力以及增進團體向心力。

三、指導單位

國立高雄師範大學美術學系 系學會

四、主辦單位

國立高雄師範大學美術學系 113級宿營籌備會

五、參加對象

國立高雄師範大學美術學系 113級生、114級生

六、活動時間

中華民國111年03月06日

活動地點

國立高雄師範大學和平校區 藝術大樓

八、活動流程

時間	進行項目	地點	內容
13:30-14:00	分組儀式	藝術大樓中央木台	加入鄉土電影廟宇文化入會儀式，幫主將介紹各自的背景設定，並歡迎新成員加入。
14:00-14:20	暖身活動	操場中央草地	大一與大二進行暖身操
14:20-14:40	遊戲	操場中央草地	分組進行躲避球比賽
14:40-15:05	遊戲	司令台前操場跑道	所有大一人員個人為單位參與123木頭人
15:05-15:15	中場休息	藝術大樓	-
15:15-15:55	遊戲	操場中央草地	撲克牌查戶口
15:55-16:25	遊戲	操場中央草地	大逃殺

時間	進行項目	地點	內容
13:30-14:00	分組儀式	藝術大樓中央木台	加入鄉土電影廟宇文化入會儀式，幫主將介紹各自的背景設定，並歡迎新成員加入。
14:00-14:20	暖身活動	操場中央草地	大一與大二進行暖身操
14:20-14:40	遊戲	操場中央草地	分組進行躲避球比賽
14:40-15:05	遊戲	司令台前操場跑道	所有大一人員個人為單位參與123木頭人
15:05-15:15	中場休息	藝術大樓	-
15:15-15:55	遊戲	操場中央草地	撲克牌查戶口
16:25-16:55	遊戲	藝術大樓5406教室	上課麥偷吃
17:00-18:00	晚會 話劇表演	藝術大樓中央木台	以台灣本土街頭文化撰寫的腳本，加入舞蹈、唱歌、互動遊戲環節。
18:00-20:00	晚會 卡拉OK伴唱	藝術大樓中央木台	開放所有人參與點歌伴唱，還有供應餐點、零食、酒水 (會宣導適量飲酒並不開放參加人員自己攜帶含酒精飲料)

九、活動內容

積分規則:整個宿營活動中，我們將以遊戲紙鈔代替以往點數積分。而最後將統計出最富有的幫派，成為本次贏家。

大型團康活動(撲克牌大逃殺):每個人背上會有一張撲克牌，在指定的時間內，參與者可在一定範圍內追逐他組組員，追逐方可要求對決進行比大小，以撲克牌牌面數字較小者淘汰，而數字較大者須更換撲克牌繼續進行遊戲。最終以各組存活的數量做排名，並給予獎勵金(遊戲紙鈔)。

大型團康活動(一二三木頭人):關主將在終點位置喊「一二三(指定動作)」參與必須在關主尚未轉身前盡可能的往終點前進，關主轉身後參與者必須動並做出指定動作，否則立即淘汰。最終以各組抵達終點的優先順序做排名，並給予獎勵金(遊戲紙鈔)。

躲避球比賽:以組別為單位，三組一隊進行對決，最終獲勝的三隊將給予獎勵金(遊戲紙鈔)。

上課麥偷吃:各組需遵照指令完成個人任務且不被關主抓到，依照完成順序給予第一名獎勵金(遊戲紙鈔)，最後完成組別給予懲罰。

大型團康活動(撲克牌查戶口):全部組員以關主為中心向四面排成四列，每人各拿一張a4撲克牌，關主會隨機詢問排頭該列撲克牌需具備甚麼條件例.花色、數字、人頭等，不符合的要跑到別列，被鬼抓到即淘汰。進行三輪，每輪結束進行懲罰，其餘的人進行下一輪，最後一輪剩下者獲勝並給予獎勵金(遊戲紙鈔)。

十、主題視覺背景故事



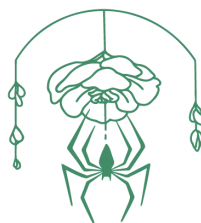
宣傳海報上的六個模糊人影，代表著六大幫派，其身上的圖騰及為各幫的家徽。而在初始設定中，每個角色都被賦予了在這個遊戲中的劇情設定。

六大幫派設定：



【第一小隊:蛛聯幫】

(大姊) “珍珠奶茶”派，堅持傳統的百年老店，在全台的市佔率佔有百分之60%，但近來有越來越多的市場被玫瑰蜘蛛閣與蛛萸會盟刮分掉。



【第二小隊:玫瑰蜘蛛閣】

(二姊) “QQㄋㄟㄋㄟ好喝到咩嘆茶”派的忠實擁護者，不滿蛛聯幫缺乏創新的行銷策略，因而從蛛聯幫脫離，主打往海外發展，在台市占率為5%，大部分的店於海外經營。



【第三小隊:蛛萸會盟】

(老公)”大奶微微”派，表面上效仿玫瑰蜘蛛閣從蛛聯幫脫離，主打網紅路線，在年輕人裡掀起一股風潮，暗地裡，為了提高在世界的影響力，利用媒體吸收年輕人入派，打下掌控世界的基石。



【第四小隊:月影閣】

老大是資深占卜師，利用強大得占卜術在眾多幫派中佔有一席之地，培養了一群陣容堅強的占卜師，販賣周邊卡牌、水晶球賺錢。



【第五小隊:青竹組】

原本在山海盟當堂主，不滿山海盟老大地盤的分配，在組內發生了鬥爭(青竹政變)，雙方打得死傷慘重，堂主打得又渴又餓，只能吃了一條青竹絲度過危機，成功回到地盤內主持大局，並在日後為了紀念那條救了他一命的蛇，組成了青竹組。



