

Passive skill

Skill bị động (Passive skills) là những skill có tác dụng cộng thêm các điểm thưởng, thường là làm thay đổi các skill khác và sử dụng không giới hạn. Skill giúp tăng các điểm Stat hoặc làm thay đổi các skill khác, nhưng không thể sử dụng trực tiếp.

Như ví dụ sau: một skill (active skill) có thể tạo ra 1 quả cầu lửa. Passive skills có thể +50% sát thương cho tất cả Fire skill. Passive skill có thể khác từ việc buff, có thể sẽ làm tăng các điểm thưởng giống nhau nhưng sẽ bị giới hạn thời gian nhất định.

Trong năm 2010, Blizzard đã công bố những thay đổi trong game, đó là việc loại bỏ passive skills khỏi [bảng skill](#) trong Diablo III. Passive skills vẫn tồn tại trong game nhưng như đã được công bố tại hội chợ Blizzcon trong năm 2010, passive skill tồn tại dưới dạng [traits](#). [\[1\]](#) [\[2\]](#)

Trong tháng 7 năm 2010, Blizzard đã công bố hệ thống traits đã được chỉnh sửa và thay đổi để chuyển thành passive skill.

Xem thông tin chi tiết về các skill của từng class.

- [Barbarian skills](#)
- [Demon Hunter skills](#)
- [Monk skills](#)
- [Witch Doctor skills](#)
- [Wizard skills](#)

Contents – Nội dung

- [1 Description](#) – Mô tả
- [2 Passive Skills Master List](#) – Danh sách Passive skill
- [3 Development](#) – Hướng phát triển
- [4 References](#) – Tài liệu tham khảo

Description – Mô tả

Passive skill là những skill không dùng để tấn công mà được dùng để hỗ trợ (tăng điểm thưởng) cho các skill tấn công (active skill) hoặc tăng % cho sát thương, số lần đánh, phòng thủ, kháng, và những điểm stats có lợi. Passive skill cũng có thể gây ra một vài hiệu ứng, như kích hoạt các điểm thưởng trong vài trường hợp quan trọng hoặc khi bị tấn công.

Passive skill sẽ bình thường hoặc quan trọng hơn đối với một vài active skill, nhưng thường ít được nhận ra bởi vì nó hiển thị ra để thấy hoặc hiệu ứng của passive skill không rõ ràng. Một ví dụ là việc làm ra những trạng thái có thể (possibility)*.

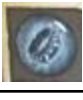
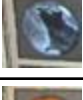
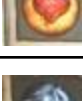
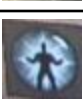
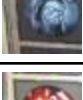
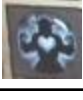
Passive skill rất ít có khả năng cộng hưởng. Passive skill không phải là skill đặc trưng cho 1 class.

Passive Skills Master List – Danh sách passive skill

Danh sách passive skill được sắp xếp theo tên. Có 64 trait (passive skill) đã được công bố tại [Press Event](#) vào tháng 7 năm 2011 và 1 số đã được công bố trước đó.

Icon	Name	Description	Level	Used By
	Aggression	Tăng 20% tấn công.	17 12 15 15 12	Barbarian Witch Doctor Wizard Monk Demon Hunter
	Animosity	Tăng Fury 10% và thêm tối đa cho Fury 20 điểm.	1	Barbarian
	Archery	Giảm 50% mana cần cho skill Hatred .	6	Demon Hunter
	Astral Presence	Tăng tối đa 20% Arcane Power .	20	Wizard
	Back to Basics	Tăng 100% sát thương cơ bản cho vũ khí của Hunter Demon.	18	Demon Hunter
	Bad Temper	Tăng Fury 10%	31	Barbarian
	Ballistics	Tăng 100% sát thương cho các skill bắn ra lửa (tên lửa, quả cầu lửa). Chỉ hiệu quả với runestones nhất định.	24	Demon Hunter
	Berserker Rage	Tăng 20% sát thương cho Barbarian khi Fury là 100%	1	Barbarian
	Black Ice	Tăng 20% sát thương cho các mục tiêu bị đông lạnh.	20	Wizard
	Bloodthirst	Hồi phục máu với 10% sát thương mỗi lần đánh.	1	Barbarian
	Blur	Giảm 20% sát thương khi đánh cận chiến.	10	Wizard
	Care of the Master	Tăng 60% máu cho con pet.	6	Witch Doctor
	Cloak of Shadows	Giảm 20% sát thương khi đánh cận chiến.	6	Demon Hunter
	Counterattack	Khi Monk tránh được một lần đánh, skill kế tiếp sẽ bị giảm 40% Thần khí (Spirit).	20	Monk

