



เงื่อนไขการสมัครเข้าแข่งขัน

Gaming Nation Valorant Thailand Championship Season 2

1. เงื่อนไขทั่วไป (General rules)

1.1 การสมัครแข่งขัน

ผู้สมัครเข้าแข่งขันจะสามารถสมัครเข้าแข่งขันได้จะต้องมีผู้เล่นอย่างน้อย 5 คนโดยมีตัวสำรองได้ 2 คน (เป็น 7 คน หากมี Coach จะต้องอยู่ใน 7 คนนี้) โดยที่สมาชิกในทีมจะต้องใช้ Riot Account ของตนเองในการสมัคร

1.2 การตั้งชื่อทีมและชื่อในเกม

ผู้เข้าแข่งขันทุกคนจะต้องใช้ชื่อที่สุภาพ ห้ามคำหยาบคาย ดูหมิ่น เสียดสี อนาคต เหยียด หรือพาดพิงถึงสถาบันและตัวบุคคล รวมถึงห้ามคำฉวนและมุขที่น่ารังเกียจ (Dirty joke) ในทุกกรณี

1.3 การละเมิดกฎข้างต้น

ทางทีมงานขอสงวนสิทธิ์ที่จะตัดสิทธิ์ทีมที่ไม่ปฏิบัติตามกฎในข้อ 1.1, 1.2 และไม่อนุญาตให้เข้าแข่งขันในทุกกรณี ตามเห็นสมควร

1.4 สิทธิพิเศษของผู้เข้าร่วมแข่งขัน

ผู้เข้าร่วมแข่งขันทุกคนจะได้รับคูปองส่วนลดเติมเกมในเครื่อง Riot (VALORANT และ League of Legends PC) บน Gaming Nation หลังจากหมดเวลาการสมัคร โดยคูปองดังกล่าวจะถูกแจกให้ทางกัปตันทีมของแต่ละทีม

2. กติกา รูปแบบ และกำหนดการแข่งขัน (Tournament rules)

2.1 รูปแบบการแข่งขัน

การแข่งขันนี้จะคัดเลือกจาก 64 ทีมเพื่อให้เหลือ 8 ทีมเพื่อมาทำการแข่งขันกับ 8 ทีมเชิญจากทีมงาน (Direct Invite) เพื่อทำการหาผู้ชนะในทัวร์นาเมนต์นี้

2.2 เงินรางวัล (Prize Pool)

2.2.1 เงินรางวัลจากการแข่งขัน

- รางวัลชนะเลิศ (1st Place) : 50,000 บาท (THB)
- รางวัลรองชนะเลิศ (2nd Place) : 25,000 บาท (THB)
- รางวัลผู้ชนะอันดับ 3 และ 4 (3rd-4th Place) : 10,000 บาท (THB)

2.2.2 เงินรางวัลประเภทต่างๆ

- ผู้เล่นยอดเยี่ยมประจำทัวร์โดยทีมงาน 5,000 บาท (THB)

2.3 รอบการแข่งขันคัดเลือก

การแข่งขันรอบ 1, 2, 3 (64,32,16 ทีม ตามลำดับ) จะแข่งขันกันในระบบ “Best of 1” โดยการลำดับ Veto จะทีมที่อยู่ด้านบนของสายแข่งขันที่ปรากฏใน Challenge ทำการเลือกก่อน โดยวันที่ทำการแข่งขันแต่ละรอบเป็นดังนี้

Round 1 (64 ทีม) : วันอาทิตย์ที่ 19 มีนาคม พ.ศ. 2566 เวลา 20.00น.

Round 2 (32 ทีม) : วันจันทร์ที่ 20 มีนาคม พ.ศ. 2566 เวลา 20.00น.

Round 3 (16 ทีม) : วันอังคารที่ 21 มีนาคม พ.ศ. 2566 เวลา 20.00น.

2.4 รอบการแข่งขันประจักษ์ทีมเชิญ

เมื่อผ่านรอบ 3 จะเหลือ 8 ทีมเพื่อมาทำการแข่งขันกับ 8 ทีมเชิญ โดยจะแบ่งรอบดังนี้

- รอบ 16 ทีม วันพุธที่ 22 มีนาคม พ.ศ. 2566 เวลา 20.00น

จะแข่งขันในระบบ Best of One (BO1)

- รอบ 8 ทีม (Quarter Final) วันศุกร์ที่ 24 มีนาคม พ.ศ. 2566 เวลา 19.00น.

