

À voter / A voté est un jeu où les joueurs créent leurs règles au fur et à mesure de la partie. Ainsi aucune partie ne se ressemble et la seule limite est la créativité et l'inventivité des joueurs.

Par sa nature, ce jeu est un outil intéressant pour expérimenter en game design car on peut vite observer les règles qui sont funs et celles qui ne le sont pas.

Règles du jeu :

Le jeu se joue avec tous les accessoires que vous voulez. Le CELL possède un petit carton contenant plein de matériel divers pour y jouer (petits cubes, jetons, dé, cordes, cartes, petites bouteilles, sablier, pions, etc).

Pour commencer, les joueurs créent un plateau de jeu.

Ils peuvent partir d'un modèle préfait ou dessiner le leur (nous utilisons habituellement un tableau blanc comme plateau).

La création est absolument libre. Les joueurs peuvent aussi ajouter des jetons, des pions, etc sur le plateau de départ.

Les joueurs piochent ensuite une carte loi chacun.

Un joueur peut proposer une loi à chacun de ses tours.

Pour qu'elle fasse effet, il faut qu'au moins la moitié de tous les joueurs l'accepte avec un vote.

Si elle est acceptée, elle prend effet et s'ajoute aux règles actuelles.

Condition de fin :

Chaque joueur possède une carte condition de victoire qu'il peut jouer à tout moment.

Ainsi, la première personne à atteindre cet objectif remporte la partie.

La condition de victoire proposée par un joueur doit toutefois être acceptée par la majorité des joueurs, tout comme les lois.

Exemple de partie :

// TODO