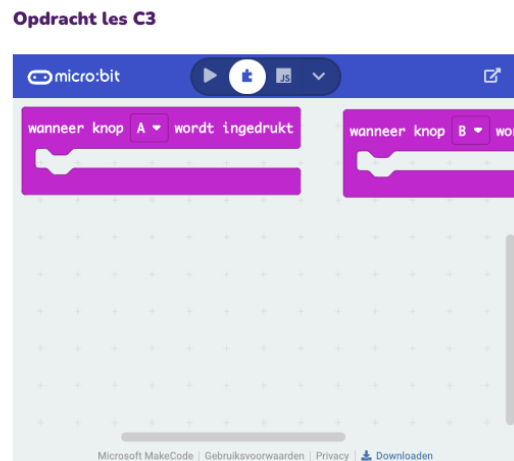


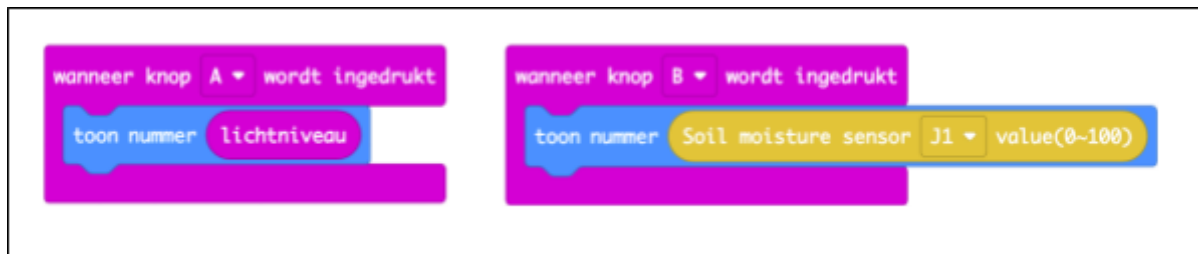
# Programmeeropdracht les C3

## Zorgen voor de planten

- Ga naar de website [tinyurl.com/toetkindC](http://tinyurl.com/toetkindC)
- Klik in het menu op Opdrachten les C3
- Klik op het witte pijltje