จะแข่งขันในระบบ Best of One (BO1)

- รอบ 4 ทีม (Semi-Final) วันเสาร์ที่ 25 มีนาคม พ.ศ. 2566 เวลา 11.00น.

จะแข่งขันในระบบ Best of Three (BO3)

- รอบ ชิงชนะเลิศ (Grand Final) วันอาทิตย์ที่ 26 มีนาคม พ.ศ. 2566 เวลา 11.00น.

จะแข่งขันในระบบ Best of Five (BO5)

3. วิธีสมัครแข่งขัน ผู้เล่น และการแก้ไขข้อมูล (Registration)

3.1 วิธีการสมัคร

การสมัครจะเปิดรับสมัครผ่าน Google Form (<https://forms.gle/aZ2U2reZw1iio3fN8>) โดยจะรับสมัครเพียง 64 ทีมเท่านั้น

3.2 การประกาศรายชื่อทีมที่ได้เข้าแข่งขัน

เมื่อมีการประกาศรายชื่อทีมที่เข้าแข่งขัน ให้ 64 ทีมรายงานตัวใน Server Discord ของทัวร์นาเมนต์ในเวลาที่กำหนด หากไม่มารายงานตัวในเวลาดังกล่าว จะถือว่าทีมมีความประสงค์ที่จะสละสิทธิ์ในการแข่งขัน และทีมสำรองจะรับสิทธิ์เข้าทำการแข่งขันแทนทันที

3.2 การแก้ไขข้อมูลการสมัคร

ผู้เข้าแข่งขันจะสามารถทำการแก้ไขข้อมูลของผู้สมัครได้ใน วันจันทร์ที่ 13 มีนาคม 2566 ถึงวันเสาร์ที่ 18 มีนาคม 2566 โดยจะเปิดให้แก้ไขข้อมูลหลังแบบฟอร์มรับสมัครปิดลง

3.2.1 ไม่อนุญาตให้เปลี่ยนแปลงผู้เล่นที่อาจจะเข้าข่ายการกระทำการ Take slot การแข่งขัน (เช่นเปลี่ยนแปลงผู้เล่นยกทีม มี 5 เปลี่ยน 5 คนเก่าแทนที่อีก 5 คนใหม่ ซึ่งจะอยู่ในดุลพินิจของกรรมการ)

3.2.2 การแก้ไขข้อมูลรวมไปถึงชื่อในเกม (In game name : IGN), ผู้เล่นสำรอง เพื่อรักษาสีทธิ์ในการแข่งขันเมื่อผู้เล่นผ่านตรงข้ามทุกท่วงชื่อที่ไม่ถูกต้อง

4. การรายงานตัวและการเตรียมการก่อนทำการแข่งขัน (Check-in)

4.1 การนัดทำการแข่งขัน

ให้ทั้ง 2 ทีมนัดทำการ Veto Map และทำการนัดการแข่งขันใน Discord โดยทีมงานจะสร้างห้องเป็นชื่อทีมไว้ให้ หากไม่สามารถตกลงเวลากันได้ จะต้องใช้เวลากลาง 20.00น. เท่านั้น

4.2 การรายงานตัว

ผู้เล่นจะต้องเตรียมพร้อมก่อนเวลาแข่งอย่างน้อย 15 นาทีก่อนเวลาแข่งขันและไม่อนุญาตให้สายเกิน 15 นาทีนับจากเวลาแข่งขัน (ยกตัวอย่างการแข่งขันเริ่ม 20.00 จะสายได้ไม่เกิน 20.15) หากสายเกินกำหนดจะถูกปรับแพ้บาย (Forfeit Defeat) และไม่สามารถเรียกร้องใดๆทั้งสิ้นได้ ยกเว้นเสียแต่ว่าทั้งสองทีมได้ตกลงกันที่จะทำการแข่งขันในเวลาอื่น (ที่ไม่เกิน 23.59น. ของวันนั้นๆ)

**เวลาที่ตัดสินการรายงานตัวจะใช้เวลาสากล GMT+7 (Bangkok Jakarta Hanoi) เท่านั้น กรุณาตรวจสอบการตั้งเวลาในเครื่องคอมพิวเตอร์เพื่อรักษาสีทธิ์ของตนเอง เพราะการตัดสินจากกรรมการจะยึดเวลาดังกล่าวเป็นหลัก

