

FORMATO

El límite de participantes será 64 personas. En el caso de ser 64 y 32 pasaremos directamente a un sistema de eliminación doble. Este sistema se explica más abajo.

32,64	28, 36, 40, 44, 48, 52, 56, 60		
DOBLE ELIMINACIÓN		Estructura Etapa	TOP
	# de Jugadores	Eliminatoria	
	28 Jugadores:	8 Sesiones	16
	36 Jugadores:	8 Sesiones	16
	40 Jugadores:	8 Sesiones	16
	44 Jugadores:	9 Sesiones	24
	48 Jugadores:	9 Sesiones	24
	52 Jugadores:	10 Sesiones	32
	56 Jugadores:	11 Sesiones	32
	60 Jugadores:	11 Sesiones	32

FASE 1

ROUND ROBIN

Este sistema fue usado en la liga chilena y en el torneo pasado de México. Esta vez será reutilizado con unos cambios ligeros. El sistema se basa en lo siguiente:

* Se realizará un directo antes de cada sesión, donde se establecerán los oponentes que cada uno tendrá. El primer directo será entre los días 14 y 20 de abril, les haremos saber esa información posteriormente. Los enfrentamientos serán aleatorios, esta vez no habrá restricción respecto a los emparejamientos, puede tocarles un mismo oponente en varias ocasiones, eso se verá mediante una ruleta.

* Una vez iniciado el torneo, los administradores armaremos hilos privados con cada mesa para que se pongan de acuerdo qué día y a qué hora jugar, sólo deben tener en consideración que habrá un límite de 7 días para jugar. Se jugarán 2

hanchan por sesión, y los puntos obtenidos serán acumulables para su colocación de la posterior fase.

Consideraciones adicionales y reglas:

- Habrá gente de varios países, les sugerimos acordar una fecha usando <https://sesh.fyi/timestamp/> o alguna pagina similar de su preferencia.
- No habrá alargamiento de fechas, si alguien no puede jugar por algún motivo después de acordar una fecha, se reemplazará por un bot, no habrá penalizaciones además de eso.
- Todos tendrán 2 días máximo para acordar la fecha de su enfrentamiento, si alguien no da su opinión en ese lapso, se tomará en cuenta la opinión de la mayoría. Si 1 sola persona no logra acoplarse a las necesidades de los demás, se usará bot en su lugar, esto puede cambiar si el resto considera aplazar la fecha (Todos deben estar de acuerdo sin excepción). En caso de 2 personas que no se acoplen o más, se aplazará hasta el final de la primera fase dicha fecha.
- La siguiente ruleta se realizará al terminar los 7 días o hasta que todas las mesas hayan jugado sus sesiones, eso para agilizar y no hacer tan largo y tedioso el torneo.

FASE 2

DOBLE ELIMINACIÓN (32, 16 JUGADORES) / 3 DRAGONES (24 JUGADORES)

DOBLE ELIMINACIÓN

Este sistema será utilizado en caso de usar el top 32 o top 16 (dependiendo del numero de jugadores participantes). El sistema consiste en lo siguiente:

* En caso de ser 64 o 32 jugadores, se hará primero una eliminación directa en un hanchan donde el top 2 de cada mesa pasará a la siguiente fase (top 32/16 según

corresponda). Las mesas serán formadas aleatoriamente con ruleta. Obviamente no se tomará en cuenta el uma al ser un solo hanchan.

* Para el top 16 ya aplicará la doble eliminación que está representada con la siguiente imagen:

WINNERS				MAHJONG MEXICO メキシコ麻雀			
A				GRAND FINALS			
TOP 1	0.00			1ST WINNERS 38,000.00 2ND WINNERS 38,000.00 1ST LOSERS 22,000.00 2ND LOSERS 22,000.00			
TOP 5	0.00						
TOP 9	0.00	1ST A	0.00				
TOP 13	0.00	2ND A	0.00				
		1ST B	0.00				
		2ND B	0.00				
B							
TOP 2	0.00						
TOP 6	0.00						
TOP 10	0.00						
TOP 14	0.00						
C				WINNERS FINALS			
TOP 3	0.00			1ST E	0.00		
TOP 7	0.00			2ND E	0.00		
TOP 11	0.00			1ST F	0.00		
TOP 15	0.00			2ND F	0.00		
		1ST C	0.00				
		2ND C	0.00				
		1ST D	0.00				
		2ND D	0.00				
D							
TOP 4	0.00						
TOP 8	0.00						
TOP 12	0.00						
TOP 16	0.00						
LOSER'S FINAL							
1ST K	0.00						
2ND K	0.00						
3RD WINNERS	0.00						
4TH WINNERS	0.00						
		1ST I	0.00				
		2ND I	0.00				
		1ST J	0.00				
		2ND J	0.00				
				J			
				1ST H	0.00		
				2ND H	0.00		
				3RD F	0.00		
				4TH E	0.00		
				H			
				4TH A	0.00		
				3RD B	0.00		
				4TH C	0.00		
				3RD D	0.00		

Se usarán 6 grupos para hacer un repechaje para entrar al top 8: en los 6 grupos avanzan el top 2 de cada grupo después de 1 hanchan, y en la segunda ronda (fase) se seleccionará el top 8 de acuerdo a los pts. obtenidos:

Los grupos estarán conformados de la siguiente manera:

