GALA Маджонг

Правила игры

Фишки

Три масти: Символы (1-9), Бамбуки (1-9), Доты (1-9)

4 Ветра: E- Восток S – Юг W- Запад N- Север

3 Дракона: красный, белый, зеленый

4 Цветка и 4 сезона

Всего 144 фишки.

Комбинации

Чоу - три фишки подряд в одной масти

Панг - три одинаковые фишки

Конги - четыре одинаковых фишки

Пара - две одинаковые фишки

Маджонг – комбинация из чоу, пангов/конгов и пары из 14 фишек

Премии

Полумасть: одна масть с драконами и/или ветрами = 1 балл

Все Панги = 1 балл

Все Чоу = 1 балл

Панг драконов = 1 балл

Панг ветра своего места = 1 балл

Чистая масть: все фишки одной масти, например: все бамбуки = 3 балла

Нет мастей: все ветра и драконы = 3 балла

Свой цветок и/или сезон места (1-Восток, 2 – Юг, 3 – Запад, 4 - Север) = 1 балл

Штрафы

Игроку, который накинул маджонг начисляется штраф -1 балл.

Место за столом

Маджонг – это игра для 4 человек.

Определение Востока: каждый игрок кидает один кубик, кто больше выбросил очков, тот и Восток. Таким образом, по правую руку место S-Юга, слева от E-Востока место N-Севера, напротив E-Востока место W-Запад.

Размешивание фишек

Все фишки переворачивают кверху «рубашкой», чтобы не были видны их значения, и тщательно перемешиваются. В процессе замеса фишек участвуют все игроки, не принято отлынивать, так как игра долгая и на постройку стены, уходит много времени.

Постройка стены

После замеса, каждый игрок выстраивает перед собой на столе в линейку 18 фишек «рубашками» вверх, а затем еще 18 надстраивает сверху на них как второй этаж.

После того как каждый игрок построил перед собой стену, на столе образуется Великая Китайская стена. Поговаривают, что если стена будет построена вплотную без пропусков по углам, то злые духи не смогут похитить удачу. Поэтому принято, чтобы игроки сдвигали свои стены вплотную друг к другу.

Разбор стены

Восток всегда разбирается свою стену: кидает 2 кубика и их сумма отсчитывается справа налево и со следующей фишки начинается разбор стены по 4 штуки – каждый игрок берет фишки себе сам.

Сначала Восток 4 штуки, затем Юг 4, потом Запад 4, после Север 4, затем Восток и т.д. 3 круга, пока у всех не будет по 12 фишек в руке. Затем начиная с Востока все берут еще по 1 фишке и Восток завершает разбор стены , взяв еще одну 1 фишку, она 14-ная в его руке, так как его первый ход. У остальных игроков должно быть по 13 фишек в руке.

Фишки игроки ставят перед собой в линейку лицом к себе значениями и «рубашками» к стене, чтобы их было не видно другим игрокам.

Замена цветов

Первое объявление делает Восток. Если есть цветы, он выкладывает их справа от себя и называет их количество, например: 1 цветок. Затем со стены против часовой стрелки берет столько фишек, сколько объявил цветов. Если во взятых фишках также есть цветы. То он их также объявляет и меняет. После чего он объявляет: «Цветов больше нет» и обмен цветов начинает Юг, далее Запад, затем Север. После заявления Севера «Цветов больше нет» обмен закончен и начинается игра.

Ход игры

Цель игры взять максимальное количество баллов, беря маджонги. Играется 4 сдачи. После каждой сдачи Восток переходит против часовой стрелки к следующему игроку. Первый ход делает Восток. Фишки берутся со стены по часовой стрелке. Взятие фишки за Цветы, Сезоны и Конги берутся со стены против часовой стрелки.

Ход: фишку игрок берет сам со стены (поставил в руку никому не показывая) или с другого игрока в комбинацию (тогда ее надо выложить перед собой в открытую), затем снес ненужную фишку во внутрь стены (дискард), значением вверх. Снос общий, игровой является только последняя снесенная фишка. Ход переходит к

следующему игроку против часовой стрелки, либо к игроку, который на эту фишку объявил комбинацию.