	Cruelty	Chưa được biết.	15	Barbarian
	Death Pact	Khi máu của Witch Doctor dưới 35%, sát thương sẽ bị giảm 20%	18	Witch Doctor
	Drain Power	Tất cả những tấn công cơ bản sẽ được cộng 10 Arcane Power .	10	Wizard
	Exalted Soul	Tăng tối đa 20% thần khí (Spirit).	10	Monk
	Expert Defense	Tăng 20% phòng thủ.	20 12 17 17	Barbarian Witch Doctor Wizard Monk
	Ferocity	Tăng 40% sát thương cho pet.	24	Witch Doctor
	Flawless Technique	Skill tạo ra Spirit (i.e. combos) tăng 20% sát thương hoặc hơn	28	Monk
	Flight Before Fight	Tăng 5% tốc độ di chuyển khi Wizard bị chặn trong những đợt đánh cận chiến.	13	Wizard
	Focused Discipline	Giảm 20% mana của skill Discipline	18	Demon Hunter
	Frenzied Attacks	Khi cầm 2 vũ khí, nhân vật được tăng 20% khả năng gây chí mạng và tăng 30% sát thương chí mạng.	31 13	Barbarian Monk
	Glass Cannon	Tăng 20% sát thương nhưng giảm 20% armor	13	Wizard
	Hot Pursuit	Khi Hatred đạt tối đa, tốc độ di chuyển sẽ tăng 10%.	24	Demon Hunter
	Insane Courage	Khi máu của Barbarian dưới 35%, sát thương sẽ bị giảm 30%	31	Barbarian
	Intimidation	Tăng 15% sát thương và giảm 5% chi phí sửa chữa trang bị.	13	Barbarian
	Iron Skin	Tăng 100% armor	10	Barbarian
	Killing Spree	Khi kẻ thù bị Demon Hunter giết, lần tấn công kế tiếp sẽ tăng 30% cơ hội tấn công chí mạng trong vòng 5 giây.	24	Demon Hunter

	Knowledge is Power	Chưa biết. (Đã từng được dùng để tăng 25% Willpower , 1 điểm khác cho rằng nó k còn tồn tại trong game nữa.)	30	Wizard
	Leader of the Pack	Tăng 6% sát thương cho những con chó quý .	18	Witch Doctor
	Mana Regeneration	Phục hồi tối đa 2% mana mỗi giây.	3	Witch Doctor
	Mind and Body	Phục hồi 20% máu mỗi phút.	3	Witch Doctor
	Near Death Experience	Khi Monk thực hiện được 1 cú đánh, khiến mục tiêu chết lập tức, sẽ tăng 30% máu và 30% Spirit .	25	Monk
	Opportunity	Tăng 20% sát thương và làm chậm mục tiêu.	18	Demon Hunter
	Piercing Attacks	Giảm kháng magical (phép thuật) 20%	25	Wizard
	Plagued	Tăng 20% sát thương cho skill Animal và Plague	24	Witch Doctor
	Pound of Flesh	Tăng 3% cơ hội có được viên máu và 33% máu sau khi hồi máu.	10	Barbarian
	Quickening	Tăng 10% tốc độ xuất chiêu phép thuật.	6 10	Witch Doctor Wizard
	Relentless	Khi máu của Barbarian dưới 20%, các skill sử dụng Fury và sát thương sẽ bị giảm 50%.	1	Barbarian
	Resonance	Tăng thời gian auras 120 giây.	19	Monk
	Resourcefulness	Khi Discipline dưới 20%, Hatred sẽ được tăng lên 30%.	24	Demon Hunter
	Ritual of Blood	30% mana sẽ được chuyển thành máu.	18	Witch Doctor
	Rituals	Hí sinh 15% máu để tăng sát thương	24	Witch Doctor
	Ruthless	Tăng 5% cơ hội tấn công chí mạng và tăng 50% sát thương gây chí mạng.	1	Barbarian
	Second Wind	Hồi phục 20% máu mỗi phút.	31	Barbarian