4.3 การเตรียมการก่อนการแข่งขัน

ผู้เล่นควรจะเช็คข้อมูลผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามให้เรียบร้อยก่อนที่จะเริ่มทำการแข่งขัน หากการแข่งขันได้เริ่มแล้วถือว่าทั้ง 2 ทีมได้ยอมรับการแข่งขัน และไม่สามารถเรียกร้องใดๆทั้งสิ้น

5. แผนที่ที่ใช้ทำการแข่งขันและระบบเลือกแผนที่ (Map selection)

5.1 แผนที่ที่ใช้ในการแข่งขัน (Map pool)

แผนที่ที่ใช้แข่งขันจะใช้แผนที่เดียวกันกับแผนที่การแข่งขันสากล (Riot Official Tournament) โดยมีดังต่อไปนี้

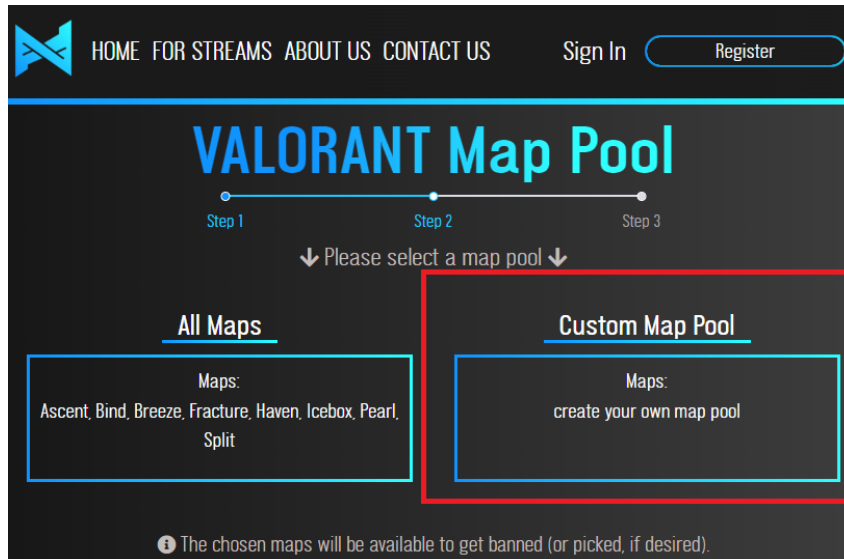
Ascent, Fracture, Haven, Icebox, Lotus, Pearl, Split

5.2 การ Veto Map

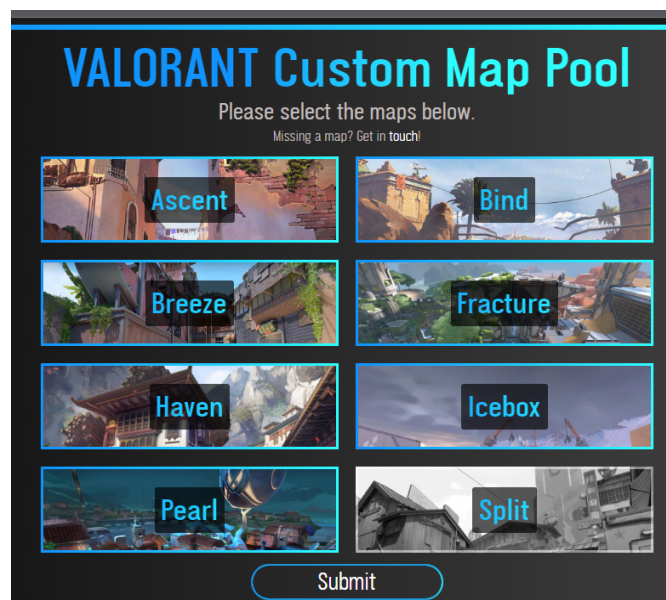
การ Veto Map จะถูกกำหนดว่าทีมที่อยู่ด้านบนของ Bracket จะได้ทำการ Ban ก่อนแล้ว ให้ทีมที่ทำการเลือก Ban ก่อนเข้าไปที่

[Create VALORANT Map Veto — Mapban.gg](https://www.mapban.gg)