【第六小隊:山海盟】

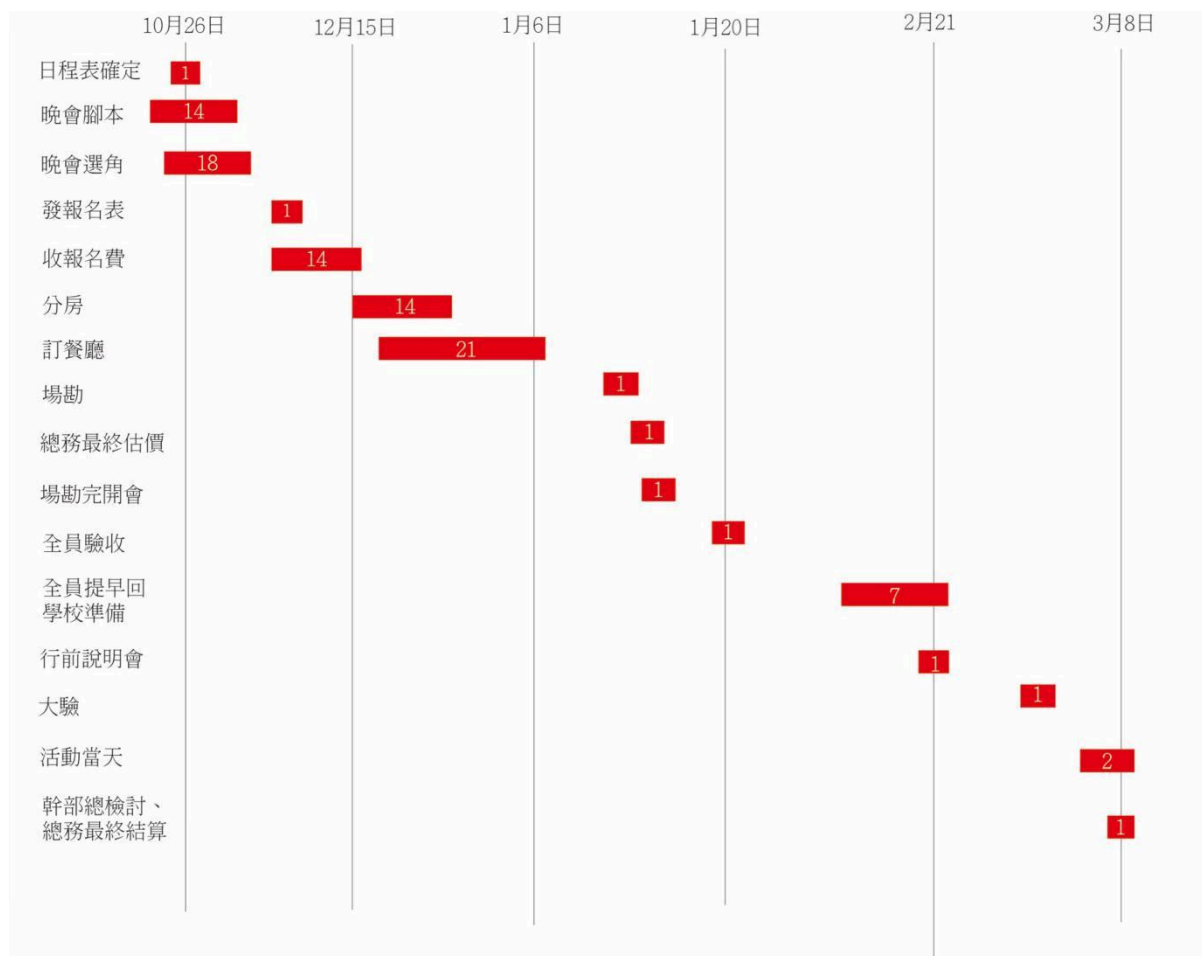
地盤位於沿海地區，壟斷全台海產市場，佔領全台海港馬頭，原本也擁有龐大的山珍產業，可是在青竹政變中被青竹組奪走了。

十一、活動工作分配

部門	負責人	人數	工作內容
----	-----	----	------

總副召	金可	2	工作分配、總策劃、企劃書製作
活動組	余庭馨	12	活動流程規劃、活動安排、擔任關主
晚會組	鍾欣妤	7	晚會籌備、劇本構思
美宣組	曾姿嘉	10	協助製作道具、宣傳單製作、視覺設計
文書組	黃品予	2	紀錄會議內容、報名表製作、資料處理
生活組	陳怡臻	2	餐點安排、醫護組
總務組	郭芳妤	2	統計報名人數、活動預算評估、製作報表
攝影組	王詩喻	3	活動全程拍攝紀錄
器材組	黃仁貞	2	租借器材

十二、甘特圖



工作內容	開始日期	天數	完成日期
日程表確定	10月26日	1天	10月26日
晚會腳本	10月19日	14天	11月2日
晚會選角	10月22日	18天	11月9日
影片腳本確定、選角	11月2日	7天	11月9日
晚會道具估價清單	11月3日	9天	11月9日
第二次估價	11月23日	1天	11月23日
道具估價清單	11月16日	7天	11月23日
宣傳單(電子檔)	11月19日	7天	11月26日
報名表交稿	11月23日	3天	11月26日
發報名表	12月1日	1天	12月1日
收報名費	12月1日	14天	12月15日

美宣手冊資料收齊	12月15日	14天	12月29日
道具進度檢查	12月21日	1天	12月21日
影片教搞、初步驗收	1月7日	1天	1月7日
總務最終估價	1月16日	1天	1月16日
全員驗收	1月20日	1天	1月20日
全員提早回學校準備	2月14日	7天	2月21日
美宣小本本交稿	12月29日	49天	2月16日
晚會第二次彩排驗收	2月20日	1天	2月20日
總務第一次結算	1月4日	2天	1月6日
行前說明會	2月21日	1天	2月21日
晚會第三次彩排驗收	待定	待定	待定
活動流程總驗(大驗)	3月1日	1天	3月1日
總務第二次結算	1月16日	1天	1月16日
總務第三次結算	2月20日	1天	2月20日
幹部總檢討(資料整理) 、總務最終結算	3月8日	1天	3月8日

十三、籌驗日期

日期	內容
1月20日	全員驗收
2月20日	晚會第二次彩排驗收
待定	晚會第三次彩排驗收
3月1日	活動流程總驗

十四、活動參與名冊

一年級(30人)

1	蔡伯禹	13	高苗芳	25	溫苡安
2	周廷諭	14	康善妍	26	陳芊踴
3	詹朝名	15	郭芷柔	27	沈佩雯
4	許浩賢	16	吳庭葦	28	沈育榕
5	林韋廷	17	李昕頤	29	楊寶玉
6	蔡豪毅	18	詹詠文	30	胡元凡
7	陳楷文	19	謝佩君		
8	何俞霆	20	林宜玫		
9	朱立瑄	21	呂心潔		
10	王伶安	22	郭棠榕		
11	謝佳珊	23	何榮軒		
12	鍾宛真	24	楊璦真		

二年級(39人)

31	齊采音	43	陳怡臻	55	黃婕容	67	彭守毅
32	鍾欣妤	44	劉慈譯	56	謝函蓉	68	施博修
33	黃婕寧	45	陳諺葶	57	楊中毅	69	鄭穎聰
34	林瑋萱	46	張麒麟	58	吳七政		
35	黃品予	47	張書瑋	59	洪語禪		
36	顏婕茹	48	郭芳妤	60	張循循		
37	羅月言	49	劉紹宸	61	施詠琳		
38	張紘維	50	陳皇佑	62	吳仲舜		
39	王詩喻	51	曾姿嘉	63	黃仁貞		

40	余庭馨	52	郝品純	64	沈育丞
41	金可	53	陳巧艾	65	李冠穎
42	許瑄儀	54	郭芷嫻	66	羅紫芸

十五、活動計劃人

職稱	姓名	系別	電話	信箱
總召	金可	美術二	0917440163	coco.jin345@gmail.com
副總召	羅紫芸	美術二	0974363020	joyce20020116@gmail.com