HAKU A	HAKU B	HATSU A	HATSU B	CHUN A	CHUN B
1°	2°	3°	4°	5°	6°
7°	8°	9°	10°	11°	12°
13°	14°	15°	16°	17°	18°
19°	20°	21°	22°	23°	24°

Y la segunda fase quedaría de esta otra:

GRAN HAKU	GRAN HATSU	GRAN CHUN

Donde se vinculan las zonas rojas, verdes y blancas hacia el top 2 de cada mesa. De ahí se jugarán 3 hanchan donde el top 8 será el que clasifique a la fase final de doble eliminación de la misma forma que se jugaría en top 32/16 (*véase fase 2 top 32*)

Consideraciones adicionales:

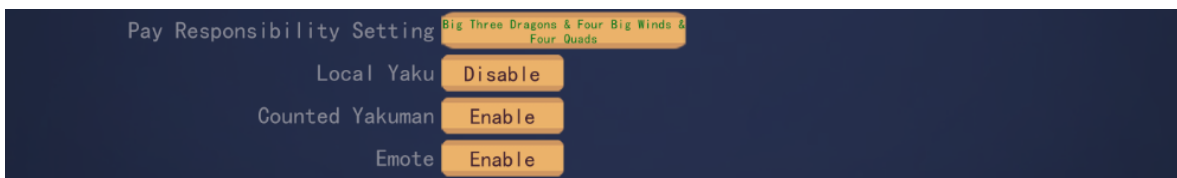
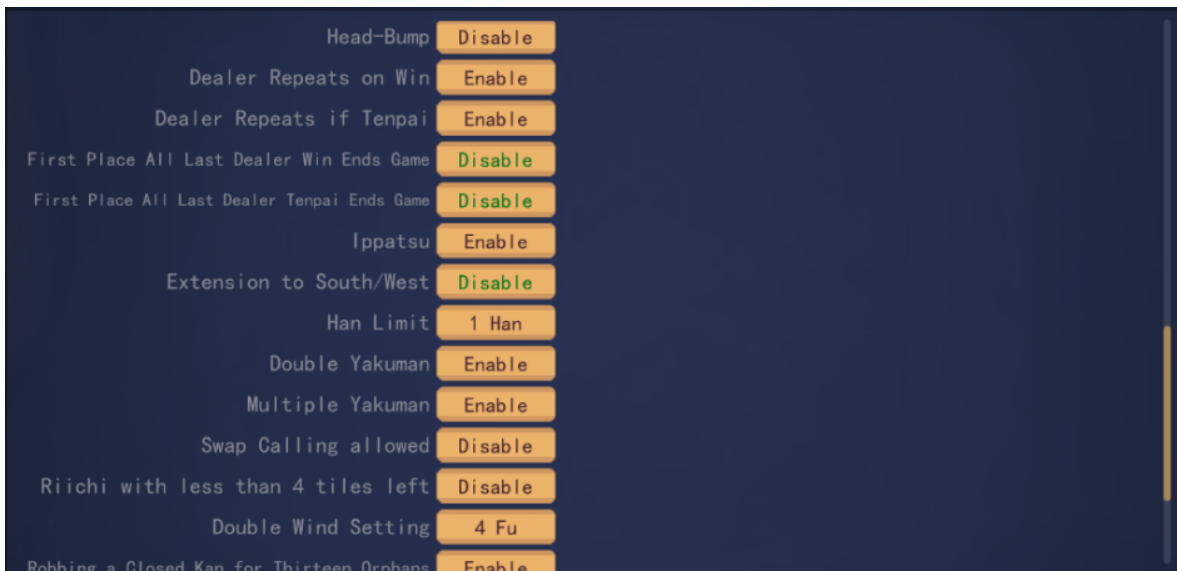
* Al igual que en la fase de round robin, las fechas de los enfrentamientos de estos últimos formatos será acordada por los jugadores, sólo que esta vez habrá 1 día para ponerse de acuerdo después de avisar cuales son los enfrentamientos. El límite será de 7 días también y se podrá adelantar todo si todos juegan antes de esos 7 días.

Reglas de partidas

Todo a continuación será parte de las reglas de las partidas,exceptuando la puntuación inicial, esta puede variar dependiendo del formato utilizado. El uma tampoco cambiará si se utiliza de acuerdo al formato.

Mode	4-Player South			
Thinking Time	10+20s			
Red Five	0			
Open Tanyao	Enable			
Starting Points	30000			
Minimum Points to Win	30000			
Busting	Disable			
Automatic Win	0			
Riichi Points	1000			
Continuance Counters Points	300			
Noten Penalty	1000	1500	3000	
Goal	30000			
Uma	+20	+10	-10	-20

Game Tips	Enable
Mangan at Draw	Enable
Kiriage Mangan	Enable
Open Dora	Enable
Kan Dora	Enable
Ura Dora	Enable
Kan-Ura Dora	Enable
Reveal Dora immediately after calling Open Kan	Enable
Four-Wind Discarded Draw	Enable
Four-Kan Abortive Draw	Disable
Four-Player Riichi Draw	Disable
Nine Different Terminals and Honors	Enable
Triple-Ron Draw	Disable



Cualquier duda, aclaración o incluso sugerencia pueden hacerla a:

- Centrivy (Haruzen)
- Teru (Uznaiker)

El torneo es en Mahjong Soul. El ID es **684835**

Esperamos su participación. De momento no hay cantidad exacta \$\$\$ pero se hará saber al final del torneo C: