

## **Programação em Par (relato das duplas):**

Durante o desenvolvimento do projeto, a gente tentou manter o trabalho em duplas na maior parte do tempo. No início, a divisão estava mais organizada, mas ao longo do processo um dos integrantes precisou trancar a faculdade, o que acabou impactando um pouco na dinâmica. Mesmo assim, conseguimos nos organizar e continuar trabalhando de forma colaborativa.

### **José e Clara - Aba Comunidade:**

Nessa parte, o desenvolvimento foi bem baseado em troca de ideias e testes constantes. A gente chegou a refazer algumas partes mais de uma vez, principalmente na organização dos elementos na tela, porque no começo não estava tão intuitivo. Com o tempo, fomos ajustando juntos e melhorando a estrutura. Esse processo ajudou bastante a entender melhor como pequenas mudanças na interface fazem diferença na experiência do usuário.

### **Letícia e Dandara - Guia de Descarte:**

Aqui o maior desafio foi organizar uma quantidade grande de informação de um jeito que ficasse claro e fácil de navegar. No começo, o conteúdo estava meio “jogado”, então tivemos que parar e repensar a estrutura da página. Enquanto uma focava mais em organizar os textos e separar por categorias, a outra ia implementando no código e testando como aquilo ficava visualmente. Depois, revisávamos juntas e ajustamos os detalhes. Foi uma parte que exigiu mais cuidado, mas também foi onde mais evoluímos na questão de organização e apresentação de conteúdo.

### **José e João - Mapa e Menu:**

Essa dupla ficou com uma parte mais técnica do projeto. O menu, por exemplo, deu um pouco de trabalho até funcionar corretamente em todas as páginas. Em alguns momentos, coisas simples como navegação entre telas acabavam quebrando, então foi necessário revisar várias vezes e testar bastante. No mapa também tivemos dificuldades iniciais para entender como integrar tudo, mas com tentativa e erro e troca de ajuda, conseguimos fazer funcionar de forma satisfatória.

### **Comunicação e organização:**

A comunicação do grupo aconteceu principalmente pelo Discord. Por lá, a gente organizava o que cada um ia fazer, tirava dúvidas e avisava quando

encontrava algum problema. Em alguns momentos, também usamos chamada para conseguir resolver coisas mais rápido, principalmente quando o erro era mais difícil de identificar só por mensagem.

Mesmo com a dificuldade de manter pares fixos o tempo todo, a gente conseguiu manter uma colaboração constante. Muitas vezes, quando alguém travava em alguma parte, outro integrante ajudava, mesmo não sendo da mesma dupla naquele momento. Isso acabou deixando o trabalho mais integrado.

No geral, foi uma experiência que ajudou bastante no aprendizado prático, tanto na parte de programação quanto na organização em equipe. Também deu uma noção mais real de como lidar com imprevistos durante o desenvolvimento de um projeto.