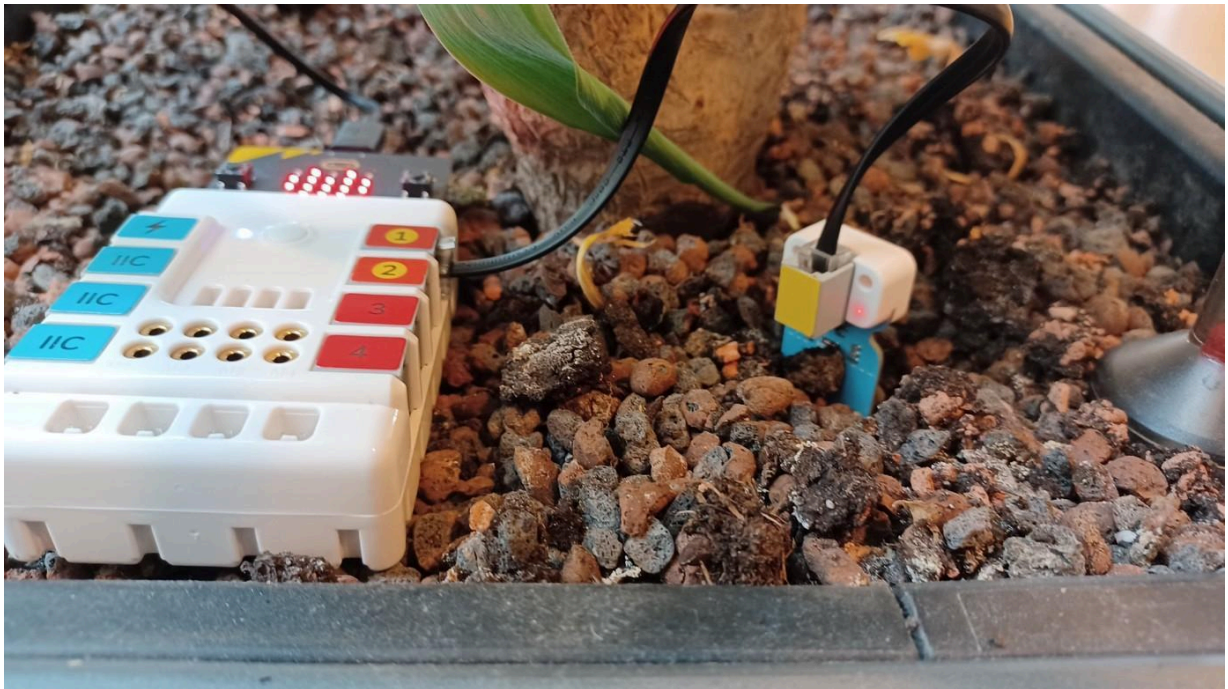
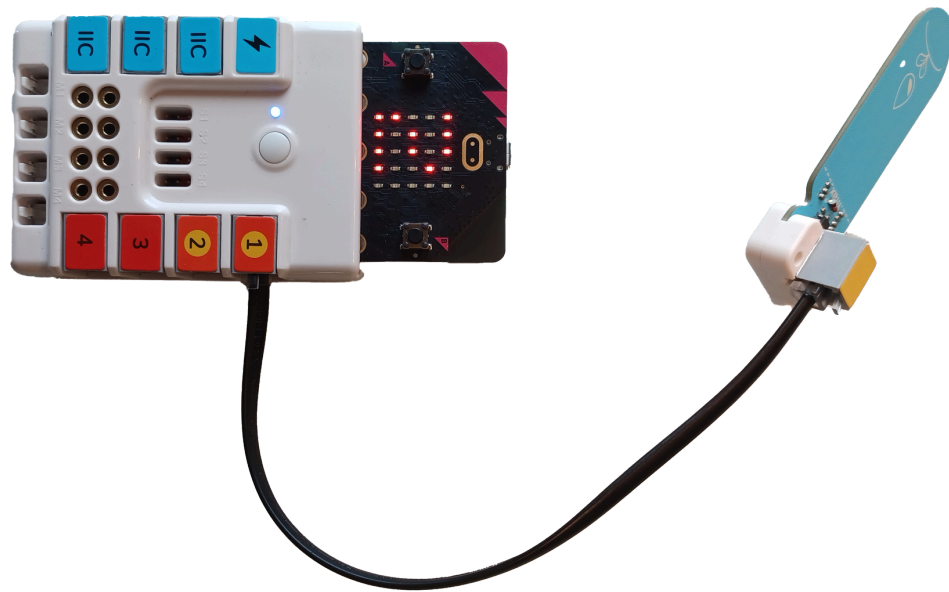
- Zet de onderstaande code in elkaar in Makecode en download het op je Microbit.



Het blok voor de vochtigheidssensor vind je in de groep



- Doe de Microbit in het Nezhablok.
- Zorg dat de vochtigheidssensor is aangesloten op poort J1.



Je gaat onderzoek doen hoeveel licht er op verschillende plekken schijnt en hoeveel vocht er in de grond zit.

## LICHT

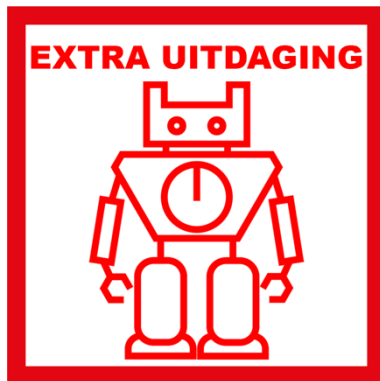
Plek	Waarde	Waar gemeten?
Donkere plek(ken)		
Genoeg licht		
Heel licht		

## VOCHTIGHEID

**!!!Laat de vochtigheidssensor minimaal 10 seconden in de grond zitten zodat je een goede meting krijgt!!!**

**!!!Veeg de sensor schoon voordat je op een andere plek gaat meten!!!**

Plek	Waarde(n)	Naam plant	Hoe ziet de plant eruit?
Droge grond			
Vochtige grond			
Natte grond			

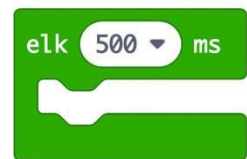


Programmeer een alarm dat elke seconde controleert of de aarde vochtig genoeg is.

ALS de aarde te droog is DAN moet er een alarm afgaan ANDERS moet er geen alarm afgaan.

Zorg ervoor dat de LED-lichtjes de waarde laten zien van de vochtigheid.

TIP 1: Het programmeerblok dat je sowieso nodig zult hebben is het



TIP 2: Maak een variabele aan met de naam Vochtigheid.