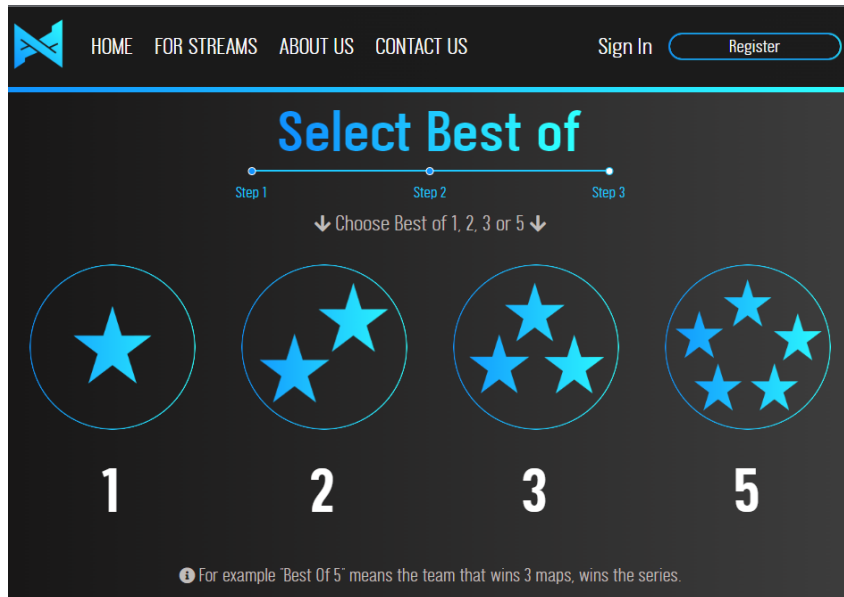
เลือก Custom Map



เลือก Map pool ดังที่ประกาศไว้



กติ Series ที่ทำการแข่งขัน (BO3)



จะปรากฏหน้า Link ประกอบไปด้วย

Team 1 (ทีมที่จะต้องเริ่ม Ban ก่อน) และ Team 2 ให้ผู้เข้าแข่งขันที่ทำการสร้าง Mapban.gg นั้นส่ง Link ทีม 2 ให้ฝ่ายตรงข้าม รวมถึงนำ Link for viewer มาใส่ในห้อง Chat Discord

(เพื่อแนบตอนส่งผล)



ให้ทั้ง 2 ทีมนำ Link ที่ได้มาตั้งชื่อทีมตามที่ลงทะเบียนเพื่อเริ่ม Veto ต่อไป

To start bannning, please tell us your
Team Name:

peepohappy 🐸

Optional - Upload Team Logo:
File has to be a PNG with an 1:1 ratio and at least 150x150
Pixel.

peepohappy.png

Drag & drop files here

📁 Choose a file...

Start Banning

5.2.1 ในระบบ Best of 1 (Bo1) จะมีลำดับการ Veto ดังนี้

Team 1 ban > Team 2 ban

Team 1 ban > Team 2 ban

Team 1 ban > Team 2 ban

Team 1 Pick side

5.2.2 ในระบบ Best of 3 (Bo3) จะมีลำดับการ Veto ดังนี้

Team 1 ban > Team 2 ban

Team 1 pick map #1 > Team 2 pick side for map #1

Team 2 pick map #2 > Team 1 pick side for map #2

Team 1 ban map > Team 2 ban map

ระบบ Pick map #3 Team 1 pick side for map #3

5.2.2 ในระบบ Best of 5 (Bo5) จะมีลำดับการ Veto ดังนี้

Team 1 ban > Team 2 ban

Team 1 pick map #1 > Team 2 pick side for map #1

Team 2 pick map #2 > Team 1 pick side for map #2

Team 1 pick map #3 > Team 2 pick side for map #3

Team 2 pick map #4 > Team 1 pick side for map #4

ระบบ Pick map #5 โดยการเลือกฝั่งจะใช้ระบบทอยเหรียญ

โดยการแข่งขันทั้งสองแบบ หลังจากจบแผนที่แรกจะมีเวลาพักให้ 10 นาทีเพื่อทำการพักก่อนที่จะทำการแข่งขันต่อให้แผนที่ต่อไป

5.2.2 หากแมชต์นั้นมีการถ่ายทอดสด ทางทีมงานขอสงวนสิทธิ์ในการเปลี่ยนแปลงเวลาพักดังกล่าวแล้วแต่สมควร

6. การเริ่มทำการแข่งขัน และกติกาการแข่งขัน (In-game rules)

6.1 การสร้างห้อง

ให้ทีมที่อยู่ด้านบนของสายแข่งขันที่ปรากฏใน Challenge เป็นคนสร้างห้อง โดยตั้งค่าดังนี้