Объявить комбинацию: назвать ее (Чоу, Панг, Конг или Маджонг), выложить перед собой фишки, забрать снесенную фишку и приложить в комбинацию, чтобы она была видна.

Играется до тех пор, пока кто-нибудь из игроков не объявил маджонг.

Если фишки кончились, а маджонг никто не взял, значит игра закончилась вничью.

Порядок объявления Конга:

При объявлении **открытого** Конга (с другого игрока), говорим: «Конг», затем выкладываем его в открытую (значениями наверх, рубашками вниз) и за него берем еще одну фишку со Свободной стены.

При объявлении **закрытого** Конга (игрок фишку взял сам со стены), говорим: «Конг», и выкладываем его на стол для всеобщего обозрения, после чего 2 крайние фишки переворачиваем «рубашкой» вверх. Это означает, что Конг закрытый и его нельзя «ограбить», то есть другой игрок не сможет взять маджонг на эту фишку.

Если выложен открытый Панг, а другой игрок кидает 4-ую фишку, то ее **нельзя** взять в Конг.

Если выложен открытый Панг и мы сами берем со стены 4-ую фишку, то ее **можно** положить к Пангу и сказать «Конг» и за него берем еще одну фишку со Свободной стены.

Если игрок забыл взять дополнительную фишку за Конг, то у него в руке будет не хватать одной фишки, это означает, что он не может объявить маджонг и его рука считается «мертвой». Игра в этой ситуации продолжается. Штрафы не предусмотрены.

Конг, как и Панг, можно объявлять и брать с любого игрока, независимо, от того чей ход.

Чоу можно перебить Конгом или Пангом, но только при объявлении в первые 3 секунды. Далее приоритет хода отдается игроку, объявившему Чоу.

Ограбление конга

«Ограбление» открытого Конга – это взятие маджонга на фишку, выложенную у другого игрока в Конг. Объявляется маджонг на своем ходе : фишка, выложенная в Конг, забирается и прикладывается к завершающей комбинации.

Подсчет очков

Баллы даются только игроку, который взял маджонг. За взятие маджонга дается 1 балл + суммируются баллы за Премии.

Остальным игрокам баллы не пишутся.

Игроку, который накинул маджонг начисляется штраф -1 балл.

Количество сдач

Играется 4 сдачи, кто по итогам 4 игр набрал больше баллов, тот и выиграл.

Если одинаковое количество баллов, то делится 1 и 2 место.

Особенности:

- Нет понятия просящая рука.
- Восток всегда переходит.
- Играется 4 сдачи.
- Баллы пишутся только игроку, взявшему маджонг.
- Игроку, который накинул маджонг начисляется штраф -1 балл.
- Если несколько игроков одновременно объявили маджонг, то каждому из них начисляются баллы.
- Общий сброс в дискард.
- Набор состоит из 144 фишек (с цветами).

Запомнить!

- Чоу берется только от предыдущего игрока (сидящего слева).
- Чоу может перебить Пангом/Конгом любой игрок, но только в первые 3 секунды. Именно поэтому, прежде чем, объявить Чоу игрок желательно должен подождать 3 секунды, чтобы его открытые фишки не увидели другие игроки в случае объявления Панга/Конга.
- Панг/Конг берется от любого игрока, таким образом, нарушается последовательность ходов. Далее ходит игрок, взявший Панг, следующий ход делает игрок справа от него.
- Конг, чтобы его засчитали нужно объявить. Иначе он считается как Панг плюс лишняя фишка.
- Выкладывание закрытого Конга: сначала показываются все 4 фишки, затем выкладываются перед собой и две крайние переворачиваются рубашкой наверх.
- Открытый Конг можно ограбить на своем ходе.
- За конг, цветы и сезоны необходимо взять фишку со Свободной стены.
- Маджонг берется с любого игрока.
- Фишкой, которую другие игроки уже увидели, необходимо походить, нельзя передумать (засвеченная фишка).
- Максимальное время на 1 ход 30 секунд.