十六、活動預算

類別	名稱	單價	數量	金額
餐費	達美樂(披薩)	\$799	4份	\$ 8270
	胖老爹(炸雞)	\$334	11桶	
	飲料(家庭號汽水)	\$40	35瓶	
美宣組	材料費	\$2500(估)		\$ 2500
器材組	租借費	\$1000(估)		\$ 1000
晚會組	影印材料費	\$300		\$300
活動組	影印材料費	\$1000		\$1000
總務組	匯款跨行手續費	\$30		\$30
場勘費		\$987	5人	\$4935
生活費	額溫槍	X	1支(跟學校借用)	\$299
	酒精	\$99	1瓶	
	擦傷藥	\$150	1支	
	Ok蹦	\$50	1盒	
雜費	獎勵品	未定	6組	取 \$ 3600
	酒(Bar)	約 \$ 27	1箱(24罐)	
	酒(百威)	約 \$ 27	1箱(24罐)	
	紙杯	\$ 50/包	1包(90個)	
	手套	\$ 30/包	1包(100個)	
	車資	未定	未定	
預備金		\$2000		\$ 2000
總額平均費用			69/人	\$ 23934
				\$ 347 (取\$350)

總人數:69人

十七、器材清單及備用單位

美術學系宿營器材使用

預定借用時間	器材名稱	數量	器材管理單位	備註
111/03/04(五) ~ 111/03/07(一)	擴音器(音響)	1/臺	課外組	
	麥克風(有線)	4/支		
	大聲公	2/支		自備電池
	大砲燈(含架)	2/支		
	排燈(4燈)	2/臺		
	延長線	3/個		
	CD訊號線	1/條		
	推車	2/臺		
	移動式擴音器(音響)	1/臺	藝術學院院辦	自備電池
	移動式擴音器(音響)	1/臺	美術系系辦	自備電池
	投影機	1/臺		
	透明吊牌及吊繩	80/個	美術系系學會	

附件一、會議記錄

會議名稱	美術學系宿營前置作業討論		
日期	2021年4月16日	時間	12:30-13:20
地點	藝術大樓5318		
主席	總召-金可 副召-羅紫芸	紀錄	黃品予
參與人員	金可/羅紫芸/余庭馨/鍾欣妤/曾姿嘉/黃品予/陳怡臻/郭芳妤/王詩喻 (缺席:黃仁貞)		
會議內容	一、日期(2021年): 1. 9/25(六)-9-26(日)(暫定) 2. 10/2(六)-10/3(日) 備註: 擇定之日期須避開, 校慶(11/5)及校慶拉拉比賽密集練習之時段 二、1. 大範圍地點圈定: 屏東墾丁(選定)、台南走馬瀨 2. 活動地點提出: 小牛仔渡假村 (優:適合舉行夜遊;缺:位置較偏遠, 需較多車程時間) 統一渡假村、小丑魚渡假村 3. 其他景點提出: 墾丁大街/夜市/白沙灣 三、主題方向構想: 希臘神話、台味覺醒、 主題卡通系列(例:飛哥與小佛)、米奇不妙屋 四、大二人員分配:(共39人, 不含總副召) ·活動組11人 ·晚會組8人 ·美宣組9人 ·文書組2人 ·器材組2人 ·生活組2人 ·總務組2人 ·攝影組3人 五、第一天行程擬定: 9:30-12:00 分組進行破冰遊戲 12:00-13:30 午餐時間(回房休息) 17:00-17:30 午休結束, 出發往墾丁大街 17:30-19:00 墾丁大街闖關(約一個半小時) 20:00-21:00 晚會活動(中場休息15分鐘) 21:00-21:30 遊戲(20分)+吃宵夜 (如消夜方便攜帶, 可攜回房間食用) 22:30-23:30 夜遊(約分兩批) 六、備註: 1. 預定每周會議時間: 藝術概論課結束後討論(10:00), 如遇系週會等, 則延至活動結束後討論(12:00) (下星期選定飯店跟主題) 2. 預算: ① 預估一人2500新台幣以內(盡量將道具及餐費預算壓低) ② 大二同學沒有去的也需要繳錢 ③ 在新生見面會(家長在)時, 先介紹、 宣導宿營及收取費用, 方便經費運用且減少大一同學負擔。 3. 預訂場堪時間: 期中過後5、6月份假日 (重要參與對象: 總副召、晚會長、美宣長、活動長) 4. 110年度迎新宿營幹部研習: 4/19(下禮拜一) 19:00-21:00 5. 宿營其他提議: 減少安排早上遊戲		

會議名稱	美術學系宿營前置作業討論		
日期	2021年4月23日	時間	11:15-12:35
地點	藝術大樓5318		
主席	總召-金可 副召-羅紫芸	紀錄	黃品予
參與人員	金可/羅紫芸/余庭馨/鍾欣妤/曾姿嘉/黃品予/陳怡臻/郭芳妤/王詩喻 (缺席:黃仁貞)		
會議內容	一、活動地點選定:小丑魚渡假村 主題選定:台味覺醒 二、人數估算:40(大二)+24(大一)=64人 9/6開學需確定人數(8/29新生座談) 新生茶會及新生座談會大力宣傳宿營活動 三、場勘: 日期-5/15(五) 參與人員-總副召/活動長/美宣長/器材長 交通方式-火車→計程車 四、第一天行程擬定: 09:30-12:00 分組進行破冰遊戲 12:00-13:30 午餐時間(回房休息) 13:30-17:00 活動組安排 17:00-17:15 出發往墾丁大街 17:30-19:00 墾丁大街闖關(約一個半小時) 20:00-21:00 晚會活動(中場休息15分鐘) 21:00-21:30 遊戲(20分)+吃宵夜 (如消夜方便攜帶,可攜回房間食用) 22:30-23:30 夜遊(約分兩批) 第二天行程擬定: 07:30-09:30 早餐時間 09:40-10:10 晨操 10:10-11:30 午餐 (車程:飯店-白沙灣) 14:00以前到白沙灣 14:00-16:00 遊戲+自由活動 16:00-17:00 梳洗時間 17:00- 上車(車程:白沙灣-餐廳) 晚餐(約2小時)15分鐘 →專心吃飯/頒獎/感性時間→回高師大 五、進度日程 5/6前 活動組提案10個遊戲(墾丁大街等需試玩的先提出) 5/7前 晚會組訂劇本簡介(依需求添加家族、家徽) 5/7 各組給總務預估需要的費用 5/14 總務處理-保險/遊覽車/場勘相關費用 5/21 美宣組準備-小組名稱/主視覺/宣傳草圖 六、備註 1.買冰品 2.第二天晚餐可安排包廂,方便團體凝聚 3.活動組可安插一大二團體遊戲,藉以熟識彼此 4.參考四季餐廳人-150/人		