Mode : Standard

Server : Singapore 1

Cheats : OFF

Tournament Mode : ON

Overtime Win by Two : ON

7. การขอเวลานอก การหยุดการแข่งขันชั่วคราว และปัญหาต่างๆ (Timeout and Pause)

7.1 การขอเวลานอก (Tactical Pause)

ผู้แข่งขันสามารถขอเวลานอก เพื่อหยุดพักและวางแผนกับเพื่อนร่วมทีมได้ ทีมละ 2 ครั้ง ครั้งละ 60 วินาที ต่อ 1 แผนที่ โดยที่เมื่อถึงช่วงต่อเวลา จะสามารถขอเพิ่มได้อีก 1 ครั้ง

7.2 การขอหยุดการแข่งขันทางเทคนิคชั่วคราว (Technical Pause)

ผู้เล่นจะสามารถขอทำการหยุดทางเทคนิคได้โดยที่ยังไม่ออกช่วงการซื้อ (Buy Phase) หากผ่านไปแล้วจะต้องรอช่วงการซื้อรอบต่อไป โดยที่จะมีเวลาให้ 10 นาทีในการแก้ไขปัญหา และจะต้องแจ้งสาเหตุใน Discord ทุกครั้งเมื่อขอ Technical Pause

7.2.1 ปัญหาเฉพาะบุคคล

หากผู้เข้าแข่งขันพบปัญหาเฉพาะตัวบุคคล จะต้องแก้ไขก่อนที่จะหมดเวลานอกหรือการหยุดการแข่งขันทางเทคนิคชั่วคราว หากไม่สามารถแก้ไขได้ จะต้องทำการแข่งขันในสภานั้นๆ

7.2.2 ปัญหาที่มีผลกระทบวงกว้าง

หากมีปัญหาก่เกิดขึ้นโดยที่ไม่สามารถควบคุมได้ในวงกว้าง (เช่น ระบบล่ม) ทางทีมงานขอสงวนสิทธิ์ที่จะเลื่อนการแข่งขันออกไปก่อน และจะพิจารณาในการแก้ไขปัญหาต่อไป

8. การสื่อสารภายในทีม และการถ่ายทอดสด (Communicate and Streaming)

8.1 ผู้ฝึกสอนหรือโค้ช (Coach)

สามารถนำโค้ชมาใช้ในการแข่งขันได้ (Coach สามารถเข้าห้องได้ใน Slot coach) โดยจะต้องมาจากรายชื่อผู้เล่นที่อยู่ในทีมที่ได้ลงทะเบียนไว้

8.2 การถ่ายทอดสด (Stream) ระหว่างการแข่งขัน

8.2.1 สิ่งที่เป็นหาคะทำการถ่ายทอดสด

ผู้เล่นสามารถทำการ Streaming ตัวเองตอนแข่งได้ โดยแนะนำว่าให้ตั้ง Delay ไว้อย่างน้อย 3 นาที และผู้เล่นจะต้องทำโลโก้ประจำทัวร์นาเมนต์ด้วยหากทำการถ่ายทอดสด โดยโลโก้ดังกล่าวสามารถดาวน์โหลดได้ในลิงค์ข้างล่าง

8.2.2 มารยาทในการถ่ายทอดสด

คอนเทนต์ในการถ่ายทอดสดจะต้องไม่มีเรื่องการเหยียดและดูหมิ่นเรื่องเพศ, เชื้อชาติ ศาสนา การเมือง และสถาบัน รวมไปถึงมุขคนพิการ และมุขสกปรกต่างๆ หากเป็นเพศหญิง จะต้องแต่งตัวไม่โป๊เปลือยจนเกินไป

9. ผลการแข่งขัน (Match Result)

9.1 การส่งผลการแข่งขันปกติ

หลังจบเกมส์ ให้ส่งผลหน้าสรุปคะแนนลงในห้อง Discord ของคู่ตัวเองพร้อม Map Veto Link และ tag @head judgement เพื่อแจ้งว่าทำการแข่งขันเสร็จแล้ว

9.2 การส่งผลการแข่งขันในกรณีชนะบาย (Forfeit Victory)

ให้ทีมชนะบายในรอบนั้น ทำการส่งรูปในห้องแข่งขันที่ตัวเองอยู่โดยที่ต้องมีสมาชิกทีมเดียวกันอยู่ฝั่งเดียวกันครบ 5 คน (อาจจะทำเป็น Window Mode เพื่อให้เห็นนาฬิกาในระบบปฏิบัติการ) เพื่อความโปร่งใส หากทีมที่ถูกเอาเปรียบจากการถูกทีมตรงข้ามแจ้งชนะบายเท็จสามารถยืนยันอุทธรณ์กับ @head judgement ได้ โดยจะยึดจาก Chat History ใน Discord เป็นหลัก

