

TEKNIS LOMBA EXPLAINING ROOM FACILLITES

A) Deskripsi & Teknis

Explaining Room Facillities Competition ini diselenggarakan untuk melatih serta mengembangkan kemampuan *soft skill* maupun *hard skill* peserta dalam bidang perhotelan khususnya pada Departemen Front Office bagian Porter. Melalui kompetisi ini, peserta diharapkan mampu berinteraksi dengan baik kepada tamu, memahami fasilitas yang tersedia, meningkatkan kepercayaan diri, serta memperkuat kemampuan berbahasa Inggris agar siap bersaing dalam dunia industri perhotelan.

B) Syarat & Ketentuan Peserta

1. Peserta merupakan siswa/i kelas X Konsentrasi Keahlian Perhotelan SMK Negeri 1 Mas Ubud.
2. Lomba bersifat individu (1 peserta).
3. Setiap kelas mengirimkan minimal 1 peserta dan maksimal 2 peserta.
4. Peserta wajib berpenampilan rapi dengan seragam FO serta pantofel. Untuk wanita, rambut wajib rapi menggunakan hairnet tanpa poni. Dan untuk laki laki rambut wajib dicukur rapi.
5. Peserta wajib mengisi formulir pendaftaran melalui link yang telah disediakan.
6. Peserta wajib bergabung dalam grup WhatsApp yang tercantum pada akhir Google Form pendaftaran.

D) Peraturan Lomba

- **Do :**
 1. Semua peserta wajib melakukan registrasi sebelum Lomba Dimulai.
 2. Peserta Wajib datang 30 **menit lebih awal** sebelum lomba dimulai
 3. Para Peserta wajib membawa Tumbler jika ingin membawa air.
- **Don't :**
 1. Peserta dilarang membawa kemasan plastik ke dalam ruangan
 2. Peserta dilarang membawa hp ataupun contekan ke dalam ruangan saat melaksanakan roleplay
 3. Peserta dilarang membuat contekan di tangan selama pelaksanaan lomba
 4. Peserta dilarang meminta, memberi, maupun menerima bantuan dari pihak lain selama pelaksanaan lomba

E) Alur Pelaksanaan Lomba

- **Technical Meeting: 1/2 Oktober 2026**
- **Tanggal Pelaksanaan Lomba: -**
- **Tempat Pelaksanaan: Room Edotel**
- **Alur Pelaksanaan Lomba :**
 1. Peserta melakukan registrasi di ruang tunggu peserta (Lobby Edotel)
 2. Panitia membacakan ulang peraturan lomba.
 3. Peserta akan dipanggil berdasarkan nomor undi.
 4. Peserta akan menjalani peran sebagai porter dan juri sebagai guest.
 5. Pada 2 menit pertama, peserta dipersilahkan untuk memperkenalkan diri serta memperhatikan grooming untuk dinilai oleh juri
 6. Selanjutnya, Peserta dapat menjalani roleplay sebagai porter selama 8 menit, peserta diharapkan dapat memberi informasi dan menjawab pertanyaan guest dengan jelas.
 7. Waktu dihitung mulai dari pengenalan diri.
 8. Peserta yang telah melaksanakan lomba akan ditempatkan di ruangan yang berbeda.
- **Pengumuman dan Penyerahan Juara: 17 Oktober 2026**

F) Kriteria Penilaian

Total skor: **100**

No	Kriteria Penilaian	Bobot
1	Grooming	10 poin
2	Attitude	10 poin
3	Self Confidence	15 poin
4	Penguasaan Materi	30 poin
5	Pronunciation	10 poin
6	Explanation	25 poin

Catatan: Seluruh keputusan juri bersifat *final* dan tidak dapat diganggu gugat.

E) Penentuan Juara

Tersedia 3 kategori pemenang:

- Juara 1
- Juara 2
- Juara 3