	5. 去年預算參考:器材5000/活動4500/便當一人75/ (生活)獎品+水2000/餅乾+飲料1600/醫療用品
--	--

會議名稱	美術學系宿營前置作業討論		
日期	2021年4月31日	時間	12:30-14:30
地點	藝術大樓5318		
主席	總召-金可 副召-羅紫芸	紀錄	郝品純
參與人員	金可/羅紫芸/余庭馨/陳怡臻/王詩喻/曾姿嘉/鍾欣妤/郭芳妤/郝品純 (缺席:黃仁貞)		
會議內容	一、場勘日期:2021年5月22日 二、場勘人數:6人(金可/羅紫芸/余庭馨/活動組2人/曾姿嘉) ·備註:活動組2人希望為夜教以及關主都有參與的人 三、場勘金額:650\$/人 (總共6人) 四、場勘需達成之工作: 1.到達小丑魚度假村討論房間價格,需從原本3800\$報價,降至2000\$(不包含場地出租費用) 2.墾丁大街之場勘以及拍攝闖關所需的照片 3.夜教場地之場勘以及夜教場地的地圖繪製 4.白沙灣之場勘以及確定攤販飲料價位 五、由於課外組忙碌,於是指派羅紫芸負責詢問課外組有關於遊覽車以及保險金的事宜,下禮拜開會保險金之事宜需完成。 六、晚會組: ·晚會組開會討論 1.劇本 2.道具 3.所需報價 (備註:金可需到場討論,有想法的人也可前往提供意見) ·晚會遊戲: 1.希望晚會與白天活動有關聯 2.晚會遊戲目前討論出遊戲為:抽錢 (抽錢→每組使用早上賺取的假鈔點數在背後寫上小組組別,不限制投下張數,集合至同一透明壓克力箱中再由總召抽出一張,其中可加碼,抽出的組別獲得整箱假鈔點數。箱子會準備多個,每組再決定要投下哪個箱子,而箱子裡的金錢不一。) 七、由於預想個組別在晚會結束後點數差遇過大,因此第二天會有抽取機會與命運的機會總召與關主也會給予積分較少的組別更多假鈔。 八、遊戲第二天會出現積分排名表,排名表持續更新,得知個小組積分是否有落後 九、活動組預想遊戲 [墾丁大街闖關] 猜猜樂:出題者會說出一個食物的形容句子, 小組成員用問句提問出題者,出題者只能回答是或否,猜出答案後由小組成員去拍攝食物照片,答對及通關,玩法與海龜湯類似 2.找隊輔:隊輔手上會有指令,小組成員達成指令即可通關 3.找尋隊輔完成隊呼,不可卡住或是重來,完成者通關 4.路人大挑戰:路上找尋一位路人與自己小組一同完成		

	任務，即可過關 5.查看隊輔手上有的食物，買或者是拍照一樣的食物即可破關 6.食物接龍：組員在拿取到第一份食物與最後一份食物名稱後要想辦法吃到第一份食物，而下一個食物的名稱要與第一個食物名稱的最後一字一樣，直到吃到最後一個食物即可破關 (備註：每小隊會收到200\$的闖關餐費，而完成任務後晚餐自理) [夜教] 各小隊到達終點之後會有任務，目前暫定的任務為拼湊路上搜集到的拼圖 2.準備與黑道有關的劇本 3.而進行夜教途中路上會有有關於事件發生背景的線索，途中各小組隊員可將紙條記下，過程中不得使用手機拍攝，夜教完成後背誦出紙條上的句子，便可加分 4.需向課外組借用手電筒抑或是請隊輔拿手機提供照明 5.小組出發後每小隊都有兩位隊輔，一位領路，一位押隊 6.需有更多人手扮鬼與支援 (備註：夜教為自由參加，無法前去夜教的小隊成員及留在飯店玩小遊戲或是在出入口地目送隊員前去) 十、找尋遊覽車司機時必須找願意在夜教時間提供接送的司機，倘若時間無法配合，夜教的活動時間則必須調整 十一、今年宿營小組為五組，每組約為六人，美宣需算清人數確定製作道具時的報價 十二、用餐(暫定)： [第一天] • 早餐自理 • 午餐70\$池上便當(暫定) • 晚餐吃四季 150\$/1人 [第二天] • 飯店提供 • 訂麥當勞，統一訂以便麻煩 • 未定 飲料購買須前去白沙灣的攤販確認 (備註：第二天吃午餐時會有午餐小派對，遊戲暫定為摸彩抑或是十點半，需要用到撲克牌的遊戲) 十三、醫療方面給予報公帳，金額約在500\$以內 (備註：暈車藥需自備，選購醫藥用品時儘量購買外傷需用到的器材) 十五、水的購買： • 今年的寶特瓶購買量減少為1箱 • 箱水數量暫定為6箱 • 購買水的費用為1500\$~2000\$ (備註：寶特瓶需保留兩天當作水壺使用，寶特瓶的購買數量不包含二年級使用，因此二年級需自備水壺) 十六、獲勝者的獎品希望為古早味童玩或是零嘴，第一名的組別會使用金蔥條作為花圈，上面寫：就你最台(暫定) (備註：每一組都有獎品，獎品購買金額約為1800\$) 十七、器材目前需借到：音響、麥克風、摸彩箱 十八、下禮拜需達成的進度： 1.希望活動組能討論出更多遊戲 2.道具提出後看美宣組有無辦法負荷，
--	--

	較希望美宣組能夠統一處理道具， 美宣道具的金額使用希望為4500\$ 3.晚會組：劇本大綱的確定、晚會遊戲的提案 (備註：下禮拜的活動組會議金可不必到達， 但晚會組的會議金可必須到達) 十九、雜費與預備金一起為5000\$ 二十、兩位司機的吃和住由我方支付，第一天晚餐的四季餐廳司機不予以收費。 二十一、目前暫定宿營每人收取1589\$/1人 二十二、二年級的角色服裝由自行打理，刺青紋自身為二年級隊輔自身出錢購買
--	---

會議名稱	美術學系宿營前置作業討論		
日期	2021年5月7日	時間	12:25-13:25
地點	藝術大樓5318		
主席	總召-金可 副召-羅紫芸	紀錄	黃品予
參與人員	金可/羅紫芸/余庭馨/鍾欣妤/曾姿嘉/黃品予/陳怡臻/郭芳妤/黃仁貞 (缺席: 王詩喻)		
會議內容	一、因安全問題, 夜教改為暗房鬼抓人(類似密室逃脫) 二、晚會組進度: ·小遊戲:大撲克牌上附一句話, 需盡量避免說到 ·晚會故事大綱 ·備註-賭博環節(橋段)擬定在中間, -最後進行剪綵抽獎 -可添加夜店情境 -各場景以logo示意 -跳舞環節, 晚會組組長安排歌曲及人選 -下週五(5/14)添加劇情細節(橋段) - 加入電影經典劇情/台詞(例: 賭神) 三、宿營開場: (1)介紹各家族, 及以假錢幣作為點數 (2)黑道團主角(欠錢的人) (3)主角欠錢跟小隊要錢, 隊輔給主角設定之金額 四、晚會組拍短片介紹劇情 ·「幕後大BOSS」操控的世界 ·變聲處理 ·可作為預告片, 在新生茶會上播放宣傳 五、遊覽車相關事宜 ·遊覽車車齡需五年內 ·需有駕駛駕照及行照 ·日期: 9/25-9/26 ·數量: 兩台 ·活動範圍: 高雄師大及屏東墾丁		

會議名稱	美術學系宿營前置作業討論		
日期	2021年7月2日	時間	9:00-10:20
地點	各自住所(採線上會議方式)		
主席	總召-金可 副召-羅紫芸	紀錄	黃品予
參與人員	金可/羅紫芸/余庭馨/鍾欣妤/曾姿嘉/黃品予/陳怡臻/郭芳好/黃仁貞/王詩喻		
會議內容	一、設立'隊輔長'方便活動進行及訊息傳遞， 隊輔由羅紫芸負責管理 二、增添[獵人時間] ·時間：一次約十分鐘 (擬於第一日14:30-14:40) ·次數：進行兩三次 ·方式：隊輔在指定時間 變為獵人身分， 隊員需躲避獵人追捕，避免被抓到， 而獵人不能抓捕闖關中的小隊， 被抓到後需付押金贖回隊員。 ·破冰遊戲前增加介紹角色及小戲劇前導環節 三、夜教鬼抓人環節補充：將分兩批進行，一批進入全暗空間， 另一批則看恐怖短片朔造氣氛，結束後再交換體驗。 四、第二天時間更動：早餐時間7:30-9:00 晨操9:10-9:20 大團康9:30-11:30 午餐小派對(含賭博時間)11:40～ 出發前往白沙灣13:20前 五、頒獎時間：由晚會主角主持 →攝影組事先整理照片，回顧兩日行程 (看照片的方式：①問餐廳有無投影機/②傳到群組相簿) 六、富豪榜： ·破冰時讓大一同學知道富豪榜之存在 ·闖關時段由兩位大二同學帶著板子遊走，即時更新財富多寡 ·可用錢跟富豪榜負責人買機會與命運 (其中有好有壞，有影響小組內或改變全勢的可能) 七、備註： 1.第二天晚餐待定：原定之四季餐廳因疫情暫不營業， 需再找其他替代方案。 2.沙灘時間-吃冰/喝舒跑 3.美宣組-名牌可用家徽做延伸 -暑假先做宣傳單 4.晚會組：[暑假進度]-把腳本及細項完整 -構思破冰遊戲前導影片拍攝內容 [開學後進度]-編舞練舞 5.下週進度： ·活動組：安排第二天跑關(9:30-11:30)遊戲 ·晚會組：選擇表演曲目/晚會細部對話 ·總務組：整理初步估價檔案		

會議名稱	美術學系宿營前置作業討論		
日期	2021年7月9日	時間	9:00-10:40

地點	各自住所(採線上會議方式)		
主席	總召-金可 副召-羅紫芸	紀錄	黃品予
參與人員	金可/羅紫芸/余庭馨/鍾欣妤/曾姿嘉/黃品予/陳怡臻/郭芳妤/黃仁貞/王詩喻		
會議內容	一、活動進度： (1)9:30-11:30之遊戲安排 (規則以活動組提供為主) [6個遊戲+2個大遊戲] ·撲克牌遊戲 ·畫畫接龍:a4紙 ·寂靜的吶喊:用口型猜詞語 ·限時唱歌:給關鍵詞或唸歌詞想出題目歌曲, 唱出可加分 ·報紙孤島:答題不對的小隊, 報紙被摺半 ·圍圈圈搶位置/電流傳遞 ·舉白旗紅旗 ·抓頭目:在一群人中找帶頭做動作的人 (2)機會與命運： ·命運機會數量各20張 ·五張大幅度影響局勢 ·主角及總召也可抽牌 ·機會-平衡市場(影響全部) ·命運-加扣錢(針對小隊) (3)附註： ·預計一個遊戲15分鐘 換關2分鐘 ·將大一規劃為六小隊 ·預定11:00開始大遊戲 ·下注-關卡前拿錢下注, 贏者拿走 二、晚會進度： ·中間小遊戲暫定22:30 ·短片形式-旁白打字+訪問的方式 三、美宣進度:構思宿營標題 四、其他： ·下禮拜訂傳單之日期 ·將活動延到下學期, 變成系遊 ·詢問別系因應疫情的方式 五、下週進度： ·活動-命運機會 ·晚會-增加相關細節 ·美宣-構思六個家徽及名稱 ·尋找六位適合人員擔任隊輔 ·廖楚文同學之工作內容確認		

會議名稱	美術學系宿營前置作業討論		
日期	2021年7月16日	時間	9:00-9:35
地點	各自住所(採線上會議方式)		
主席	總召-金可 副召-羅紫芸	紀錄	黃品予
參與人員	金可/羅紫芸/余庭馨/鍾欣妤/曾姿嘉/黃品予/陳怡臻/郭芳妤/黃仁貞 (缺席:王詩喻)		
會議內容	一、別系(因疫情)應變方案: ·地理系-延期辦理 ·國文系-先取消再依情況延期 ·經幹部討論本次活動延至下學期舉行。 二、活動組進度:機會命運之內容 三、晚會組進度:八月以每週為單位改每一幕對話 四、美宣組進度: [宿營標題](待定) ·麒麟(主角名)娛樂城 ·追捕麒麟(主角名)秀 ·黑道風雲 五、其他: (1)經總召及相關組長同意, 廖楚文同學從晚會組轉至美宣組。 (2)晚會組七月底看劇本 (3)活動下次會議, 擬出關卡表 (4)下禮拜暫停開會一次 (如需聯繫以群組訊息方式溝通, 重要事項建立記事本) (5)開始找適合人選擔任隊輔		

會議名稱	美術學系宿營前置作業討論		
日期	2021年10月18日	時間	20:15-22:35
地點	涵泳樓交誼廳		
主席	總召-金可 副召-羅紫芸	紀錄	黃品予
參與人員	金可/鍾欣妤/曾姿嘉/羅紫芸/王詩喻/陳怡臻/余庭馨/黃品予 (缺席:郭芳妤/黃仁貞)		
會議內容	一、宿營日期重新訂為111年3月5 -6日 二、在一大一群組開表單詢問宿營相關意願 內容： (1)對宿營參與之意願 (2)詢問對團康遊戲參與之意願 (3)自由活動(逛街/觀光)的參與意願 (4)對於夜教的參與意願 (5)跑關行程的喜好程度 (6)其他 三、小隊分組模式： 大一先自行尋找一人(共2人)→ 大二再進行配對(共2+2人) 四、行程增減項目： /第一天/ ·[利用車程觀看前導片]-前導片加入旁白元素 ·[入會儀式]-以分類帽，現場識別各自幫派(小組) ·[劇情/角色介紹+認親儀式] (認親-敬天敬地敬兄弟) ·時間:30-40分鐘。 ·地點:棚子下 ·需準備:紙杯/香/桌子/3+1杯水 ·給各小組起始金5000元 ·[分組破冰-熟悉隊呼] ·時間:10分鐘 ·[遊戲時間-木頭人] ·時間:30分 ·指定動作: ①三七步(腳要抖動！) ②擋一根(蹲姿) ③阿卜極 ·[遊戲時間-大逃殺] ·時間:50分鐘(待活動組討論詳細規則) ·[14:10-17:00 待活動組安排闖關活動] 因上午安排需大量體力之遊戲 故中午休息時間改為14:00 遊戲順延至14:10開始進行 ·[夜市時間-墾丁大街] ·處理一杯酒(不能倒掉) ·夜市基金為200元 ·九宮格遊戲 /第二天/		

- [午餐小派對]
遊戲:心臟病/比大小/十點半
- /其他/
- [可選擇跟學長姐小賭注]
(撲克牌比大小/猜硬幣正反)
- [獵人時間]
警察抓小隊員, 付錢贖回隊員
- [設立間諜制度]
規則:
 - 隊輔不得先行知曉間諜
 - 間諜需完成指定任務(例:需輸掉2次遊戲)
 - 間諜隸屬於警察陣營
 - 宿營活動前一天 先告知間諜身分
 - 事前創立間諜群組
- 其他參考方案(尚未確定):
 - 活動尾聲繳交家徽之間諜得分
(家徽在誰身上)
 - 四小隊猜對間諜就依排行榜排訂輸贏
反之, 則間諜獲勝
 - 獲第一名之組別中的間諜受處罰處罰-間諜之恥
 - 間諜若對完成任務之效率低落, 取消其分獎品資格
 - 完成任務拍照上傳於間諜群組聯繫
 - 一開始即向所有人公布活動中有間諜存在
 - 活動過程持續有任務
(每一關指派不同任務)
 - 例:墾丁大街任務(找家族合照指定動作)
 - 晚會任務-貼貼紙(追蹤器)
 - 過程—間諜貼貼紙->回報群組追蹤器位置
->通知所有人追蹤器被放置在誰身上
 - 任務安排—1拍照2貼追蹤器3貼追蹤器(可重複任務)
- 五、其他:
 - 本次討論調整遊戲比例
 - 晚會的活動保留
 - 晨操保留
- 六、下週事宜:
 - 整理日程表
 - 晚會腳本進度
 - 本學期宿營開會時間定為禮拜二!
 - 下週需確定隊輔
 - [人選名單]
 - 陳巧艾/郝品純
 - 吳七政/陳皇佑
 - 羅紫芸/彭守毅
 - 吳仲舜/李冠穎
 - 鍾欣妤/張循循
 - 陳怡臻/齊采音
 - 張紘維/楊中毅

會議名稱	美術學系宿營前置作業討論		
日期	2021年10月26日	時間	16:05-19:00
地點	涵泳樓交誼廳		
主席	總召-金可 副召-羅紫芸	紀錄	黃品予
參與人員	金可/鍾欣妤/曾姿嘉/羅紫芸/陳怡臻/郭芳妤/ 黃仁貞/余庭馨/黃品予 (缺席:王詩喻)		
會議內容	一、場勘： ・時間：111年1月15日(寒假) ・參與人員：總召、副召、活動(帶一位組員)、器材 二、因應大一意願調查統計，調整遊戲比例 [第一日] 14:00-17:00跑關時間—>更換成景點 /鹿境/團體票180 /海生館/團體票350 大學生250(需證件)-暫定 [第二日] 9:30-11:30 跑關卡(晚會遊戲) 11:30 吃飯 13:00-15:30 海邊時間 15:30-16:30 梳洗時間 16:30 出發去吃飯 17:00-20:00 吃飯/頒獎 最晚回程 23:00到高雄 三、重要日程： 11/2 腳本確定(晚會組) 11/9 選角(晚會組) 11/9 確定道具清單費用(美宣組) 11/23 訂餐廳(生活組) 11/23 打報名表(文書組) (表單需詢問吃葷食、素食) (品予跟芳妤一起收錢) 11/23 訂道具清單/價錢(活動組) 12/1 發表名表/收錢 12/15收報名表/報名費 12/21 驗收晚會(接近七成/兩個以上表演) 12/29大一大二分好房間(生活組) 1/7 影片交稿 1/15 場勘 1/16 開會-最後估價 2/14大二全體人員提早回學校 2/16美宣組製作旅行小本本 (電子-彩色/輸出-黑白) (每小組各一本6/總召1/副召1/活動1 共9本) (活動-地圖注意事項/晚會-介紹/美宣-排版) 2/21開學 2/21第二次驗收		

	(晚會-盡量安排全班都下去) 2/21行前說明會 3/5-3/6宿營 四、保留夜教(活動組負責) /要夜教 /- 一同出遊 /不要夜教/ - 玩小遊戲 (例: 桌遊、狼人殺、誰是臥底等) 五、其他 ·11/16期中週暫停開會 ·沙灘遊戲安排大遊戲 ·活動組安排海生館之遊戲 ·原晚會結束後的遊戲, 移至午餐小排隊 ·相關預算變動 -去掉箱水, 提供瓶裝水一罐 (大二參與人員自行備水) ·收費初估: 預計大一24人 -大一 2200元 -大二 2400元 ·大逃殺遊戲相關: -撲克牌遊戲貼在口罩 -準備準備兩幅撲克牌 -無敵的披風 -找到寶箱去找大聲公 -寶箱10個都很好(加兩點)
--	---

會議名稱	美術學系宿營前置作業討論		
日期	2021年11月2日	時間	16:45-18:47
地點	涵泳樓交誼廳		
主席	總召-金可 副召-羅紫芸	紀錄	黃品予
參與人員	金可/鍾欣妤/曾姿嘉/羅紫芸/郭芳妤/黃仁貞/余庭馨/黃品予 (缺席:王詩喻/陳怡臻)		
會議內容	一、討論晚會劇本 ·美宣組道具/獎品 ·選角: 男主-張祺麟(想角色名稱) 女主-張循循(想角色名稱) 警察-曾姿嘉 二、活動組遊戲:一個半小時遊戲/一個半小時自由時間 [室外兩組對決(一定要玩)] · 時間:半小時 · 模式:在海生館世界水域館廣場玩兩組對決 · 遊戲:跳跳tempo -海洋動物版 [室內一組闖關(排隊伍對應場館時序-自由參加)] 遊戲: ·這是什麼 ·公主轉圈圈 ·矇眼猜物 ·猜歌 ·額頭貼詞問是不是 三、美宣組 ·宿營手冊頁數及內容配置 ·宣傳單 四、其他: ·大二學期結束全班留下來 ·課外組可以借器材 ·系辦可以買名牌透明吊牌跟吊繩 ·名牌-正面姓名家徽角色/背面重要資訊 ·重要時間: 1/7 第一次驗收(可拿劇本) 2/20 第二次驗收 - 日期待定 第三次驗收(學長姐也在) 12/7 遊戲驗收 12/29收齊美宣小本本資訊 1/20 活動組總驗收 ·晚會組下禮拜選角確定		