10. การก่อกวน โกง ไม่ให้เกียรติ และการร้องเรียนการแข่งขัน (Cheating, Disturbing, Reporting)

10.1 การก่อกวนการแข่งขัน

กรรมการสามารถลงโทษผู้ที่ก่อกวน หรือทำให้เกิดปัญหาใดๆ ที่ส่งผลต่อการแข่งขัน ทั้งระหว่างก่อนการแข่งขัน และในการแข่งขันได้ โดยการดักเตือน, ปรับคะแนน, ปรับให้ทีมแพ้ในแมตช์นั้น หมดสิทธิ์แข่งขันในทัวร์นาเมนต์ หรืออื่นๆ ตามความเหมาะสม

10.2 การโกงการแข่งขัน

กรรมการสามารถลงโทษผู้ที่โกงการแข่งขัน โดยการดักเตือน, ปรับคะแนน, ปรับให้ทีมแพ้ในแมตช์นั้น หมดสิทธิ์แข่งขันในทัวร์นาเมนต์นี้ และ/หรือทัวร์นาเมนต์อื่นๆ ที่จัดโดยผู้จัดการแข่งขัน หรืออื่นๆ ตามความเหมาะสม

10.3 การกระทำที่เข้าข่ายการโกงการแข่งขัน

10.3.1 การดูถ่ายทอดสดระหว่างการแข่งขัน (Stream snipe)

10.3.2 การให้ผู้อื่นที่ไม่ได้สมัครแข่งขันเล่นแทนตนเอง (สวมผู้เล่น)

10.3.3 การใช้บั๊ก (Bug) หรือข้อผิดพลาดภายในเกม เพื่อสร้างความได้เปรียบกับคู่แข่ง

10.3.4 การใช้โปรแกรมช่วยเล่น (Hack)

10.3.5 การจงใจทำให้ซอฟต์แวร์ หรือฮาร์ดแวร์ที่ใช้แข่งขันมีปัญหา ไม่ว่าจะเป็นของตนเอง ของคู่แข่ง หรือของทีมงานจัดการแข่งขัน

10.3.6 การไม่ให้เกียรติผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามและการโยนเกม (Griefing)

กรรมการสามารถลงโทษผู้เล่นที่ไม่ให้เกียรติฝ่ายตรงข้ามได้ ไม่ว่าจะเป็นการไม่ให้เกียรติผ่านคำพูดและการกระทำ รวมถึงการโยนเกม แล้วแต่เห็นสมควรจากทีมงาน

10.4 การร้องเรียนผลการแข่งขัน

ผู้เข้าแข่งขันสามารถร้องเรียนการแข่งขันได้หากพบว่า ผลการแข่งขันไม่ถูกต้อง หรือมีหลักฐานว่าคู่แข่งโกงการแข่งขัน ให้แจ้งทีมงานภายในคืนวันที่แข่งขัน พร้อมหลักฐานที่ชัดเจน

หากผู้เล่นพบปัญหาในการโกงการแข่งขัน ทางทีมงานแนะนำให้บันทึก Video เพื่อเป็นหลักฐานให้ทีมงานต่อไป

11. การตัดสินและการเปลี่ยนแปลงของทีมงานและกรรมการ (Judgement and Penalty)

การตัดสินของทีมงานกรรมการถือเป็นที่สุดในทุกกรณี

หากมีการฝ่าฝืนกฎ หรือไม่ปฏิบัติตามข้อตกลงต่างๆ ทีมงานกรรมการจะเป็นผู้ตัดสิน โดยจะพิจารณาจากบทลงโทษที่กรรมการเห็นตามสมควร

หากกรรมการพบว่าบทลงโทษนั้นผิดพลาด โดยทางผู้ถูกกล่าวหา มีหลักฐานยืนยันเป็นที่ประจักษ์ ทางทีมงานและกรรมการขอสงวนสิทธิ์ในการยกเลิกโทษจากผู้เล่นที่ถูกกล่าวหา ทางทีมงานขอสงวนสิทธิ์ในการเปลี่ยนแปลงกฎโดยที่ไม่แจ้งให้ทราบล่วงหน้า