

Отдел образовательных программ фирмы 1С ищет Junior-middle гейм дизайнера для работы над мобильными играми.

Наши проекты

Три богатыря: <https://play.google.com/store/apps/details?id=ru.publishing1c.heroes>

Вкусные войны: <https://play.google.com/store/apps/details?id=ru.publishing1c.tastywars>

Смешарики. Учимся читать:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=ru.publishing1c.kikoriki.abc.kids.reading>

Что надо делать

1. Настраивать игровые объекты в Unity
2. Настраивать игровые данные в "админке"
3. Разрабатывать новый контент: локации, персонажи, здания, и тд. Необходимо придумывать, ставить задачи, принимать и проверять выполнение задач, настраивать полученный контент в игровом движке и админке.
4. Работать над нарративом игры. Вместе со сценаристами готовить игровые тексты и настраивать их в игровом движке и админке.
5. Готовить геймдизайнерскую документацию
6. Работать с отзывами игроков
7. Генерировать арт, используя нейронные сети

Что нужно знать

1. Основы геймдизайна
2. Основы работы с Unity: настройка префабов, добавление объектов
3. Стандарты геймдизайнерской документации
4. Работа с игровыми 2d объектами: корректировка разрешения, сжатие, технические правки в Photoshop (выгрузка, изменение разрешения и тд., не рисование)
5. Основы работы с нейронными сетями для генерации изображений (Midjourney)
6. Основы нарративного дизайна
7. Основы дизайна уровней (включая артовую составляющую сборки уровней)

Будет плюсом

1. Навыки разработки игровых механик
2. Навыки работы с разнообразными графическими нейронными сетями (Adobe, stable diffusion)
3. Навык проектирования UI
4. Навыки работы с игровым балансом
5. Навыки работы с игровой аналитикой
6. Навыки ASO
7. Опыт преподавания геймдизайна

Что мы ценим

1. Ответственность. Стремление выполнить задачу, несмотря на встречающиеся сложности. Проактивная позиция и желание делать свою работу качественно, а не "для галочки".
2. Артовую насмотренность

Почему с нами стоит работать

1. Опыт разработки игр - более 10 лет успешно разрабатываем игры
2. Интересные проекты - мы работаем над разными, зачастую нестандартными проектами. Можно поработать в разных жанрах/нишах/сеттингах или сфокусироваться на предпочтительном для вас
3. Эффективное обучение - мы собрали команду опытных специалистов в самых разных областях. Геймдизайнеры из команды - преподаватели геймдизайна, авторы курсов в этой области
4. Крупная, надежная компания - 1С системообразующее предприятие РФ

Что мы предлагаем

1. Удаленная работа
2. Полная занятость на долгий срок

Для отклика на вакансию заполните форму <https://forms.gle/HXcmmu1oPvfvLwhB9>