會議名稱	美術學系宿營前置作業討論		
日期	2021年11月30日	時間	16:05-16:25

地點	藝術學院5403油畫教室		
主席	總召-金可 副召-羅紫芸	紀錄	黃品予
參與人員	金可/鍾欣妤/曾姿嘉/羅紫芸/余庭馨/黃品予/陳怡臻 (缺席:王詩喻/郭芳妤/黃仁貞)		
會議內容	一、美宣組-宣傳表之確認及修改 二、文書組-報名表之確認及修改 (印五十張) ·增加草莓園一景及調整海生館行程 三、生活組-飲食相關事務之討論		

會議名稱	美術學系宿營前置討論		
日期	2021/12/29	時間	22:15-23:11
地點	涵泳樓交誼廳		
主席	總召-金可 副召-羅紫芸	會議記錄	黃品予
出席人員	金可/鍾欣妤/曾姿嘉/羅紫芸/郭芳妤/黃仁貞/余庭馨/黃品予/陳怡臻(缺席:王詩喻)		
會議內容	一、確認手冊收集資料完成度 (尚有缺:活動組、晚會組(角色背景)) 二、日程增修: 1/17舞蹈驗收 晚會-初步驗收/影片交稿 美宣-道具驗收 1/20晚會-總驗收 活動-入會儀式/間諜 1/4 中午12:00小桌子收錢 三、隊輔修改名單 彭守義 羅紫芸 吳仲順 李冠穎 郝品純 陳巧艾 張循循 郭芷珊 吳七政 陳皇佑 齊采音 許瑄儀 四、生活組: 參與人員名單/分房名單 建立及確認 五、器材組:虛擬貨幣的需求量討論 ·錢到金額可以換成支票 ·添購單面假鈔		

	六、其他： ·大二團體稱呼：政府 警察(尚未確認) ·場勘照著實際之行程安排運作 ·遊覽車：場勘時付訂金-當天付清-當天給統編 ·海生館的學生票(最低金額) 需要每位參與同學當天都攜帶學生證(!) (可以前一天收齊，以免疏漏)
--	---

會議名稱	美術學系宿營前置討論		
日期	2022/1/4	時間	18:13-18:40
地點	系館油畫教室		
主席	總召-金可 副總召-羅子芸	記錄	黃品予
會議內容	一、隊輔與小隊之分組：採抽籤分組 總共30個大一報名參與 (4、6位大一 組成一小队) 若需人數相同的遊戲,則隊輔一同參與 二、日程提醒 1/6生活組訂餐廳 總務組第一次結算 1/7 驗收舞蹈 1/17影片/道具/晚會 驗收 三、其他： ·晚會組補交角色資料 ·討論撲克牌、紙鈔數量與價格 ·確認保險及遊覽車		

會議名稱	美術學系宿營前置討論		
日期	2022/1/17	時間	23:20-00:45
地點	涵泳樓交誼廳		
主席	總召-金可 副總召-羅紫芸	會議記錄	黃品予
出席人員	金可/鍾欣妤/曾姿嘉/羅紫芸/郭芳妤/余庭馨/黃品予/陳怡臻 (缺席：王詩喻/黃仁貞)		
會議內容	一、總務組第二次估價 -核對各組報價及預算 二、總召提醒幹部特別注意 【宿營人數】總人數:69位 男20位/女49位 大一30位/大二39位 (素食者3位) 三、場勘回報檢討(第一天) ·草莓園沒有營業，刪去草莓園一遊 ·中午無法安排回房休息 /行程表更動/		

	13:30離開小丑魚 14:00-17:00 海生館 17:30-19:30墾丁大街 21:00-22:00晚會活動 四、確認隊輔事宜 五、各組進度狀況回報 【晚會組】 ·更換小遊戲方式- 晚會前發放5張定額假鈔 投錢換投假鈔 抽獎 發送5個不同獎項的禮物 ·晚會表演-明天演練錄製檢視 ·晚會影片-腳本已完成 【活動組】 {1/18進程} ·隊輔試遊戲13:00-15:30 ·大逃殺 ·入會儀式流程 【美宣組】 ·道具今與晚會演練後修改 【總務組】 ·遊覽車相關事宜 【生活組】 ·分組抽籤人數分配討論 六、其他: ·找晚會及活動音效之負責人 ·返校後需跑校外活動申請單 ·【1/20驗收】 9:30-12:00晚會驗收 13:00-15:30活動驗收(六隊× 六人)
--	---

會議名稱	美術學系宿營前置討論		
日期	2022/2/10	時間	20:00-21:19
地點	各自住所線上會議		
主席	總召-金可 副總召-羅子芸	記錄	黃品予
出席人員	金可/鍾欣妤/曾姿嘉/羅紫芸/郭芳妤/余庭馨/黃品予/陳怡臻/黃仁貞 (缺席: 王詩喻)		
會議內容	一、討論近期高屏地區之疫情		

	二、決定是否因應疫情更動活動： 經幹部決議，取消原訂於校外兩日行程， 因疫情之不確定性， 活動更為在高師大校園內一日舉辦。 三、更動後活動內容初改： ·日期：3/6(日) ·時間預估： 入會儀式簡化進行 13:30-17:00 遊戲(內容由活動組安排) 17:00-18:00 晚會(內容由晚會組安排) 18:00-20:30卡拉ok及晚餐 四、大經費更動： 住宿(小丑魚)、遊覽車、餐廳皆可全額退費 五、提前返校各組計畫： 〈活動組〉 (一)晚上開會(地點/各關館主/人員/場佈時間) (四)(五)組內驗收 〈晚會組〉 (一)(二)(三)影片拍攝 (四)(五)晚會排練 〈美宣組〉 (一)(二)(三)名牌/紋身貼紙/手冊/其他道具製作 (四)(五)配合晚會組排練 六、重要日程 ·總副召提早返校修訂企劃書 ·校內活動簽呈需經系主任及簡子傑老師許可 ·2/14(一)中午幹部開會 ·2/20(日)驗收
--	---

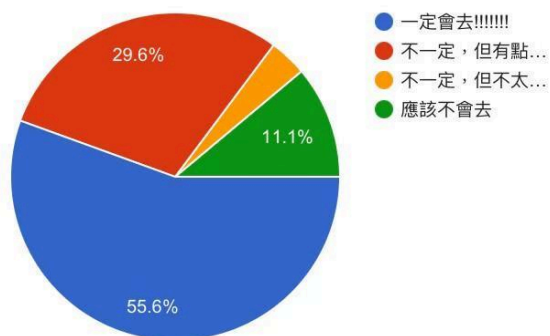
會議名稱	美術學系宿營前置討論		
日期	2022/2/14	時間	13:35-14:17
地點	涵泳樓交誼廳及線上會議		
主席	總召-金可 副總召-羅紫芸	記錄	黃品予
出席人員	金可/鍾欣妤/曾姿嘉/羅紫芸/郭芳妤/余庭馨/黃品予/黃仁貞(線上:王詩喻/陳怡臻)		
會議內容	一、企劃書內容更新修正 二、生活組伙食數量討論 三、重新詢問大一參與改設宿營之意願 ·退費方法 (事前準備-原報名者分擔： 美宣/器材/晚會/場刊...) (活動當天-確定參與者分擔： 生活/雜費..)		