	Shield of Iron	Tăng 10% cơ hội chặn đòn tấn công của đối phương với 1 cái khiên.	31	Barbarian
	Slaughter	Chưa biết. (Hiện tại được mô tả như Berserker Rage .)	28	Barbarian
	Spirit Vessel	Tăng 10% mana khi nhặt được viên máu.	6	Witch Doctor
	Spiritual Attunement	Tăng tối đa 20% mana.	3	Witch Doctor
	Strength in Adversity	Máu sẽ hồi phục 50% khi được tăng máu nếu Monk có lượng máu dưới 35% Hồi phục 50% máu nếu máu của Monk dưới 35%.	23	Monk
	Strength of Spirit	Những skill tốn Spirit sẽ bị giảm 30% sát thương .	30	Monk
	Superior Skill	Tăng 20% chính xác .	19 12 15 15 12	Barbarian Witch Doctor Wizard Monk Demon Hunter
	Superstition	Giảm 10% các loại sát thương phát thuật.	26	Barbarian
	Temporal Flux	Khi kẻ thù nhận sát thương của skill Arcane , tốc độ di chuyển sẽ giảm 24% trong 4 giây.	21	Wizard
	Temporal Shift	Giảm 10% cooldowns của tất cả skill	26	Wizard
	Tough as Nails	Tăng armor 100%, among other things.	??	Barbarian
	Toughness	Tăng 20% sức sống (vitality).	23 12 12	Barbarian Witch Doctor Demon Hunter
	Unforgiving	Fury sẽ không bị giảm. Ngoài ra, Barbarian sẽ đc tăng 1 điểm Fury mỗi 5 giây..	1	Barbarian
	Unstable Energy	Khi máu dưới 20%, skill tiếp theo sẽ có knocks back có thể tác dụng lên tất cả các mục tiêu. Có thể xảy ra mỗi 90 giây.	28	Wizard

	Untouchable	Sau khi có được 1 lần tấn công chí mạng sẽ tăng 10% cơ hội né tránh trong 10 giây.	19	Monk
	Weak Spot	Tăng 100% sát thương gây chí mạng.	25 20 3	Barbarian Monk Demon Hunter
	Years of Training	Khi sử dụng một kỹ năng hao tổn Discipline , sát thương gây ra bởi Demon Hunter sẽ tăng 10% trong 10 giây. Can stack up to three times.	18	Demon Hunter
	Zombie Master	Tăng 20% sát thương cho skill Zombie .	24	Witch Doctor

Development – Hướng phát triển

Tại [hội chợ Blizzcon năm 2008](#), các kỹ năng bị động (passive skill) đã được công bố nhiều hơn các kỹ năng chủ động (active skill) trong bảng kỹ năng của 3 nhân vật, có một vài thay đổi vào tháng 5 năm và đã được công bố chi tiết hơn tại hội chợ [BlizzCon năm 2009](#).

- Đọc nhiều hơn về [phát triển kỹ năng nhân vật](#).

Cùng với thời gian số lượng các kỹ năng bị động đã bị giảm, và như Blizzcon công bố năm 2009 là khoảng 35 kỹ năng của Wizard, Witch Doctor và Barbarian.

Sự thay đổi lớn đầu tiên vào năm 2010, khi hệ thống kỹ năng đã được chỉnh sửa hoàn chỉnh, các kỹ năng chủ động (active skills) đã được công bố nhiều hơn và tất cả các kỹ năng bị động (passive skills) đã được loại bỏ. Chỉ là loại bỏ khỏi bảng kỹ năng chứ không phải bỏ hoàn toàn ra khỏi trò chơi, họ đã thay đổi nó thành hệ thống [traits](#).

Sự thay đổi lớn thứ hai vào năm 2011, khi các kỹ năng bị động (passive skill) được nhắc đến lần nữa trong các buổi giới thiệu và đưa vào trong trò chơi, hệ thống traits đã được xóa bỏ.

References – Tài liệu tham khảo

- [BlizzCon 2008](#)
- [Skill Tree Overhaul](#)
- [No more passive skills?](#)