	四、器材組向學校登記借器材 五、宿營提早返校確實執行點名 六、晚會影片準備
--	---

附件二、意願調查分析

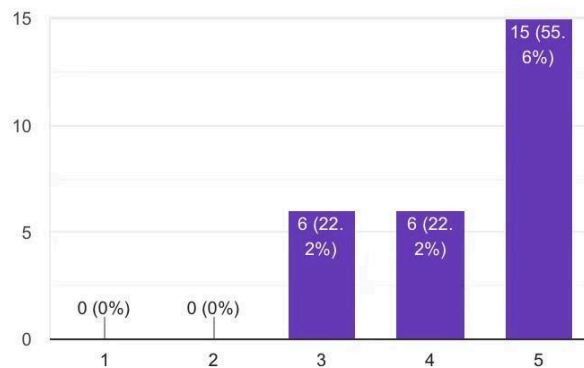
對宿營的參與意願

27 則回應



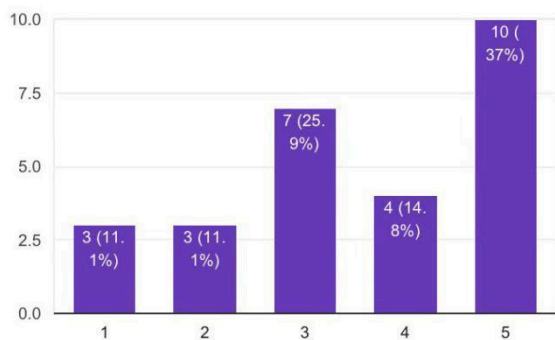
對自由活動的參與意願(*逛街、觀光)

27 則回應



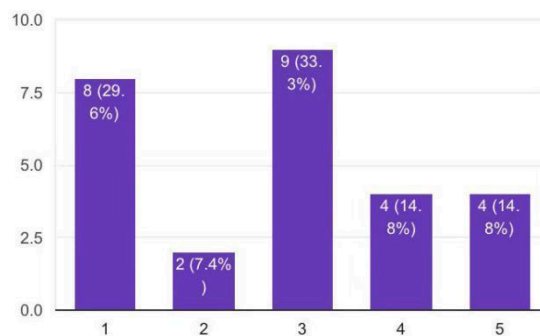
對夜教的參與意願(*夜遊、夜間情境遊戲)

27 則回應



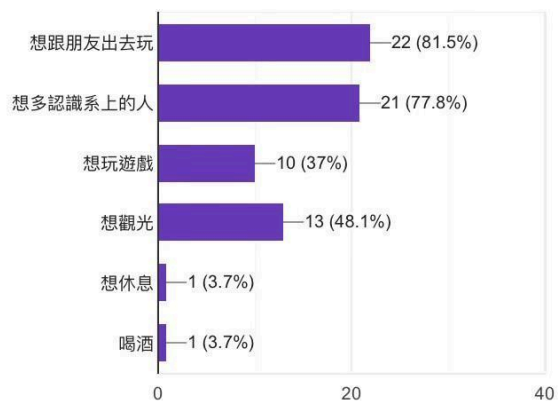
對團康活動的參與意願(*跑關、破冰遊戲、分組P.K)

27 則回應



參加宿營你最想獲得什麼?

27 則回應



附件三、活動報名表

國立高雄師範大學 110 學年度美術學系迎新宿營

各位親愛的學弟妹們：

因疫情之擾，本於上學期舉行的宿營活動延至下學期，為了歡迎你們加入高師美術的大家庭，宿營是絕對不能少的，學長姊們精心策畫屬於美術系 114 級的迎新宿營，不但住宿高級，還有豐富有趣的行程，更少不了精彩的晚會活動！快來參與宿營，與朋友、學長姐們創造屬於你們的共同回憶吧！想要認識新朋友、更深入認識美術系的同學，絕對不要錯過這次的迎新宿營喔。保證讓你們留連忘返，快與朋友們攜伴參加吧！（美術系的作業都見識過了，再不去就沒機會囉~）

- 主辦單位：美術學系大學部二年級全體學生 • 活動地點：墾丁-小丑魚渡假村
- 活動日期：2022/3/5(六)-2022/3/6(日) • 活動費用：新台幣 2200 元（多退少補）
- 報名方式：將報名回條與報名費用一併於 12/10 前繳交給大一班代

《活動行程表》

第一天 3/5 (六)		第二天 3/6 (日)	
07:00-09:30	快樂出遊	07:30-09:00	元氣早餐
09:30-10:10	入會儀式	09:10-09:20	動感時刻
10:10-12:00	全員逃走中!!	09:30-11:00	校園賭神風雲
12:00-13:30	午餐時間	11:30-13:20	午餐時間
14:00-16:00	勇闖海生館	13:00-15:30	老人與海
16:10-17:00	來找莓丫玩	15:30-16:30	梳洗時間
17:30-19:00	墾丁大街	17:00-20:00	最後的晚餐
20:00-21:00	晚會活動	20:00-	回高師大
21:00-21:30	夜來夜好玩		

注意事項：

1. 參加同學請攜帶個人證件、健保 IC 卡、雨傘、口罩及換洗衣物。
2. 請攜帶個人特殊藥品、暈車藥。
3. 在校外參加活動，言行舉止均須注意。
4. 如有任何問題可致電詢問 總召：金可-0917440163

-----裁切線-----

110 學年度美術學系迎新宿營家長同意書暨報名回條

本資訊僅供保險及報名使用，絕不外流

學生姓名/年級		(出生)年/月/日	
身分證字號(保險用)		手機	
☐ 葷食 ☐ 素食 ☐ 特殊飲食(例：牛、豬、海鮮...)_____			
☐ 特殊疾病：_____ (☐ 協助部分：_____)			
監護人姓名		關係	
		緊急連絡電話	

本人同意子女於上述期間參加此活動，並遵守團隊紀律與相關規定，如因不遵守規定而發生意外，概由本人自行負責。

家長(監護人)簽名：

學生簽名：